

Documento de Projeto de Sistema

Circular

Registro de Alterações:

Versão	Responsável	Data	Alterações
1.0	Victor Freitas Rocha e	22/04/2024	Versão inicial.
	Arthur Mendes Chicuti		

1 Introdução

Este documento apresenta o projeto (design) do sistema Circular.

O sistema Circular tem como objetivo facilitar o gerenciamento e controle dos empréstimos de equipamentos em um contexto de escola ou universidade. Foi pensado originalmente para ser utilizado no Centro de Artes da Universidade Federal do Espírito Santo. Permitirá o cadastro de usuários, equipamentos e a efetivação e acompanhamento de empréstimos.

Além desta introdução, este documento está organizado da seguinte forma: a Seção 2 apresenta a plataforma de software utilizada na implementação do sistema; a Seção 3 apresenta a especificação dos requisitos não funcionais (atributos de qualidade), definindo as táticas e o tratamento a serem dados aos atributos de qualidade considerados condutores da arquitetura; a Seção 4 apresenta a arquitetura de software; por fim, a Seção 5 apresenta os modelos FrameWeb que descrevem os componentes da arquitetura.

2 Plataforma de Desenvolvimento

Na Tabela 1 são listadas as tecnologias utilizadas no desenvolvimento da ferramenta, bem como o propósito de sua utilização.

	Tabela 1 – Plataf	forma de Desenvo	lvimento e Tecno	ologias Utilizadas.
--	-------------------	------------------	------------------	---------------------

Tecnologia	Versão	Descrição	Propósito
Jakarta EE	9.1	Conjunto de especificação de	Redução da complexidade do desenvolvi-
		APIs e tecnologias, que são im-	mento, implantação e gerenciamento de
		plementadas por programas ser-	aplicações Web a partir de seus compo-
		vidores de aplicação.	nentes de infra-estrutura prontos para o
			uso.
Java	17	Linguagem de programação ori-	Escrita do código-fonte das classes que
		entada a objetos e independente	compõem o sistema.
		de plataforma.	
EJB	4.0.9	API para construção de compo-	Implementação das regras de negócio em
		nentes transacionais gerenciados	componentes distribuídos, transacionais,
		por container.	seguros e portáveis.
JPA	2.1	API para persistência de dados	Persistência dos objetos de domínio sem
		por meio de mapeamento objeto/-	necessidade de escrita dos comandos SQL.
		relacional.	
CDI	1.1	API para injeção de dependên-	Integração das diferentes camadas da ar-
		cias.	quitetura.

Tecnologia	Versão	Descrição	Propósito
Facelets	2.0	API para definição de decorado-	Reutilização da estrutura visual comum
		res (templates) integrada ao JSF.	às paginas, facilitando a manutenção do
			padrão visual do sistema.
PrimeFaces	6.2	Conjunto de componentes visuais	Reutilização de componentes visuais Web
		JSF open source.	de alto nível.
MySQL Ser-	8.3.0	Sistema Gerenciador de Banco de	Armazenamento dos dados manipulados
ver		Dados Relacional gratuito.	pela ferramenta.
WildFly	31.0.1	Servidor de Aplicações para Java	Fornecimento de implementação das APIs
		EE.	citadas acima e hospedagem da aplicação
			Web, dando acesso aos usuários via HTTP.

Na Tabela 2 vemos os softwares que apoiaram o desenvolvimento de documentos e também do código fonte.

Tabela 2 – Softwares de Apoio ao Desenvolvimento do Projeto

Tecnologia	Versão	Descrição	Propósito
Visual Paradigm	17.1	Ferramenta CASE do método	Criação dos modelos de Entidades,
Community Edi-		FrameWeb.	Aplicação, Persistência e Navegação.
tion			
TeX Live	2023	Implementadão do IATEX	Documentação do projeto arquitetu-
			ral do sistema.
Overleaf	2024	Editor LaTeX colaborativo base-	Escrita da documentação do sistema,
		ado em nuvem.	sendo usado o template de especifica-
			ção de projeto. ¹
IntelliJ IDEA	2024.1	Ambiente de desenvolvimento	Implementação, implantação e testes
Ultimate		(IDE) com suporte ao desenvolvi-	da aplicação Web Java EE.
		mento Java EE.	
Apache Maven	3.9.6	Ferramenta de gerência/constru-	Obtenção e integração das dependên-
		ção de projetos de software.	cias do projeto.

3 Requisitos Não Funcionais

A Tabela 3 apresenta a especificação dos requisitos não funcionais identificados no Documento de Especificação de Requisitos, os quais foram considerados condutores da arquitetura.

Desempenho: Resposta rápida em operações críticas, mesmo com grande volume de dados. Usabilidade: Interface intuitiva e de fácil utilização. Disponibilidade: O sistema

^{1 &}lt;a href="https://bitbucket.org/vitorsouza-ufes/latex-templates/src/master/bsc-engsoft-especificacao-projeto/">https://bitbucket.org/vitorsouza-ufes/latex-templates/src/master/bsc-engsoft-especificacao-projeto/ ?authuser=0>.

deve estar disponível durante o horário de funcionamento do centro de empréstimos.

Tabela 3 — Especificação de Requisitos Não Funcionais.

RNF-1 – O sistema deve garantir a segurança das informações, exigindo autenticação para acesso.		
Categoria:	Segurança.	
Tática /	Apenas usuários autorizados, como professores e funcionários, devem ter acesso ao	
Tratamento:	sistema de empréstimo.	
Medida:	Controle de acesso	
Critério de	Todos os usuários devem passar por autenticação antes de acessar o sistema, e apenas	
Aceitação:	usuários autorizados devem ter acesso a funcionalidades específicas, como solicitar	
	empréstimos de equipamentos.	

RNF-2 – Interface intuitiva e de fácil utilização.		
Categoria:	Usabilidade.	
Tática /	Interface intuitiva baseada em templates de código aberto disponíveis na internet.	
Tratamento:		
Medida:	Taxa de conclusão de tarefas	
Critério de	Pelo menos 90% dos usuários devem ser capazes de solicitar um empréstimo de	
Aceitação:	equipamento sem assistência adicional após uma breve instrução, conforme verificado	
	por testes de usabilidade.	

RNF-3 – exemplo de referencia.		
Categoria:	Portabilidade.	
Tática /	Desenvolvimento responsivo para garantir o suporte a múltiplas plataformas,com	
Tratamento:	enfase na filosfia "mobile first"	
Medida:	Número de plataformas e aparelhos suportados suportadas	
Critério de	O sistema deve ser acessível a partir de navegadores web modernos e dispositivos	
Aceitação:	móveis, suportando pelo menos iOS e Android.	

RNF-4 – Resposta rápida em operações críticas, mesmo com grande volume de dados.		
Categoria:	Eficiência.	
Tática /	Tempo de resposta do sistema	
Tratamento:		
Medida:	Tempo médio de resposta	
Critério de	O sistema deve responder a qualquer solicitação de empréstimo de equipamento em	
Aceitação:	menos de 3 segundos, com base em uma média das últimas 100 solicitações.	

RNF-5 – O sistema deve estar disponível durante o horário de funcionamento do centro de empréstimos.			
Categoria:	Disponibilidade.		
Tática /	implementação de redundancia em diferentes niveis, backups regulares do sistema e		
Tratamento:	monitoramento automatizado		
Medida:	Tempo de disponibilidade		
Critério de	O sistema deve estar disponível para uso 99,9% do tempo, com exceção de períodos		
Aceitação:	de manutenção programada, conforme monitorado por ferramentas de monitoramento		
	de disponibilidade.		

4 Arquitetura de Software

A Figura 1 mostra a arquitetura do sistema Circular.

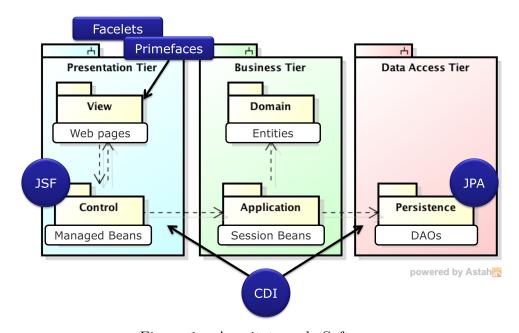


Figura 1 – Arquitetura de Software.

5 Modelagem FrameWeb

Circular é um sistema Web cuja arquitetura utiliza frameworks comuns no desenvolvimento para esta plataforma. Desta forma, o sistema pode ser modelado utilizando a abordagem FrameWeb (SOUZA, 2020).

A Tabela 4 indica os *frameworks* presentes na arquitetura do sistema que se encaixam em cada uma das categorias de *frameworks* que FrameWeb dá suporte. Em seguida, os modelos FrameWeb são apresentados para cada camada da arquitetura.

Tabela 4 – Frameworks da arquitetura do sistema separados por categoria.

${\bf Categoria~de~\it Framework}$	Framework Utilizado
Controlador Frontal	JSF
Injeção de Dependências	CDI
Mapeamento Objeto/Relacional	JPA
Segurança	Jakarta Security

5.1 Camada de Negócio

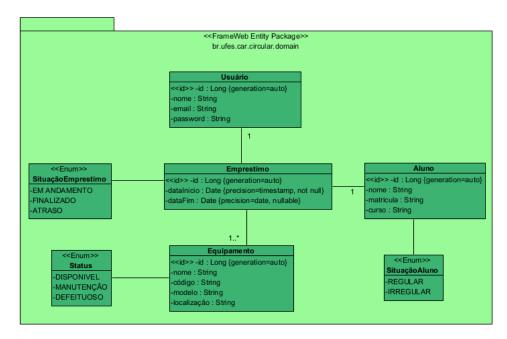


Figura 2 – Modelo de Entidades.

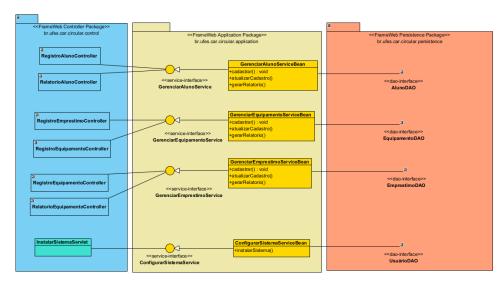


Figura 3 – Modelo de Aplicação.

5.2 Camada de Acesso a Dados

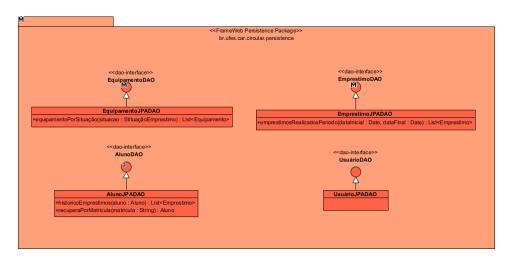


Figura 4 – Modelo de persistencia

5.3 Camada de Apresentação

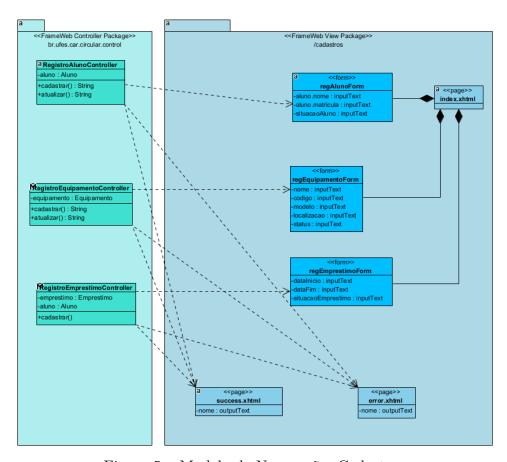


Figura 5 – Modelo de Navegação: Cadastros.

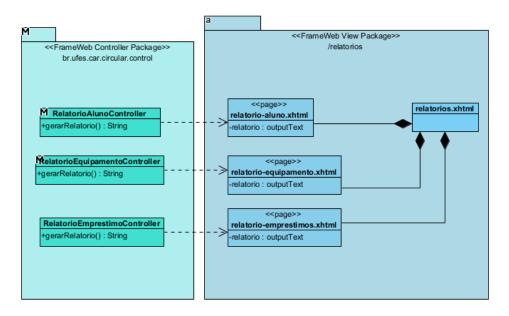


Figura 6 – Modelo de Navegação: Relatórios.

Referências

SOUZA, V. E. S. The FrameWeb Approach to Web Engineering: Past, Present and Future. In: ALMEIDA, J. P. A.; GUIZZARDI, G. (Ed.). *Engineering Ontologies and Ontologies for Engineering*. 1. ed. Vitória, ES, Brazil: NEMO, 2020. cap. 8, p. 100–124. ISBN 9781393963035. Disponível em: http://purl.org/nemo/celebratingfalbo. Citado na página 5.