

**КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ**  
**Модуль А**  
**Дизайн и вёрстка веб-приложения**

# ВВЕДЕНИЕ

**Технологии этого модуля:** графический дизайн, HTML5, CSS3.

**Время на выполнение:** 6 часов.

Вам необходимо использовать все имеющиеся навыки в дизайне, вёрстке и анимации, чтобы создать сайт для киберспортивной школы «Cyber School».

Главная цель школы – обучение будущих мировых звезд в молодом и быстроразвивающемся виде спорта – киберспорте.

Целевая аудитория компании:

- люди в возрасте от 12 до 25 лет, знакомые с игровой индустрией и желающие развиваться в киберспорте;
- родители, которые заинтересованы в развитии у своего ребёнка навыков киберспортсменов.

На сайте можно найти информацию о школе, записаться на пробный урок, а также зарегистрироваться в личном кабинете для получения обучающих материалов, просмотра прогресса обучения, произведения оплаты.

Компания не хочет разбираться со сторонними авторскими правами на материалы, поэтому вы можете использовать только то, что предоставляет заказчик в медиафайлах или ваши личные дизайнерские разработки.

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Вам необходимо разработать дизайн и сверстать следующие страницы веб-сайта:

- главная страница;
- страница «Игры»;
- страница отдельной игры;
- страница «События»;
- страница отдельного события;
- страница входа в личный кабинет;
- страница регистрации в личном кабинете;
- страница личного кабинета.

### Шапка сайта

Присутствует на всех страницах сайта, кроме: страницы входа в личный кабинет, страницы регистрации в личном кабинете, страницы личного кабинета.

Содержит элементы:

1. логотип;
2. меню с пунктами: игры, события;
3. ссылка на личный кабинет;
4. кнопка для записи на бесплатный урок.

## Подвал сайта

Присутствует на всех страницах сайта.

Содержит элементы:

1. копирайт: © **2022 Cyber School**;
2. ссылка: **Политика обработки персональных данных**;
3. email: [info@cyberschool.ru](mailto:info@cyberschool.ru);
4. телефон: **+7 (800) 321-54-65**;
5. ссылки на социальные сети: **Instagram, YouTube, Discord, VK**;

## Главная страница

Содержит следующие блоки:

1. **первый экран (HERO секция)** должен включает в себя:
  - цепляющий заголовок;
  - изображение/графика/иллюстрация;
  - кнопку для записи на бесплатное пробное занятие.
2. **секция со списком игр**, по которым производится обучение. Должна включать в себя:
  - не более 6-ти карточек-ссылок на страницы игр, содержащие:
    - логотип;
    - название;
    - количество часов на обучение.
  - ссылка на страницу со всеми играми.
3. **секция о компании**, содержит следующую информацию:
  - описание школы;

- статистические данные.

**4. секция с недавними событиями**, которая должна включать в себя:

- не более 3-х карточек-ссылок на страницы событий, содержащие:
  - дату публикации;
  - заголовок;
  - изображение.
- ссылка на страницу со всеми событиями.

**5. секция с тренерами**, содержит информацию о самых знаменитых тренерах школы:

- фото;
- имя и фамилия;
- игры и стаж;
- небольшое описание.

**6. секция с отзывами**, содержит в себе видео-отзывы клиентов со следующими элементами:

- видео-отзыв;
- имя и фамилия.

**7. форма записи** на бесплатное пробное занятие с элементами:

- поле для имени;
- поле для телефона;
- кнопка для отправки формы;
- принятие условий соглашения.

## Страница «Игры»

Содержит следующие блоки:

1. карточки-ссылки на страницы игр, по которым производится обучение, с краткой информацией о них:
  - логотип;
  - название;
  - количество часов на обучение;

## Страница отдельной игры

Содержит следующие блоки:

1. **первый экран**, который включает:
  - хлебные крошки;
  - логотип игры;
  - название игры;
  - количество часов на обучение;
  - кнопку для записи на бесплатное пробной занятие;
2. **видео-презентация курса**;
3. **секция с тренерами**, содержит информацию о каждом тренере по этой игре:
  - фото;
  - имя и фамилия;
  - игры и стаж;
  - небольшое описание.

**4. секция с отзывами**, содержит в себе видео-отзывы клиентов со следующими элементами:

- видео-отзыв;
- имя и фамилия.

**5. форма записи** на бесплатное пробное занятие с элементами:

- поле для имени;
- поле для телефона;
- кнопка для отправки формы;
- принятие условий соглашения.

## **Страница «События»**

Содержит следующие блоки:

1. карточки-ссылки на страницы событий, содержащие:

- дату публикации;
- заголовок;
- изображение.

2. пагинацию;

## **Страница отдельного события**

Содержит следующие блоки:

1. основная информация:

- хлебные крошки;
- изображение;
- дата публикации;
- заголовок.

2. контентная область с блоками:

- текст;
- заголовки 2 и 3 уровня;
- галерея.

3. пагинация:

- ссылка на предыдущее событие;
- ссылка на следующее событие.

## **Страница входа в личный кабинет**

Содержит следующие элементы:

1. логотип школы;
2. заголовок;
3. поле для телефона;
4. кнопка «Получить код по СМС»;
5. ссылка на вход с помощью паролю;
6. кнопки входа через: Google, VK, Facebook;
7. ссылка на регистрацию;

## **Страница регистрации в личном кабинете**

Содержит следующие блоки:

1. логотип школы;
2. заголовок;
3. поле для email;
4. поле для пароля;
5. принятие условий соглашения;



6. кнопка для отправки формы;
7. кнопки регистрации через: Google, VK, Facebook;
8. ссылка на вход в личный кабинет.

## Страница личного кабинета

Содержит следующие блоки:

### 1. шапка с элементами:

- логотип школы;
- меню с ссылками:
  - главная;
  - домашка;
  - курсы;
- кнопка чата;
- баланс;
- профиль:
  - аватарка;
  - имя;
  - кнопка открытия доп.действий с профилем;

### 2. статистика:

- количество пройденных уроков;
- количество сделанных домашек;
- количество часов обучения.

### 3. достижения;

## ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

Все перечисленные страницы, блоки и элементы должны присутствовать в вашей работе. Вы можете добавлять дополнительные элементы на своё усмотрение.

Свёрстаный веб-сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-m1.wsr.ru>, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Если вы плохо знакомы с графическими редакторами, то вы можете сверстать страницы и отобразить свои знания дизайна в верстке, но в итоге страницы должны быть сохранены в форматах png и html.

Сохраните дизайны и верстку страниц со следующими именами:

- главная страница: index.png, index.html;
- страница «Игры»: games.png, games.html;
- страница отдельной игры: game.png, game.html;
- страница «События»: events.png, events.html;
- страница отдельного события: event.png, event.html;
- страница входа в личный кабинет: login.png, login.html;
- страница регистрации в личном кабинете: registration.png, registration.html;
- страница личного кабинета: profile.png, profile.html;

Все страницы указанные выше должны быть доступны к просмотру по соответствующим адресам:

- <http://xxxxxxx-m1.wsr.ru/index.png>;
- <http://xxxxxxx-m1.wsr.ru/login.png>;
- <http://xxxxxxx-m1.wsr.ru/index.html>;
- <http://xxxxxxx-m1.wsr.ru/login.html> и т.д.

**Проверяются только работы, загруженные на сервер! Страницы расположенные в других местах или с ошибками в названии проверяться не будут!**

Оценка будет производиться в браузере Google Chrome.

**Для работы вам будут доступны следующие фреймворки: Bootstrap 5, TailwindCSS**

## СИСТЕМА ОЦЕНКИ

Секция	Критерий	Сумма
A	Организация работы и управление	2,50
B	Коммуникация и навыки межличностного общения	2,50
C	Графический дизайн	16,00
D	Верстка	18,00
E	Программирование на стороне клиента	0,00
F	Программирование на стороне сервера	0,00
G	CMS	0,00
<b>Всего</b>		<b>39,00</b>