|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **logo_udlap**    **EDEI** | **Recuperación de Información**  **Trabajo Práctico III** | | |
| **DEPARTAMENTO** | Computación, Electrónica y Mecatrónica | **MATERIA** | IS – 346 |
| **PROFESOR** | José Luis Zechinelli Martini | **PERIODO** | Otoño 2013 |
| **INTEGRANTES:** Rachid Cesín Gorostieta- 142768, Ulysses Lince Romero- 144088, Jorge Manuel Orozco Prado- 140398 | | | |

**Remote Method Invocation**

El algoritmo de stemming se refiere al proceso de reducir una palabra a su “stem”. En este trabajo se analizará el algoritmo de stemming, y se propondrá una implementación de Snowball incluyendo algunas extensiones.

1. **Introducción**