



Кейс «Мобильное приложение для проекта «Информационная безопасность»»

Информационная безопасность включает обеспечение сохранности ваших персональных данных, номера телефона, данных банковских карт и другой информации, которой могут воспользоваться мошенники и хакеры для личной выгоды. Они могут похитить деньги с вашей карты или взломать аккаунты и требовать оплаты за возврат.

Важно уметь не только пользоваться Интернетом, но и защищать личную информацию. Это можно сделать, следуя простым правилам.

Желаемый образ результата

В рамках хакатона необходимо разработать мобильное приложение для детей от 12 до 15 лет с возможностью проверить свои навыки, получить новые знания и применить их на практике.

Работа в мобильном приложении при первом запуске всегда должна начинаться с викторины, а после ее прохождения доступна остальная функциональность и повторное прохождение викторины.

Техническое задание на разработку

Мобильное приложение должно быть адаптировано под платформу Android. Разработка мобильного приложения предполагает две части: разработка викторины и выполнение проверок безопасности.

викторина

Необходимо разработать приложение, в котором пользователь отвечает на вопросы, а после ответа получает краткую справку по вопросу.

Основная задача викторины – дать базовые навыки информационной безопасности на примерах из повседневной жизни.

Команда может самостоятельно продумать дополнительные вопросы к уже имеющимся, или изменить варианты ответа на более сложные и неочевидные.

выполнение проверок безопасности

- Проверка сайта или ссылки на безопасность при помощи предоставленных API.
- Проверка пароля на надежность по заданным условиям.

– Настройка смартфона для защиты от взлома по Wi-Fi и Bluetooth при заблокированном смартфоне (отключать Wi-Fi и Bluetooth, если смартфон заблокирован).

Критерии оценки мобильного приложения

Критерий	Максимальный балл
Соответствие мобильного приложения техническому заданию	
Интерактивность мобильного приложения	
Наличие дополнительных вопросов или вариантов ответов к викторине	
Реализация второй части ТЗ - Выполнение проверок безопасности, 2 балла за каждую проверку	
Интуитивно понятный интерфейс (использование приложения интуитивно понятно каждому пользователю)	
Глубина проработки задания (дополнительно предложены функции, отсутствующие в ТЗ. С точки зрения заказчика, они уместны и улучшают приложение)	
Контент приложения соответствует действительности	
Презентация (выступление команды понятное, логичное, интересное)	
ИТОГО	