Soal <u>UTS Praktikum - Pemrograman Mobile</u>

Buatlah aplikasi **Catatan Keuangan** seperti ditunjukkan pada gambar di samping dengan ketentuan sebagai berikut:

- Komponen yang harus ada:
 - o TextField: untuk inputan nama transaksi
 - RadioListTile: untuk pilihan jenis transaksi
 - o **TextField**: untuk inputan nominal transaksi
 - o **ElevatedButton**: untuk tombol simpan transaksi
 - o Text: untuk menampilkan saldo
 - o **ListTile**: untuk menampilkan history data transaksi
- Layout tidak harus persis seperti di samping, gunakan hanya sebagai panduan garis besar saja.
 - Layout pilihan Jenis Transaksi tidak harus sejajar horizontal. Dibuat vertikal pun boleh, tidak masalah.
 - o Warna, ukuran, dan bentuk icon tidak harus sama. Boleh seperlunya.
 - Jika membuat icon yang berbeda untuk jenis transaksi pemasukan dan pengeluaran akan menjadi nilai lebih (tapi tidak wajib)
- Saat tombol "Simpan Transaksi" ditekan, akan melakukan beberapa aksi berikut:
 - Menyimpan data transaksi pada list transaksi
 - o Serta menampilkannya pada list transaksi yang ada di bawah Saldo
 - Menghitung saldo dengan formula
 (jumlah transaksi pendapatan jumlah transaksi pengeluaran)
 - o Mengosongkan Kembali inputan Transaksi dan Nominal

