

# 離散數學 作業二

B06505047 陳銘杰

第一種策略：

和莊家相同，直到某個點數前持續加牌，不過為了減少爆牌機會，  
選擇 16 點以下加牌。

第二種策略：

利用窮舉法，計算自己停留在 21 點內的機率當機率大於 0.5 時加牌；或是當手牌小於 17，且莊家爆牌機率（窮舉）大於 0.5 時加牌。若不符合上述兩條件則停牌。