

《算法设计与分析》复习提纲 2025.12.28

1 引言(ch1)

- 1.什么是算法及其特征;
- 2.问题实例和问题规模。

2 算法初步(ch2)

- 1.插入排序算法（不考伪代码）;
- 2.算法复杂性及其度量：
 - (1)时间复杂性和空间复杂性；
 - (2)最坏、最好和平均情形复杂性；
- 3.插入排序的最坏、最好和平均时间；
- 4.归并排序算法及其时间复杂性。

3 函数增长率(ch3)

- 1.渐近记号 O 、 Ω 、 θ 的定义及其使用（记住大 O 等“大符号”即可，“小符号”不用掌握）
- 2.标准复杂性函数及其大小关系；
- 3.和式界的证明方法（求界+证明）

4 递归关系式(ch4, Sch1)

- 1.替换法
 - (1)猜测解→数学归纳法证明；
 - (2)变量变换法。
- 2.迭代法
 - (1)展开法；
 - (2)递归树法。
- 3.主定理（只能死记硬背，但出题频率低）
- 4.补充 1：递归与分治法(sch1)：
 - 递归设计技术；
 - 递归程序的非递归化；
 - 算法设计（知道使用场景，并学会在算法设计中使用即可，不用记住伪代码写法）
 - (1)Fibonacci 数；
 - (2)生成全排列；
 - (3)二分查找；
 - (4)大整数乘法；
 - (5)Strassen 矩阵乘法；

5 堆排序(ch6)（这一章可能出填空题）

- 1 堆的概念和存储结构；
- 2.堆的性质和种类；
- 3.堆的操作及其操作时间：建堆（时间）；整堆（时间）；
- 4.堆排序算法和时间复杂性；
- 5.优先队列及其维护操作。

6 快速排序(ch7)

- 1.快速排序算法及其最好、最坏时间和平均时间；
- 2.随机快速排序算法及其期望时间；
- 3.Partition 算法。

7 线性时间排序(ch8)

- 1.基于比较的排序算法下界（要求数据最坏情况）： $\Omega(n \log n)$ ；
- 2.计数排序适应的排序对象、算法和时间；
- 3.基数排序适应的排序对象、算法和时间；
- 4.桶排序适应的排序对象、算法和时间。

8 中位数和顺序统计(ch9)

- 1.最大和最小值的求解方法；
- 2.期望时间为线性的选择算法；
- 3.最坏时间为线性的选择算法及其时间分析。

9 红黑树(ch13)

- 1.红黑树的定义和节点结构；
- 2.黑高概念；
- 3.一棵 n 个内点的红黑树的高度至多是 $2\log(n+1)$ ；（两种方法）
- 4.左旋算法；
- 5.插入算法的时间、至多使用 2 次旋转；（不考伪代码）
- 6.删除算法的时间、至多使用 3 次旋转。（了解即可）

10 数据结构的扩张(ch14)

- 1.动态顺序统计：
扩展红黑树，支持①选择问题(给定 Rank 求相应的元素)，②Rank 问题(求元素 x 在集合中的 Rank)；

- (1)节点结构的扩展;
 - (2)选择问题的算法;
 - (3)Rank 问题的算法;
 - (4)维护树的成本分析。
- 2.区间树的扩张和查找算法。(了解即可)

11 动态规划(ch15) (至少一道大题)

- 1.方法的基本思想和基本步骤;
- 2.动态规划和分治法求解问题的区别;
- 3.最优化原理及其问题满足最优化原理的证明方法; (往往使用反证法)
- 4.算法设计 (一般不写伪代码, 写过程, 给出递归式)
 - (1)多段图规划; (2)矩阵链乘法; (3)最大子段和;
 - (4)最长公共子序列; (5)组合数计算。

12 贪心算法(ch16) (给出贪心策略)

- 1.方法的基本思想和基本步骤 (以及几种证明贪心最优的方法)
- 2.贪心算法的正确性保证: 满足贪心选择性质;
- 3.贪心算法与动态规划的比较;
- 4.两种背包问题的最优化分析: 最优子结构性质和贪心选择性质;
- 5.算法设计
 - (1)小数背包; (2)活动安排; (3)找钱问题。

13 回溯法(sch2) (可出解答题)

- 1.方法的基本思想和基本步骤;
- 2.回溯法是一种深度遍历的搜索;
- 3.术语: 三种搜索空间, 活结点, 死结点, 扩展结点, 开始结点, 终端结点;
- 4.两种解空间树和相应的算法框架 ;
- 5.算法设计
 - (1)图和树的遍历; (2) n 后问题; (3)0-1 背包;
 - (4)排列生成问题; (5)TSP 问题。

14 平摊分析(ch17)

- 1.平摊分析方法的作用和三种平摊分析方法各自特点; (如何保证平摊成本是实际成本的上界)
- 2.聚集分析法及应用;
- 3.记账分析法及应用;
- 4.势能法及应用。
- 5.上述方法如何保证平摊总成本是实际成本的上界?

15 二项堆(ch19 in textbook version 2)

- 1.为什么需要二项堆？二项堆和二叉堆上的几个基本操作时间复杂性；
- 2.二项堆定义和存储结构；
- 3.二项堆上合并操作及过程；
- 4.二项堆应用（尤其是在哪些图论算法上有应用：例如：连通分量、kruskal 算法）。

16 不相交集数据结构(ch21)

- 1.不相交数据集概念；
- 2.两种实现方式：链表表示和森林表示；（要了解复杂度）
- 3.两种表示具体实现和其上操作的时间复杂性；
- 4.不相交集数据结构应用（尤其是在哪些图论算法上有应用）。

17 图论算法(ch22-ch25)

- 1.BFS 和 DFS 算法
 - 白色、灰色和黑色结点概念和作用；
 - 计算过程及其时间复杂度。
- 2.最小生成树
 - 轻边及安全边概念和一般算法（Generic algorithm）；
 - Kruskal 算法和 Prim 算法的计算过程和计算复杂性；
 - 两种贪心算法的贪心策略和贪心选择性质。

18 数论算法(ch31)

- 1.gcd(a, b)及其表示成 a, b 线性组合方法；
- 2.Euclid's Alg.的运行时间；
- 3.线性模方程的求解方法；
- 4.中国余数定理及其相应线性同余方程组的求解；
- 5.RSA 算法过程及正确性基础；
- 6.简单素数测试算法和伪素数测试算法；
- 7.MR 算法的改进措施和算法复杂性。

19 串匹配(ch32)（记住串匹配算法那几张表）

- 1.朴素的串匹配算法及其时间复杂度；
- 2.Rabin-Karp 串匹配算法及其时间复杂度；（ Π 函数和实例如何构造）
- 3.有限自动机串匹配算法及其时间复杂度；
- 4.KMP 串匹配算法及其时间复杂度。
- 5.重点掌握以上方法的 Π 函数和 Δ 函数构造方法。

20 模型和 NPC(ch34)

1. 算法的严格定义; (掌握概念)
2. 几种计算模型的语言识别能力;
3. 两类图灵机模型;
4. P 问题、NP 问题和 NP 完全问题的定义 (掌握概念即可) 及 P 归约。