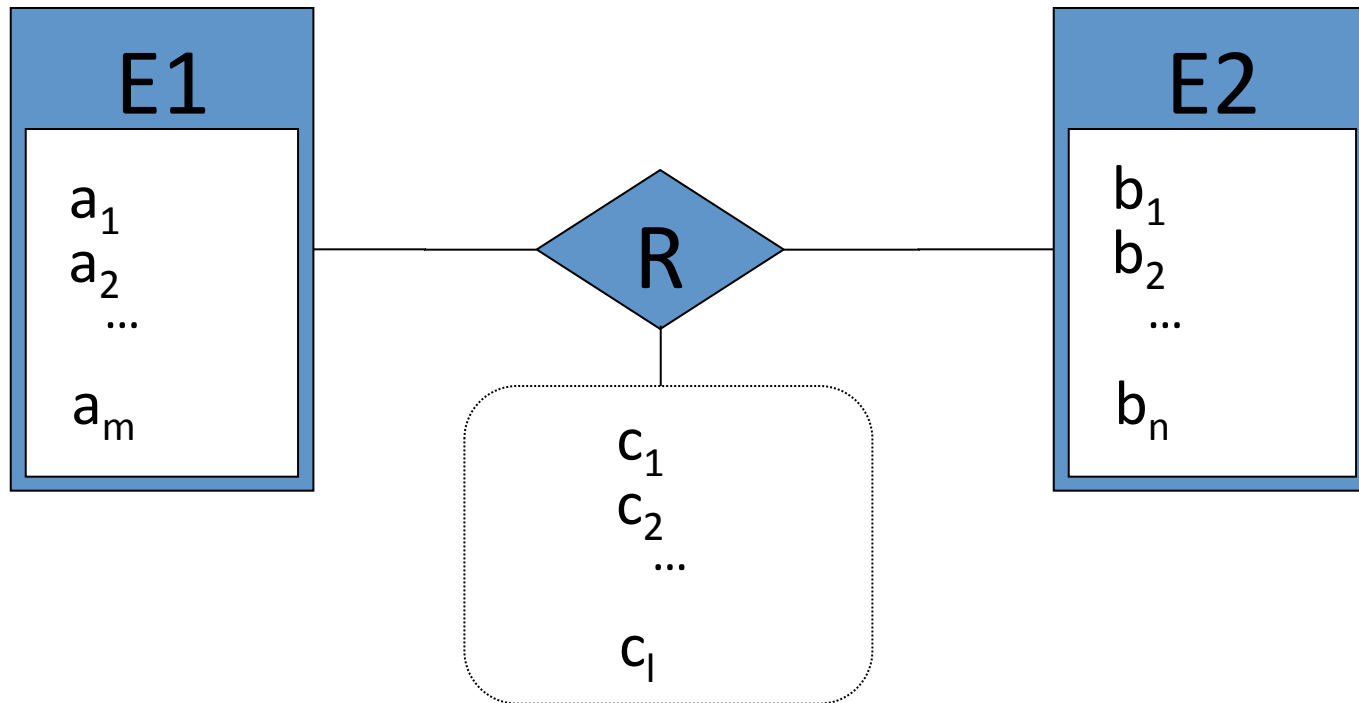


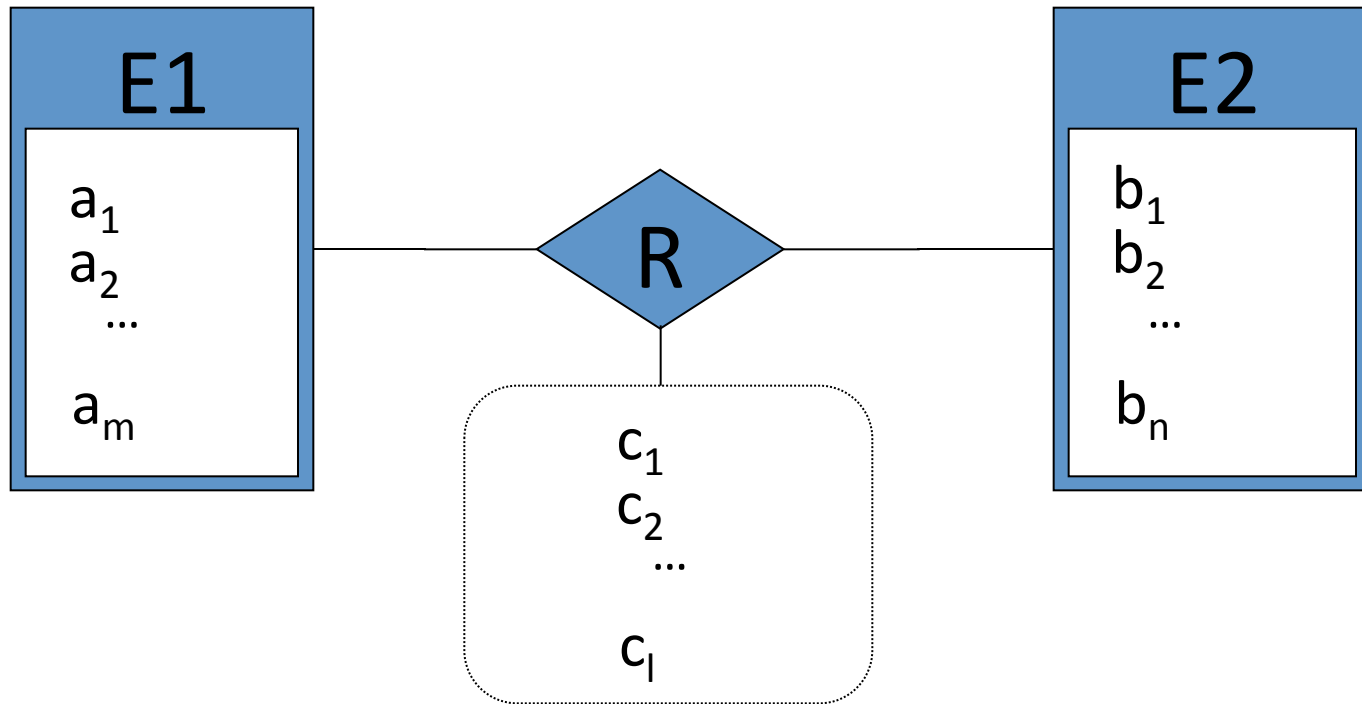
# 論理設計：ER図からリレーションスキーマを作る

## 手順1：実体をそのままリレーションにする



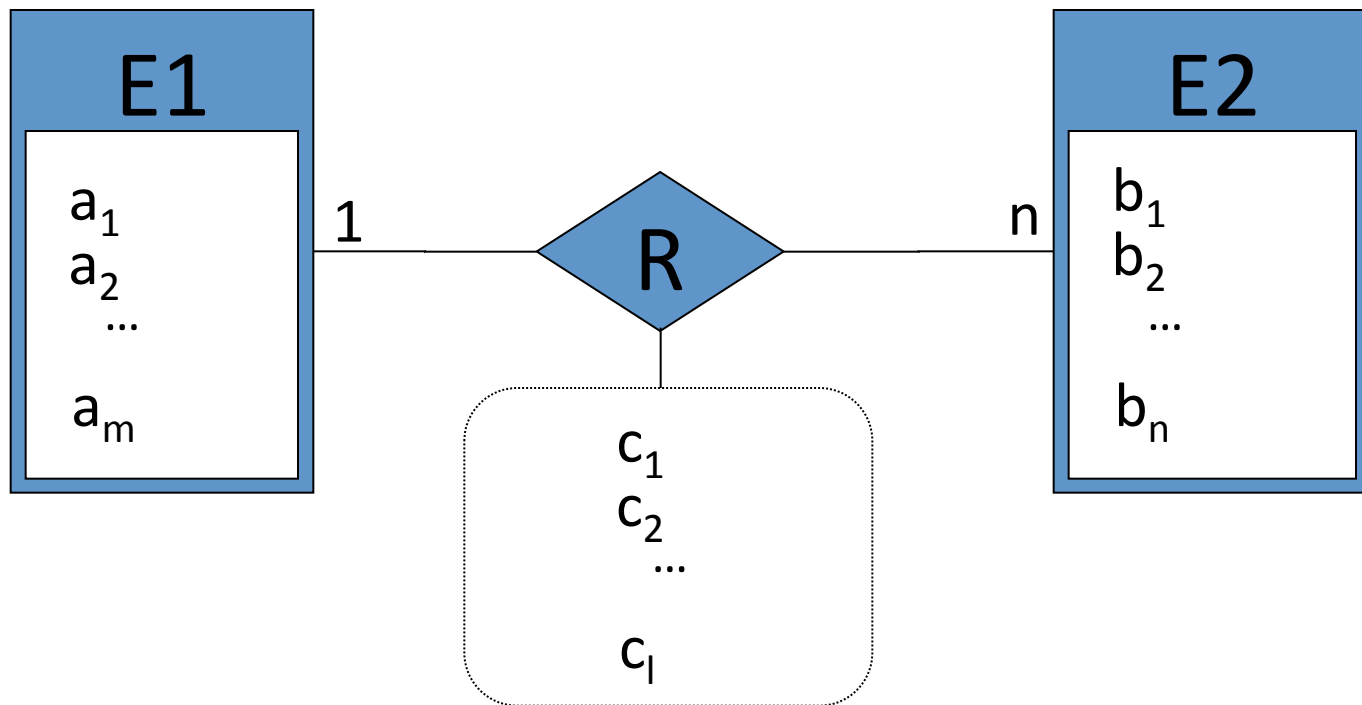
## 1対1の場合

E1の属性にRの属性とE2の属性を追加する



1対nの場合

E2のリレーションにRの属性とE1の主キーを追加する



m対nの場合

Rというリレーションをつくり, E1の主キーとE2の主キーをRの外部キーかつ主キーとする

