* Agular là 1 framework dùng để buil single page đều có index.html.
* File main.ts là file chạy đầu tiên khi chạy dự án angular.
* AppModule bản thân là 1 TypeScript module là 1 file riêng lẻ có thể import những thứ bên ngoài vào để sử dụng và cũng có thể export những thứ của nó ra bên ngoài sử dụng
* @NgModule (TypeScipt Decorator) là cú pháp liên quan đến type script. Angular sử dụng TypeScipt Decorator để cung cấp Metadata
* Component là 1 thành phần của web. 1 web bao gồm nhiều component. Các component có thể tái sử dụng.
* AppComponent là component root là component đầu tiên được render
* Khi tạo 1 component cần phải khai báo nó trong file app.module.ts. 1 component chỉ được khai báo cho 1 cái module nhất định
* String Interpolation: {{expression}}
* Data Binding:

+ property binding: [property] = “tên biến”: hiển thị dữ liệu từ trong app.component.ts ra template

* Event Binding: Nhận sự kiện từ template và xử lí ở trong app.component.ts
* To way data binding:

<input type = “text” [(ngModel)]=”name” />

Tương đương với:

<input type = “text” [(ngModel)]=”name” (ngModelChange)=”name = $event” />

* Class binding:

+ [class.ten-class]=”Biến true hoặc false”

+ [class] = “array tên class”

+ [class] = “object” {[ten-clas: string]: boolean}

+[class] = “variable”

* Input binding: khi ta tạo ra 1 component ta chỉ thao tác với nó qua template của nó, bây giờ ta muốn tương tác với nó thông qua thằng cha ta sẽ thêm @input() vào trước thuộc tính. Và trong template của thằng cha sử dụng component này, ta sẽ truyền các thuộc tính này vào. @input báo rằng thuộc tính này sẽ truyền vào từ component cha (thằng con lấy từ thằng cha)
* Ouput Binding: từ thằng con bắn event ra cho thằng cha xử lí. Trong thằng con sẽ khai báo @Output() select = new EventEmitter<Author>(). Khi nào muốn bắn sự kiện ra cho thằng cha thì ta gọi hàm emit(): this.select.emit(this.author). Thằng cha hứng và gọi hàm xử lí event nhận được (select)="onSelect($event)
* **Vòng đời của 1 component**
* Khi khởi tạo component, constructor sẽ được gọi ở thời điểm đó Angular chưa có bind input những thuộc tính @input chưa nhận được giá trị từ bên ngoài truyền vào (ngày 7)
* Trong trường hợp có input data thì ngOnchanges chạy tiếp theo để bind giá trị vào input. Nếu như không có input truyền vào ngOnchanges không chạy. ngOnchanges sẽ được chạy mỗi khi có thay đổi input truyền vào.
* ngOnInit được gọi sau khi input được binding. ngOnInit chỉ chạy 1 lần duy nhất
* Tại sao khi có Contructor rồi vẫn phải có onInit để làm gì ? Vì Contructor được gọi đầu tiên, lúc Angular chưa có binding input. Còn onInit được gọi 1 lần duy nhất sau khi angular binding input -> giả sử muốn lưu 1 giá trị trước lúc nó được binding data ta sẽ xử lí trong hàm onInit(), muốn lưu giá trị sau khi binding Input lần đầu tiên ta sẽ lưu trong hàm onInit().
* Structural Directive là 1 đoạn Directive có thể thay đổi cấu trúc của dom
* ? là trước khi get nó sẽ kiểm tra nếu khác rỗng thì nó get, bằng rỗng thì nó ko get
* Mỗi khi giá trị biến trong file component.ts thay đổi Angular tự động thay đổi hiển thị trên trang html (không phải load lại cả trang web)