* Mô hình OSI giúp chúng ta phân chia việc truyền thông giữa các máy tính các lớp nhỏ hơn để dễ dàng hơn trong việc học tập và tiếp cận

+ lớp physical: biểu hiện là các loại cable giúp truyền tín hiệu

+ lớp data link: biểu hiện là các thiết bị như swich, hub

+ lơp network: biểu hiện như là các thiết bị router, IP

+ lơp transport: như là các giao thức truyền thông như là TCP, UDP

+ lớp session: giúp chúng ta có thể tạo ra nhiều session để kết nối đồng thời nhiều ứng dụng cùng 1 lúc, như vừa xem fim, vừa download …

+ lớp Presentation giúp chúng ta xử lí các dữ liệu

+ lớp application là các ứng dụng mà ta sử dụng hàng ngày

* Mô hình TCP/IC thì nó gom gọn 2 lớp dưới cùng thành lớp network access, đổi lớp network thành lớp Internet, lớp transport giữ nguyên và 3 lớp trên cùng thành 1 lớp duy nhất là application
* Giao thức truyền mail là SMTP
* Giao thức nhận mail là POP3 và IMAP, giao thức POP3 nó sẽ tải mail về local và xóa ở server -> có thể xem mail khi ko có mạng -> dùng cho máy tính vì dung lượng bộ nhớ cao. Giao thức IMAP sẽ lấy mail trực tiếp từ server mà không xóa mail trên sever đi dùng cho điện thoại vì bộ nhớ thấp nhưng mà hay dẫn đến tình trạng đầy mail trên server dẫn đến không nhận được mail…
* **quá trình trao đổi dữ liệu giữa các phân vùng mạng LAN:** <https://www.youtube.com/watch?v=vbZS3XYBQgU&list=PLhchcQ1p5Tc9_LOTMsjK_Mk2xZZR1VChu&index=21>
* cấu trúc ip header là không hề thay đổi trong quá trình truyền thông, cấu trúc level 2 header hay còn gọi là ethernet header (trong mô hình osi là tầng data link chứa địa chỉ mac của thiết bị) sẽ được thay đổi tùy theo cái vùng mạng đi qua, video trên giải thích