

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH TUẦN 10

Bài trên lớp:

Xây dựng mảng 1 chiều các số nguyên:

- . Dùng thuật toán **Selection Sort**
- . Dùng thuật toán **Bubble Sort**
- . Dùng thuật toán **Insertion Sort**
- . Dùng thuật toán tìm kiếm tuyến tính (**linear search**)
- . Dùng thuật toán tìm kiếm nhị phân (**Binary Search**)

Bài tập về nhà:

bai 01. Hãy chạy thử chương trình và cho biết lỗi gì? Giải thích.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    char *ptr;
    *ptr = (char)malloc(30);
    strcpy(ptr, "RAM");
    printf("%s", ptr);
}
```

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH TUẦN 10

```
free(ptr);  
return 0;  
}
```

bai 02. Cho biết cách truy xuất từng ô nhớ trong đoạn chương trình sau:

```
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    int i, j;  
    int(*p)[3];  
    p = (int(*)[3])malloc(3*sizeof(*p));  
    return 0;  
}
```

bai 03. Cho biết cách giải phóng ô nhớ trong đoạn chương trình sau:

```
#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
  
int main()  
{  
    struct ex
```

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH TUẦN 10

```
{
    int i;
    float j;
    char *s
};
struct ex *p;
p = (struct ex *)malloc(sizeof(struct ex));
p->s = (char*)malloc(20);
return 0;
}
```

bai 04. Thêm đoạn code cấp phát ô nhớ cho chương trình sau:

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

int main()
{
    int *p, i, j;
    /* Add statement here */
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++)
        {
            p[i*4+j] = i;
            printf("%d", p[i*4+j]);
        }
    }
    return 0;
}
```

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH TUẦN 10

```
}
```

bai 05. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình cái gì? Giải thích.

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
int main()
{
    float a=5.375;
    char *p;
    int i;
    p = (char*)&a;
    for(i=0; i<=3; i++)
        printf("%02x\n", (unsigned char)p[i]);
    return 0;
}
```

Xây dựng mảng 1 chiều các số nguyên:

- . Dùng thuật toán Merge Sort
- . Dùng thuật toán Heap Sort

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH TUẦN 10

- . Dùng thuật toán QuickSort
- . Dùng thuật toán Radix Sort
- . Dùng thuật toán Counting Sort
- . Dùng thuật toán ShellSort