# Kỹ thuật lập trình tuần 01

Trong một kỳ thi tuyển, hội đồng tuyển sinh đã xem xét đề nghi một điểm chuẩn (xem như dữ kiên nhập). Mỗi thí sinh tham gia kỳ thi sẽ trúng tuyển nếu điểm tổng kết của thí sinh đó lớn hơn hoặc bằng điểm chuẩn và không có môn nào điểm 0. Điểm tổng kết của mỗi thí sinh là tổng điểm của 3 môn thị và điểm ưu tiên. Điểm ưu tiên bao gồm điểm ưu tiên theo khu vực và điểm ưu tiên theo đối tương dư thi. Cho biết:

Khu vưc A: điểm ưu tiên là 2.

Khu vưc B: điểm ưu tiên là 1.

Khu vưc C: điểm ưu tiên là 0.5.

Đối tương 1: điểm ưu tiên là 2.5.

Đối tương 2: điểm ưu tiên là 1.5.

Đối tương 3: điểm ưu tiên là 1.

Viết chương trình nhập vào điểm chuẩn, điểm của 3 môn thi của một thí sinh, khu vuc và đối tương dư thi. Cho biết thí sinh đó đâu hay rớt.

Sắp sếp các phần tử là số chính phương/số hoàn chỉnh/số nguyên tố/số dương đối xứng tăng dần, các phần tử khác giữ nguyên vị trí.

Tìm vi trí của phần tử dương nhỏ nhất/âm lớn nhất. bai 03.

Thêm một phần tử có giá trị x vào mảng tại vị trí k bai 04.

Thêm một giá trị x vào trong mảng tăng mà vẫn giữ nguyên tính tăng của mảng. bai 05.

bai 06. Xóa phần tử có chỉ số k.

Xóa tất cả phần tử là số chính phương/số hoàn chỉnh/số nguyên tố/số dương đối xứng bai 07. trong mång.

Sắp xếp ma trân tăng dần trên mỗi dòng từ trái sang phải và từ trên xuống dưới. bai 08. ma trân xuất

0

3

6

8

1

4

7

9

1

5

7

9

2

5

8

9

#### Ma trân vào

| 2 | 4 | 5 | 9 |
|---|---|---|---|
| 9 | 7 | 1 | 8 |
| 5 | 9 | 0 | 1 |
| 3 | 8 | 7 | 6 |

bai 09. Tìm phần tử lớn nhất trên

a. đường chéo chính/

b. đường chéo phu.

bai 010. Tìm phần tử nhỏ nhất trên

c. đường chéo chính/

d. đường chéo phụ.

bai 011. Tìm phần tử âm lớn nhất trên

e. đường chéo chính/

f. đường chéo phu.

bai 012. Tìm phần tử dương nhỏ nhất trên

q. đường chéo chính/

h. đường chéo phu.

bai 013. Sắp xếp các phần tử trên đường chéo chính theo thứ tư

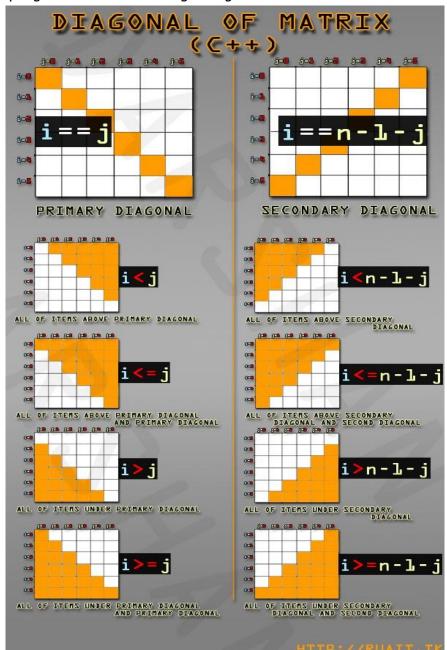
i. tăng dần dần từ trên hướng xuống /

j. giảm dần từ trên hướng xuống.

bai 014. Sắp xếp các phần tử trên đường chéo phu theo thứ tư

## Kỹ thuật lập trình tuần 01

- k. tăng dần dần từ dưới hướng lên /
- I. giảm dần từ dưới hướng lên.
- bai 015. Sắp xếp các phần tử trên đường chéo chính theo thứ tư
  - m. tăng dần dần từ dưới hướng lên /
  - n. giảm dần từ dưới hướng lên.
- bai 016. Sắp xếp các phần tử trên đường chéo phụ theo thứ tự
  - o. tăng dần dần từ trên hướng xuống /
  - p. giảm dần từ trên hướng xuống.



bai 017. Khai báo kiếu dữ liệu biểu diên thông tin của một phân số. Hãy viết hàm thực hiện các yêu cầu sau:

a) Nhập phân số.

# Kỹ thuật lập trình tuần 01

- b) Xuất phân số.
- c) Rút gọn phân số.
- d) Tính tổng hai phân số.
- e) Tính hiệu hai phân số.
- f) Tính tích hai phân số.
- g) Tính Thương hai phân số.
- h) So sánh hai phân số (hàm trả về một trong 3 giá trị: -1, 0, 1).
- i) Kiểm tra phân số âm.
- j) Kiểm tra phân số dương.

### bai 018. Mảng phân số:

- a) Viết hàm nhập mảng.
- b) Viết hàm xuất mảng.
- c) Chuyển tất cả các phân số về dạng tối giản.
- d) Tìm và in ra phân số dương nhỏ nhất/phân số âm lớn nhất.
- e) Sắp xếp các phân số theo thứ tự mẫu số giảm dần.

**bai 019.** Nhập một chuỗi S từ bàn phím. Tìm ký tự xuất hiện nhiều nhất trong chuỗi đó và số lần xuất hiện.

bai 020. Không sử dụng các hàm có sẵn. Viết chương trình xóa N ký tự tại vị trí i trong chuỗi S.

"Nguyen Van A" i = 2 N = 3 (Xóa 3 ký tự tại ký tự 2 trong chuỗi S)

"Nen Van A"

**bai 021.** Nhập một chuỗi S từ bàn phím và một ký tự C. Đếm xem ký tự C xuất hiện bao nhiêu lần trong chuỗi S đó.

"Nguyen Van A" C = "u" xuất hiện: 1 lần