

Kỹ thuật lập trình tuần 04

bai 01. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình hai giá trị giống nhau hay khác nhau? Giải thích.

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a[5] ;    char *p;
    p = (char*)a + 1;
    printf("%d", a + 1);
    printf("%d",p)
}
```

bai 02. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình cái gì? Giải thích.

```
#include<stdio.h>

int main()
{
    static char *s[] = { "black", "white", "pink", "violet" };
    char **ptr[] = { s + 3, s + 2, s + 1, s }, ***p;
    p = ptr;
    ++p;
    printf("%s", **p + 1);
    return 0;
}
```

Kỹ thuật lập trình tuần 04

```
}
```

bai 03. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình cái gì? Giải thích.

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
    char str[20] = "Hello";
    char *const p = str;
    *p = 'M';
    printf("%s\n", str);
    return 0;
}
```

bai 04. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình cái gì? Giải thích.

```
#include<stdio.h>
```

```
int main()
{
    int ***r, **q, *p, i = 8;
    p = &i;
    q = &p;
```

Kỹ thuật lập trình tuần 04

```
    r = &q;  
    printf("%d, %d, %d\n", *p, **q, ***r);  
    return 0;  
}
```

bai 05. Hãy cho biết chương trình sau in ra màn hình cái gì?

Giải thích.

```
#include<stdio.h>
```

```
void fun(void *p);  
int i;
```

```
int main()  
{  
    void *vptr;  
    vptr = &i;  
    fun(vptr);  
    return 0;  
}  
void fun(void *p)  
{  
    int **q;  
    q = (int**) &p;  
    printf("%d\n", **q);  
}
```