

Ước tính tham số và đánh giá hiệu năng

- · Ước tính tham số
- · Ước tính tỉ số SNR
- · Đánh giá hiệu năng hệ thống
- Thực hiện mô phỏng một số hệ thống viễn thông



181



Ước tính tham số

- Ước tính mức sóng trung bình:
 - Đối với dạng sóng $X(t) \rightarrow$ được lấy mẫu $X(kT_s) \equiv X_k$.





- Kỳ vọng của ước tính:

$$E\left(\left\langle X\right\rangle\right) = E\left(\frac{1}{N}\sum_{k=1}^{N}X_{k}\right) = \frac{1}{N}\sum_{k=1}^{N}E\left(X_{k}\right) = \frac{1}{N}\sum_{k=1}^{N}E\left(X\right) = E\left(X\right)$$

Phương sai của ước tính:

Var
$$(\langle X \rangle) = E(\langle X \rangle - E(\langle X \rangle))^2 = \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N C_{XX}(i,j)$$

$$C_{XX}(i,j) = E([X_i - E(X_i)][X_j - E(X_j)]]$$
Var $(\langle X \rangle) \leq \frac{\sigma_X^2}{N}$

$$Var(\langle X \rangle) \leq \frac{\sigma_X^2}{N}$$

Học Viện công nghệ bư chính viễn Thôn



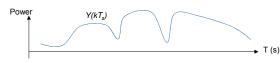


Ước tính tham số

- Ước tính công suất trung bình:
 - Bộ ước tính công suất trung bình:

$$P_{N}(X) = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} X_{k}^{2}$$

• Đặt $Y(t) = X^2(t)$ \rightarrow $\langle Y \rangle = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} Y_k$



- Kỳ vọng của ước tính:

$$E(\langle Y \rangle) = E(P_N(X)) = E(X^2)$$

- Phương sai của ước tính:

$$\operatorname{Var}(\langle Y \rangle) = E(\langle Y \rangle - E(\langle Y \rangle))^{2}$$



192



Ước tính SNR

- Bộ ước tính:
 - Tín hiệu đầu ra hệ thống: $x = s_0 + n_0$
 - Tín hiệu: $s_0 = As$

• Trong đó:
$$s_{\tau} = \begin{cases} s(t-\tau), & 0 \leq t \leq T & \text{or} \quad s(iT_s-\tau), \end{cases} \qquad i = 1, 2, ..., N$$

$$0, & \textit{khác}$$

– Nhiễu: sai số trung bình bình phương ightarrow tối thiểu hóa

$$\varepsilon^2 = \left\langle \left(x - A s_\tau \right)^2 \right\rangle$$

- Công suất trung bình N điểm:

$$\left\langle s_{\tau}^{2}\right\rangle =\frac{1}{N}\sum_{k=1}^{N}s^{2}(kT_{s}-\tau)$$

- Ước tính SNR:

$$SNR = \frac{\left\langle s_0^2 \right\rangle}{\varepsilon^2}$$

Học VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỆN THÔNG Posts & Telecommunications Institute of Technology





- Phương pháp Monte-Carlo:
 - Mô phỏng Monte-Carlo: tính toán dựa vào việc lấy mẫu ngẫu nhiên lặp lại.
 - Đối tượng mô phỏng Monte-Carlo: để đánh giá tỉ số lỗi ký hiệu (symbol error rate) mà hệ thống có thể thực hiện được
 - Ý tưởng đằng sau mô phỏng Monte-Carlo: đơn giản
 - · Mô phỏng hệ thống lặp lại
 - Mỗi làn chạy mô phỏng, đếm số lượng ký hiệu được phát đi và số lượng lỗi ký hiệu
 - Ước tính tốc độ lỗi ký hiệu như là tỉ lệ giữa tổng số lỗi quan sát được trên tổng số ký hiệu phát đi
 - → Cấu trúc đơn giản để mô phỏng Monte-Carlo



185



Đánh giá hiệu năng hệ thống

- Phương pháp Monte-Carlo:
 - Bên trong vòng lặp:
 - · Thực hiện mô phỏng hệ thống
 - Đếm các đại lượng tham số quan tâm

% inner loop iterates until enough errors have been found
while (~Done)
NumErrors(kk) = NumErrors(kk) + MCSimple(Parameters);
NumSymbols(kk) = NumSymbols(kk) + Parameters.NSymbols;
% compute Stop condition
Done = NumErrors(kk) > MinErrors || NumSymbols(kk) > MaxSymbols;
end

- Vòng lặp thực hiện bao nhiêu lần là đủ ? → Phụ thuộc vào:
 - Mức độ chính xác (độ tin cậy) mong muốn
 - Tốc độ lỗi ký hiệu yêu cầu

10C VIÊN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỀN THỐNG
Posts & Telecommunications Institute of Technology



- Phương pháp Monte-Carlo:
 - Khoảng tin cậy:
 - Mong muốn $|\hat{P}_{\theta}-P_{\theta}|$ là nhỏ, trong đć P_{θ} là ước tính lỗi bằng mô phỏng, \hat{P}_{θ} là tốc độ lỗi thực.
 - Cụ thể, đảm bảo xác suất p_c để $|\hat{P}_{\theta} P_{\theta}| < s_c$ là cao (ví dụ: p_c = 95%)

Trong đó s $_{\rm c}$ được gọi là khoảng tin cậy, nó phụ thuộc vào độ tin cậy pc, xác suất lỗi Pe và số lượng ký hiệu phát.

· Nó được chứng minh rằng:

$$s_c = z_c \cdot \sqrt{\frac{P_e(1-P_e)}{N}}$$

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THỐ

Trong đó zc phụ thuộc vào độ tin cậy pc

Cụ thể, $Q(z_c) = (1-p_c)/2$. Ví dụ: $p_c = 95\%$, $z_c = 1,96$.

- Bao nhiêu mô phỏng cần phải chạy là đủ?:



107



Đánh giá hiệu năng hệ thống

- Phương pháp Monte-Carlo:
 - Đối với mô phỏng Monte-Carlo, tiêu chuẩn dừng có thể được xác đinh từ:
 - Độ tin cậy p_c mong muốn (hay z_c).
 - Khoảng tin cậy s_c có thể chấp nhận được
 - Tốc độ lỗi P_e
 - Giải phương trình tìm N ta có được:

$$N = P_{\theta} \cdot (1 - P_{\theta}) \cdot (z_c/s_c)^2.$$

- Mô phỏng Monte-Carlo dừng sau khi thực hiện mô phỏng truyền dẫn được N ký hiệu.
- Ví dụ: Với $p_c = 95\%$, $P_e = 10^{-3}$, và $s_c = 10^{-4} \rightarrow N \approx 400000$.





• Phương pháp Monte-Carlo:

- Khi mô phỏng các hệ thống truyền thông, tốc độ lỗi thường rất nhỏ → đáng mong muốn để xác định khoảng tin cậy là một phần nhỏ của tốc đô lỗi.
 - Khoảng tin cậy có dạng s_c = $\alpha_c.P_e$ (VD: α_c = 0,1 cho 10% sai số ước tính có thể chấp nhận được)
- Biến đổi biểu thức tìm N và sắp xếp lại số hạng ta có được:

$$P_e \cdot N = (1 - P_e) \cdot (z_c/\alpha_c)^2 \approx (z_c/\alpha_c)^2$$
.

- Ở đây P_e . N là số lượng lỗi được kỳ vọng.
- Nghĩa là: mô phỏng sẽ dừng khi số lượng lỗi đạt đến $(z_c/\alpha_c)^2$.
- Theo kinh nghiệm: Chạy mô phỏng cho đến khi khoảng 400 lỗi xảy ra (p_c = 95% và α_c = 10%)



189



Đánh giá hiệu năng hệ thống

• Phương pháp Monte-Carlo:

```
% Thiết lập tham số cho mô phỏng;
...

EsOverN0dB = 0:0.5:9; % Thay đổi SNR từ 0 đến 9dB
MaxSymbols = 1e6; % Số symbol cực đại
...

% Xác định tham số dừng vòng lặp
...

MinErrors = ( ZValue/ConfintSize )^2; %
...

% Các biến vòng lặp
NumErrors = zeros( size( EsOverN0dB ) );
NumSymbols = zeros( size( EsOverN0dB ) );

% Vòng lặp ngoài
for kk = 1:length( EsOverN0dB)
EsOverN0 = dB2lin( EsOverN0dB(kk) ); % Chuyển đổi SNR cho mỗi vòng lặp
Done = false; % Khởi tạo lại điều kiện dừng cho vòng lặp trong
% Vòng lặp trong
while ( ~Done )
...

Done = NumErrors(kk) > MinErrors || NumSymbols(kk) > MaxSymbols; % Tính điều kiện dừng
end
% Tính tốc độ lỗi
...
end
```

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỀN TH



• Phương pháp bán giải tích:

- Giảm thời gian chạy mô phỏng
- Được thực hiện:.
 - Phát một chuỗi PN thông qua hệ thống mô phỏng
 - Tính xác suất lỗi trung bình dựa trên phương pháp giải tích thông qua đánh giá hàm mật độ xác suất của mẫu thu được
- Đối với trường hợp đơn giản: hệ thống nhị phân

• Xác suất lỗi:
$$p_k = \int_{-\infty}^{-v_k} f_n(\eta) d\eta = F_n(-v_k)$$

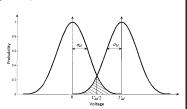
$$v_k = (1-\varepsilon_k)A$$

Học VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN TH

Đối với nguồn nhiễu tương đương Gauss

$$p_k = \frac{1}{2} erfc \left(\sqrt[V_k]{\sqrt{2}\sigma} \right)$$

• Tốc độ lỗi tổng cộng: $p = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} p_{i}$





191



Đánh giá hiệu năng hệ thống

• Một số phương pháp khác:

- Phương pháp ngoại suy đuôi (Tail extrapolation):
 - Kỹ thuật cho phép mở rộng sự quan tâm
 - Thực hiện xác định tốc độ lỗi tại chế độ lỗi cao: các ước tính có độ tin cậy cao hơn
 - Mở rộng các ước tính để dự đoán tốc độ lỗi tại những điều kiện SNR mà ở đó tốc đô lỗi là nhỏ
- Phương pháp lấy mẫu quan trọng (Important sampling):
 - Kỹ thuật để ước tính các tính chất của một phân bố xác định trong khi chỉ có các mẫu từ một dạng phân bố khác.
 - Thực hiện lấy mẫu các quá trình: các quá trình này đặc trưng cho các quá trình khác nhau ảnh hưởng lên tín hiệu

AOC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỆN THỐNG
Posts & Telecommunications Institute of Technology



$$\begin{split} P_b &= \frac{1}{2} \mathrm{erfc} \left(\sqrt{\frac{E_b}{N_0}} \right) \\ P_b &= Q \left(\sqrt{\frac{2E_b}{N_0}} \right). \end{split} \qquad \begin{aligned} P_s &= 1 - (1 - P_b)^2 \\ &= 2Q \left(\sqrt{\frac{E_s}{N_0}} \right) - Q^2 \left(\sqrt{\frac{E_s}{N_0}} \right)^2 \end{aligned}$$

$$P_spprox 2Q\left(\sqrt{2\gamma_s}\sinrac{\pi}{M}
ight)$$

$$P_bpproxrac{1}{k}P_s \qquad \qquad P_b=rac{1}{2}e^{-E_b/N_0},$$

HOC VIÊN CÔNG NGHỆ BƯƯ CHÍNH VIỀN THỐNG
Posts & Tolecommunications Institute of Technology