移动商旅android客户端-系统架构设计

目录

[一.总体设计](#_Toc258833331)

[二.子模块实现](#_Toc258833332)

[三.接口实现](#_Toc258833333)

[四.适配](#_Toc258833333)

1. 总体客户端设计：

* 客户端采用传统的MVC软件设计模式。

移动商旅项目涵盖机票、酒店、订单、申请、行程和个人中心6大模块，均采用松耦合的方式，有助 于模块像插件一样 具有可插拔的灵活方式。

* 软件的UI设计风格采用绚丽的蜂窝造型呈现，能更容易激发用户的体验!
* 模块的通讯模式采用android系统的Intent（意图）方式
* 网络通讯采用http+json的通用协议

二、子模块实现

* 启动页（闪屏）、引导页和登录界面：

启动程序，检测是否有新版本，提供2种升级界面

登录界面 首次登录进入引导页

开发指导-引导页最好以Activity 为载体

* 机票

机票（航班）分为3种类别 单程 往返和特价 并分别呈现不一样的界面

查询界面采用视图隐藏和显示的方式切换 减少Activity的大量创建 造成任务栈的溢出

* 酒店

与机票风格类似，用户选择入住城市和日期、价位区间 查询适合自己的酒店

显示查询结果界面—是一个结果列表，可以选择你感兴趣的酒店预订

此数据量很大，会采用数据分页的形式-

查询筛选界面 处理采用同机票一样的Activity的处理方式

* 天气预报

首页显示的效果采用gif播放的动态效果

信息获取采用第三方接口的方式 实现

* 行程协同

界面显示采用自定义的日历控件

选择好 日期后后台会启动定时钟表 到日期会做出提醒

* 差旅审批

此部分分为 待办申请详情、已办申请、填写申请单、差旅政策

界面布局采用视图隐藏和显示的方式 达到切换目的

界面均采用系统自有的任务栈处理方式（lauchMode 默认的）

* 个人中心

界面布局采用视图隐藏和显示的方式 达到切换目的

* 系统设置

Android自带的Activity的风格

* 消息提醒

包括通知栏的消息和客户端图标闪烁形式

* 其他技术实现

地图-采用原生google地图

日历-采用自绘的方式自定义控件

1. 接口设计-移动商旅项目 采用和服务器接口 协同合作的方式进行

客户端的人 不用写具体的网络接口 数据解析代码，网络接口方面的角色 由服务器直接负责！

1. 适配屏幕

手机客户端适配版本最低android 2.1

屏幕 320x480、480x800、480x854 及以上

Pad 乐pad A1 7寸 1024x600，三星 galaxy tab p7510 10寸