系級:資工三A 學號:107502515 姓名:許奇青

* 程式操作說明

1. 使用者登入



1. 列出所有成員資訊



1. 新增成員資料



新增成功



1. 刪除成員資料



刪除成功



1. 離開

點擊離開按鈕，結束程式

1. 返回登入



* 程式目的

最近Vtuber(二次元虛擬直播主)的風潮興起，希望建立一個Hololive成員的資料庫，讓使用者能夠透過新增和刪除來達成資料庫的建置，並且需要輸入帳號密碼以保護資料庫不被外人所修改。

* 使用程式技巧

透過傳入引數(資料庫名稱)來連接資料庫，而非直接寫死，這樣可以使用(連接)在其他資料庫上

class Sql\_operation(object):

    #資料庫連接

    def \_\_init\_\_(self, mydb):

        #傳入資料庫名稱

        self.mydb = mydb

        #打開資料庫連接

        self.db = pymysql.connect(

            host="localhost", user="root", password="aelth97", db=self.mydb, charset="utf8")

* op = Sql\_operation("holo\_db")

table也是同樣的概念(傳入引數)

def FindAll(self, table\_name):

        #傳入table名稱

        self.table\_name = table\_name

        # SQL語法

        sql = "select \* from %s" % (self.table\_name)

np = op.FindAll("holo\_info")

使用holo\_id來刪除資料，因為是Primary Key(holo\_id)是唯一(不會重複)，所以可以避免刪除到其他資料

def Del(self, holo\_id):

        #傳入holo\_id

        self.holo\_id = holo\_id

        #SQL語法

        sql = "delete from holo\_info where id=%d" % (self.holo\_id)

使用TextCtrl的GetValue來跟資料庫的資訊(帳號、密碼)做配對

#flag

        login\_sign = 0

        #配對帳號和密碼

        for i in np:

            if (i[1] == self.user\_name.GetValue()) and (i[2] == self.user\_password.GetValue()):

                login\_sign = 1

                break

        if login\_sign == 0:

            print("帳號或密碼錯誤！")

            print(np)

        elif login\_sign == 1:

            print("登入成功！")

Class Inheritance:可以使用繼承類別的屬性

#操作界面

class UserOperation(wx.Frame):

#繼承UserOperation類別，初始化操作界面

class InquireOp(UserOperation):

#繼承UserOperation類別，初始化操作界面

class AddOp(UserOperation):

#繼承InquireOp類別，初始化操作界面

class DelOp(InquireOp):

使用BoxSizer，將文字標籤、按鈕和靜態框Add到Box裡面，讓排版看得更為容易

#創建垂直box管理排版

        vbox = wx.BoxSizer(wx.VERTICAL)

        #創建logo文字標籤

        logo = wx.StaticText(self.pnl, label="hololive資料庫")

        #set StaticText color

        logo.SetForegroundColour((0,200,255))

        logo.SetBackgroundColour((224,255,255))

        #set font attribute

        font = logo.GetFont()

        font.PointSize += 50

        font = font.Bold()

        logo.SetFont(font)

        #新增logo文字標籤到vbox管理排版

        vbox.Add(logo, proportion=0, flag= wx.TOP )

        #創建靜態框

        sb\_username = wx.StaticBox(self.pnl, label="帳號")

        sb\_password = wx.StaticBox(self.pnl, label="密碼")

        #創建水平box管理排版

        hsbox\_username = wx.StaticBoxSizer(sb\_username, wx.HORIZONTAL)

        hsbox\_password = wx.StaticBoxSizer(sb\_password, wx.HORIZONTAL)

        #創建帳號、密碼輸入框

        self.user\_name = wx.TextCtrl(self.pnl, size=(210, 25))

        self.user\_password = wx.TextCtrl(self.pnl, size=(210, 25),style=wx.TE\_PASSWORD)

        #新增帳號和密碼輸入框到hsbox管理排版

        hsbox\_username.Add(self.user\_name, 0, wx.EXPAND | wx.BOTTOM, 5)

        hsbox\_password.Add(self.user\_password, 0, wx.EXPAND | wx.BOTTOM, 5)

        #將水平box新增到垂直box

        vbox.Add(hsbox\_username, proportion=0, flag=wx.CENTER)

        vbox.Add(hsbox\_password, proportion=0, flag=wx.CENTER)

* 心得或建議

這次project使用Mysql來做資料庫的連接應用，而GUI則是選擇了Wxpython的Library，資料庫的連結處理起來比較沒有那麼麻煩，畢竟沒啥功能，反而是GUI花費比較多的心力，大部分的時間都在搞GUI。