PiDev 3A

Equipe JAVA

2013 - 2014



≜ Creating JTal	ble Compon	ent Example!	_
vinod	BCA	A	
Raju	MCA	b	
Ranjan	MBA	С	
Rinku	BCA	d	

javax.swing.JTable : est un composant d'interface utilisateur de la bibliothèque Swing qui présente des données sous forme de tableau à deux dimensions

Préparation

- Créer un nouveau Jframe Form dans la couche présentation
- ► Glisser un Jtable
- Ajouter une Classe Java «AfficherPersonnes .java » (classe modèle) qui hérite de la classe
 AbstarctTableModel

- ► Ajouter un constructeur
- ► Implémenter toutes les méthodes abstraites
 - getRowCount()
 - getColumnCount()
 - getValueAt()
- Surcharger la méthode getColumnName()

► Ajouter dans le constructeur

```
public AfficherPersonnes() {
    try {
       vecteurpersonnes = personnnes.readAll();
    } catch (SQLException ex) {

Logger.getLogger(AfficherPersonnes.class.getName()).lo
g(Level.SEVERE, null, ex);
    }
}
```

```
String [] columns = {"id","nom","prenom"};
```

```
getRowCount()
{
    Vector<Personne> vecteurpersonnes;

    public int getRowCount() {
        return vecteurpersonnes.size();
    }
}
```

getColumnCount()

```
public int getColumnCount() {
    return columns.length;
}
```

getValueAt()

```
public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
    switch(columnIndex){
        case 0:
        return vecteurpersonnes.get(rowIndex).getId();
        case 1:
        return vecteurpersonnes.get(rowIndex).getNom();
        case 2:
        return vecteurpersonnes.get(rowIndex).getPrenom();
        default: return null;
    }
}
```

Surcharger la méthode getColumnName()

```
public String getColumnName(int column) {
    return columns[column];
}
```

Définir la classe «AfficherPersonnes » comme modèle pour le jtable :

▶ Jtable.setModel(new AfficherPersonnes());

```
Code Customizer
Component: jTable1
                    Renommer...
Initialization code
 default code
           jTable1 = new javax.swing.JTable();
 custom property - jTable1.setModel(new AfficherPersonnes());
             jScrollPanel.setViewportView(jTable1);
```

Résultat

