

Workshop GitLab ESPRIT

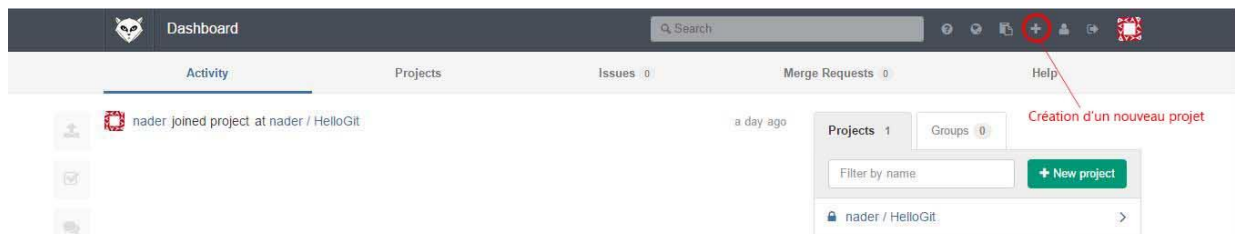
Objectif :

Dans ce workshop nous allons voir la manière d'utiliser une plateforme de travail collaborative GitLab avec l'IDE Netbeans.

Chaque équipe est composée de plusieurs développeurs et d'un seul master, le master est la seule personne responsable de l'intégration du code source, c'est également elle qui va créer le projet et inviter les autres membres de l'équipe.

1. création du projet « Master ».

En premier lieu le master va procéder à la création du projet au niveau du GitLab

A screenshot of the 'New Project' form in GitLab. The form has a dark header with the GitLab logo and a search bar. The main content area is white. The 'Project name' field is highlighted with a green box, and the text 'Nom du projet' is written next to it. The 'Description (optional)' field is highlighted with a green box, and the text 'Description du projet' is written next to it. The 'Create project' button is highlighted with a red box, and the text 'Création du projet' is written next to it. The form also includes checkboxes for 'Customize repository name?' and 'Import existing repository?', and a section for 'Visibility Level' with options for 'Private', 'Internal', and 'Public'.

2. Ajout des membres de l'équipe « Master ».

The screenshot shows the GitLab interface for a project named 'nader / HelloGitLab'. The 'Settings' tab is selected, and the 'Members' sub-tab is highlighted with a red circle and the text 'Cliquer sur "Edit"'. Below this, the 'New project member(s)' form is displayed. The 'People' field contains a search bar with 'mohamed amine' entered. A dropdown list shows several users, with 'HAJ ALI Mohamed Amine' highlighted by a green circle and the text 'Chercher et choisir les développeurs'. The 'Project Access' dropdown is set to 'Developer'. At the bottom, the 'Add users' button is highlighted with a red circle and the text 'Ajouter le développeur'.

Selectionner l'onglet "Members"

Cliquer sur "Edit"

SSH HTTPS git@gitlab.com:nader.rahman/hellogitlab.git private

Project Issues 0 Merge Requests 0 Wiki Settings

Star 0

Project

Members

Groups

Deploy Keys

Web Hooks

Git Hooks

Services

Protected branches

Audit Events

New project member(s)

1. Choose people you want in the project

People

2. Set access level for them

Project Access

HAJ ALI Mohamed Amine

Chercher et choisir les développeurs

Cancel

New project member(s)

1. Choose people you want in the project

People

2. Set access level for them

Project Access

Developer

Add users

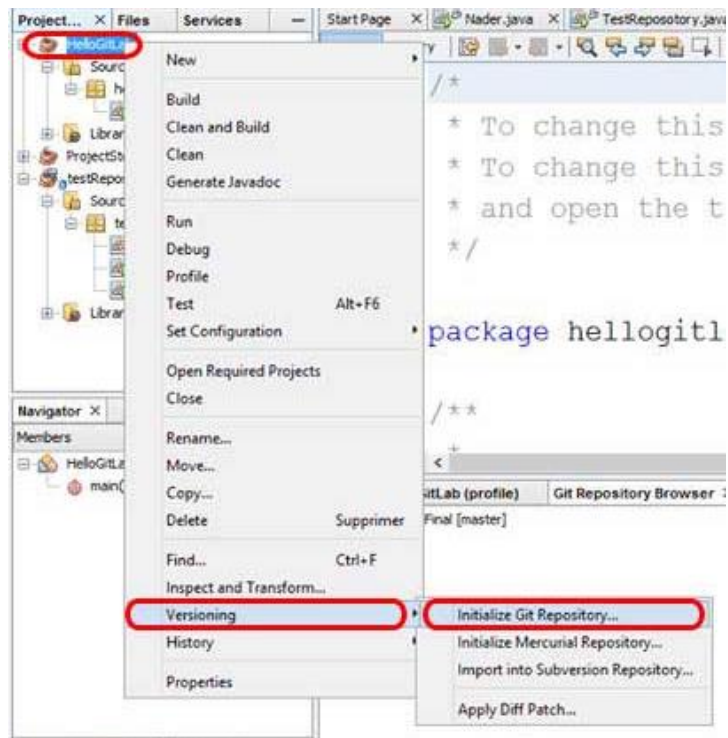
Ajouter le développeur

Cancel

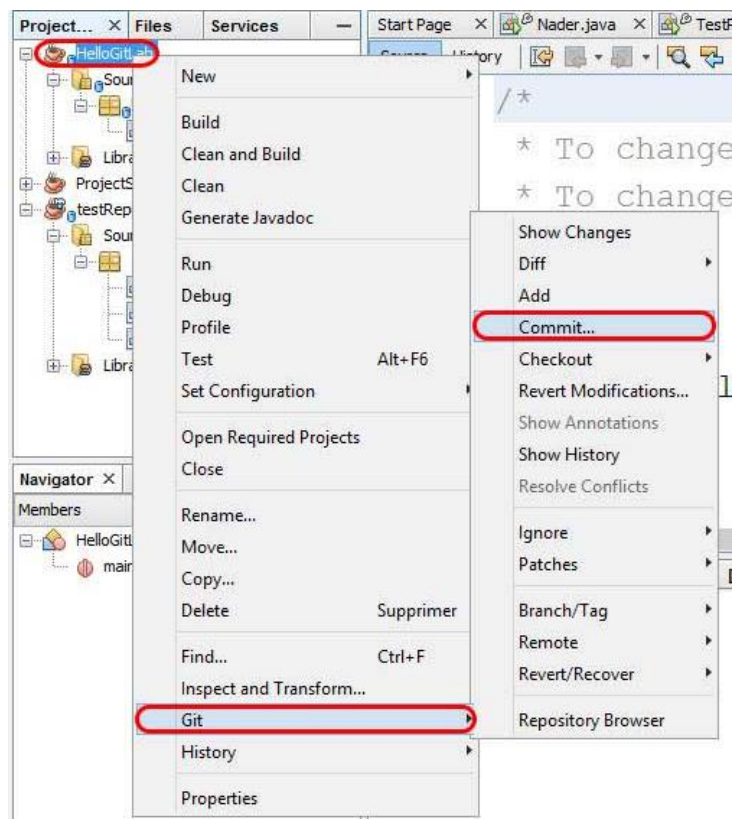
3. Déploiement du projet « Master » :

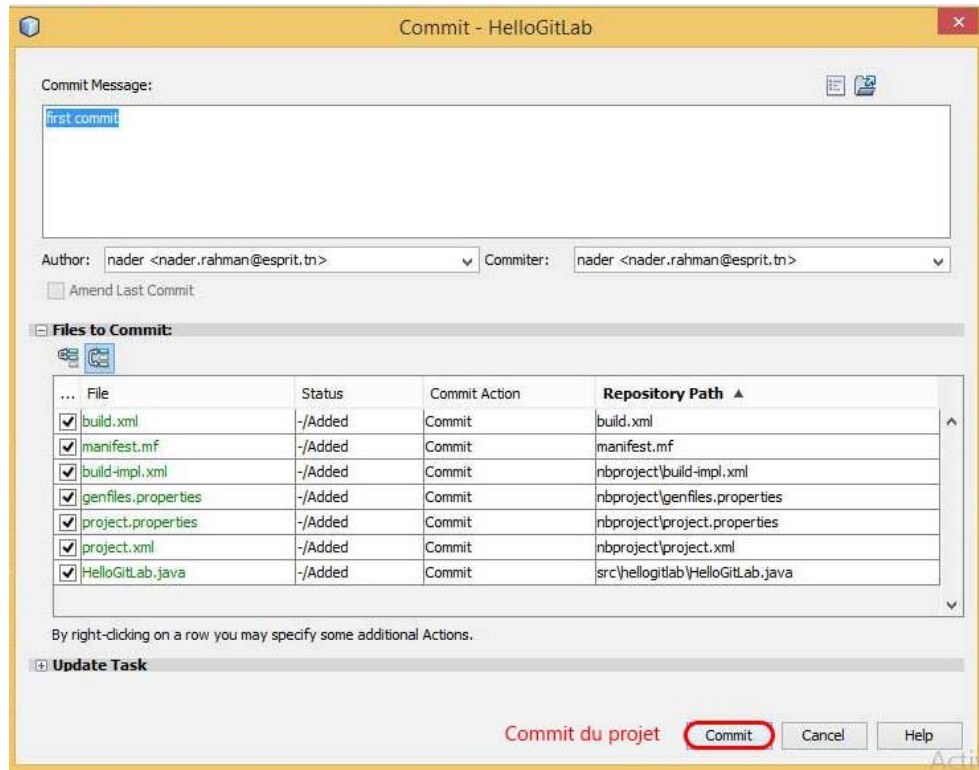
Pour déployer le projet Netbeans sur le Repo GitLab, on procède comme suit :

- a- Création d'un nouveau projet avec NetBeans :
- b- Initialisation du Git Repository.

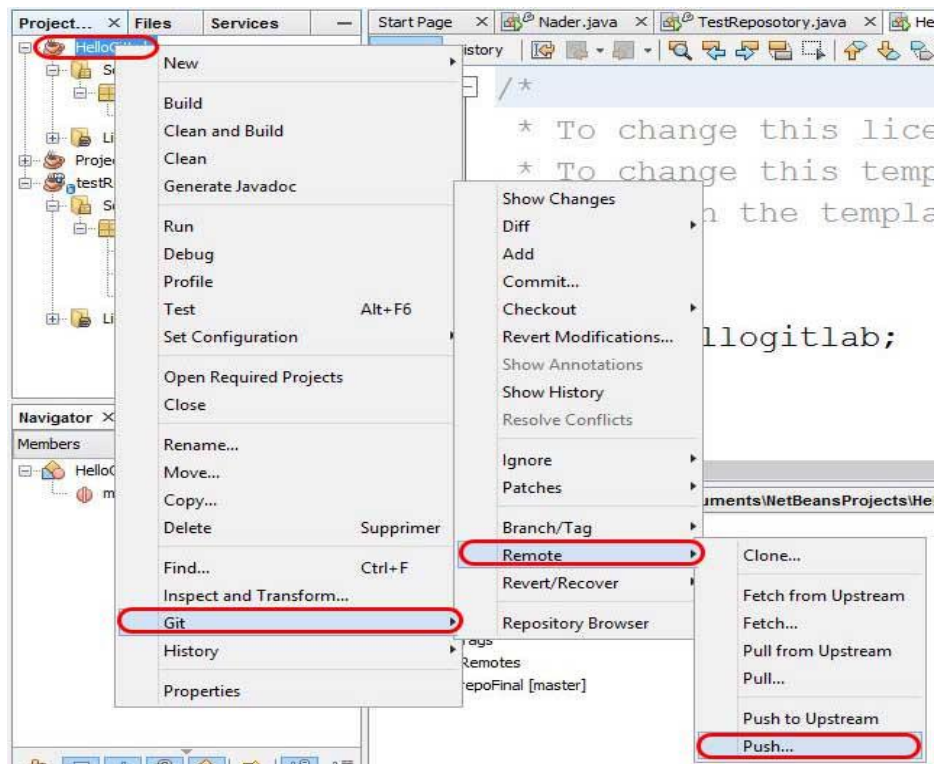


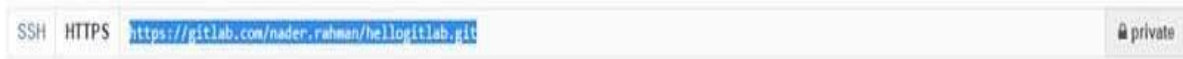
c- Commit du projet



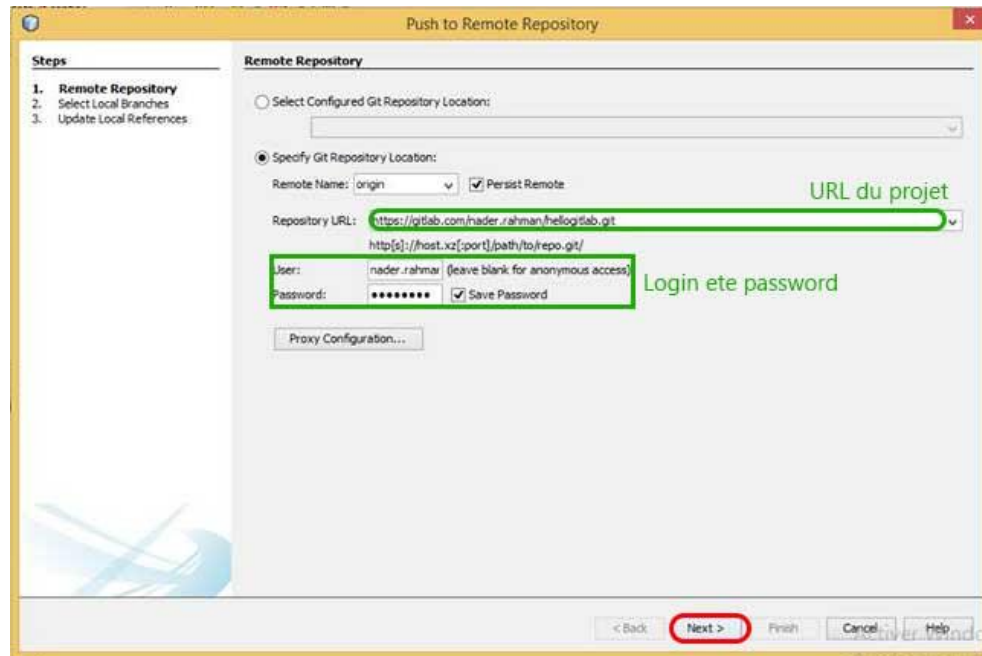


d- Push du projet :





On spécifie l'URL du Repo dans lequel on va déployer le projet ainsi que les paramètres d'accès de l'utilisateur



4. Fork du projet « Développeur »

Un développeur n'a pas le droit de faire le push de son code directement sur le repository git du groupe. C'est pour ça que la première étape consiste à créer un fork du repository du groupe qui est simplement une copie de ce dernier dont le développeur est le propriétaire (owner). Ainsi il aura tous les droits sur son fork et notamment la possibilité d'y faire le push du code ou de l'administrer.

Afin de réaliser un fork le développeur doit se rendre à la page du projet au niveau du groupe et cliquer sur le lien fork:

Project Files Commits Network Graphs Issues 0 Merge Requests 0 Wiki

Search in this project

Star 0 Fork 0

SSH HTTPS https://gitlab.com/nader.rahman/hellogitlab.git private Download zip

Activity 1 commit 1 branch 0 tags 0.2 MB

ZENDAH Mohamed Khalil joined project at nader / HelloGitLab 17 minutes ago

nader pushed new branch master at nader / HelloGitLab 24 minutes ago

HAJ ALI Mohamed Amine joined project at nader / HelloGitLab 40 minutes ago

nader joined project at nader / HelloGitLab 44 minutes ago

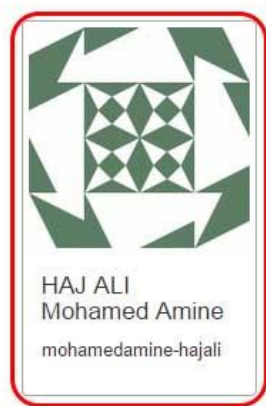
Compare code

Created on Jan 13, 2015

Owned by nader

Fork project

Select namespace where to fork this project



Fork is a copy of a project repository.
Forking a repository allows you to do changes without affecting the original project.

Il sera automatiquement redirigé vers la page de son fork qui appartient à son namespace

HAJ ALI Mohamed Amine / HelloGitLab Search in this project

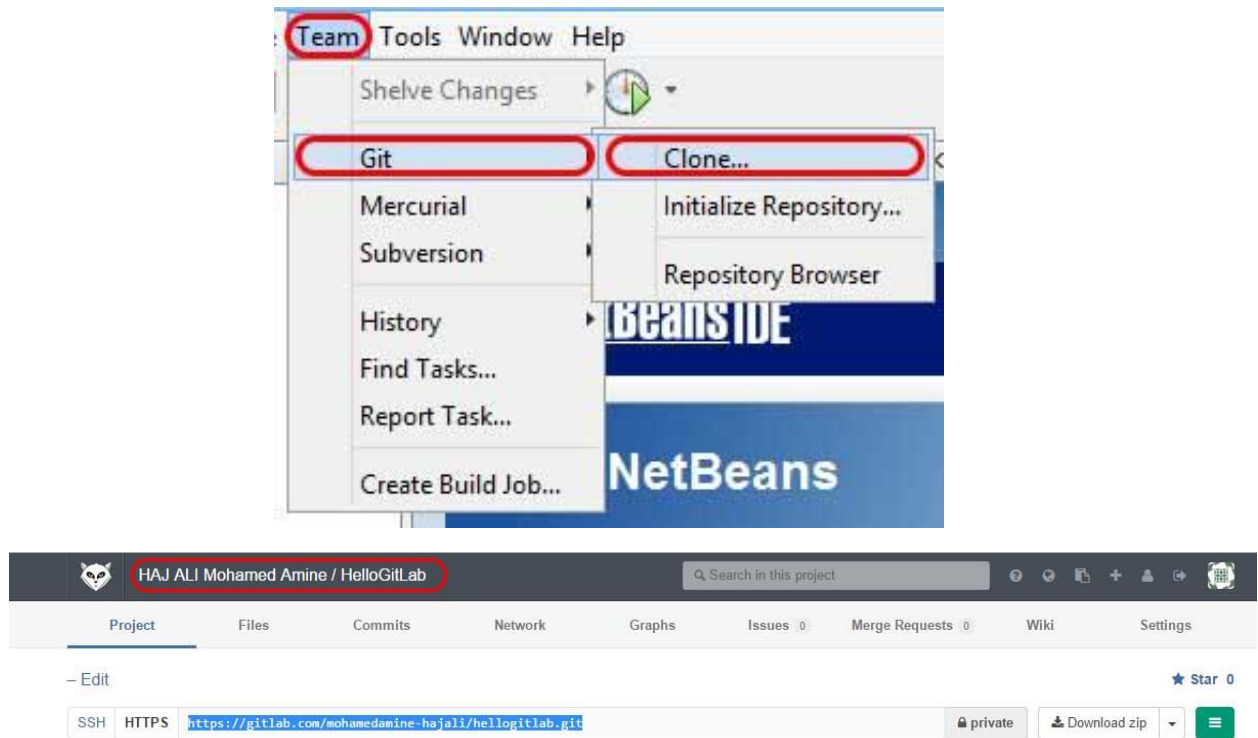
Project Files Commits Network Graphs Issues 0 Merge Requests 0 Wiki Settings

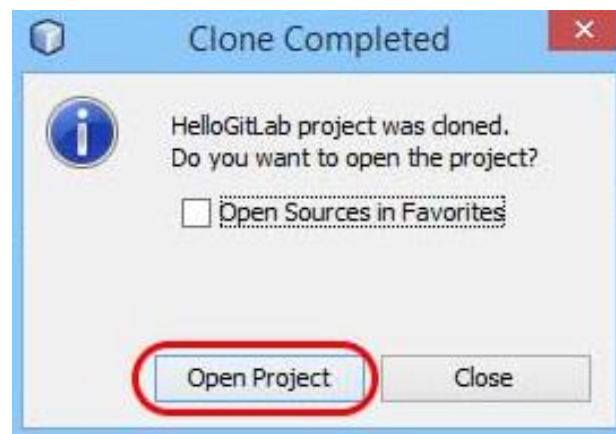
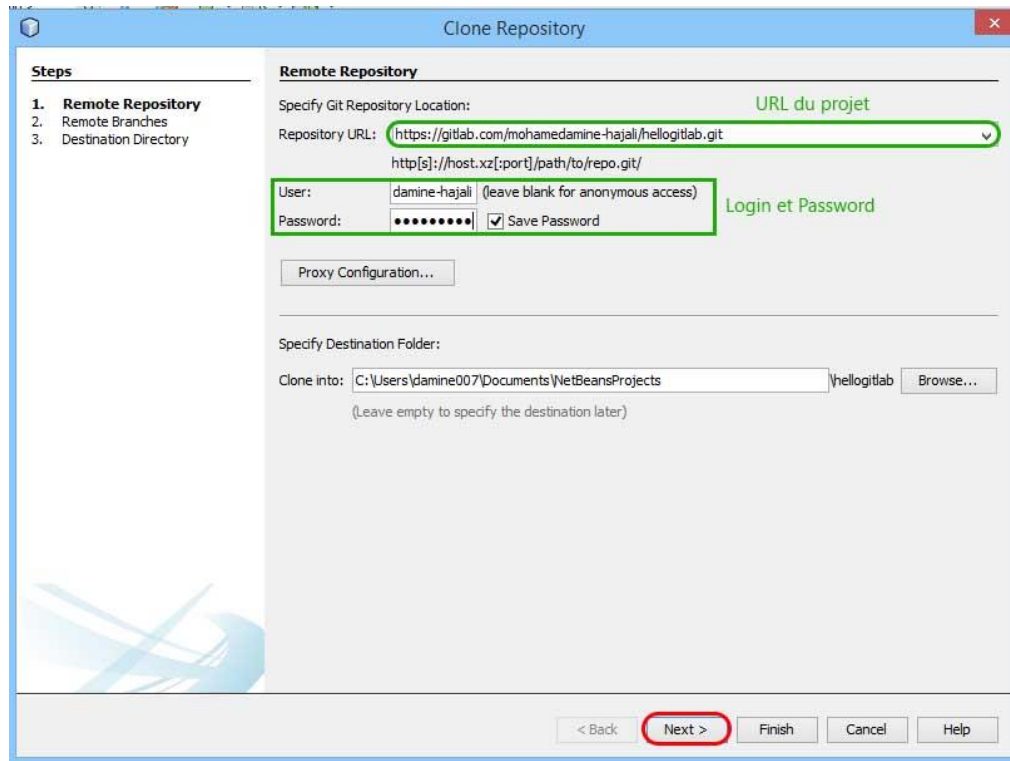
master hellogitlab / + Download zip

Name	Last Update	Last Commit > c9c5fd73 – first commit	History
nbproject	31 minutes ago	nader first commit	
src	31 minutes ago	nader first commit	
build.xml	31 minutes ago	nader first commit	
manifest.mf	31 minutes ago	nader first commit	

5. Clone du Projet « Développeur » :

L'étape du clone consiste à télécharger une copie du fork sur le disque local du développeur afin de pouvoir modifier le repository par la suite.



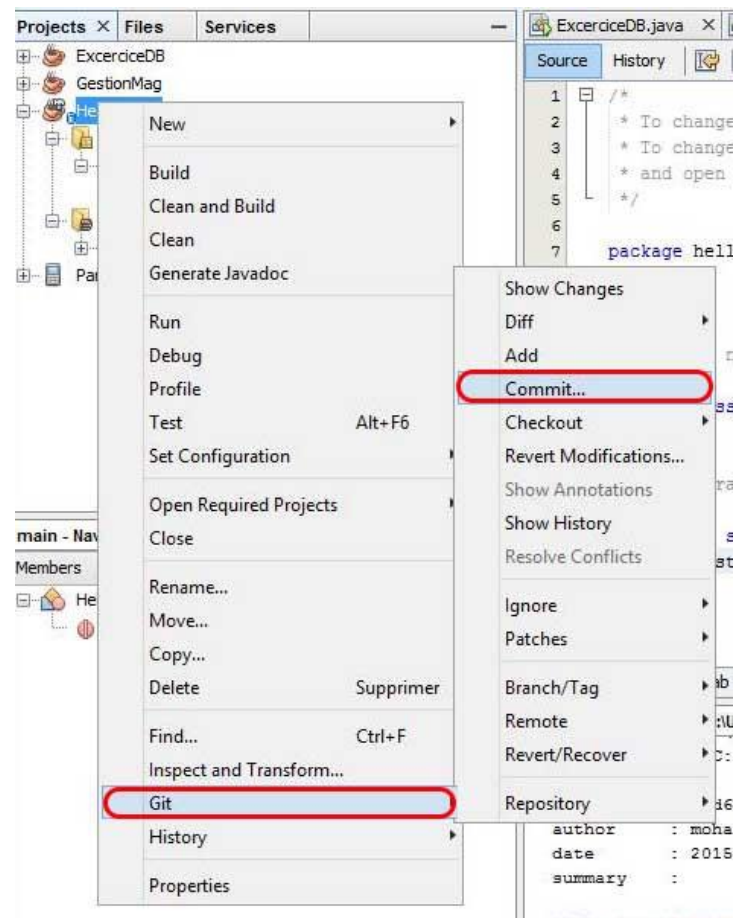


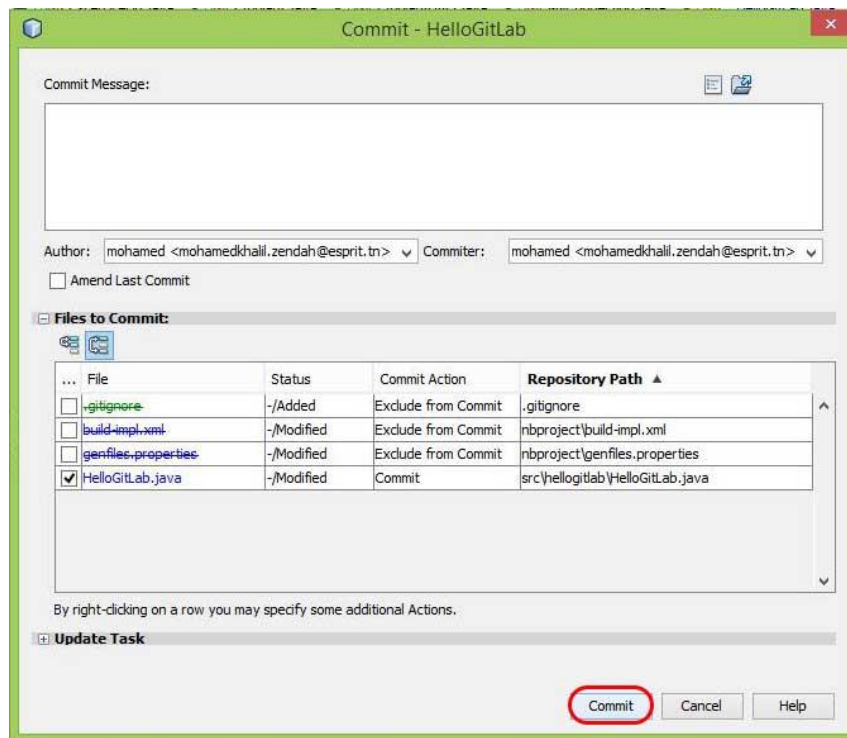
6. Modifications, commits et push du projet « développeur » :

les fichiers ajoutés ou modifiés dans le projet ne seront pas automatiquement traqués par git. Une action manuelle de commit est requise afin que les fichiers soient reconnus et administrés par git.

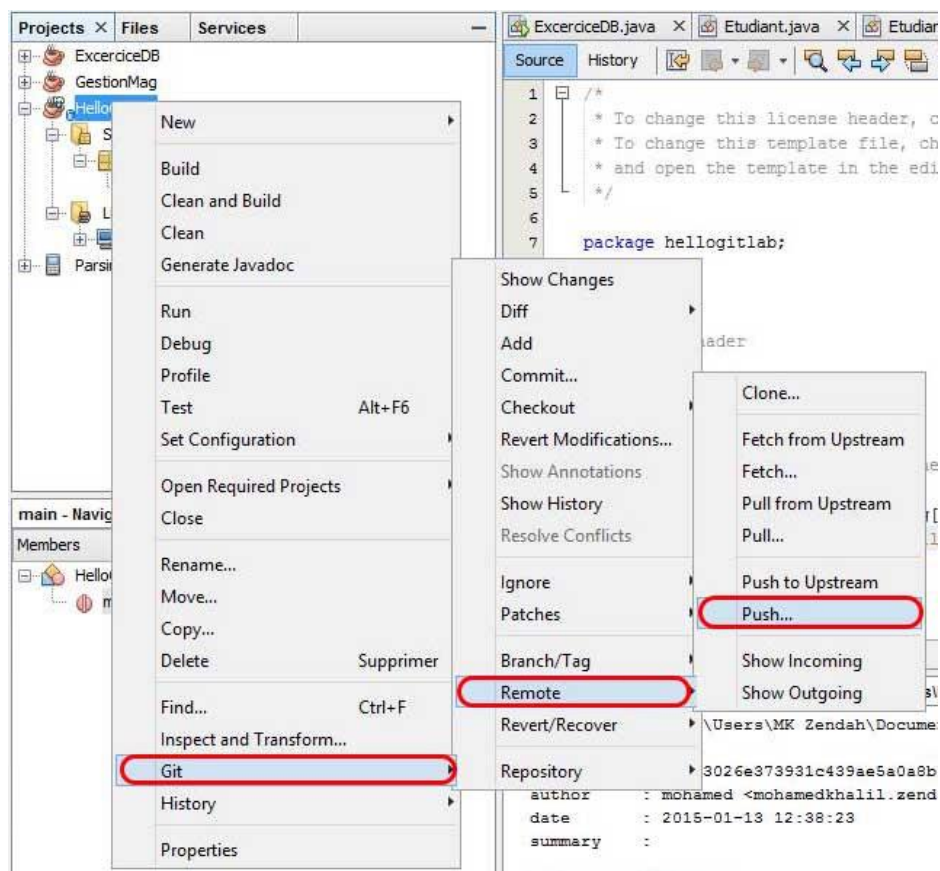
Une fois le commit effectué le développeur doit effectuer le push de son projet vers son Repo

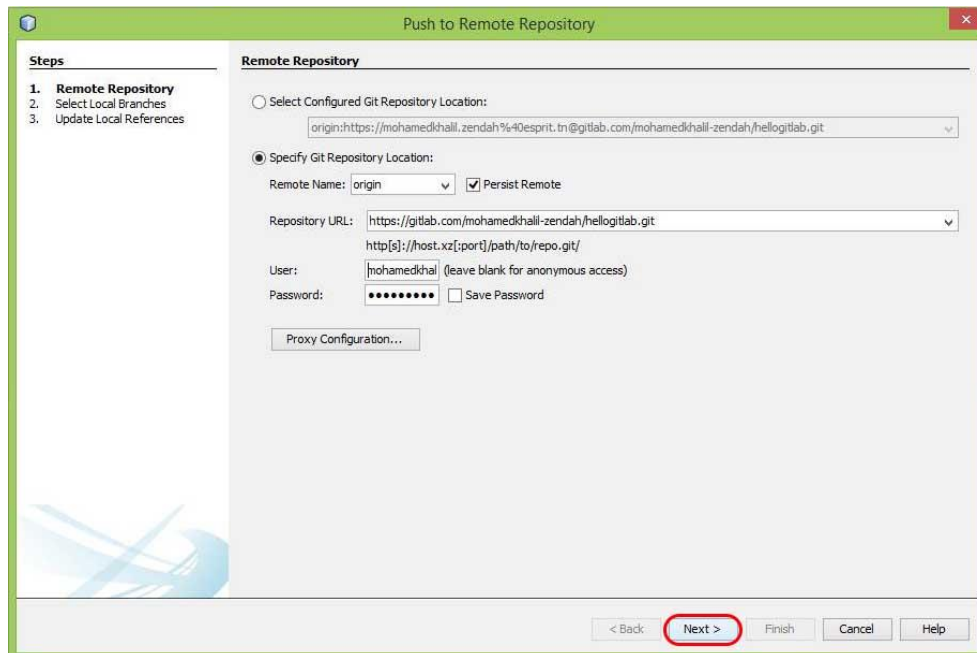
a- commit du projet :





b- Push du projet :



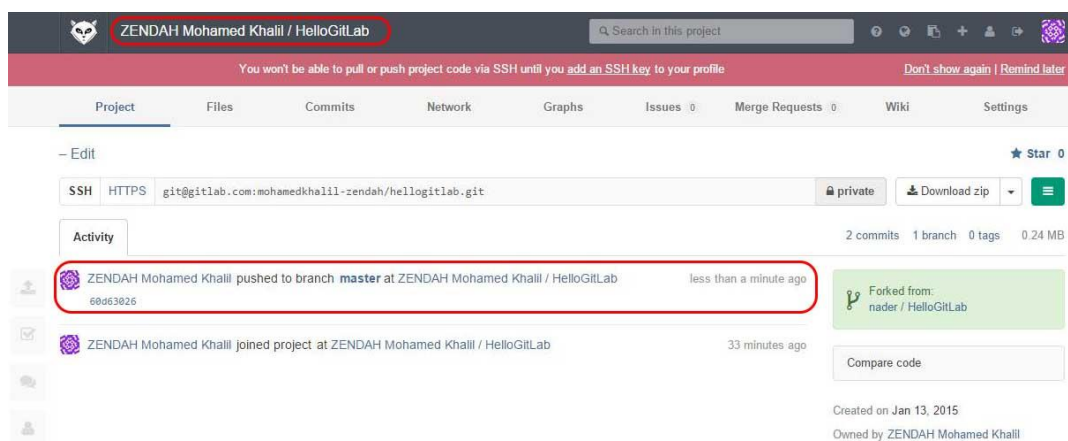


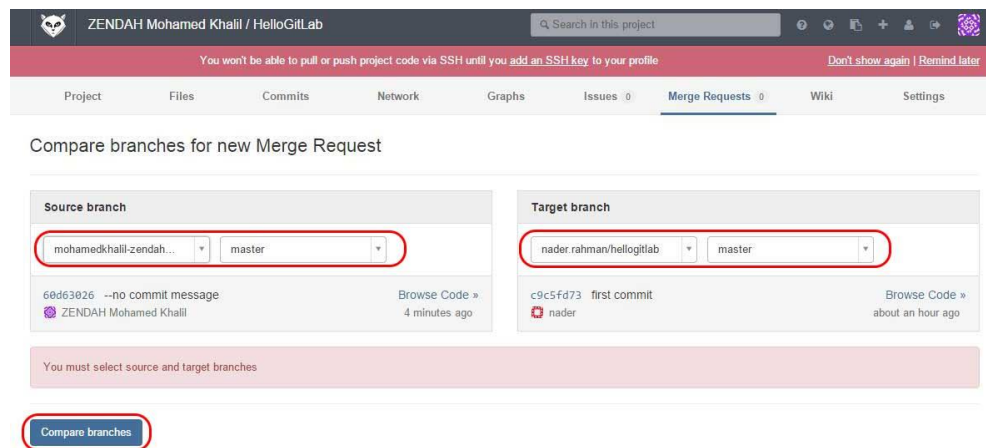
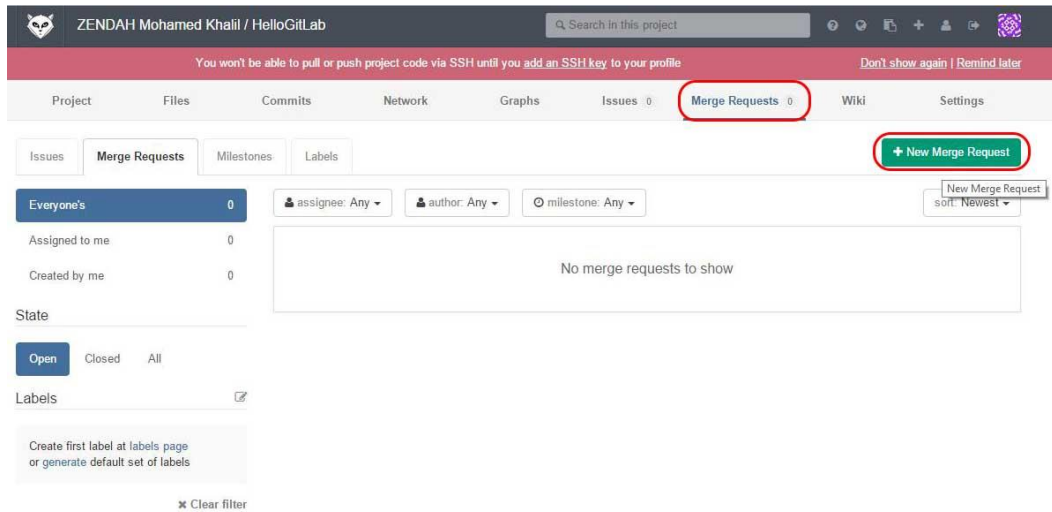
7. Merge Request :

Une fois le push effectué, les nouveaux fichiers apparaissent dans le fork du développeur. Afin d'intégrer ces modifications dans le repository du groupe, le développeur doit faire une demande d'intégration ou « merge request » au master (intégrateur) du groupe.

Dans son fork, le développeur doit cliquer sur la section merge et ensuite le bouton: « new Merge Request ».

Il doit ensuite choisir comme son repository d'origine son fork et comme repository de destination le repository du groupe (tous les deux sur la branche principale: master) et soumettre son code. L'intégrateur recevra par email une notification et pourra consulter la merge request, y annoter des commentaires et éventuellement l'accepter.





8. Validation des merge par le Master

Le travail ne sera intégré qu'après la validation du master

