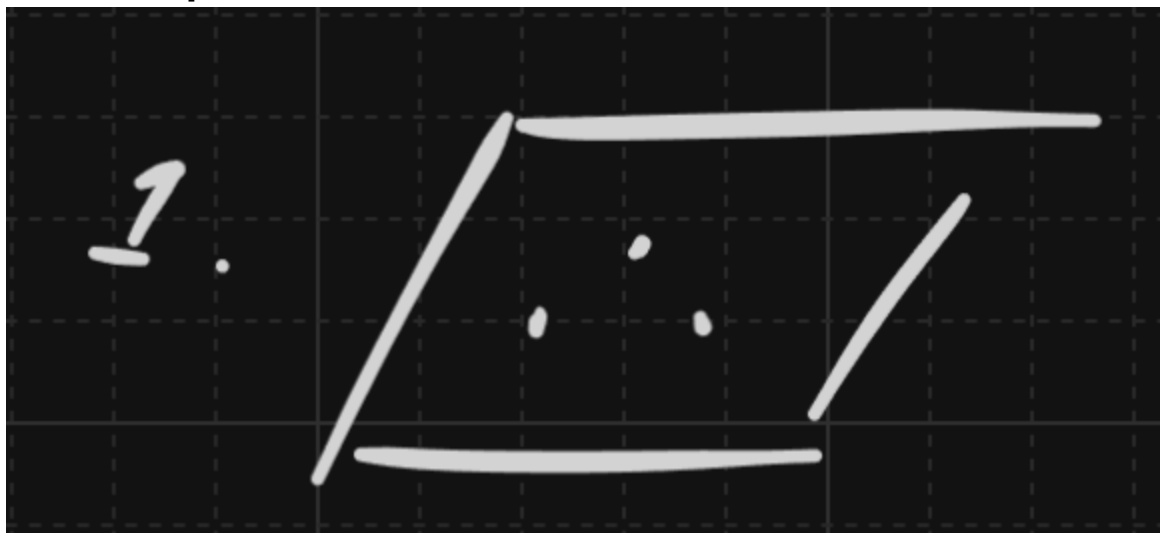


Правила игры:

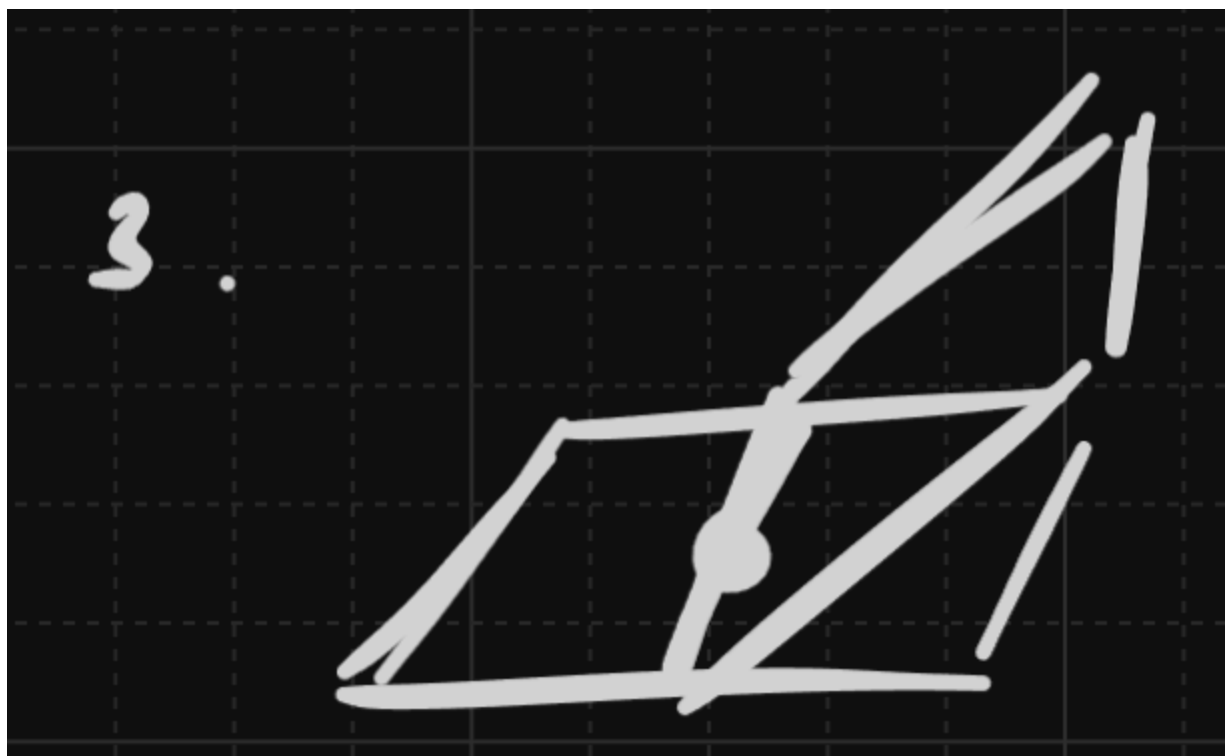
- Любые три точки однозначно задают плоскость



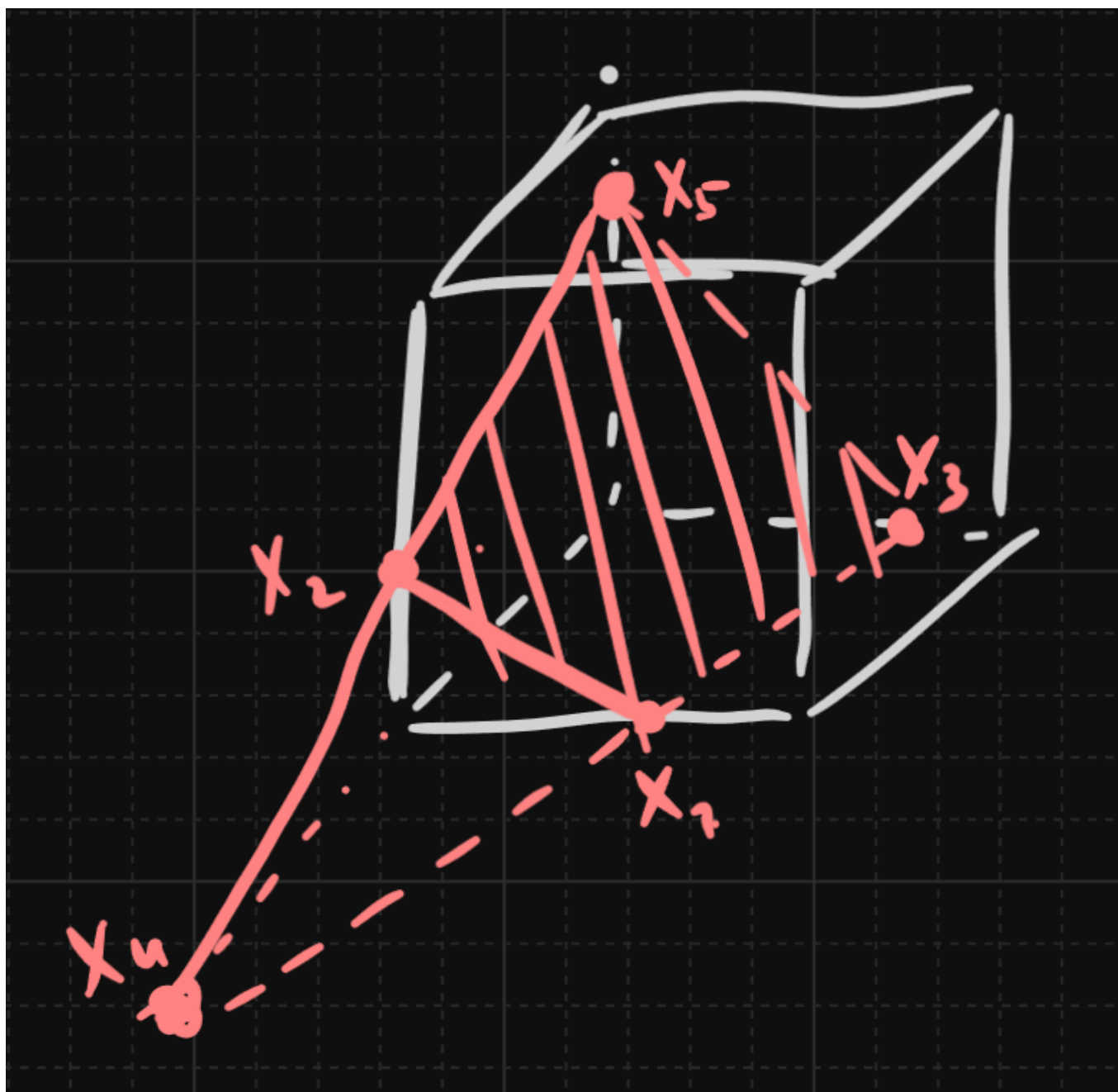
- Если две точки, лежат в плоскости, то вся прямая лежит в этой плоскости



- Если две плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой



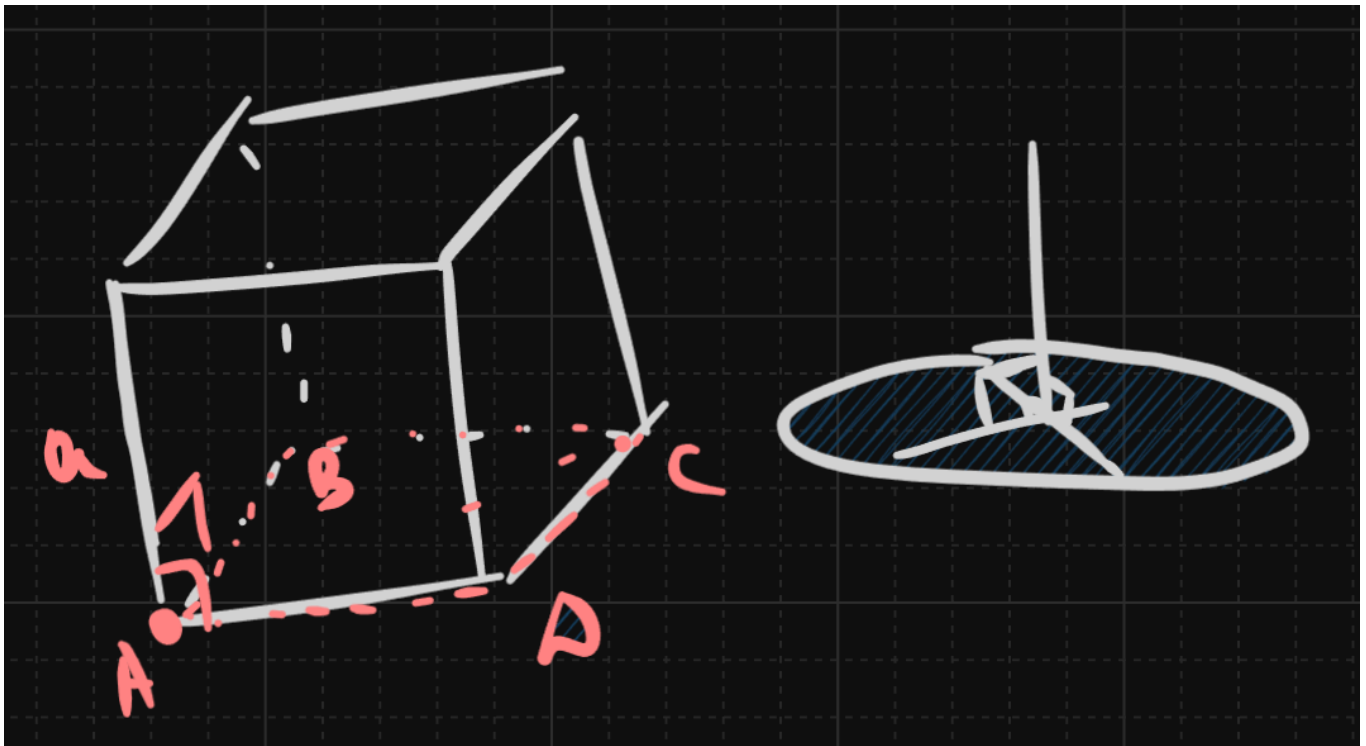
Задача 1. Режем куб



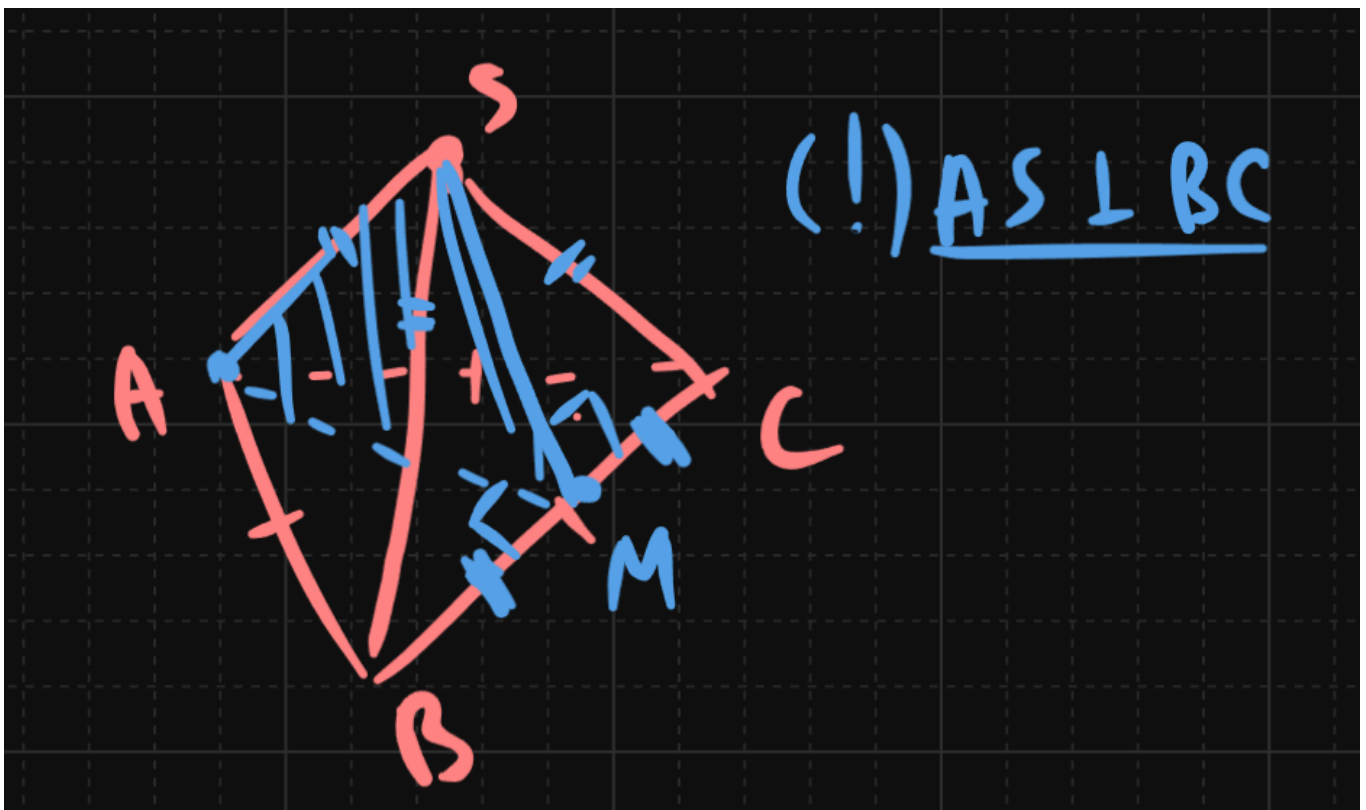
Как корректно определить перпендикулярность? Добавляем правил?

- прямая перпендикулярна плоскости, когда она перпендикулярна любой прямой в этой плоскости
- можно проверять, что прямая перпендикулярна двум скрещивающимся прямым в плоскости

Задача 2. Проверим, что куб не сломался



Задача 3. То же самое, но в пирамиде



Теорема о трёх перпендикулярах

- Прямая в плоскости либо перпендикулярна И наклонной, И её проекции, либо ничему из этого

