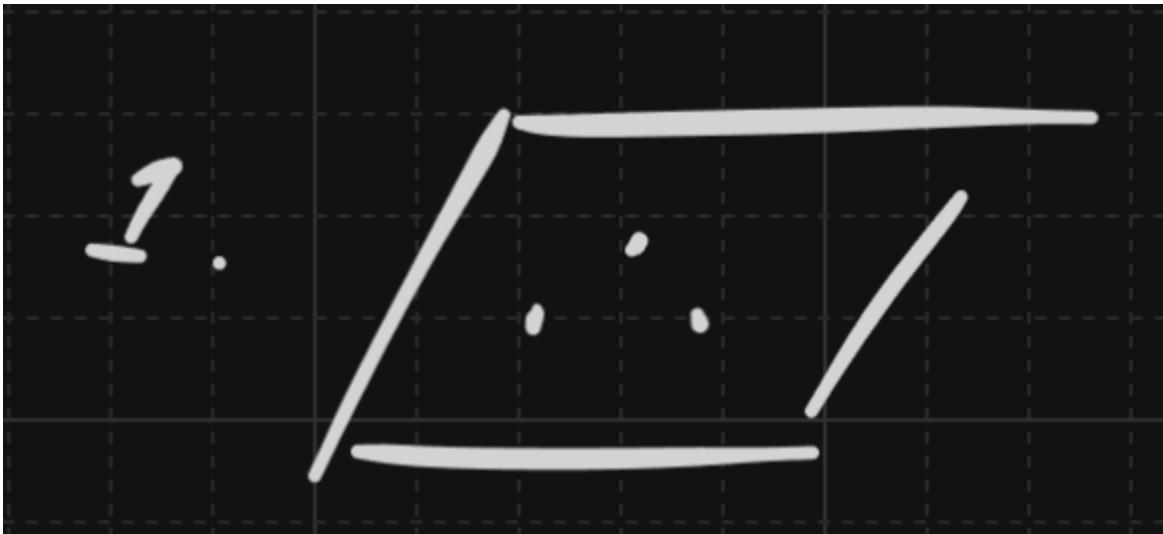
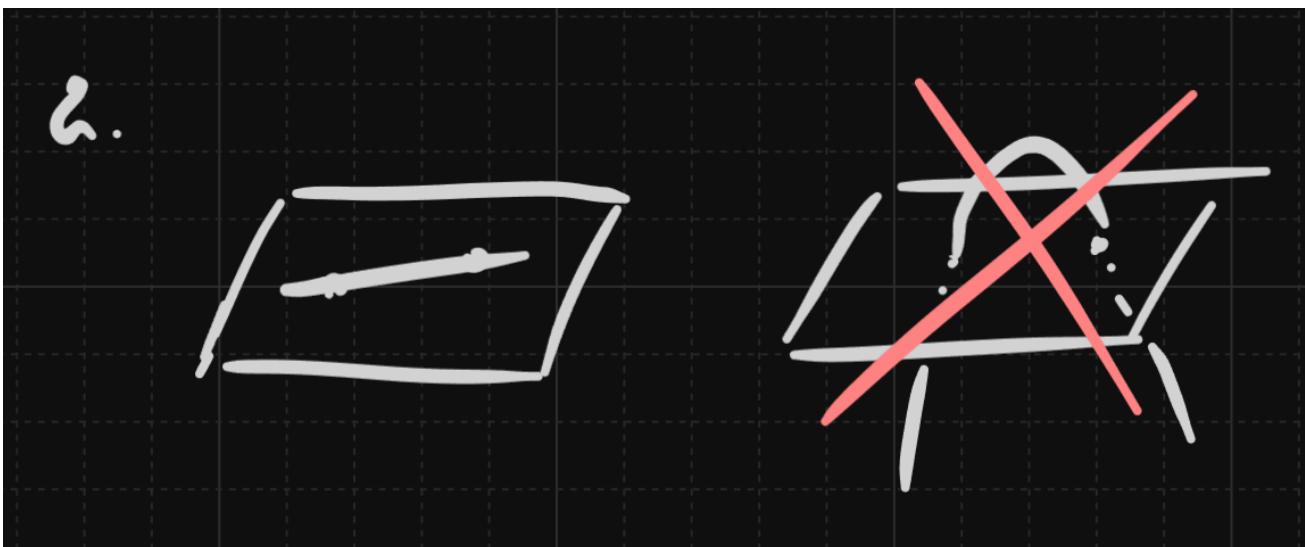


## Правила игры:

- Любые три точки однозначно задают плоскость

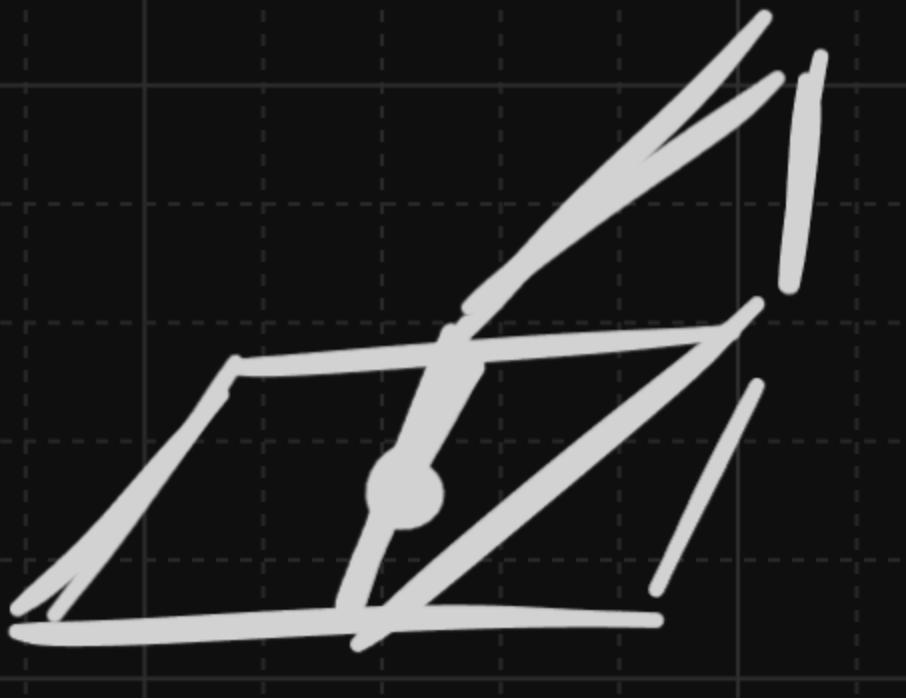


- Если две точки, лежат в плоскости, то вся прямая лежит в этой плоскости

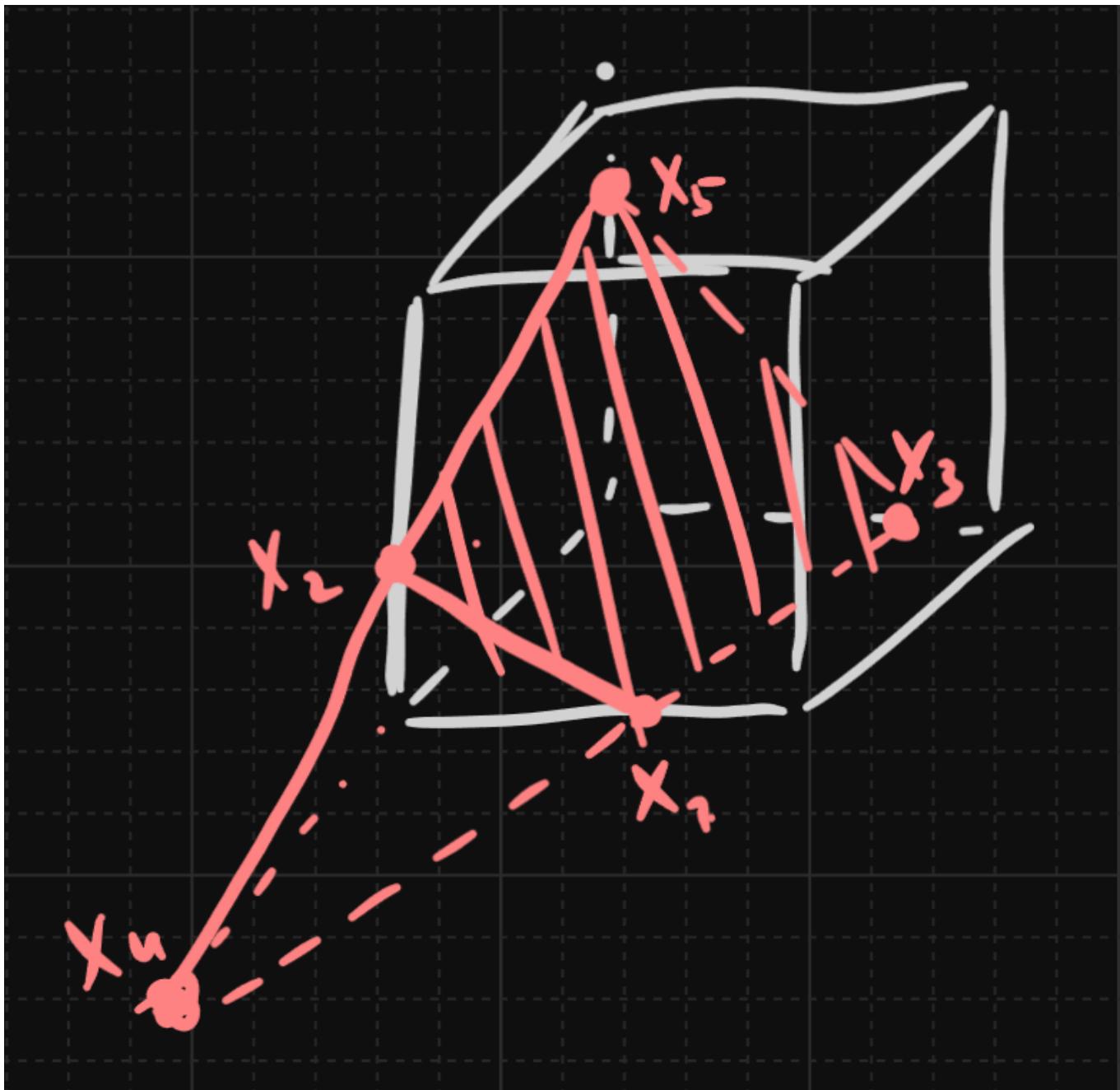


- Если две плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой

3.



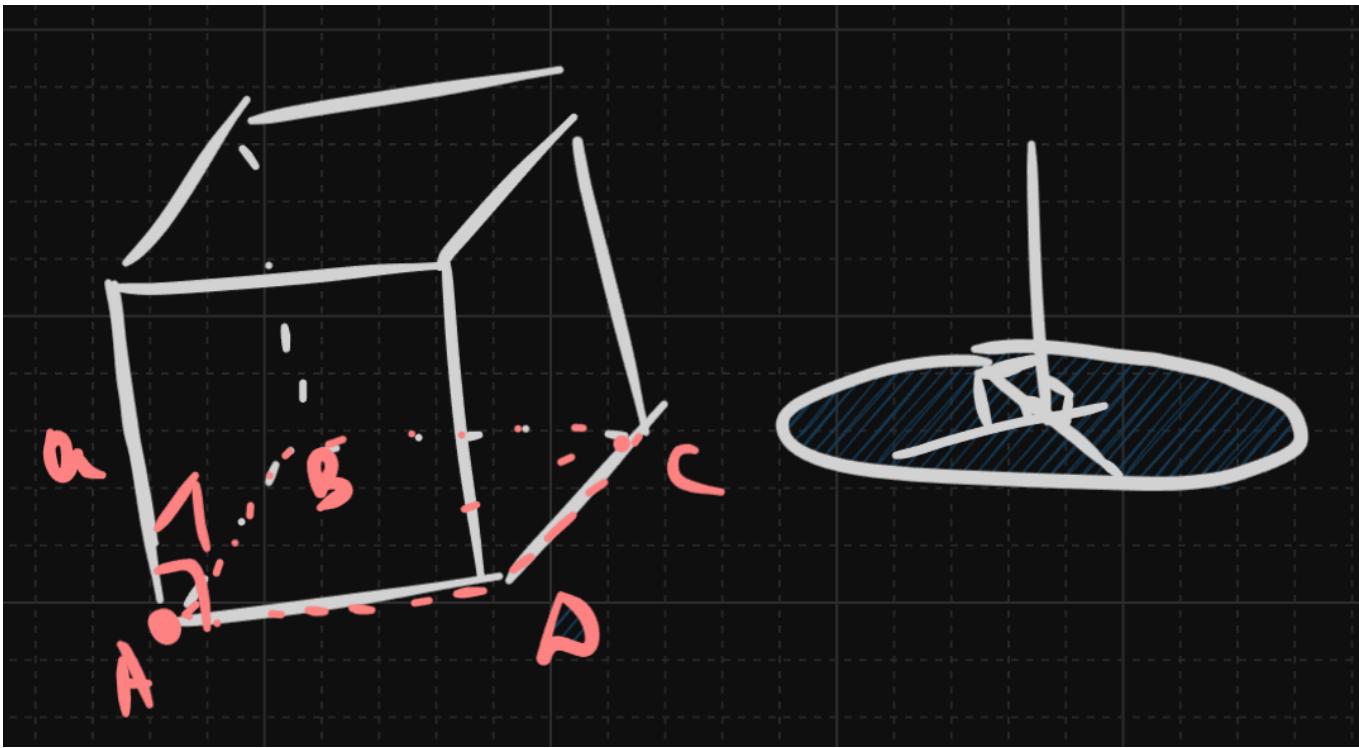
**Задача 1. Режем куб**



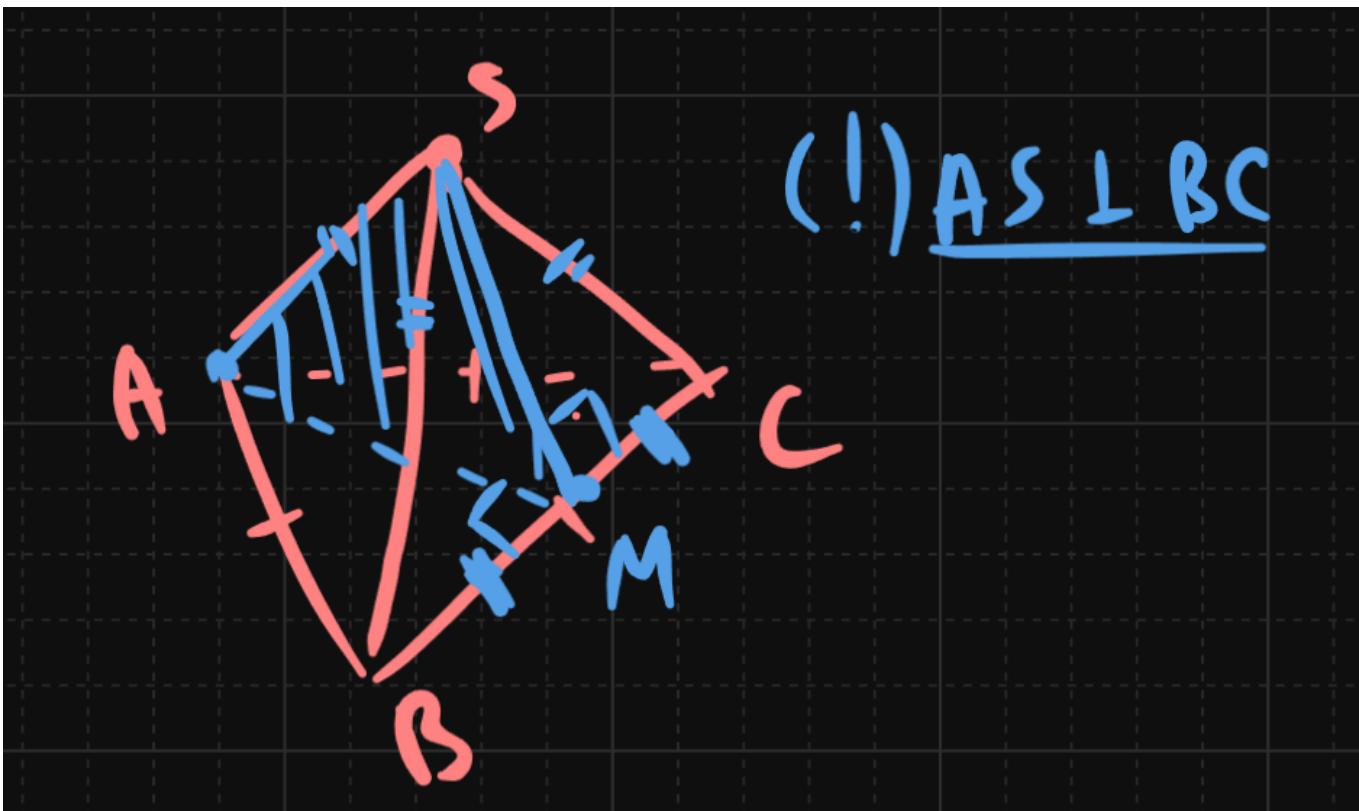
Как корректно определить перпендикулярность? Добавляем правил?

- прямая перпендикулярна плоскости, когда она перпендикулярна любой прямой в этой плоскости
- можно проверять, что прямая перпендикулярная двум скрещивающимся прямым в плоскости

**Задача 2. Проверим, что куб не сломался**



Задача 3. То же самое, но в пирамиде



Теорема о трёх перпендикулярах

- Прямая в плоскости либо перпендикулярна И наклонной, И её проекции, либо ничему из этого

Замечание: теорема просто говорит о том, как можно задать плоскость перпендикулярную прямой

