# HTML部分

## 一、html结构部分单词

1. html: （Hyper Text Markup Language）超文本标记语言
2. DOCTYPE:（Document Type）文档类型
3. head：网页头部
4. body：网页主体
5. meta：用于声明关键词
6. charset：字符集
7. title：标题
8. name：名字
9. content：内容
10. initial-scale：初始缩放比例

## 二、常规标签和单词示意

1. font：字体
2. size：大小
3. h：（headline）标题
4. p：（paragraph）段落
5. br：（break）换行
6. hr：（horizon）水平分割线
7. u：（underline）下划线
8. del：（delete）删除线
9. sub：（subscript）下标
10. sup：（superscript）上标
11. span：常用内联容器
12. div：常用块级容器
13. nav：（navigator）导航栏
14. main：主体部分
15. section：部分、单元
16. article：文章
17. aside：边栏
18. a：（anchor）锚点连接
19. href：（hypertext reference）超文本引用
20. target：目标
21. img：（image）图片
22. src：（source）资源
23. alt：提示文字
24. width：宽度
25. height：高度
26. audio： 音频
27. autoplay：自动播放
28. controls：控制
29. mute：静音
30. preload：预加载
31. video：视频
32. type：类型
33. style：样式
34. li：（list）列表
35. ul：（unordered list）无序列表
36. ol：（ordered list）有序列表
37. dl：（definition list）定义列表
38. dt：（definition list title）定义列表标题
39. dd：（definition list data）定义列表数据内容
40. table：表格
41. tr：（table row）表格行
42. td：（table data）表格数据单元格
43. thead：（table head）表格头部
44. tbody：（table body）表格身体
45. tfoot：（table foot）表格尾部 3.12抽写
46. caption：表格标题
47. cellpadding：单元格内边距
48. cellspacing：单元格间距
49. border：边框线
50. colspan：跨列合并
51. rowspan：跨行合并
52. form：表单
53. input：输入
54. action：活动
55. method：方法、方式
56. text：普通文本
57. password：密码
58. submit：提交
59. button：按钮
60. reset：重置
61. radio：单选框
62. checkbox：复选框
63. file：文件
64. hidden：隐藏
65. color：颜色
66. local：当地的
67. email：电子邮箱
68. tel：（telephone）电话
69. url：网址
70. value：值、价值
71. placeholder：占位符
72. maxlength：最大长度
73. readonly：只读
74. disable：禁用
75. checked：检查
76. select：选择
77. multiple：多样的、多选
78. option：选项
79. textarea：文本域
80. label：标签

# CSS项目部分单词

## 常见单词属性和属性词单词示意

1. css：（cascading style sheets）层叠样式表
2. content：内容
3. selector：选择器
4. class：类选择器
5. link：链接
6. visited：访问过
7. hover：盘旋
8. active：激活
9. focus：聚焦
10. after：在内容之后
11. before：在内容之前
12. target：目标
13. child：子
14. first：第一个的
15. last：最后一个的
16. nth：第n个的
17. only：唯一
18. type：类型
19. empty：空
20. not：表否定
21. letter：字母
22. line：行
23. font-family：文字字体
24. absolute：绝对的
25. relative：相对的
26. length：长度
27. font-weight：字体厚重度
28. normal：正常字体400
29. bold：粗体
30. font-style：字体样式
31. italic：斜体
32. line-height：行高
33. red：红色
34. orange：橙色
35. yellow：黄色
36. green：绿色
37. blue：蓝色
38. purple：紫色
39. white：白色
40. black：黑色
41. rgba：（red-green-blue-apparent）红绿蓝透明
42. text-decoration：文本装饰线
43. underline：下划线
44. line-through：贯穿线
45. letter-space：字间距
46. text-align：文本水平对齐
47. left：左
48. center：居中
49. right：右
50. vertical-align：垂直对齐
51. baseline：底线
52. top：上
53. middle：垂直居中
54. bottom：下
55. text-indent：文本缩进
56. white-space：空格
57. nowrap：不包裹、强制同一行显示
58. text-overflow：文本溢出
59. clip：修剪
60. ellipsis：省略
61. text-shadow：文本阴影
62. word-wrap：自动换行
63. background：背景
64. transparent：背景色透明
65. repeat：平铺
66. position：位置、定位
67. fixed：固定
68. margin：外边距
69. padding：内边距
70. border-radius：圆角边框
71. box-sizing：盒子模型
72. content-box：标准盒子模型
73. border-box：怪异盒子模型
74. disc：实心圆
75. circle：空心圆
76. cursor：光标
77. hand：手
78. default：默认
79. float：漂浮
80. overflow：溢出
81. display：显示
82. clear：清除
83. block：块
84. inline：行内
85. index：指数
86. sprites：精灵

# JS部分常用单词

## 一、js部分单词

1. programming language：编程语言
2. script：脚本
3. onclick：点击
4. alert：警报
5. document：文件
6. write：写入
7. console：控制台
8. log：日志
9. var：（variable）变量
10. Number：数字
11. String：字符
12. Boolean：布尔值
13. Undefined：没有定义，主要指定义了变量没有赋值
14. Null：空，主要指定义了对象没有赋值
15. NaN：（not a number）不是一个明确数值的数字类型
16. true：真
17. false：假
18. parse：解析
19. parseInt：强制转换为整数
20. parseFloat:强制转换为小数
21. prompt：提示
22. if……else……：如果那么
23. else if：其他的如果（条件分支）
24. switch：开关
25. case：情况、案例
26. break：中断
27. default：默认值
28. for：为了、因为、给、对于
29. do……while：执行……直到……
30. while：当……
31. continue：继续
32. function：函数、功能
33. print：打印
34. return：返回
35. array：数组
36. length：长度
37. delete：删除
38. group：组、团体
39. object：对象、客体、宾语
40. concat：合并多个数组
41. join：将数组元素拼接成字符串。
42. pop：删除并返回数组的最后一个元素
43. shift：删除并返回数组的第一个元素
44. push：向数组的末尾添加一个或更多元素
45. unshift：向数组的开始添加一个或更多元素
46. reverse：颠倒反转数组
47. splice：新增、删除、替换增加数组元素
48. date：日期
49. math：数学
50. charAt：表示字符串中某个位置的数字，即字符在字符串中的索引
51. indexOf：返回指定字符的索引
52. lastIndexOf：最后一个字符的索引
53. replace：替换字符串
54. substr：截取字符串
55. split：拆分字符串
56. toLowerCase（）：转化为小写字母
57. toUpperCase（）：转化为大写字母
58. toFixed：修理，把数字转换为字符串，结果的小数点后有指定位数的数字
59. PI：圆周率
60. abs：（absolute value）绝对值
61. ceil：天花板、向上取整
62. floor：地板、向下取整
63. pow：乘幂
64. random：随机的
65. round：四舍五入
66. getFullYear：年
67. getMonth：月
68. getDate：日期
69. getHours：小时
70. getMinutes：分钟
71. getSeconds：秒
72. getDay：返回星期几
73. getTime：返回时间戳
74. toLocaleString：返回本地日期时间

## 二、DOM和BOM部分单词整理

1. DOM：（Document Object Model）文档对象模型
2. BOM：（Browser Object Model）浏览器对象模型
3. history：历史
4. location：位置
5. navigator：导航器
6. screen：屏幕
7. frame：框架
8. alert：警告框
9. confirm：确认框
10. prompt：提示框
11. setInterval：设置间隔、间隔调用
12. setTimeout：设置超时、超时调用
13. clearInterval：清除间隔调用
14. clearTimeout：清除超时调用
15. protocol：协议
16. host：主机
17. pathname：路径名
18. search：查询参数
19. hash：锚点部分
20. port：端口
21. assign：指派
22. reload：重新加载
23. userAgent：用户代理
24. get：获取
25. element：元素
26. tagname：标签名
27. by：通过……的方式
28. querySelector：选择器
29. client：客户端
30. node：节点
31. previousSibling：上一个兄弟节点
32. nextSibling：下一个兄弟节点
33. append：附加
34. insert：插入
35. replace：替换
36. remove：移除
37. attribute：属性
38. inner：内部的
39. click：点击
40. dblclick：（double click）双击
41. mouseover：鼠标移入
42. mouseout：鼠标移除
43. mousedown：鼠标按下
44. mouseup：鼠标抬起
45. key：键
46. keypress：按键响应
47. submit：提交
48. reset：重置
49. blur：模糊（失去焦点）
50. focus：聚焦
51. change：改变
52. resize：重置大小
53. opacity：不透明
54. alpha：透明度
55. event：事件
56. preventDefault：阻止默认
57. contextmenu：上下文菜单
58. eventlistener：事件监听器
59. stoppropagation：停止传播
60. RegExp：（regular expression）有规则的表达式
61. match：匹配
62. document.createElement() 创建元素节点。
63. document.createAttribute() 创建一个属性节点
64. innerHTML：设置或获取标签对中的HTML内容
65. innerText：设置或获取标签对中的普通文本
66. remove：删除当前节点
67. removeChild：删除子节点
68. document.getElementById() 返回对拥有指定 id 的第一个对象的引用。
69. document.getElementsByName() 返回带有指定名称的对象集合。
70. document.getElementsByClassName() 返回文档中所有指定类名的元素集合，作为 NodeList 对象。
71. document.getElementsByTagName() 返回带有指定标签名的对象集合。
72. document.querySelector() 返回文档中匹配指定的CSS选择器的第一元素
73. document.querySelectorAll() 返回文档中匹配的CSS选择器的所有元素节点列表
74. document.addEventListener() 向文档添加句柄
75. document.body 返回文档的body元素

## 三、AJAX单词整理

Ajax 创建交互式 Web 应用程序而无需牺牲浏览器兼容性的流行方法（Asynchronous JavaScript and XML）

1. XMLHttpRequest 可扩展超文本传输请求
2. ActiveXObject 活动对象
3. open 打开
4. send 发送
5. onreadystatechange 状态改变时
6. [readyState](mk:@MSITStore:E:\\1116php\\ajax教程.chm::/manual/readystate.html) 就绪状态
7. [status](mk:@MSITStore:E:\\1116php\\ajax教程.chm::/manual/status.html) 状态
8. [responseText](mk:@MSITStore:E:\\1116php\\ajax教程.chm::/manual/responseText.html) 响应文本
9. setRequestHeader 设置请求头
10. JSON 轻量级的数据交换格式
11. JSON.parse 转换为json对象
12. JSON.stringify 转换为字符串
13. type 类型
14. data 数据
15. dataType 数据类型
16. success 请求成功后的回调函数

## 四、HTML5和CSS3单词整理

1. header 头部
2. nav 导航
3. main 主要内容
4. section 节、区段
5. article 独立的内容区域
6. aside 侧边栏
7. footer 页脚
8. autofocus 自动获取焦点
9. multiple 多选
10. placeholder 占位符
11. required 必需的
12. WAI-ARIA 无障碍网页应用（Web Accessibility Initiative - Accessible Rich Internet Applications）
13. data 自定义数据
14. sessionStorage 会话存储
15. localStrorage 本地存储

#### Flex 伸缩布局（Flexible Box）

1. flex-direction 项目的排列方向
2. row 一排;一列;一行;
3. row-reverse 横向翻转排列
4. column 垂直排列
5. column-reverse 垂直且翻转排列
6. flex-wrap 换行属性
7. nowrap 不换行
8. wrap 换行
9. wrap-reverse 换行且翻转
10. flex-flow
11. justify-content 主轴对齐方式
12. space-between 两端对齐，项目之间的间隔都相等
13. space-around 每个项目两侧的间隔相等。项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍。
14. align-items 侧轴对齐方式
15. flex-start 起点对齐
16. flex-end 终点对齐
17. center 居中
18. baseline 基线对齐
19. stretch 拉伸
20. order 顺序
21. flex-grow 放大比例
22. flex-shrink 缩小比例
23. flex-basis 基准值
24. align-content 多根轴线的对齐方式
25. align-self 子元素侧轴对齐方式

#### transition 过渡

1. ease 平滑过渡
2. linear 线性过渡
3. cubic-bezier 贝塞尔曲线
4. transition-delay 延时执行时间

#### transform 平移变换 缩放 旋转 斜切

1. Translate 平移变换
2. translateX 指定对象X轴（水平方向）的平移
3. translateY 指定对象Y轴（垂直方向）的平移
4. scale 缩放
5. scaleX 水平缩放
6. scaleY 垂直缩放
7. rotate 旋转
8. rotateX 水平方向旋转
9. rotateY 垂直方向旋转
10. rotateZ 圆方向旋转
11. Skew 斜切
12. skewX 水平方向斜切
13. skewY 垂直方向斜切
14. transform-origin 设置对象的原点

transform-style

1. flat 2D平面
2. preserve-3d 三维空间

#### animation 动画

1. @keyfroms 定义动画名称
2. from to
3. animation-name动画名称
4. animation-duration动画执行时间
5. animation-timing-funtion 动画函数
6. animation-delay 动画延时时间
7. animation-direction 是否轮流反向播放
8. reverse 反向
9. alternate奇数正向，偶数反向
10. alternate-reverse 奇数反向 偶数正向
11. animation-fill-mode 动画结束或延迟时的样式
12. forwards 停留在动画最后一帧
13. backwards 动画将应用在 animation-delay 定义期间启动动画的第一次迭代的关键帧中定义的属性值
14. both 动画遵循forwards 和backwards 的规则。动画会在两个方向上扩展动画属性。
15. animation-play-state 动画运行或暂停
16. running 运行
17. paused 暂停
18. animation-iteration-count 动画的播放次数
19. infinite 无限循环

#### Animate.css

1. bounce (使)弹起，弹跳;反射;(在…上)跳动，蹦;把小孩放在膝上颠着玩
2. flash (使)闪耀，闪光;(向…)用光发出(信号);(快速地)出示，显示
3. pulse 搏动;跳动;震动;洋溢着;充满(激情等)
4. rubberBand 橡皮筋;橡皮圈;
5. shake 摇动;抖动;(使)颤动;摇(出);抖(掉);摇头
6. headShake 摇头
7. swing (使)摆动，摇摆，摇荡;纵身跃向;荡向;悬吊到;(使)弧线运动，转弯，转动
8. tada 波幅
9. wobble (使)摇摆，摇晃;一摇一摆地走;犹豫不决;信心动摇
10. jello 果冻
11. fade (使)变淡，变暗;逐渐消逝;逐渐消失;
12. flip (使)快速翻转，迅速翻动;按(开关);按(按钮);开(或关)(机器等);(用手指)轻抛，轻掷
13. lightSpeedIn 缓缓移入
14. lightSpeedOut 缓缓移出
15. hinge 合叶
16. jackInTheBox
17. roll (使)翻滚，滚动;(使)原地转圈，原地打转;(使)翻身，翻转
18. zoom 快速移动;迅速前往;急剧增长;猛涨
19. slide (使)滑行，滑动;(使)快捷而悄声地移动;逐渐降低;贬值
20. heartBeat 心跳;心搏;心跳声;重要特征;中心
21. installation 安装;设置;安装的设备(或机器);设施

#### Less 和 Sass

1. mixin 混入
2. compile 编译
3. lighten (使)变明亮，变成淡色;
4. darken (使)变暗，变黑;
5. saturate 使饱和
6. desaturate 使不饱和，降低（颜色等）的饱和度，使增加褪彰
7. mix (使)混合，掺和，融合;
8. layout 布局;布置;
9. media 媒体

#### npm

1. gulp 是基于 node 实现 Web 前端自动化开发的工具
2. path 路径
3. npm（node package management） Node包管理器;包管理器;

<http://javascript.ruanyifeng.com/nodejs/npm.htmlcnpm> npm模块管理器

1. yarn
2. package 包裹
3. devDependencies 开发依赖
4. dependencies 依赖
5. minification 压缩
6. node\_modules 节点\_模块
7. global 全球的;全世界的;整体的;全面的;总括的
8. default 系统默认值；常规做法；
9. task 任务
10. plugin 插件；相关插件
11. install 安装
12. uninstall 卸载软件; 解除安装
13. save 节省；保存；储蓄；解救
14. upgrade 升级
15. version 版本
16. init 初始化（initialization）
17. destination 目的地，终点
18. pipe 管道
19. rename 重新命名，改名
20. dirname 目录名
21. basename 返回路径中的文件名
22. extname 扩展名（filename extension）
23. prefix 前缀
24. suffix 后缀
25. watch 监听；观察；注视；
26. browser-sync 热更新；浏览器自动刷新
27. reload 重新载入（网页）
28. gulpfile.js
29. livereload 热刷新；重新加载

## Boostrap

1. print 打印机
2. screen 显示器
3. viewport 视口
4. initial-scale 初始比例
5. device-width 页面宽度适配终端分辨率
6. user-scalable 是否允许缩放
7. minimum-scale 最小缩放比例
8. maximum-scale 最大缩放比例
9. orientation 屏幕方向
10. portraic 竖
11. landscape 横
12. application 申请; 请求; 申请书; 申请表;
13. Flutter 是谷歌的移动UI框架，可以快速在iOS和Android上构建高质量的原生用户界面
14. colimn 多列布局
15. grid 栅格系统

## Canvas **绘图与报表**

1. Highcharts 是一个用纯JavaScript编写的一个图表库
2. sketchfab.com 3D 模型展示社区
3. canvas 画布
4. Context 上下文：是所有的绘制操作api的入口或者集合
5. getContext 获取上下文
6. **2d二维， 3d：webgl**
7. moveTo 设置绘制起点
8. lineTo 绘制直线
9. beginPath 开始路径
10. closePath 闭合路径
11. lineWidth 设置线的宽度
12. strokeStyle 设置线条的颜色
13. stroke （用笔等）画；轻抚；轻挪；敲击；划尾桨；划掉；（打字时）击打键盘
14. fillStyle 将闭合的路径的内容填充具体的颜色
15. fill 填充
16. rect 矩形（rectangular）；收据（receipt）
17. strokeRect 快速创建描边矩形
18. fillRect 快速填充矩形
19. clearRect 清除矩形
20. arc 弧（度）弧形物；
21. startAngle 绘制开始的角度。
22. endAngle 结束的角度，注意是弧度
23. counterclockwise 是否是逆时针
24. Math.sin(弧度); 夹角对面的边 和 斜边的比值
25. Math.cos(弧度); 夹角侧边 与斜边的比值
26. ctx.fillText(文字，x坐标，y坐标) 在画布上绘制“实心”文本
27. ctx.strokeText(文字，x坐标，y坐标) 在画布上绘制“空心”文本
28. Echarts 报表
29. createLinearGradient 线性渐变
30. addColorStop 设置色标点
31. createRadialGradient 径向渐变
32. drawImage() 方法在画布上绘制图像、画布或视频

## MySQL数据库

1. DataBase 数据库
2. MongoDB 基于分布式文件存储的数据库
3. Record 记录
4. Field 字段
5. relational 关系
6. **show databases 显示数据库**
7. create 创建
8. use 使用
9. drop 删除
10. alter 修改
11. varchar 可变长字符串
12. int 整型
13. primary key 主键
14. auto\_increment 自动增长
15. engine 引擎，表示表的存储类型，常见的有： myisam , innodb
16. charset 字符集
17. desc （describe） 升序
18. asc 降序
19. limit 限制查看数量
20. **insert into** 增加
21. update 修改

DDL：数据定义语言，主要用于数据结构的操作（操作库和操作表）

create，drop，show，alter

alter table add column， drop column，change column，modify column

DML：数据管理语言，主要用于数据管理

数据的操作： Insert（增）， delete（删），update（改），select（查）

## 内置方法 （方法描述）

1. **Array**
2. concat 连接两个或更多的数组，并返回结果。
3. reverse 反转数组的元素顺序。
4. push 向数组的末尾添加一个或更多元素，并返回新的长度。
5. pop 删除数组的最后一个元素并返回删除的元素。
6. keys 返回数组的可迭代对象，包含原始数组的键(key)。
7. join 把数组的所有元素放入一个字符串。
8. indexOf 搜索数组中的元素，并返回它所在的位置。
9. includes 判断一个数组是否包含一个指定的值。
10. flat 嵌套数组转一维数组（如：arr.flat()）
11. findIndex 返回符合传入测试（函数）条件的数组元素索引。
12. find 返回符合传入测试（函数）条件的数组元素。
13. shift 删除并返回数组的第一个元素。
14. slice 选取数组的的一部分，并返回一个新数组。
15. sort 对数组的元素进行排序。
16. splice 从数组中添加或删除元素。
17. unshift 向数组的开头添加一个或更多元素，并返回新的长度。
18. forEach 数组每个元素都执行一次回调函数。
19. map 通过指定函数处理数组的每个元素，并返回处理后的数组。
20. filter 检测数值元素，并返回符合条件所有元素的数组。
21. every 检测数值元素的每个元素是否都符合条件。
22. some 检测数组元素中是否有元素符合指定条件。

<https://www.runoob.com/w3cnote/es6-array.html> ES6 数组

1. **String**
2. charAt 返回在指定位置的字符。
3. charCodeAt 返回在指定的位置的字符的 Unicode 编码。
4. concat 连接两个或更多字符串，并返回新的字符串。
5. includes 查找字符串中是否包含指定的子字符串。
6. IndexOf 返回某个指定的字符串值在字符串中首次出现的位置。
7. replace 在字符串中查找匹配的子串， 并替换与正则表达式匹配的子串
8. slice 提取字符串的片断，并在新的字符串中返回被提取的部分。
9. split 把字符串分割为字符串数组。
10. substr 从起始索引号提取字符串中指定数目的字符。
11. substring 提取字符串中两个指定的索引号之间的字符。
12. toLowerCase 把字符串转换为小写。
13. toUpperCase 把字符串转换为大写。
14. trim 去除字符串两边的空白
15. Date
16. getFullYear 从 Date 对象以四位数字返回年份。
17. getMonth 从 Date 对象返回月份 (0 ~ 11)。
18. getDate 从 Date 对象返回一个月中的某一天 (1 ~ 31)。
19. getHours 返回 Date 对象的小时 (0 ~ 23)。
20. getMinutes 返回 Date 对象的分钟 (0 ~ 59)。
21. getSeconds 返回 Date 对象的秒数 (0 ~ 59)。
22. getDay 从 Date 对象返回一周中的某一天 (0 ~ 6)。
23. getTime 返回 1970 年 1 月 1 日至今的毫秒数。
24. Math
25. PI 返回圆周率（约等于3.14159）。 （属性）
26. abs(x) 返回 x 的绝对值。
27. ceil(x) 对数进行上舍入。
28. floor(x) 对 x 进行下舍入。
29. max( x,y,z,...,n) 返回 x,y,z,...,n 中的最高值。
30. min( x,y,z,...,n) 返回 x,y,z,...,n中的最低值
31. random() 返回 0 ~ 1 之间的随机数。
32. round(x) 四舍五入。
33. Number
34. Object

## PHP

1. LAMP ( linux apache Mysql php)