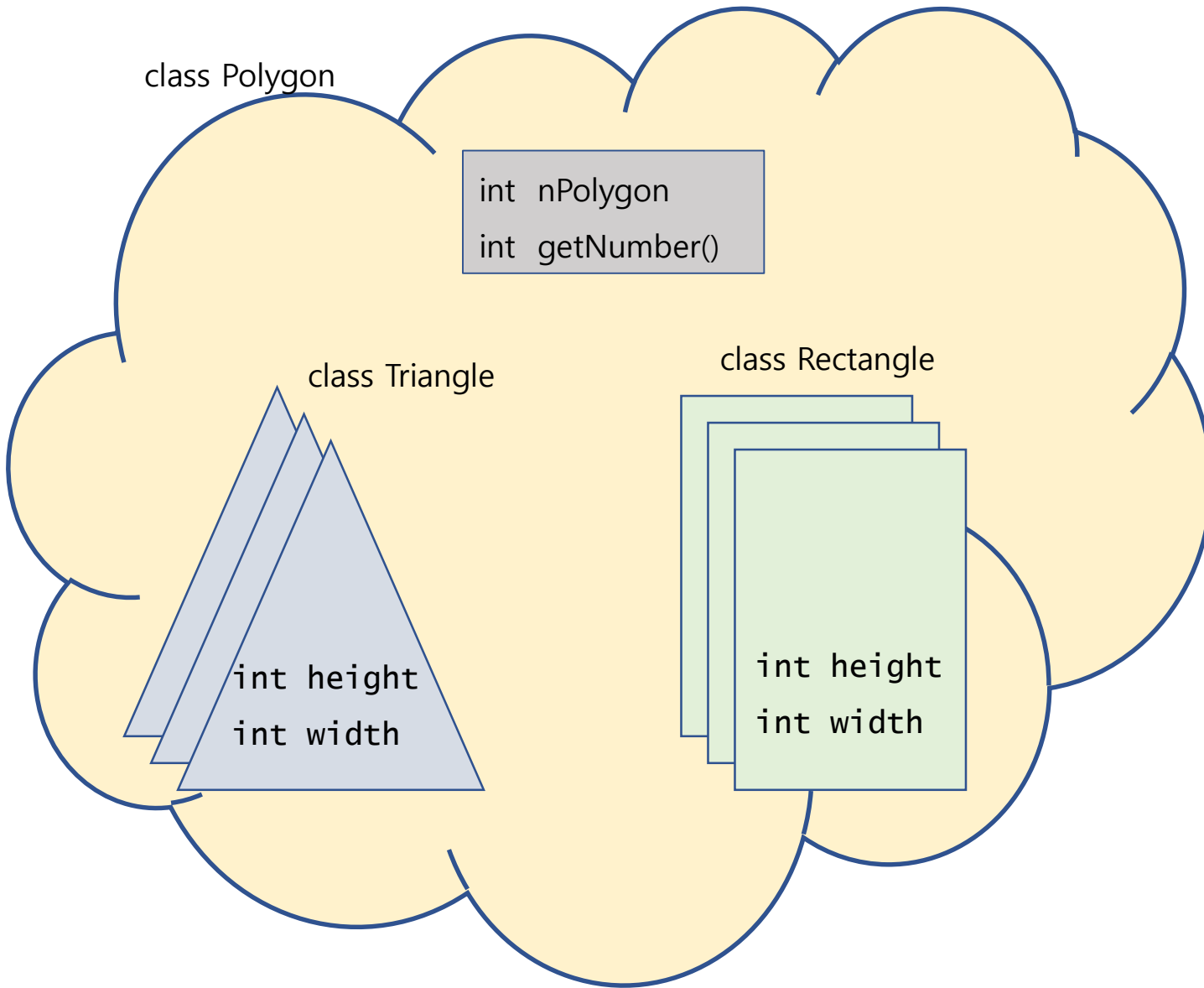


■ STEP_03/W2/Polygon_2.java : 실전 실습 ➔ // STEP_03/W2/Polygon_2.java



다음 설계 내용을 프로그램으로 구현해봅시다.

- 다각형 (Polygon) 클래스는 삼각형 (Triangle) 과 사각형 (Rectangle) 클래스, 그리고 이들 다각형의 총 개수 (nPolygon) 및 그 값을 얻을 수 있는 메소드 (int getNumber())로 구성
- 다각형의 총 개수는 삼각형이나 사각형이 생성될 때마다 1씩 증가
- 삼각형과 사각형은 밑변 (width)과 높이 (height)로 표시
- 임의의 개수만큼의 삼각형과 사각형을 생성한 후
- 생성된 다각형의 총 개수를 출력