

HW7

學生：40947012S 黃至瑜

輸出入介面：選單，牌面

- 選單：while迴圈
 - 列出功能(1)~(7)如文字所示，(8)為終止程式也就是終止迴圈
 - 簡單偵錯：當使用者輸入不在1~8
- 牌面：
 - 按照花色與大小的格式(ex. H5, SA)

功能說明

array為輔助紀錄，linked list為實作

1. 輸入個數
 - 說明：產生隨機變數加牌到玩家手中
2. 輸入特定花色，依發牌拿到的順序列出
 - 請先執行功能(1)
 - 說明：輸入要查看的花色
 - 若該花色無牌，則不會輸出，**不會另外提醒**
3. 輸入特定花色，依發牌拿到的相反順序列出
 - 請先執行功能(1)
 - 說明：輸入要查看的花色
 - 若該花色無牌，則不會輸出，**不會另外提醒**
4. 輸入特定花色，依牌色大小由小而大列出
 - 請先執行功能(1)
 - 說明：輸入要查看的花色
 - 若該花色無牌，則不會輸出，**不會另外提醒**
5. 刪除一張牌
 - 請先執行功能(1)

- **注意**：請勿輸入已抽出的牌
- 說明：依照玩家出牌輸入一張牌的花色及大小(不會加到牌面)並刪除一張現有牌

6. 切換到第二人

- 說明：請先執行功能(1)，不可重複執行功能(6)

7. 額外功能

- 請**至少**執行功能(1)->(6)->(1)
- 說明：先輸出第一人與第二人的所有牌面，再依照玩家出牌輸入一張牌的花色及大小(不會加到牌面)並刪除一張現有牌(如功能(5))。雙方輪流自動出牌直到該花色沒牌，該玩家會自動抽一張牌加入牌面，再由另一位重新出牌。重複迴圈直到有一人無牌即為贏家，回到選單並按8結束程式。

執行方式

1. `make` → `./main`
2. `gcc main.c` → `./a.out`