數位系統導論 Lab5 Verilog Basics & Simulation

助教:林子淵 zihyuanlin@gmail.com

Outline

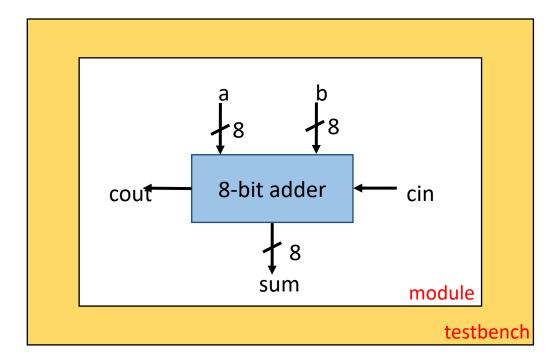
- 課程目的
- · Verilog簡介與範例
- Verilog模擬與工具
- · Lab說明及評分方式

課程目的

- · 在本課程中將簡介Verilog,使用Icarus Verilog中的指令觀察硬體的執行狀況,讓同學更熟悉Verilog
- 接下來幾週的課程,將會帶領同學練習使用Verilog設計電路,最後實現 DNN的硬體設計

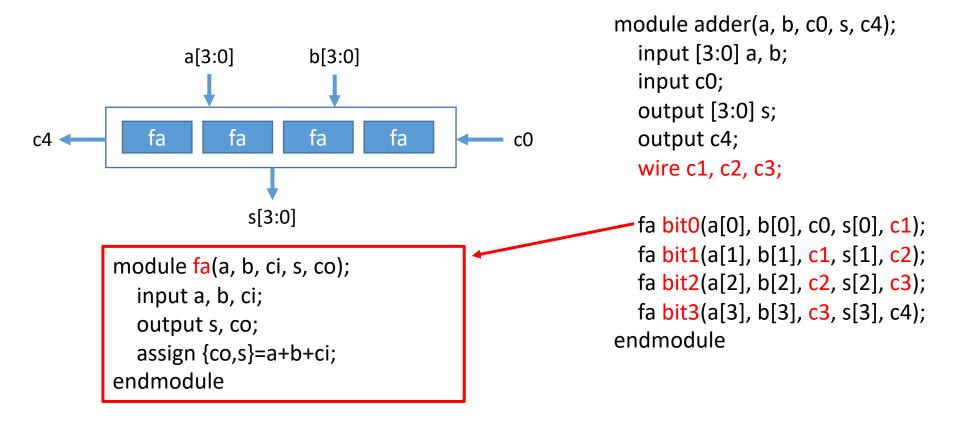
Verilog 簡介 (1/4)

- Verilog是一種硬體描述語言,透過程式碼描述硬體的結構和行為,完成電路設計
- · 在Verilog中我們建構各個模組 (module),採「由上而下」階層方式設計硬體
- 利用測試平台(Testbench)驗證設計的功能是否符合需求



Verilog 簡介 (2/4)

- Verilog電路的建模方式主要分為 Structural Modeling 與 Behavioral Modeling
- Structural Modeling:以邏輯閘、預定義模組及連結方式明確地描述數位電路



Verilog 簡介 (3/4)

- Behavioral Modeling:以行為描述數位電路,常用於設計 testbench,可分為Continuous Assignment 與 Procedural Assignment
- Continuous Assignment:以 assign 描述硬體的架構連結,位於 always 與 initial 外,且等式的左邊須為線

Continuous Assignment

```
module adder(a, b, c0, s, c4);
input [3:0] a, b;
input c0;
output [3:0] s;
output c4;
assign {c4,s}=a+b+c0;
endmodule
```

Verilog 簡介 (4/4)

• Procedure Assignment: Verilog 的 Behavioral code 通常位於 Procedure Block 內,該Assignment 賦值於型態為 reg、integer、時間變數...等的變數,但不能 賦值於線 (wire), Procedure Block 的兩種型式為 always 與 initial

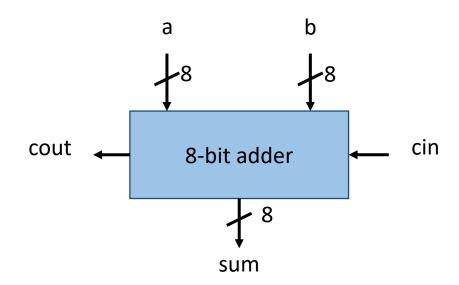
Procedural Assignment

```
module adder(a, b, c0, s, c4);
  input [3:0] a, b;
  input c0;
  output [3:0] s;
  output c4;
  reg [3:0] s;
  reg c4;

always@(a or b or c0)
      {c4,s}=a+b+c0;
endmodule
```

範例練習一-8-bit adder

• 在本實驗中同學將透過8-bit adder的範例,熟悉Continuous Assignment和Procedural Assignment,並藉由Icarus Verilog進行編譯



範例練習一 – 8-bit adder

• 依照所設計的block diagram 編寫 Verilog 程式碼 (cont_8bit_adder.v) (proc 8bit adder.v)

```
/*宣告8bit adder module名稱,輸出人名稱*/
                                                                           module proc 8bit adder(sum, cout, a, b, cin);
     `timescale 1ns / 1ps
                                                                              /*定義port,包含input, output*/
     /*宣告8-bit adder module名稱,輸出入名稱*/
                                                                              input [7:0] a, b;
     module cont 8bit adder(sum, cout, a, b, cin);
                                                                              input cin;
         /*定義port,包含input、output*/
                                                                              output [7:0] sum;
         input [7:0] a, b;
                                                                               output cout;
                                                                              /*在procedural assignment下,等號的左邊需為reg型態*/
         input cin;
                                                                       10
                                                                               reg [7:0] sum;
         output [7:0] sum;
                                                                       11
                                                                               req cout;
         output cout;
                                                                       12
         /*將a、b、cin相加,而cout為第8bit值,sum則為第0bit~7bit值*/
                                                                              /*將a、b、cin相加,而cout為第8bit值,sum則為0~7bit值*/
                                                                       13
10
         assign {cout,sum} = a+b+cin;
                                                                       14
                                                                               always@ (a or b or cin)
                                                                       15
                                                                                  \{cout, sum\} = a + b + cin;
     endmodule
                                                                       16
                                                                           endmodule
```

Continuous Assignment

Procedural Assignment

`timescale 1ns / 1ps

範例練習 — Test Bench (1/2)

- 我們使用 testbench (testbench_cont_8bit_adder.v) 作為驗證手段, testbench 將輸入信號傳送到8-bit adder, 再將運算結果傳回來,確認輸出結果是否符合設計功能
- · 紅框處,在testbench開始時,對a、b、cin 進行初始化

```
`timescale 1ns / 1ps
                                                 // behavior description
/*宣告testbench module*/
                                                ⊟initial begin
                                                     $dumpfile("cont 8bit adder.vcd");//繪製波形檔
module testbench cont 8bit adder;
                                                     $dumpvars;//繪製波形檔
                                            14
/*定義資料型態*/
                                            15
                                                end
reg [7:0] a, b;
reg cin;
                                                 initial
wire [7:0] sum;
                                                ∃begin
                                                     a = 8'b111100000;
wire cout;
                                                    b = 8'b111111111;
/*呼叫8-bit adder module*/
                                                    cin = 1'b1;
cont 8bit adder DUT(sum, cout, a, b, cin);
```

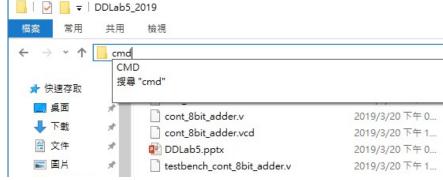
範例練習 — Test Bench (2/2)

• 對三個input (a、b、cin) 打入15個pattern,最後透過\$monitor印出所有 input/output的數值變化,藉此觀察該16筆運算結果是否正確

```
always #1
28
   ⊟begin
29
        a = ( a<<1 | cin );/*a左移1bit後再與cin做or*/
30
        /*使用$monitor印出所有input、output數值變化*/
31
        $monitor("%4dns monitor: a=%d b=%d cin=%d sum=%d cout=%d", $stime, a, b, cin, sum, cout);
32
    end
33
34
    always #2 b = b >>2;/*每經過2ns右移2bit*/
35
    always #3 cin = ~cin;/*每經過3ns反向一次*/
36
    initial #15 $finish;/*經過15ns後結束程式*/
37
    endmodule
```

範例練習一-編譯範例

- 在本實驗中同學將透過 8-bit adder 的範例,藉由 Icarus Verilog 進行編譯、模擬驗證
- 使用Icarus Verilog的 iverilog、vvp 兩個指令,進行編譯及模擬
- 1. 在程式檔案路徑欄位打開命令提示字元



- 2. 輸入以下指令進行編譯:
 - > iverilog -o 8bit_adder.out cont_8bit_adder.v testbench_cont_8bit_adder.v

D:\DDLab5_2019>iverilog -o 8bit_adder.out cont_8bit_adder.v testbench_cont_8bit_adder.v_

※8bit_adder.out為編譯後產生的檔案

範例練習一一執行範例

• 輸入指令執行程式,檢視設計之 8-bit adder 功能是否有錯誤:

> vvp 8bit_adder.out

```
always #1
D:\DDLab5_2019>vvp_8bit_adder.out
VCD info: dumpfile cont 8bit adder.vcd opened for output.
                                                         □beqin
  1ns monitor: a=225 b=255 cin=1 sum=225 cout=1
                                                               a = ( a<<1 | cin );/*a左移1bit後再與cin做or*
                                                    29
  2ns monitor: a=195 b= 63 cin=1 sum= 3 cout=1
  3ns monitor: a=134 b= 63 cin=0 sum=197 cout=0
                                                    30
                                                               /*使用$monitor印出所有input、output數值變化*/
  4ns monitor: a= 12 b= 15 cin=0 sum= 27 cout=0
                                                    31
                                                               $monitor("%4dns monitor: a=%d b=%d cin=%d sum=%d
  5ns monitor: a= 24 b= 15 cin=0 sum= 39 cout=0
                                                    32
                                                          end
  6ns monitor: a= 49 b= 3 cin=1 sum= 53 cout=0
  7ns monitor: a= 99 b= 3 cin=1 sum=103 cout=0
  8ns monitor: a=199 b= 0 cin=1 sum=200 cout=0
  9ns monitor: a=142 b= 0 cin=0 sum=142 cout=0
                                                    34
                                                          always #2 b = b >>2;/*每經過2ns右移2bit*/
 10ns monitor: a= 28 b= 0 cin=0 sum= 28 cout=0
                                                    35
                                                          always #3 cin = ~cin;/*每經過3ns反向
 11ns monitor: a= 56 b= 0 cin=0 sum= 56 cout=0
                                                    36
 12ns monitor: a=113 b= 0 cin=1 sum=114 cout=0
                                                          initial #15 $finish;/*經過15ns後結束
 13ns monitor: a=227 b= 0 cin=1 sum=228 cout=0
 14ns monitor: a=199 b= 0 cin=1 sum=200 cout=0
 15ns monitor: a=142 b= 0 cin=0 sum=142 cout=0
```

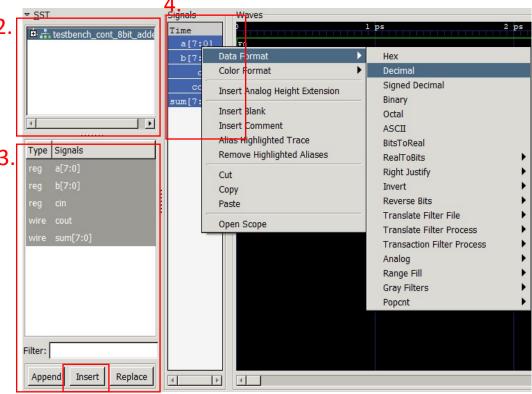
範例練習一一查看波形圖 (1/2)

1. 輸入指令,查看 test bench 產生的波形檔:

gtkwave cont_8bit_adder.vcd

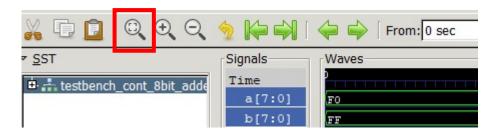
D:\DDLab5_2019>gtkwave cont_8bit_adder.vcd GTKWave Analyzer v3.3.48 (w)1999–2013 BSI

- 2. 點擊SST區域中testbench_cont_8bit_adder 3.
- 3. 選取變數並且點擊Insert
- 4. 在Signals區域選取變數, 點擊右鍵並選擇Data Format的Decimal
- ※為了方便同學觀察,以十進位觀看波形圖

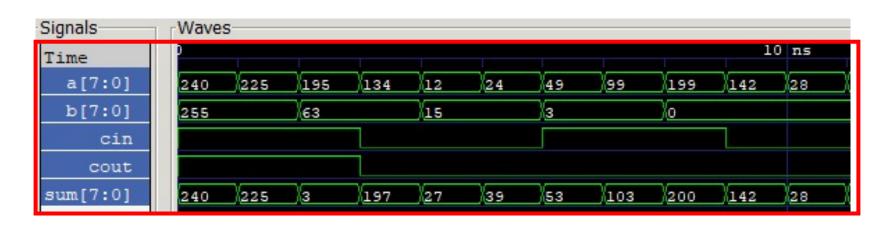


範例練習一一查看波形圖 (2/2)

5. 點擊Zoom Fit



6. 看到生成的波形圖,同學可以確認設計是否正確



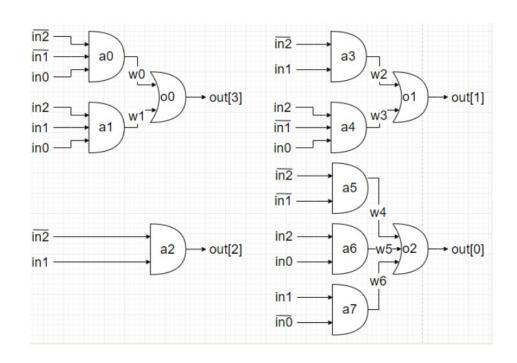
範例練習二—Structural Modeling (1/3)

- 將生日碼產生器以 Structural Modeling 完成,並以 testbench 驗證19760319
- 請同學開啟課程壓縮包內的 DDLab5_tbstructuralex_2019.v

^	名稱	修改日期	類型	大小
	DDLab5_structuralex_2019.v	2019/3/28 下午 1	V 檔案	1 KB
ı	DDLab5_tbstructuralex_2019.	2019/3/28 下午 1	V 檔案	1 KB
	ab5.fsdb	2019/3/28 下午 1	FSDB 檔案	2 KB
	test	2019/3/28 下午 1	檔案	5 KB

範例練習二—Structural Modeling (2/3)

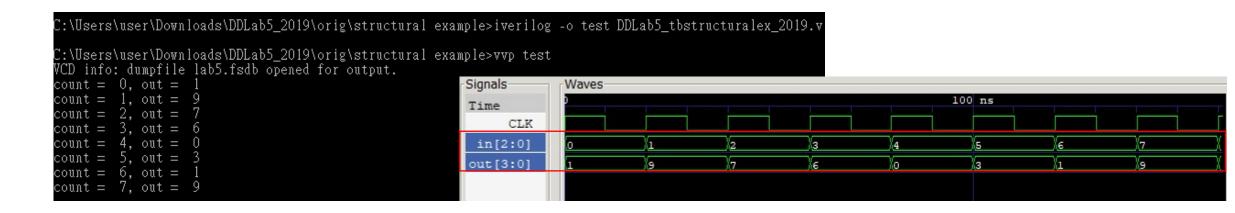
- 1. 將生日碼產生器的邏輯圖內各個邏輯閘與線命名
- 2. 宣告輸入埠、輸出埠與線
- 3. 以 Verilog 內建的邏輯閘模組描述電路



```
module lab5(in, out);//模組 lab5(對應的輸入埠與輸出埠)
   //宣告區段
   input [2:0] in; //宣告輸入埠 in, 其形態為 3bit wire
   output [3:0] out; //宣告輸出埠 out, 其形態為 4bit wire
   wire nin2, nin1, nin0; //宣告線
   wire w0, w1, w2, w3, w4, w5, w6;
   //邏輯區段
   //使用 not 將in[2]的補數訂為線nin2
   not n2(nin2, in[2]),
       n1(nin1, in[1]),
       n0(nin0, in[0]);
   //使用 and 描述電路圖上的 and gate 與線的關係
   and a0(w0, nin2, nin1, in[0]),
       al(w1, in[2], in[1], in[0]),
       a2(out[2], nin2, in[1]),
       a3(w2, nin2, in[1]),
       a4(w3, in[2], nin1, in[0]),
       a5 (w4, nin2, nin1),
       a6(w5, in[2], in[0]),
       a7(w6, in[1], nin0);
   //使用 or 描述電路圖上的 or gate 與線的關係
   or o0 (out[3], w0, w1),
      o1(out[1], w2, w3),
      o2(out[0], w4, w5, w6);
endmodule //結束模組
```

範例練習二—Structural Modeling (3/3)

- 4. 開啟命令提示字元並進入當前資料夾
- 5. 輸入指令 "iverilog –o test DDLab5_tbstructuralex_2019.v"编譯程式
- 6. 輸入指令"vvp test"執行程式並確認程式正確地依序輸出19760319
- 7. 輸入指令 "gtkwave lab5.fsdb" 觀察波形圖



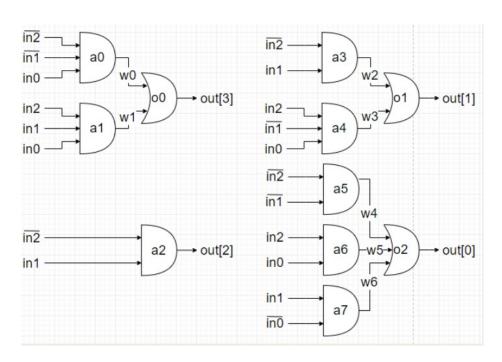
範例練習三 – Continuous Assignment (1/3)

- 將生日碼產生器以 Behavioral Modeling 的 Continuous Assignment 完成,並以 testbench 驗證19760319
- 請同學開啟課程壓縮包內的 DDLab5 continuousex 2019.v

名稱 ^	修改日期	類型	大小	
DDLab5_continuousex_2019.v	2019/3/28 下午 1	V 檔案	1 KB	
DDLab5_tbcontinuousex_2019.v	2019/3/28 下午 1	V 檔案	1 KB	
lab5.fsdb	2019/3/28下午1	FSDB 檔案	1 KB	
test	2019/3/28 下午 1	檔案	7 KB	

範例練習三 – Continuous Assignment (2/3)

- 1. 宣告輸入與輸出埠
- 2. 將生日碼產生器的 SOP 表示式以 assign 及 verilog 運算子描述



```
module lab5(in, out); //模組 lab5(對應的輸入埠與輸出埠)

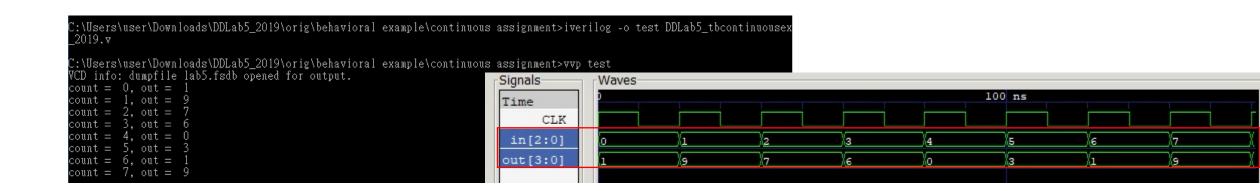
//宣告區段
input [2:0]in; //宣告輸入埠 in ,其形態為 3bit wire
output [3:0]out; //宣告輸出埠 out ,其形態為 4bit wire

//邏輯區段
assign out[3] = (!in[2] & !in[1] & in[0]) | (in[2] & in[1] & in[0]),
out[2] = (!in[2] & in[1]),
out[1] = (!in[2] & in[1]) | (in[2] & !in[1] & in[0]),
out[0] = (!in[2] & !in[1]) | (in[2] & in[0]) | (in[1] & !in[0]);
//用 assign 敘述描述輸出埠 out 的各個位數值

endmodule //結束模組
```

範例練習三 – Continuous Assignment (3/3)

- 3. 開啟命令提示字元並進入當前資料夾
- 4. 輸入指令編譯程式 "iverilog -o test DDLab5_tbcontinuousex_2019.v"
- 5. 輸入指令執行程式" vvp test"並確認程式正確地依序輸出19760319
- 6. 輸入指令觀察波形圖 "gtkwave lab5.fsdb"



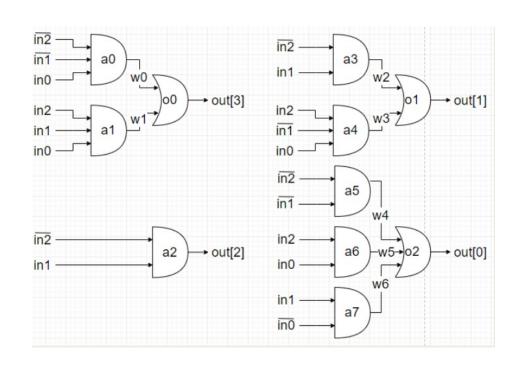
範例練習四 – Procedural Assignment (1/3)

- 將生日碼產生器以 Behavioral Modeling 的 Procedural Assignment 完成,並以 testbench 驗證19760319
- 請同學開啟課程壓縮包內的DDLab5 alwaysex 2019.v

♦ 下載 > DDLab5_2019 > orig > behavioral example > procedural assignment									
名稱 ^	修改日期	類型	大小						
DDLab5_alwaysex_2019.v	2019/4/1 上午 11	V 檔案	1 KB						
DDLab5_tbalwaysex_2019.v	2019/3/29 上午 1	V 檔案	1 KB						
lab5.fsdb	2019/4/1 上午 11	FSDB 檔案	1 KB						
test	2019/4/1 上午 11	檔案	6 KB						

範例練習四 – Procedural Assignment (2/3)

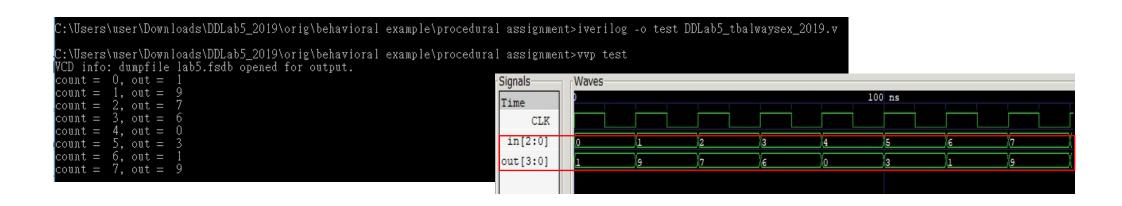
- 1. 確認輸入與輸出之間的關係
- 2. 因always敘述內僅能對 reg 型態賦值,宣告輸入與輸出埠時還須令 out 為 reg
- 3. 藉由 always 敘述,將structural modeling的電路以 minimal SOP化簡並利用 verilog 運算子描述



```
module lab5(in, out); //模組 lab5(對應的輸入埠與輸出埠)
   //宣告區段
   input [2:0]in; //宣告輸入埠 in ,其形態為 3bit wire
   output reg [3:0]out; //宣告輸出埠 out ,其形態為 4bit reg
   //羅輯區段
   always @(*)
   //當 always 讀取的變數或線改變時,再次執行 always 內容
   begin //開始描述 always 內容
       out[3] = (!in[2] \& !in[1] \& in[0]) | (in[2] \& in[1] \& in[0]);
       //計算輸出埠 out 的第3個位數
      out[2] = (!in[2] \& in[1]);
      out[1] = (!in[2] \& in[1]) | (in[2] \& !in[1] \& in[0]);
      out[0] = (!in[2] \& !in[1]) | (in[2] \& in[0]) | (in[1] \& !in[0]);
   end //結束描述 always 內容
endmodule //結束模組
```

範例練習四—Procedural Assignment (3/3)

- 4. 開啟命令提示字元並進入當前資料夾
- 5. 輸入指令 "iverilog -o test DDLab5 tbalwaysex 2019.v"編譯程式
- 6. 輸入指令"vvp test"執行程式並確認程式正確地依序輸出19760319
- 7. 輸入指令 "gtkwave lab5.fsdb" 觀察波形圖



模擬工具 – Icarus Verilog

- 在本次實驗課,同學將使用 Icarus Verilog 的 iverilog、vvp、gtkwave 來模擬 及觀測 8-bit adder 的執行結果和波形
- 1. 將附檔解壓縮後打開bin資料夾



2. 檢查bin資料夾是否有執行檔: iverilog.exe、vvp.exe、gtkwave.exe



2017/8/23 下午 0... 應用和 2017/8/23 下午 0... 應用和 2017/8/23 下午 0... 應用和



MAC版安裝教學:http://easonchang.logdown.com/posts/649863

模擬工具-設定環境變數(1/2)

- · 避免同學將程式全放在bin資料夾編譯、執行,請同學依照下面步驟操作:
- 1. 打開檔案總管



2. 在本機圖示點擊右鍵,選擇內容



3. 點擊進階系統設定



模擬工具-設定環境變數(2/2)

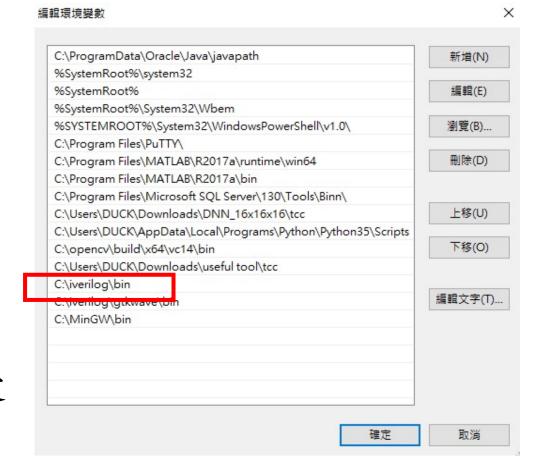
4. 點擊環境變數



5. 選擇系統變數 點擊path並按下編輯



6. 新增並輸入bin資料夾路徑,按下確定



※路徑為iverilog與gtkwave下的bin資料夾, 助教已將資料放置同處,同學只需新增一個環境變數

編輯工具 - Notepad++

- https://notepad-plus-plus.org/download/v7.6.4.html
- 下載Notepad++並解壓縮



- Notepad++ Installer 64-bit x64: Take this one if you have no idea which one you should take.
- Notepad++ zip package 64-bit x64: Don't want to use installer? Check this one (zip format).
- Notepad++ 7z package 64-bit x64: Don't want to use installer? 7z format.
- Notepad++ minimalist package 64-bit x64: No theme, no plugin, no updater, quick download and play directly. 7z format.
- SHA-256/SHA-1/MD5 digests for binary packages: Check it to verify the integrity of your Notepad++ download.
- 利用Notepad++編輯.v檔





LAB

- 題目: 參考範例練習,以 minimal SOP 完成生日產生器並透過 testbench 顯示自己的生日(驗收時請附上生日證明文件)
- Demo需要Structural Modeling、Continuous Assignment、Procedural Assignment 三個版本

課程評分

• Demo 時間:四梯次時間分別為 19:30、19:50、 20:10 與 20:30

• Demo 梯次:依E-Course公布為準

• Demo 地點:工一館 206

• 評分方式: (1)範例一~四成功執行 40%

(2)完成Lab作業 40%

(3)隨堂練習 20%