吳啟瑞

http://chijuiwu.space home@chijuiwu.space

人機互動 (HCI) 及使用者經驗 (UX) 研究員,擅長跨裝置運算,空間互動,及無障礙的研究。

學歷

博士班學生 人機互動研究

Jan 2018 – Aug 2018

全額獎學金得主

資訊與通訊學院,蘭卡斯特大學 (英國)

指導教授: Dr. Steven Houben

碩士 計算統計與機器學習

Sep 2015 - Sep 2016

資訊工程學系,倫敦大學學院 (英國) 特殊榮譽畢業 指導教授: Dr. Nicolai Marquardt, Dr. Steven Houben

學士 資訊工程

Sep 2011 – Jun 2015

資訊工程學院,聖安德魯斯大學(英國)一級榮譽畢業

指導教授: Dr. David Harris-Birtill

論文發表

吳啟瑞, Steven Houben, Nicolai Marquardt. 2017. EagleSense: Tracking People and Devices in Interactive Spaces using Real-Time Top-View Depth-Sensing. In *Proceedings of the 35th Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems* (Denver, Colorado, USA, May 6 - 11, 2017). CHI'17. ACM, New York, NY. 3929-3942.

吳啟瑞, Aaron Quigley, David Harris-Birtill. 2017. Out of Sight: A Toolkit for Tracking Occluded Human Joint Positions. In *Personal and Ubiquitous Computing*, 21(1), 125-135. Springer London.

工作經歷

共同創始人, scrim.me

Jun 2014 – Dec 2016

開發電競 (Team Fortress 2) 網站,給予玩家一個尋找隊友跟練習比賽的平台. 超過 4500+使用者. Python 跟 Bootstrap 全端工程師.

研究助理,倫敦大學學院

Nov 2015 - Sep 2016

研發深度感測及空間感知系統,用於追蹤人與裝置的空間訊息和活動.研究發表

於 ACM CHI 2017 (全球頂尖人機互動會議). 指導教授: Dr. Nicolai Marquardt, Dr. Steven Houben

研究助理, 聖安德魯斯大學

Jun 2015 - Sep 2015

研發可重計算及永續性系統,用於簡化軟體組態和虛擬化.

Supervisor: Professor Ian Gent

研究助理,聖安德魯斯大學

Jun 2014 - Sep 2014

探討深度感測視覺化對於使用者在與大型螢幕和 Kinect 互動時的視覺與空間感. Supervisors: Professor Aaron Quigley, Dr. Per Ola Kristensson

專業技術

使用者研究

實驗室研究,可用性測試,技術評估,問卷調查,訪談,內容分析

程式語言

Java, Python, C, C++, C#, MATLAB, JavaScript

軟體工程

科學計算,機器學習,電腦視覺,資訊視覺化,感應器,行動裝置,網路應用程式,使用者介面,版本控制,持續整合,虛擬化.

特殊獎項

Jan 2018
Aug 2016
Feb 2016
Jan 2016
Jun 2015
Jun 2014
Nov 2013
Nov 2013
Sep 2011

學術服務

Reviewer ACM CHI '18 '19

教學經驗

英語專長替代役,花蓮縣立萬榮國中,台灣 帶領學生準備英文歌唱,說故事,讀者劇場,和演講比賽.績優役男.

Jan 2017 – Jan 2018

多教 數學和化學(高中),資訊工程(大學及研究所),英語寫作(非母語者) Since Jan 2010

語言

中文 (母語), 台語 (母語), English (流利)