http://chijuiwu.space home@chijuiwu.space

我是一位獨立的人機互動 (HCI) 及使用者經驗 (UX) 研究員. 我的研究興趣為從人文的角度了解人與科技. 我有跨 裝置運算,空間互動,和無障礙的研究經驗.我的背景來自資訊工程,機器學習,和人機互動.

博士學生 人機互動

Jan 2018 - Aug 2018

資訊與通訊學院,蘭卡斯特大學(英國)

指導教授: Dr. Steven Houben

碩士 計算統計與機器學習,優秀學位

Sep 2015 - Sep 2016

資訊工程學系,倫敦大學學院(英國)

指導教授: Dr. Nicolai Marquardt, Dr. Steven Houben

學士 資訊工程, 一級榮譽學位

Sep 2011 - Jun 2015

資訊工程學院,聖安德魯斯大學(英國)

指導教授: Dr. David Harris-Birtill

論文發表

吳啟瑞, Steven Houben, Nicolai Marquardt. 2017. EagleSense: Tracking People and Devices in Interactive Spaces using Real-Time Top-View Depth-Sensing. In Proceedings of the 35th Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (Denver, Colorado, USA, May 6 - 11, 2017). CHI'17. ACM, New York, NY. 3929-3942.

吳啟瑞, Aaron Quigley, David Harris-Birtill. 2017. Out of Sight: A Toolkit for Tracking Occluded Human Joint Positions. In Personal and Ubiquitous Computing, 21(1), 125-135. Springer London.

工作經歷

研究實習生,倫敦大學學院

Nov 2015 - Sep 2016

研發深度感測及空間感知系統,用於追蹤人與裝置的空間訊息和活動.研究發表

於 ACM CHI (人機互動頂尖會議).

指導教授: Dr. Nicolai Marquardt, Dr. Steven Houben

研究實習生,聖安德魯斯大學

Jun 2015 - Sep 2015

研發可重計算及永續性系統,用於簡化軟體組態和虛擬化.

Supervisor: Professor Ian Gent

研究實習生,聖安德魯斯大學

Jun 2014 – Sep 2014

探討深度感測視覺化對於使用者在與大型螢幕和Kinect互動時的視覺與空間感.

Supervisors: Professor Aaron Quigley, Dr. Per Ola Kristensson

共同創始人, scrim.me

Jun 2014 - Dec 2016

開發電競 (Team Fortress 2) 網站,給予玩家一個尋找隊友跟練習比賽的平台. 超 過 3000+使用者. Python 跟 Bootstrap 全端工程師.

專業技術

使用者研究

實驗室研究,可用性測試,技術評估,問卷調查,訪談,內容分析

程式語言

Java, Python, C, C++, C#, MATLAB, JavaScript

軟體工程

科學計算,機器學習,電腦視覺,資訊視覺化,感應器,行動裝置,網路應用程式,使 用者介面,版本控制,持續整合,虛擬化.

特殊獎項

T/A-SE-SI	
科學與技術學院獎學金, 蘭卡斯特大學	Jan 2018
美國計算機協會 人機互動組 學生旅行補助金, ACM ISS 2016	Aug 2016
黑客松 榮譽提名,倫敦大學 Data Science Student Challenge	Feb 2016
黑客松 傑出 API 應用 (Mendeley), 劍橋大學 Hack Cambridge	Jan 2016
優秀學生 , 聖安德魯斯大學	Jun 2015
優秀學生 , 聖安德魯斯大學	Jun 2014
黑客松入圍決賽,巴克萊銀行 Openminds Hackathon	Nov 2013
黑客松冠軍, 摩根大通 Code for Good Challenge	Nov 2013
國際生大學獎學金 , 聖安德魯斯大學	Sep 2011

學術服務

Reviewer ACM CHI '18 '19

教學經驗

英語專長替代役,花蓮縣立萬榮國中,台灣 帶領學生準備英文歌唱,說故事,讀者劇場,和演講比賽.績優役男. Jan 2017 – Jan 2018

家教

數學和化學(高中),資訊工程(大學及研究所),英語寫作(非母語者)

Since Jan 2010

語言

一文 (母語), 台語 (母語), English (流利)