

1. Jelaskan Perbedaan UX dan UI

Jawaban:

- UX (User Experience) adalah Pengalaman dan kenyamanan pengguna saat menggunakan aplikasi tersebut.
- UI (User Interface) adalah tampilan visual suatu aplikasi, seperti warna, tombol, dan tata letak yang dilihat oleh pengguna.
- UI berfokus pada keindahan desain, sedangkan UX berfokus pada kemudahan dan kepuasan pengguna.

2. Jelaskan masing-masing gambar pada UX dan UI

Jawaban:

- Bagian UX

* Interaction design menjelaskan bagaimana pengguna berinteraksi dengan aplikasi, seperti menekan tombol, menggeser layar, atau memilih menu agar mudah dan nyaman digunakan.

* USER RESEARCH

Proses mencari tahu kebutuhan dan keinginan pengguna melalui survei, wawancara, atau observasi sebelum membuat desain.

* SCENARIOS

Gambaran situasi atau alur bagaimana pengguna akan menggunakan aplikasi dalam kehidupan nyata.

* INFORMATION ARCHITECTURE

Cara mengusulkan dan mengatur informasi agar menu dan fitur mudah ditemukan serta tidak membingungkan.

* WIREFRAMES DAN PROTOTYPE

Rancangan awal atau kerangka desain aplikasi, sebelum ~~mem~~^{di}buat versi final, untuk menguji alur dan fungsi.

- Bagian UI

* VISUAL DESIGN

Tampilan keseluruhan desain agar terlihat menarik dan profesional.

* COLORS

Pemilihan warna yang sesuai, agar enak dilihat dan sesuai dengan identitas aplikasi.

* Graphic Design

Penggunaan ikon, ilustrasi, dan elemen grafis agar tampilan lebih menarik.

* Typography

Pemilihan jenis dan ukuran huruf agar mudah dibaca

* layouts

Penggunaan tata letak tombol, gambar, dan teks supaya rapi dan tidak membungkungkan

Gambar otak ditengah adalah ~~mengga-~~^{otak} yang terbagi dua menggambarkan bahwa UX dan UI saling terhubung. UX mengatur cara berpikir dan alur penggunaan sedangkan UI mengatur visualnya. Kedelanya harus bekerja sama agar aplikasi berhasil.

3. Apa perbedaan antara Native dan cross-Platform

Jawaban:

* Native adalah aplikasi yang dibuat khusus

untuk satu sistem operasi, sedangkan cross-platform dapat digunakan di beberapa sistem operasi dengan satu kode program.

* Native memiliki performa yang lebih optimal karena dikembangkan sesuai platformnya, sedangkan cross-platform lebih efisien dalam waktu dan biaya pengembangan.

* Pengembangan native membutuhkan kode terpisah untuk Android dan iOS, sedangkan cross-platform cukup menggunakan satu basis kode untuk keduanya.

* Native lebih maksimal dalam mengakses fitur perangkat, sedangkan cross-platform terkadang memiliki keterbatasan pada fitur tertentu.

Jadi Native fokus pada kualitas dan performa, sedangkan cross-platform fokus pada efisiensi dan kemudahan pengembangan.

4. Buatlah Pertanyaan mengenai kolaborasi tim(git) dan Problem solving

Pertanyaan 1 :

Apa yang dimaksud dengan kolaborasi tim menggunakan git?

Jawaban:

Kolaborasi tim menggunakan git adalah kerjasama dalam mengembangkan proyek dengan sistem kontrol versi seperti git melalui platform Github, sehingga setiap anggota dapat mengelola, memisahkan (branch) dan menggabungkan perubahan kode tanpa saling mengganggu.

Pertanyaan 2 :

Apa yang dimaksud dengan problem solving

Jawaban:

Problem solving adalah kemampuan untuk mengidentifikasi masalah, menganalisis penyebabnya, mencari solusi terbaik dan menerapkannya secara efektif dalam proyek, baik masalah teknis maupun masalah kerja tim.

Pertanyaan 3 :

Bagaimana hubungan antara koraborasi, tim (git) dan problem solving ?

Jawaban :

Hubungan antara koraborasi, tim menggunakan git dan problem solving adalah bahwa git membantu tim mengidentifikasi, melacak, dan memperbaiki masalah secara bersama-sama melalui riwayat perubahan, feature branch dan diskusi, seperti pull request, sehingga penyelesaian masalah menjadi lebih cepat, tersusun dan efisien.