## 1. In *n* số tư nhiên (C05 01.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $n \le 100$ ). Hãy in ra n số tự nhiên đầu tiên.

Input: Một số nguyên dương n, Output: n số tự nhiên đầu tiên

Input	Output
4	1 2 3 4

### 2. In le (C05\_02.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $n \le 10^6$ ). Hãy in ra tổng các số lẻ từ 1 đến n.

Input: Một số nguyên dương n, Output: Tổng lẻ từ 1 đến n

Input	Output
8	16

### 3. Ước số (C05\_03.CPP)

Viết chương trình nhập vào số nguyên n. In ra tất cả các ước số của n. (Ước số của n là các số nguyên mà n chia hết)

Ví du: *n*=10 thì in ra các số: 1 2 5 10

Input: Một số nguyên dương n, Output: Các ước số của n

Input	Output
9	139
20	1 2 4 5 10 20

### 4. Số lượng ước số (C05\_04.CPP)

Viết chương trình nhập vào số nguyên n. In ra số lượng ước số của n. (Ước số của n là các số nguyên mà n chia hết)

Ví dụ: n=10 thì in ra số: 4 (10 có 4 ước là: 1 2 5 10)

Input:Một số nguyên dương n,Output:Số lượng ước số của n

Input	Output
9	3
20	6

### 5. Số hoàn hảo (C05\_05.CPP)

Số hoàn hảo là số mà tổng ước của nó bằng 2 lần chính nó. Ví dụ: 6 là số hoàn hảo vì 6 có tổng ước là 1+2+3+6=12=2 lần 6.

Viết chương trình nhập vào số nguyên n. In ra chữ "YES" nếu n là số hoàn hảo, ngược lại ghi chữ "NO"

Ví dụ: n=10 thì in ra số: 4 (10 có 4 ước là: 1 2 5 10)

**Input**: Một số nguyên dương n,

Output: YES/NO

Input	Output
6	YES
20	NO

### 6. TBC chắn (C05 06.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $n \le 10^6$ ). Hãy in ra trung bình cộng các số chẵn từ 1 đến n.

Input:Một số nguyên dương n,Output:Kết quả của bài toán

Input	Output
17	9

## 7. Hình vuông đặt (C05\_07.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $n \le 25$ ). Hãy in ra hình vuông đặt có n dòng, mỗi dòng có n dấu \*.

Input: Một số nguyên dương *n*Output: Hình vuông đặt dấu \*

Input	Output
3	***
	***
	***

### 8. Hình chữ nhật đặt (C05\_08.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương  $m, n \ (n, m \le 25)$ . Hãy in ra hình chữ nhật đặt có m dòng, mỗi dòng có n dấu \*.

Input: Hai số nguyên dương *m*, *n*Output: Hình chữ nhật đặt dấu \*

Input	Output
3 5	****
	****
	****

## 8. Hình vuông rỗng (C05\_09.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $3 \le n \le 25$ ). Hãy in ra hình vuông rỗng có  $n \times n$ .

**Input**: Một số nguyên dương *n* **Output**: Hình vuông rỗng dấu \*

Input	Output
3	***
	* *
	***

### 10. Hình chữ nhật rỗng (C05\_10.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương  $m, n \ (3 \le n, m \le 25)$ . Hãy in ra hình chữ nhật rỗng có  $m \times n$ .

Input: Hai số nguyên dương *m*, *n*Output: Hình chữ nhật rỗng dấu \*

Input	Output
35	****
	* *
	****

### 11. Hình tam giác đặt (C05\_11.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương n ( $3 \le n \le 25$ ). Hãy in ra hình tam giác vuông đặt có n dòng, với mỗi dòng, dòng thứ i có 2 \* i - 1 dấu \*.

Input: Một số nguyên dương *n*Output: Hình tam giác đặt dấu \*

Input	Output
4	*
	***
	****
	*****

# 12. Hình tam giác đặt (C05\_12.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương n ( $3 \le n \le 25$ ). Hãy in ra hình tam giác cân rỗng có n dòng, với mỗi dòng, dòng thứ i có 2\*i-1 dấu \*.

Input:Một số nguyên dương nOutput:Hình tam giác đặt dấu \*

Input	Output
4	*
	* *
	* *
	*****

## 3. Min của 4 số (C04\_03.CPP)

Viết chương trình nhập vào bốn số nguyên a, b, c, d. In ra số nhỏ nhất của 4 số đó.

**Input**: Ba số nguyên dương a, b, c, d

Output: Số nhỏ nhất

Input	Output
123 433 123 12	12
-12 -343 -121 1	-343

## 4. Tam giác vuông (C04\_04.CPP)

Viết chương trình nhập vào ba số nguyên dương a, b, c. In chữ "YES" nếu 3 số là chiều dài của 3 cạnh tam giác vuông, ngược lại in chữ "NO".

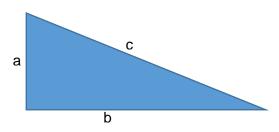
Ngược lại thì in chữ "THUONG"

**Input**: Ba số nguyên dương a, b, c

**Output**: In ra DEU/CAN/VUONG/THUONG

Input	Output
3 4 5	YES
4 5 4	NO

*Hướng dẫn:* Tam giác vuông khi bình phương cạnh huyền bằng tổng bình phương 2 cạch góc vuông.  $c^2 = a^2 + b^2$ 



### 5. Số chẵn (C04 05.CPP)

Viết chương trình nhập vào ba số nguyên dương a, b, c.

In chữ "DEU" nếu 3 số là chiều dài của 3 cạnh tam giác đều

In chữ "CAN" nếu 3 số là chiều dài của 3 cạnh tam giác cân.

In chữ "VUONG" nếu 3 số là chiều dài của 3 cạnh tam giác vuông

Ngược lại thì in chữ "THUONG"

**Input**: Ba số nguyên dương a, b, c

**Output**: In ra DEU/CAN/VUONG/THUONG

Input	Output
3 4 5	VUONG
4 5 4	CAN
666	DEU
798	THUONG

## Hướng dẫn:

- Tam giác đều khi chiều dài 3 cạch đều bằng nhau. a = c = b
- Tam giác cân khi chiều dài 2 cach đều bằng nhau. a = c hoặc b = c hoặc a = c

## 6. Tổng dãy số tự nhiên liên tiếp (C04\_06.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên x. Hãy xác định xem x có phải tổng của các số tự nhiên liên tiếp bắt đầu từ 1 hay không?

**Input**: Môt số nguyên dương x

**Output**: In ra YES/NO

Input	Output
10	YES
14	NO

Giải thích: 10=1+2+3+4 nên in YES, còn 14 không thể tạo được tổng các số tự nhiên liên tiếp.

#### 7. Tìm số trên vòng tròn (C04\_07.CPP)

Các chữ số từ 1 đến x được xếp thứ tự trên 1 vòng tròn. Một trò chơi như sau: Bạn xuất phát tại vị trí x ( $1 \le x \le n$ ) và đi theo chiều kim đồng hồ k bước (mỗi bước qua một số).

Hãy xác định xem sau khi đi k bước thì bạn sẽ đứng tại vị trí số mấy?

**Input**: Ba số nguyên dương n, x và k

**Output**: Vị trí sau khi đi *k* bước

Input	Output
10 3 4	7
10 9 3	2

### 8. Sắp xếp 2 số (C04 08.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên a, b. In ra hai số đó theo thứ tự nhỏ đến lớn.

Input: Hai số nguyên dương a và b Output: in 2 số nhỏ trước – lớn sau

Input	Output
10 21	10 21
10 9	9 10

### 9. Sắp xếp 3 số (C04 09.CPP)

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên a, b, c. In ra ba số đó theo thứ tự giảm dần (lớn lùi lại nhỏ).

**Input**: Hai số nguyên dương *a*, *b*, *c* 

Output: in 3 số giảm dần

Input	Output
12 32 13	32 13 12
122 111 222	222 122 111

### 10. Vị trí số lớn nhất (C04\_10.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên x có 3 chữ số. In ra số lớn nhất và nằm ở hàng nào?.

**Input**: Một số nguyên dương x **Output**: Chữ số lớn nhất và vị trí

Input	Output
123	3 DONVI
765	7 TRAM
453	5 CHUC

# 11. Số chính phương (C04\_11.CPP)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên n. Kiểm tra xem n có phải là số chính phương hay không? (Số chính phương là bình phương của một số nguyên như  $16 = 4^2$ )?

Input: Một số nguyên dương *n*Output: Là số chính phương thì in YES

Ngược lại in NO

Input	Output
4	YES
100	YES
123	NO

## Hướng dẫn:

- Số chính phương là số khi lấy căn bậc 2 có kết quả là số nguyên.

- Sử dụng hàm sqrt(n) để tính căn bậc n (hàm sqrt nằm trong thư viện <math.h>)

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương n ( $n \le 25$ ). Hãy in ra hình vuông đặt có n dòng, mỗi dòng có n dấu \*.

Input: Một số nguyên dương n Output: Hình vuông đặt dấu \*

Input	Output
3	***
	***
	***

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương m, n ( $n, m \le 25$ ). Hãy in ra hình chữ nhật đặt có m dòng, mỗi dòng có n dấu \*.

Input: Hai số nguyên dương *m*, *n*Output: Hình chữ nhật đặt dấu \*

Input	Output
3 5	****
	****
	****