1. Что такое прототип?

2. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты

меню)?

3. Перечислите рабочие области Figma.

4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?

5. Как сделать навигацию между экранами с помощью кнопок (напишите

поэтапно)? – 6,8 вариант

1. Прототип- функции, которые имитируют ваш продукт
2. На верхней панели инструментов есть вкладка показать историю, в ней можно посмотреть видоизменения программы в разные промежутки времени или вернуться к ним
3. Панель инструментов, меню слоев, вкладка прототипы, дизайн
4. Вкладка создания фрейма, создание объекта, выбор курсора, перо, создание текста, комментарий
5. Переходим во вкладку прототипы на фрейме. Выбираем on click, в нем нужно выбрать фрейм, на который нужно перейти

https://www.figma.com/file/kFs9I07XxVAEhhgQV1KLqP/Untitled?node-id=5%3A125