

# Milton Alexis Pachari Lipa

✉ alexispacharii@gmail.com ☎ +51 901815468  
🌐 chikiyu 🌐 milton-alexis-pachari-lipa

## EDUCACIÓN

- **Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco** Cusco, Perú  
*Bachiller en Ingeniería Informática y de Sistemas* 2021 - 2025 (Esperado)

## EXPERIENCIA LABORAL

- **Tikaymi Travel—Cusco, Desarrollador de Software** Junio – Octubre 2025
  - Desarrollé un sistema de gestión documentaria con Mesa de Partes, derivación y seguimiento de trámites.
  - Implementé endpoints en **Django REST Framework** para registro, derivación y filtrado de expedientes.
  - Diseñé y mejoré formularios dinámicos en **Quasar (Vue.js)** para el envío y respuesta de trámites.

## PROYECTOS DESTACADOS

- **Sistema de Reservas para Hoteles** Abril 2025
  - Aplicación web para gestión de reservas hoteleras con autenticación y control de roles.
  - Desarrollado con el stack **MERN** (MongoDB, Express, React, Node.js).
  - Incluyó panel administrativo, historial y control de usuarios.
- **Reconocimiento y Clasificación de Papas Nativas** Marzo 2025
  - Sistema de clasificación de papas nativas mediante **machine learning** e imágenes.
  - Extracción de características morfológicas y entrenamiento con modelos **SVM** y **CNN**.

## EXPERIENCIA ADICIONAL Y PREMIOS

- **Primer lugar en el NASA Space Apps Challenge** (2025), Hackathon internacional de la NASA. Integrante del equipo *"Todo está acá"*, ganador de la sede Cusco y nominado a la etapa global. Desarrollamos una aplicación para el reto *NASA Farm Navigators*, utilizando datos de la NASA para apoyar la agricultura sostenible.
- **Ganador de CUSCONTEST** (2023, 2024), Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco. Concurso de programación organizado por la Facultad de Ingeniería Informática y de Sistemas.
- **Coach en la Final Regional del ICPC Sudamérica Sur** (2024), Arequipa, Perú. Acompañé como entrenador al equipo representante de UNSAAC. Brindé soporte académico y motivacional durante su preparación y participación.
- **Segundo lugar Concurso ELECON** (2023), Congreso Internacional de Electrónica y Aplicaciones. Concurso de programación organizado por ELECON.

## IDIOMAS

- Español (nativo); Quechua (Segundo idioma); Inglés (A2); Portugués (A2).

## MEMBRESÍAS

- Association for Computing Machinery (ACM)

## HABILIDADES DE PROGRAMACIÓN

- **Lenguajes de Programación:** C, C++, C#, Python, Java, JavaScript, HTML, CSS, SQL, Node.js
- **Tecnologías y Herramientas:** MongoDB, React, Pandas, TensorFlow, GIT, Linux, Quasar, Django