

# Release Note

## Versión 0.4

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para  
restaurant en línea

*“FlashMenu”*



Preparado para:  
*Proyecto de Título II*

Preparado por:  
*Daniel Fernandez*  
*Octavio Valencia*

Ingeniería en Computación e Informática  
Universidad Andrés Bello  
Viña del Mar



## 1. Release Note

Release Notes de Versión 0.4 de Aplicación móvil FlashMenu

## 2. Versión 0.4

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 4, que se detallan a continuación:

Id_Historia de Usuario	Descripción	Estimación
5	Como Administrador del restaurant necesito ingresar los menús de mi restaurant.	5
6	Como administrador del restaurant necesito modificar los datos de menús en mi restaurant.	3
7	Como administrador del restaurant necesito eliminar los menús de mi restaurant.	2

### 3. SprintBacklog Sprint 4 (Tareas a realizar)

HISTORIA DE USUARIO 5		
Descripción	Tareas	H/H
Como Administrador del restaurant necesito ingresar los menús de mi restaurant.	Ingreso de menú de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para Ingresar un nuevo menú	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	35

HISTORIA DE USUARIO 6		
Descripción	Tareas	H/H
Como administrador del restaurant necesito modificar los datos de menús en mi restaurant.	Modificar datos de menú de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para modificar menús	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	35

HISTORIA DE USUARIO 7		
Descripción	Tareas	H/H
Como administrador del restaurant necesito eliminar los menús de mi restaurant.	Eliminar datos de menú de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para Eliminar menú	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	35

#### 4. Tabla de trazabilidad requisitos.

Requerimientos Objetivos Específicos	HU 5	HU 6	HU 7
Reducir a 0 el tiempo de toma de orden			
Reducir a 0 la demora en la elección del menú	X	X	X
Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa			
Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa			

## 5. Funcionalidades del Sprint

- Que el administrador del restaurant pueda ingresar los menús de su restaurant.
- Que el administrador del restaurant pueda modificar los datos del menú de su restaurant.
- Que el administrador del restaurant pueda eliminar los datos o el menú de su restaurant.