

Release Note

Versión 0.3

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para
restaurant en línea

“FlashMenu”



Preparado para:
Proyecto de Título II

Preparado por:
Daniel Fernandez
Octavio Valencia

Ingeniería en Computación e Informática
Universidad Andrés Bello
Viña del Mar



1. Release Note

Release Notes de Versión 0.3 de Aplicación móvil FlashMenu

2. Versión 0.3

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 3, que se detallan a continuación:

Id_Historia de Usuario	Descripción	Estimación
12	Como cliente necesito registrarme en la aplicación.	8
20	Como cliente necesito modificar mis datos.	3

3. SprintBacklog Sprint 3 (Tareas a realizar)

HISTORIA DE USUARIO 12		
Descripción	Tareas	H/H
Como cliente necesito registrarme en la aplicación.	Crear tabla cliente	1
	Crear atributo rutCliente	1
	Crear atributo nombreCliente	1
	Crear atributo emailCliente	1
	Crear atributo direccionCliente	1
	Prueba conexión BD	2
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI de registro del cliente	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	41

HISTORIA DE USUARIO 20		
Descripción	Tareas	H/H
Como cliente necesito modificar mis datos.	Modificar datos cliente de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para modificar datos cliente	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	35

4. Tabla de trazabilidad requisitos.

<div>Requerimientos</div> <div>Objetivos Específicos</div>	HU 12	HU 20
Reducir a 0 el tiempo de toma de orden		
Reducir a 0 la demora en la elección del menú	X	X
Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa		
Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa		

5. Funcionalidades del Sprint

- Que el cliente y el administrador del restaurant reciban la confirmación de la reserva con todos los datos asociados
- Que indique en la aplicación las fechas y horarios ya reservados.