

# Release Note

## Versión 0.7

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para  
restaurant en línea

*“FlashMenu”*



Preparado para:  
*Proyecto de Título II*

Preparado por:  
*Daniel Fernandez*  
*Octavio Valencia*

Ingeniería en Computación e Informática  
Universidad Andrés Bello  
Viña del Mar



## 1. Release Note

Release Notes de Versión 0.7 de Aplicación móvil FlashMenu

## 2. Versión 0.7

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 7, que se detallan a continuación:

| Id_Historia de Usuario | Descripción  | Estimación |
|------------------------|--|------------|
| 26                     | Como administrador necesito ingresar la carta de mi restaurant.                  | 8          |
| 27                     | Como administrador necesito agregar los productos de la carta de mi restaurant.  | 5          |
| 28                     | Como administrador necesito eliminar los productos de la carta de mi restaurant. | 5          |

## 3. SprintBacklog Sprint 7 (Tareas a realizar)

| HISTORIA DE USUARIO 26  |                                     |     |
|---|-------------------------------------|-----|
| Descripción   | Tareas                              | H/H |
| Como administrador necesito ingresar la carta de mi restaurant. | Crear tabla carta                   | 3   |
|   | GUI para mostrar productos de carta | 3   |
|   | Tarea de implementación             | 2   |
|   | Tarea de pruebas unitarias          | 5   |
|   | Tarea de pruebas de aceptación      | 2   |
|   | Tarea de revisión de código.        | 2   |
|   | Tarea de refactorización de código  | 2   |
|   | Tarea de emulación de interfaces.   | 2   |
|   | Tarea de corrección de errores      | 4   |
|   | Tarea de Arquitectura               | 2   |
|   | Tareas de actualizar documentación  | 2   |
|   | Total                               | 29  |

| <b>HISTORIA DE USUARIO 27</b>   |                                      |            |
|---|--------------------------------------|------------|
| <b>Descripción</b>  | <b>Tareas</b>                        | <b>H/H</b> |
| Como administrador necesito agregar los productos de la carta de mi restaurant. | Crear tabla productos de carta       | 3          |
|   | GUI para ingresar productos de carta | 3          |
|   | Tarea de implementación              | 2          |
|   | Tarea de pruebas unitarias           | 5          |
|   | Tarea de pruebas de aceptación       | 2          |
|   | Tarea de revisión de código.         | 2          |
|   | Tarea de refactorización de código   | 2          |
|   | Tarea de emulación de interfaces.    | 2          |
|   | Tarea de corrección de errores       | 4          |
|   | Tarea de Arquitectura                | 2          |
|   | Tareas de actualizar documentación   | 2          |
|   | Total                                | <b>29</b>  |

| <b>HISTORIA DE USUARIO 28</b>  |                                      |            |
|--|--------------------------------------|------------|
| <b>Descripción</b>   | <b>Tareas</b>                        | <b>H/H</b> |
| Como administrador necesito eliminar los productos de la carta de mi restaurant. | Eliminar productos de carta          | 1          |
|  | Prueba de aceptación HU              | 4          |
|  | GUI para Eliminar productos de carta | 4          |
|  | Tarea de implementación              | 4          |
|  | Tarea de pruebas unitarias           | 6          |
|  | Tarea de revisión de código          | 2          |
|  | Tarea de refactorización de código   | 2          |
|  | Tarea de emulación de interfaces.    | 2          |
|  | Tarea de corrección de errores       | 4          |
|  | Tarea de Arquitectura                | 4          |
|  | Tareas de actualizar documentación   | 2          |
|  | Total                                | <b>29</b>  |

#### 4. Tabla de trazabilidad requisitos.

| Requerimientos<br>Objetivos Específicos                      | HU 26 | HU 27 | HU 28 |
|--|-------|-------|-------|
| Reducir a 0 el tiempo de toma de orden                       |       |       |       |
| Reducir a 0 la demora en la elección del menú                | X     | X     | X     |
| Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa                  |       |       |       |
| Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa |       |       |       |

#### 5. Funcionalidades del Sprint

- Que el administrador del restaurant se pueda registrar
- Que el administrador del restaurant ingrese su restaurant.
- Que el administrador del restaurant elimine su registro (Posterior al sprint el Product owner solicitó que no se elimine el administrador, así queda en los registros)