

# Release Note

## Versión 0.2

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para  
restaurant en línea

*“FlashMenu”*



Preparado para:  
*Proyecto de Titulo II*

Preparado por:  
*Daniel Fernandez*  
*Octavio Valencia*

Ingeniería en Computación e Informática  
Universidad Andrés Bello  
Viña del Mar



## 1. Release Note

Release Notes de Versión 0.2 de Aplicación móvil FlashMenu

## 2. Versión 0.2

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 2, que se detallan a continuación:

Id_Historia de Usuario	Descripción	Estimación
2	Como administrador del restaurant necesito ingresar mi restaurant a la aplicación.	3
3	Como administrador del restaurant necesito modificar los datos de mi restaurant.	3
4	Como administrador del restaurant necesito eliminar mi restaurant.	2

### 3. SprintBacklog Sprint 2 (Tareas a realizar)

HISTORIA DE USUARIO 2		
Descripción	Tareas	H/H
Como Administrador del restaurant necesito ingresar mi restaurant a la aplicación.	Crear tabla restaurant	1
	Crear atributo código restaurant	1
	Crear atributo nombre restaurant	1
	Crear atributo tipo restaurant	1
	Crear atributo descripción restaurant	1
	Crear atributo características restaurant	1
	Crear atributo mail restaurant	1
	Prueba conexión BD	2
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para Ingresar un nuevo restaurant	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
Total		<b>43</b>

HISTORIA DE USUARIO 3		
Descripción	Tareas	H/H
Como administrador del restaurant necesito modificar los datos de mi restaurant.	Modificar datos restaurant de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para modificar datos restaurant	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
Total		<b>35</b>

HISTORIA DE USUARIO 4		
Descripción	Tareas	H/H
Como administrador del restaurant necesito eliminar mi restaurant.	Eliminar datos restaurant de la BD	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para eliminar restaurant	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
Total		35

#### 4. Tabla de trazabilidad requisitos.

Requerimientos Objetivos Específicos	HU2	HU3	HU4
Reducir a 0 el tiempo de toma de orden	X	X	X
Reducir a 0 la demora en la elección del menú			
Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa			
Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa			

## **5. Funcionalidades del Sprint**

- Que el administrador del restaurant modifique los datos del restaurant.
- Que el administrador del restaurant elimine el o los restaurantes asociados a él.