

Release Note

Versión 0.6

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para
restaurant en línea

“FlashMenu”



Preparado para:
Proyecto de Título II

Preparado por:
Daniel Fernandez
Octavio Valencia

Ingeniería en Computación e Informática
Universidad Andrés Bello
Viña del Mar



1. Release Note

Release Notes de Versión 0.6 de Aplicación móvil FlashMenu

2. Versión 0.6

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 6, que se detallan a continuación:

Id_Historia de Usuario	Descripción	Estimación
26	Como administrador necesito ingresar la carta de mi restaurant.	8
27	Como administrador necesito agregar los productos de la carta de mi restaurant.	5
28	Como administrador necesito eliminar los productos de la carta de mi restaurant.	5

3. SprintBacklog Sprint 6 (Tareas a realizar)

HISTORIA DE USUARIO 13.1		
Descripción	Tareas	H/H
Enviar mail de reserva a cliente y a restaurant	Integración sistema de mail	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para confirmación de reserva	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
Total		35

HISTORIA DE USUARIO 13.2		
Descripción	Tareas	H/H
Calendario para el restaurant, con las fechas y horas disponibles para reserva.	Integración de calendario con hora	1
	Prueba de aceptación HU	4
	GUI para eliminar restaurant	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de revisión de código	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
	Total	35

4. Tabla de trazabilidad requisitos.

<div>Requerimientos</div> <div>Objetivos Específicos</div>	HU 13.1	HU 13.2
Reducir a 0 el tiempo de toma de orden		
Reducir a 0 la demora en la elección del menú		
Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa		X
Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa	X	

5. Funcionalidades del Sprint

- Que el cliente y el administrador del restaurant reciban la confirmación de la reserva con todos los datos asociados
- Que indique en la aplicación las fechas y horarios ya reservados.