

# Release Note

## Versión 0.5

Aplicación Móvil

Sistema de reserva y compra de menú para  
restaurant en línea

*“FlashMenu”*



Preparado para:  
*Proyecto de Título II*

Preparado por:  
*Daniel Fernandez*  
*Octavio Valencia*

Ingeniería en Computación e Informática  
Universidad Andrés Bello  
Viña del Mar



## 1. Release Note

Release Notes de Versión 0.5 de Aplicación móvil FlashMenu

## 2. Versión 0.5

Se desarrollan las siguientes historias de usuario desarrolladas en el Sprint 5, que se detallan a continuación:

Id_Historia de Usuario	Descripción	Estimación
13	Como cliente necesito reservar una mesa a una hora determinada.	8
15	Como cliente necesito pagar menú en línea.	8

### 3. SprintBacklog Sprint 5 (Tareas a realizar)

HISTORIA DE USUARIO 13		
Descripción	Tareas	H/H
Como cliente necesito reservar una mesa a una hora determinada.	Crear tabla mesa	1
	Crear atributo nroMesa	1
	Crear atributo fechaMesa	1
	Crear atributo horaMesa	1
	Crear atributo cantidadPersona	1
	GUI para reservar mesa	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	6
	Tarea de pruebas de aceptación	2
	Tarea requisitos no funcionales	2
	Tarea de revisión de código.	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
Total		<b>39</b>

HISTORIA DE USUARIO 15		
Descripción	Tareas	H/H
Como cliente necesito pagar menú en línea.	Integración con sistema WebPay	1
	GUI Pagar menú	4
	Tarea de implementación	4
	Tarea de pruebas unitarias	4
	Tarea de pruebas de aceptación	2
	Tarea de revisión de código.	2
	Tarea de refactorización de código	2
	Tarea de emulación de interfaces.	2
	Tarea de corrección de errores	4
	Tarea de Arquitectura	4
	Tareas de actualizar documentación	2
Total		<b>31</b>

#### 4. Tabla de trazabilidad requisitos.

Requerimientos Objetivos Específicos	HU 13	HU 15
Reducir a 0 el tiempo de toma de orden		
Reducir a 0 la demora en la elección del menú		
Reducir a 0 el tiempo de asignación de mesa	X	
Reducir a 5 minutos el tiempo en que el menú llega a la mesa		X

#### 5. Funcionalidades del Sprint

- Que el cliente pueda reservar una mesa con fecha y hora.
- Que el cliente elija el menú deseado.
- Que el cliente haga el pago de la reserva, a través del sistema de pago PayPal.