

Tensor wejściowy:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

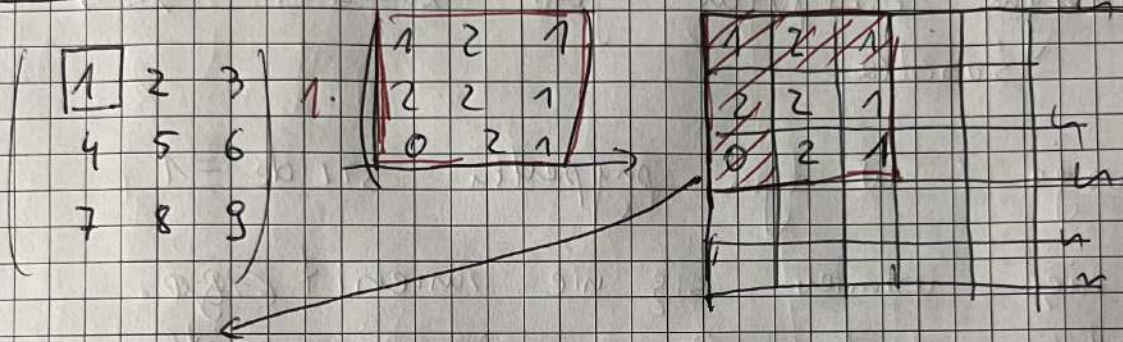
Filtr (3x3)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

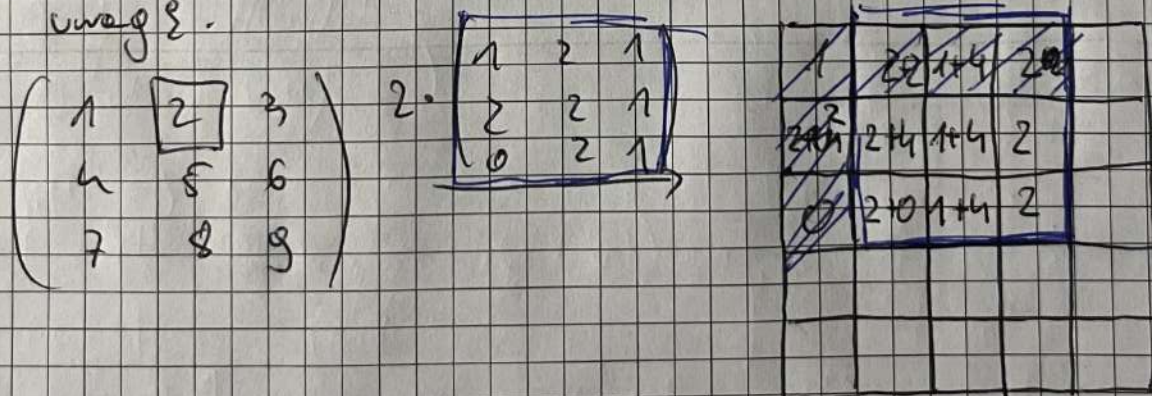
W naszym przypadku wybieramy:

→ padding = 1

→ stride = 1



dlatego, że padding = 1, tworzymy wokół
outputu ~~nową~~ jedną warstwę, ale wartości
w tej warstwie nie będą brane pod
uwagę.



Także dlatego, że stride = 1,
przesunęliśmy kwadracik o 1 w prawo.
Wartości, które się nakładają są dodane.



1	2	3
4	5	6
7	8	9

1	2	1
2	2	1
0	2	1

1	4	5+3	2+6	3
6	6	5+6	2+6	3
0	2	5+0	2+6	3

Teraz w następnym kroku przesuwamy się w dół i postępujemy tak samo!

Naszym outputem jest kwadrat 3×3 z ścieżką.

Uwaga: W tym przykładzie $\text{stride} = 1$,

więc wzniósł się nie zmienić ~~tego~~.

Gdyby $\text{stride} = 2$, wzniósł się zmienić się o 1, więc z 3×3 wyskalibryng 4×4 .
