nationalité française, née le 4/12/1985 | Permis B 305 avenue St Philippe | 06410 Biot Tel.: +33(0)7 86 26 06 01 | E-Mail: macha@chillcoding.com

Freelance en développement Mobile & Web



Université de Nice Sophia-Antipolis - Polytech'Nice

2004-2010

Ingénieur en Informatique, Spécialité Interface Homme Machine

Baccalauréat scientifique au Lycée Hugues Capet à Senlis (60)

2004

Spécialité mathématiques, mention bien

□ COMPÉTENCES

Développement Mobile

Java/Android

Développement Web

PHP, HTML, CSS, JavaScript/JQuery/Bootstrap, CMS Wordpress, MySQL, Web Service, JSON

Outils

Mac, Eclipse, Android Studio, Xcode, Gestionnaire de versions GIT, Gimp, Latex

Langues

Anglais (Capacité professionnelle complète), Espagnol (Notions)



Chargée d'enseignement/Vacataire à l'Université de Nice Sophia-Antipolis

2010-2016

- Cours, TP/TD de programmation Android en Licence Pro (création des supports).
- TP/TD de BDD (schéma ORM/NIAM, création et requêtes avec le language SQL, réalisation de fonction et de procédure avec PLSQL, Clients avec Java, J2E, serveur Tomcat, BDD Oracle).
- TP/TD de Java (aide à l'apprentissage des principaux concepts tel que l'héritage, le polymorphisme, les interfaces...).

Vidéos de Formation 2016

Réalisation de vidéos de formation en collaboration avec les Éditions ENI :

- Vidéo Android Les fondamentaux du développement d'applications Java
- Vidéo Android Création d'une interface simple pour une application mobile en Java
- Vidéo Android Les nouveautés Android 7 Nougat

Développement Web 2016

Refonte du site de KAPSYS, société spécialisée dans les solutions de mobilité :

Site accessible sur mobile et ordinateur pour personne non-voyante et malvoyante.

App sur le Suivi de la Fréquence Cardiaque (FC) :

BaChamada sur PlayStore (Bachamada & Bachamada Wear)

- Le concept est de prendre des mesures ponctuels de son pouls (manuellement ou avec la smartwatch), d'avoir des indications sur la valeur de sa FC et de voir des Zones de FC adaptées à son profil. Ces dernières indiquent la FC à maintenir, ne pas dépasser, selon l'activité sportive pratiquée (footing, speedburning, marathon, ...).
- Elle a été réalisée selon un processus centré sur l'expérience de l'utilisateur, en 3 étapes : analyse (contexte, état de l'art, scénarios, arbre de tâches), conception (développement d'un POC) et évaluation (tests utilisateurs qualitatifs).
- Mots clés: Outil de version GIT, animations graphiques, BDD local, Shared Preferences, Intégration de publicités, Android Wear, Publication Play Store, App Store Optimization, App Indexing.

App tablette d'Inscription à une Newsletter :

- Développement d'une application privée, elle est accessible depuis le comptoir d'un commerce. Elle permet de s'inscrire aux nouvelles et offres promotionnelles, ceci en entrant ses informations (email, téléphone, nom, etc.), à travers un formulaire. Les données ainsi récupérées constituent un portefeuille client. Ce dernier est utilisé pour faire de l'emailing ciblé.
- Mots clés: GIT, MailChimp, Requête HTTP POST avec Retrofit, Intégration de Charte graphique.

App smartphone de Football:

- Développement d'une application en équipe, à destination des coachs de football. En liens avec l'application web existante, elle permet de gérer des équipes, d'enregistrer un match, d'assister un entrainement, de voir des statistiques.
- Mots clés : GIT, Méthodes agiles, Adaptation design iOS vers Android, Publication PlayStore, BDD Realm, Design Natif, Intégration de plusieurs langues et optimisation pour cross platform (android & iOS)

App tablette d'une Opération Commerciale :

- Développement d'une application privée, pour l'opération commercial, d'une prestigieuse marque de carte bancaire, durant le festival de Cannes. Un jeu concours était proposé à l'utilisateur, après tirage au sort, il pouvait gagner un lot puis se faire prendre en photo et la partager sur Facebook.
- Mots clés: Intégration de vidéo d'animation, Communication HTTP serveur distant, Prise de Photo, Partage Facebook, Respect du design maquette.

Projet de recherche en collaboration avec différentes entités :

- Gestion d'une plateforme Web de Visualisations adaptées aux Données (nature et type). Elle est construite à partir de classes PHP, décrivant la structure des données, et de fichiers JavaScript, implémentant des visualisations. Bootstrap est utilisé pour l'agencement des diverses visualisations. L'intérêt réside dans l'automatisation de la visualisation d'un jeu de données (Coordonnées GPS dans une carte, vitesse et altitude dans des graphiques, ...) et dans la corrélation des informations (telle vitesse à telles coordonnées GPS et à telle altitude...).
- Encadrement de projets avec la méthode AGILE sur des groupes de 3 à 4 étudiants pour faire évoluer la plateforme Web.
- Applications Android de démonstration pour smartphone et tablette sur le suivi de patient, en collaboration avec le milieu médical. D'une part, une app. devait permettre au spécialiste de l'implant cochléaire d'effectuer des réglages, sans mettre en danger/endommager les nerfs auditifs du patient. Ces réglages concernent une vingtaine d'électrodes (intensité, fréquences, homogénéité des paramètres). D'autre part, une app. devait permettre la gestion d'un implant cardiaque et l'analyse des données collectés relatives à l'activité du patient (accéléromètre et activité électrique du coeur).
- Collaboration avec des spécialistes de la sécurité pour crypter les données sur les app. mobiles. Il s'agissait de comprendre les diverses méthodes de sécurisation, de choisir ensemble les plus appropriés par rapport au contexte, ainsi que d'implémenter les solutions retenues grâce aux librairies et à la documentation fournies.

Stage Ingénieur à Prim'Vision (Villeneuve-Loubet)

(6 mois) 2010

Conception, Développement et Évaluation de l'interface d'une application d'annonces publicitaires. *Technologies : Java, Android, Php*

Stage Ingénieur à Grooviz (Sophia-Antipolis)

(2 mois) 2008

Refonte du site web de l'entreprise. Technologies : Php, Html, MySQL

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Conception et animation de Blogs à l'attention des utilisateurs néophytes sur la technologie Android <u>www.machada.fr, www.machada.io, www.chillcoding.com/blog</u>.
- Conférence sur Android : DroidCon Italie 2016.