

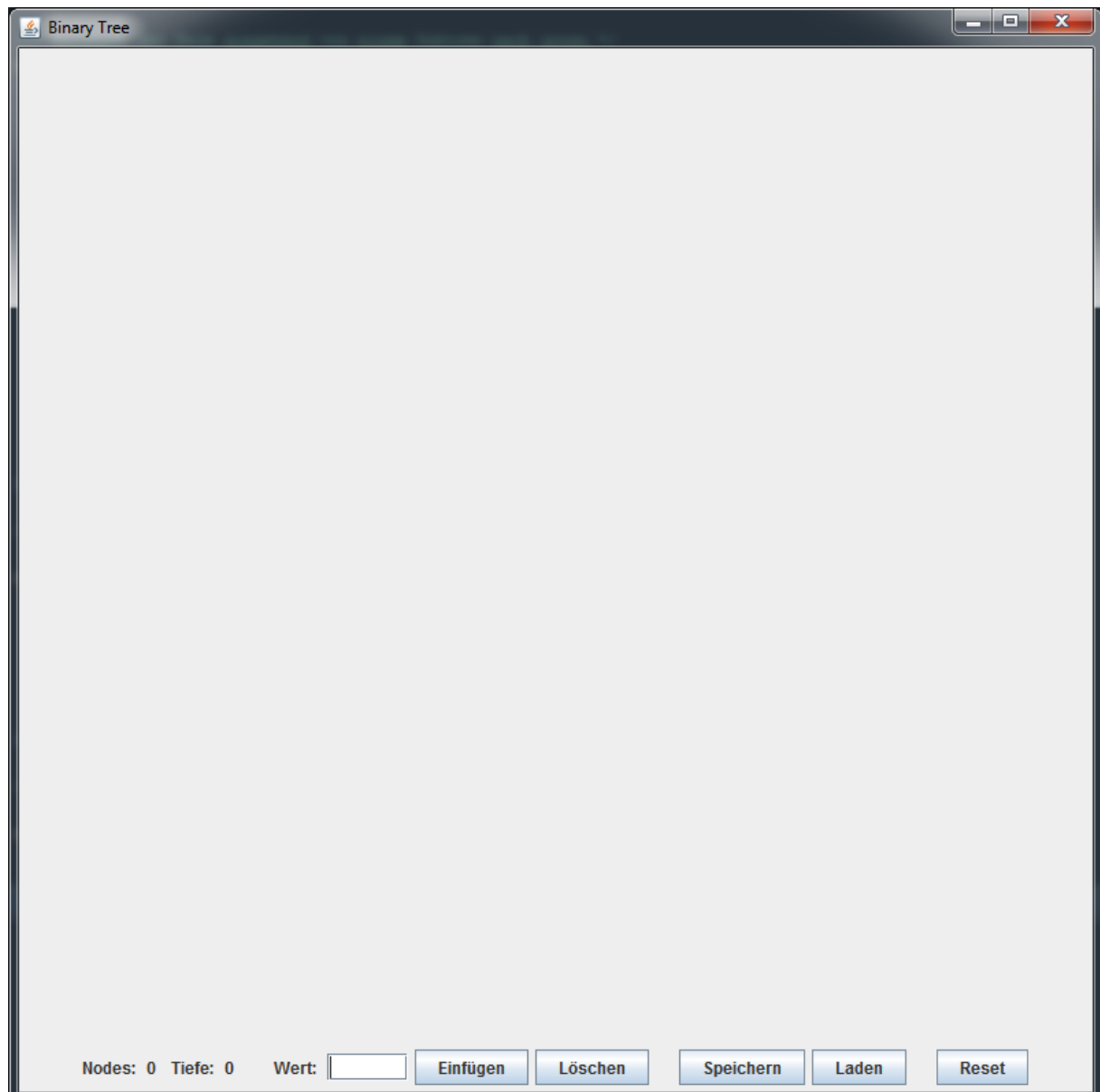
BinaryTree Dokumentation

Installation

- Projekt klonen `git clone git@github.com:chilly90/BinaryTree.git`
- Die Applikation sollte ohne weiteren Konfigurationsaufwand in eurer bevorzugten IDE kompilier- und ausführbar sein
- Die Klasse BinaryTreeView enthält die Main-Methode

Programm

Nach dem Start des Programms erscheint direkt das Hauptfenster mit dem noch leeren Zeichenbereich und der Eingabeleiste.



Hier stehen die Aktionen **Einfügen**, **Löschen**, **Speichern**, **Laden** und **Reset** zur Verfügung.

Einfügen: Fügt das Element im Eingabefeld „Wert“ dem Baum hinzu. Das Element darf maximal 3 Zeichen lang sein.

Löschen: Löscht das angegebene Element aus dem Baum, sofern es gefunden werden konnte.

Speichern: Speichert den aktuellen Baum in eine Datei namens „output.dat“, welche in das Projektverzeichnis abgelegt wird.

Laden: Läd einen Baum aus der Datei „output.dat“.

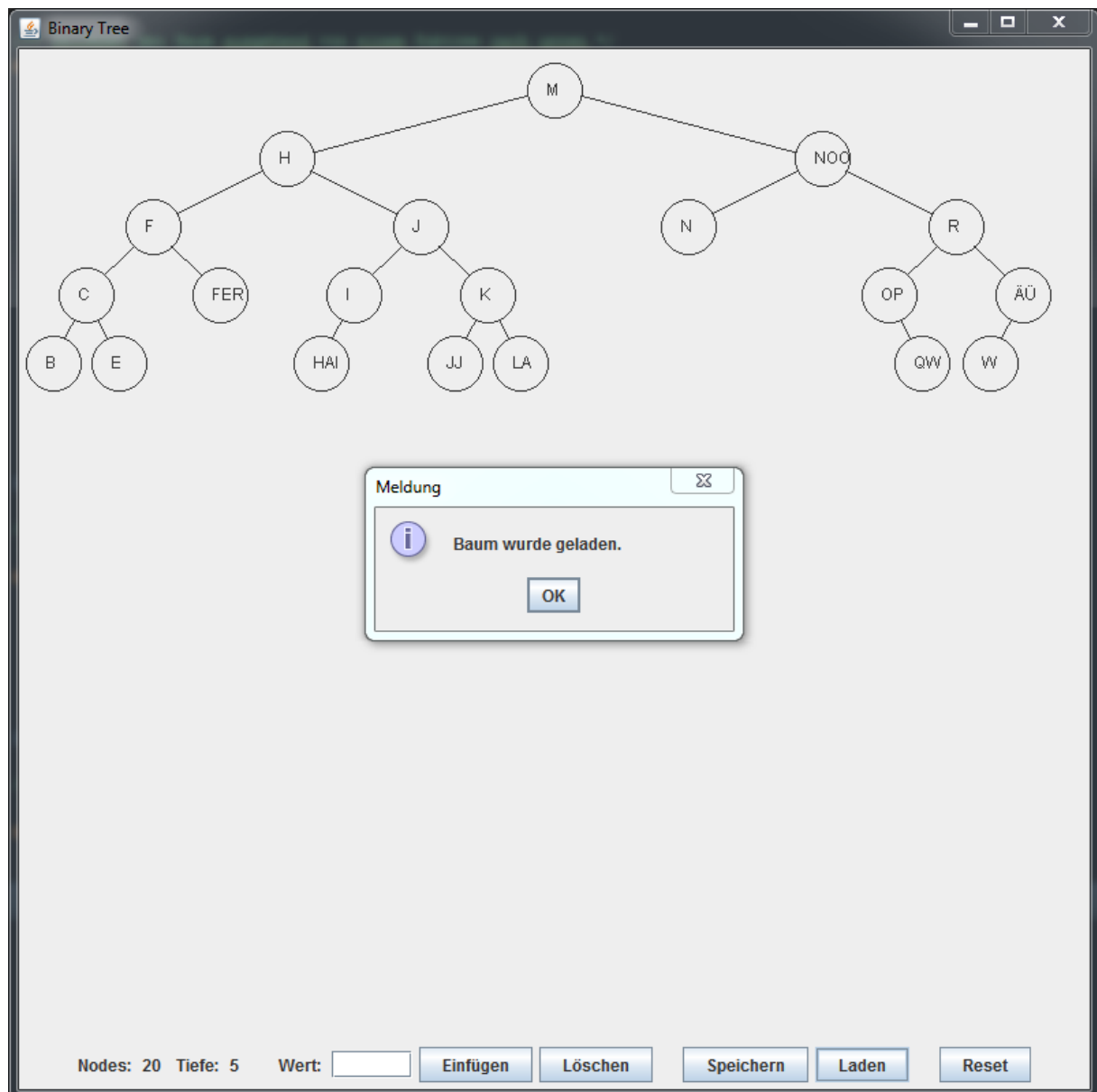
Reset: Löscht den kompletten Baum. Gespeicherte Bäume bleiben dadurch selbstverständlich unberührt.

Außerdem werden die **Tiefe** und die **Gesamtanzahl der Knoten** des Baumes angezeigt und stetig aktualisiert.

Anmerkung: Die Datei „output.dat“ kann aufgrund ihres einfachen Aufbaus auch manuell bearbeitet werden um schnell Bauminhalte zu erzeugen.

Testbeispiel

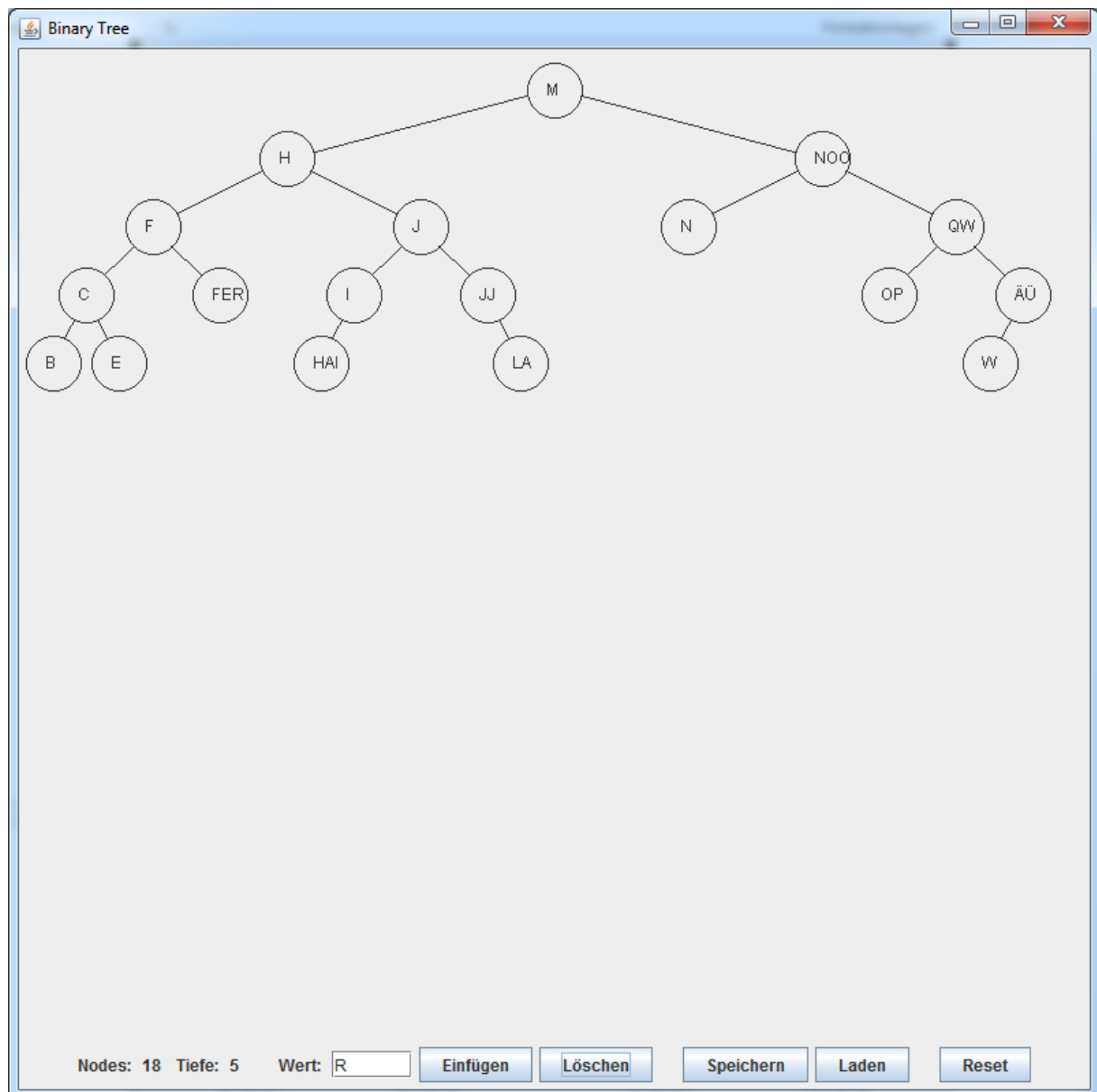
Das Testbeispiel besteht aus 20 Knoten mit variabler Elementlänge.



Anzeige nach dem Laden des Testbeispiels

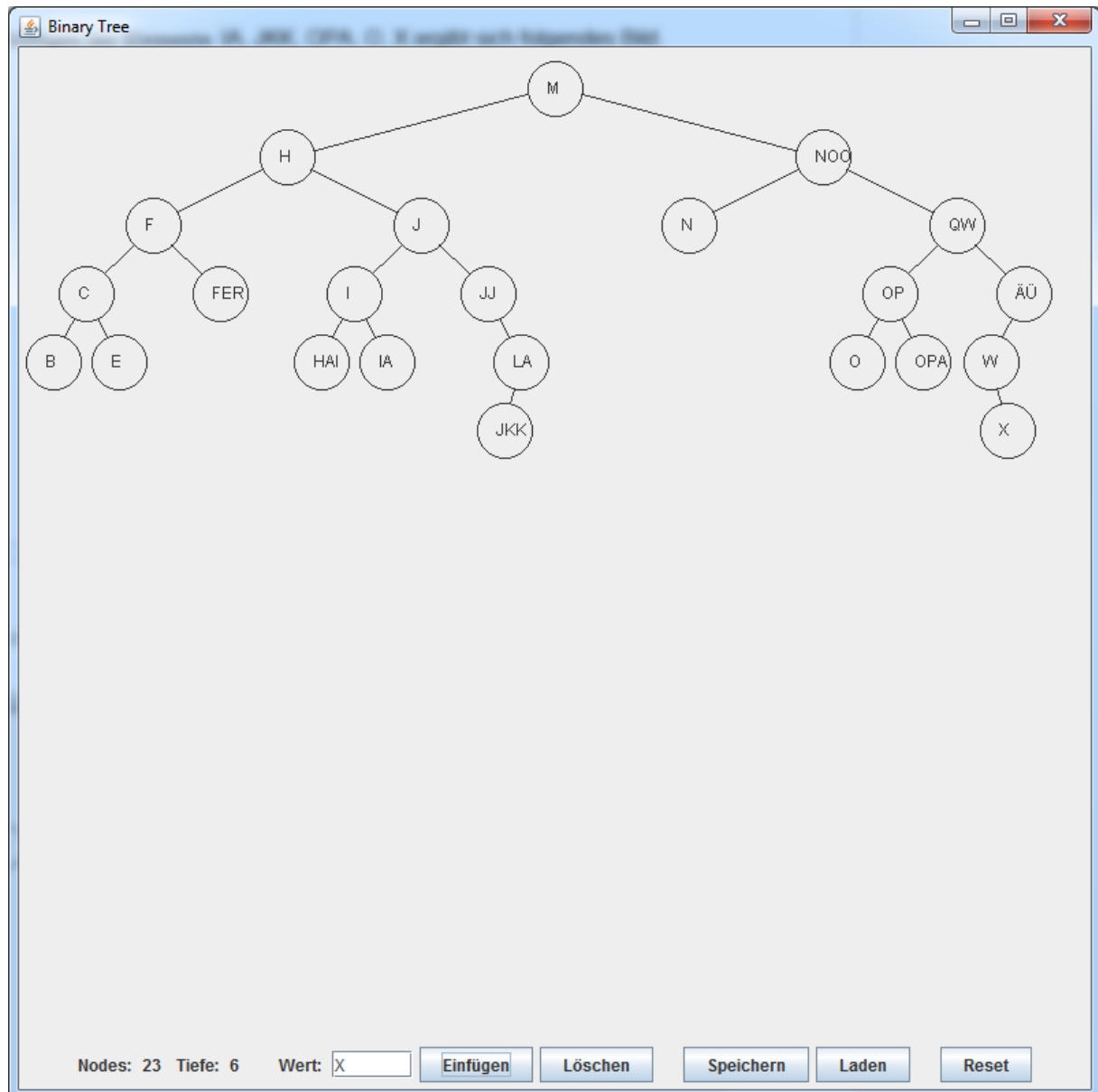
Anmerkung: Das Testbeispiel wurde als Datei (Szenario1.dat) vorbereitet, um es einfacher laden zu können.

Nach dem Entfernen der Knoten K und R ergibt sich folgendes Bild.



Anzeigen nach dem Entfernen von K und R

Nach dem Einfügen der Elemente IA, JKK, OPA, O, X ergibt sich folgendes Bild.



Nach dem Einfügen der Elemente IA, JKK, OPA, O, X

Javadoc

Das Javadoc befindet sich als HTML-Seite im Ordner „javadoc“ im Projektverzeichnis.