



Développement Mobile

TD - Mr Bisiaux Rudy



Cahier des charges

- Nous souhaitons une application mobile qui permet à un utilisateur de s'inscrire à un service via un formulaire.
- La liste des services ainsi que les champs nécessaires au formulaire sont dynamiques et dépendent d'un fichier au format JSON initialisé au lancement de l'application.
- Les informations de chaque utilisateur seront stockés directement dans l'application et associé au service.



Cahier des charges

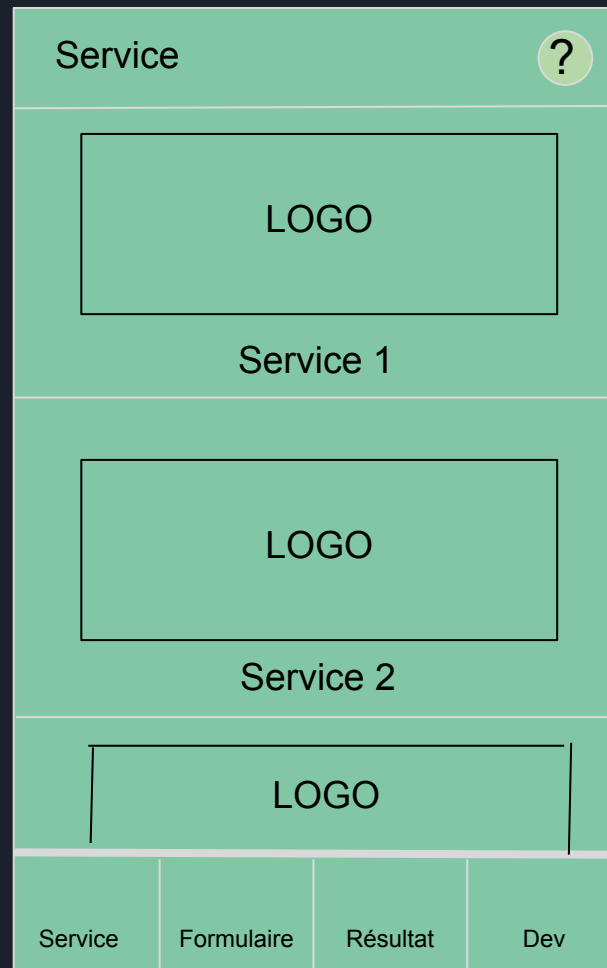
- L'application comporte 4 volets scrollable de gauche à droite.
 - Le premier volet : permet de sélectionner le service de son choix.
 - Le second volet : permet de remplir les informations utilisateur en fonction du service choisi.
 - Le troisième volet : permet d'afficher tous les utilisateurs inscrits dans le service courant.
 - Le dernier volet : affiche le nom des développeurs du groupe.
- L'application comporte aussi un petit bouton 'aide', ce dernier affiche un pop-up avec les informations disponibles du téléphone :
 - mémoire RAM consommée par l'application.
 - mémoire ROM disponible sur le téléphone.
 - etc ...

Maquette

Liste des services :
représenté en cellule.

Affiche le nom et le logo du
service.

Scrollable.



Maquette

Formulaire :
représenté en groupe.

Affiche tous les éléments d'un
formulaire.

Scrollable.

Formulaire ?

Nom :

Prenom :

GENRE :

☐ Action

☐ Aventure

☐ Horreur

ANNULER VALIDER

Service	Formulaire	Résultat	Dev
---------	------------	----------	-----

Maquette

Résultat :
représenté en cellule.

Affiche tous les éléments d'un
utilisateur pour un service en
cour.

Scrollable.

Résultat ?			
Nom1 Prenom 1 Genre : Aventure Horreur			
Nom 2 Prénom 2 Genre : Action Aventure			
ETC ...			
Service	Formulaire	Résultat	Dev

Maquette

Bouton '?' :

Affiche une popup avec les informations système disponible depuis l'application.

Résultat?

Nom1 Prenom 1

Ram : 256 Mo
Rom : 3 Go/6 Go
CPU : 40%

OK

ETC ...

Service

Formulaire

Résultat

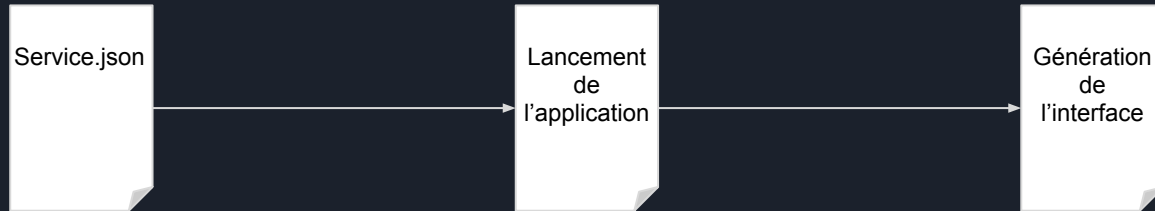
Dev



Conception technique

Pour récupérer les informations sur les services nous allons devoir utiliser un fichier JSON présent dans les 'ASSETS' de l'application.

Ce fichier sera ensuite parsé, pour générer les différentes interface de l'application.





Conception technique

Le Json est un format de donnée textuelle.

Ressemble fortement au autre format de donnée mais permet d'être facilement transformé en objet pour la programmation orienté objet.

Nous aurons d'ailleurs besoin d'un parseur pour transformer notre JSON en model de donnée POO.

```
1 {  
2   "services": [{  
3     "nom": "Netflix",  
4     "logo": "http://neflix.com/logo"  
5   }, {  
6     "nom": "Spotify",  
7     "logo": "http://spotify.com/logo"  
8   }]  
9 }
```

Conception technique

Dans notre JSON nous avons différents éléments. Ces dernier dispose de :

- section : pour regrouper les éléments d'une même section ensemble.
- type : Image, EditText, Label, RadioGroup, Switch ou Bouton.
- value: qui est la ou les valeur possible de l'élément. (lorsqu'il y a plusieurs valeur on affiche plusieurs fois l'élément)
- mandatory: si cette élément est à true, le champ est obligatoire. (un message d'erreur apparaît lors de la validation en cas de champ obligatoire non remplis)

```
{
  "services": [{
    "title": "Netflix",
    "elements": [{
      "section": "title",
      "type": "image",
      "value": "https://img3.telestar.fr/var/",
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "info",
      "type": "edit",
      "value": "Nom",
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "info",
      "type": "edit",
      "value": "Prénom",
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "info",
      "type": "radioButton",
      "value": ["Homme", "femme"],
      "mandatory": "false"
    },
    {
      "section": "info",
      "type": "edit",
      "value": "Ville",
      "mandatory": "false"
    },
    {
      "section": "abonnement",
      "type": "label",
      "value": "Abonnement",
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "abonnement",
      "type": "radioButton",
      "value": ["3 mois", "6 mois", "1 an"],
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "newsletter",
      "type": "label",
      "value": "Newsletter",
      "mandatory": "true"
    },
    {
      "section": "newsletter",
      "type": "switch",
      "value": "true",
      "mandatory": "true"
    }
  ]
}
```



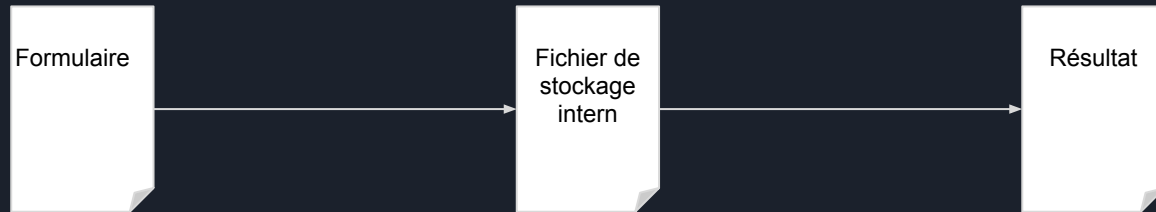
Conception technique

Les informations concernant les services et les utilisateurs seront stocker dans un fichier interne à l'application.

SharedPreferences : Android

NSUserDefaults : iOS

Elles seront récupéré lors de la navigation vers la page de résultats.





Question ?

