



**UNIVERSIDADE ABERTA**

MW – Mestrado Em Tecnologias E Sistemas Informáticos Web

**Programação Web Avançada**

Ano Letivo 2019/2020

Tarefa\_3.1b, Prototipagem: Wireframe, Mockup e Protótipo

**Discentes:**

Francisco Jaime Chimbinde N°: **1901706**

Abril, 2020

## Índice

<b>Introdução .....</b>	<b>3</b>
<b>Enunciado do problema .....</b>	<b>4</b>
<b>Análise e requisitos .....</b>	<b>5</b>
<b>Wirefrane .....</b>	<b>6</b>
<b>Wire frame web.....</b>	<b>6</b>
<b>Wire frame mobile .....</b>	<b>8</b>
<b>Mockups e protótipo .....</b>	<b>8</b>
<b>Breve Resumo do trabalho feito .....</b>	<b>13</b>
<b>Referencias bibliográficas .....</b>	<b>13</b>

## Introdução

A utilização de protótipos, mockups e wireframes é um princípio crucial no processo de concepção de qualquer produto, no nosso caso vamos relacionar com o desenvolvimento web. O uso destes recursos proporcionam uma forte difusão e comunicação entre os integrantes das equipas de trabalho, assim como interação com os futuros clientes do produto, que podem ter uma imagem fiel do que se pretende fazer, facilitando para que estes contribuam para a melhoria do trabalho, assim como para a uniformização do foco de desenvolvimento e dos desenvolvedores, para os clientes pode ajudar na interação e clarificação do que se esta realmente a trabalhar.

Este trabalho está focado na produção de protótipos, mockups e wireframes de novas entidades a um exercício dado na aula.

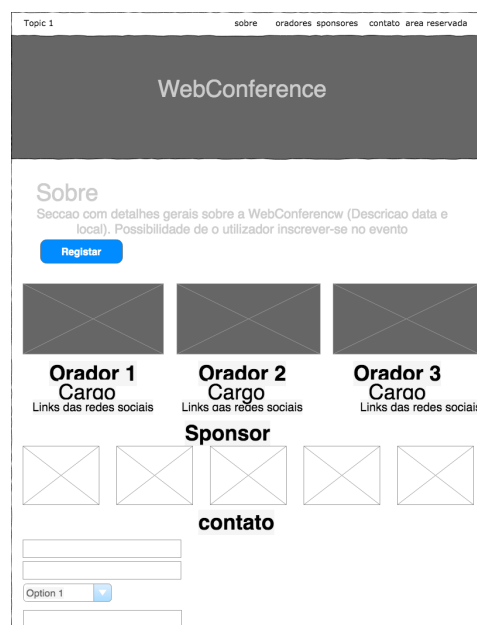
## Enunciado do problema

O projecto WebConferencia é uma aplicação Web que tem como objectivo principal gerir os dados associados a uma conferencia na área da web.

b) Cada aluno deve planear a inclusão das duas novas entidades (voluntários) **volunteers e programme committee(comité de progrma)** na plataforma através da realização dos conceitos de prototipagem: wireframes, mockups e protótipos. A informação relativa a cada uma das entidades faz parte do planeamento a ser realizado, ficando a decisão da informação necessária e suficiente no aluno. Os ficheiros produzidos devem ser colocados na área individual do Git num projeto chamado **tarefa3.1**.

A aplicação dos conceitos wireframe e mockup deve ter uma representação para browser e para mobile (para o desenho dos conceitos pode utilizar a aplicação web disponível em [draw.io](http://draw.io)).

O ficheiro protótipo de cada nova entidade já deve ser incluído na Página de Administração utilizando uma estrutura de documento baseada em HTML5. O funcionamento da componente de Back-office deve ser testado, com a navegação e visualização das novas entidades devidamente integradas nos vários blocos da aplicação web. A proposta de implementação é a uma aplicação para gestão de listas de tarefas.



Figural: wirframe para o exercccio webconference

## Análise e requisitos

Como foi mencionado na questão , pretende-se adicionar 2 novas entidades ao exercício, dentre elas os membros comité de programa e voluntários, antes de mais vamos conhecer os requisitos que serão adicionados para estas duas entidades, de modo que fique mais claro o processo de implementação deste exercício. Foram adicionados requisitos funcionais números 5 ,6,7 a 10.

- RF01- o sistema deve permitir o acesso a informações sobre a conferencia
- RF02-O sistema deve permitir a inscrição de um utilizador na conferencia
- RF03-O sistema deve permitir a um administrador gerir oradores e sponsors
- RF04- O sistema deve permite o envio de contatos por partes de um utilizador

- ✚ RF05- O sistema deve permitir a visualização da lista dos membros
- ✚ RF06 – O sistema deve permitir adição de um membro
- ✚ RF07 – O sistema deve permitir a remoção de um membro
- ✚ RF08- O sistema deve permitir a o cadastro de um voluntários
- ✚ RF09 – o sistema deve permitir emitir listar todos os voluntários
- ✚ RF010 – o sistema deve permitir remover um voluntário

Em seguida, são apresentados os requisitos não funcionais (RNF)

- RHF01 – a base de dados deve ser protegida contra acessos não autorizados
- RHF02 –o tempo de resposta da aplicação Web não deve ultrapassar os 2 segundos;
- RHF03 –a aplicação web deve funcionar de igual forma nos principais browsers
- RHF04 – o sistema deve usar HTML/css/javascript do lado cliente e um servidor Node.js com base de dados MongoDB do lado servidor

## Wirefrane

Vamos começar representando os wireframes para este caso, tal como foi mencionado no exercício , vamos criar uma área de administração onde vamos acoplar estas novas funcionalidades. Vamos ter em conta duas arquiteturas , web e mobile.

### Wire frame web

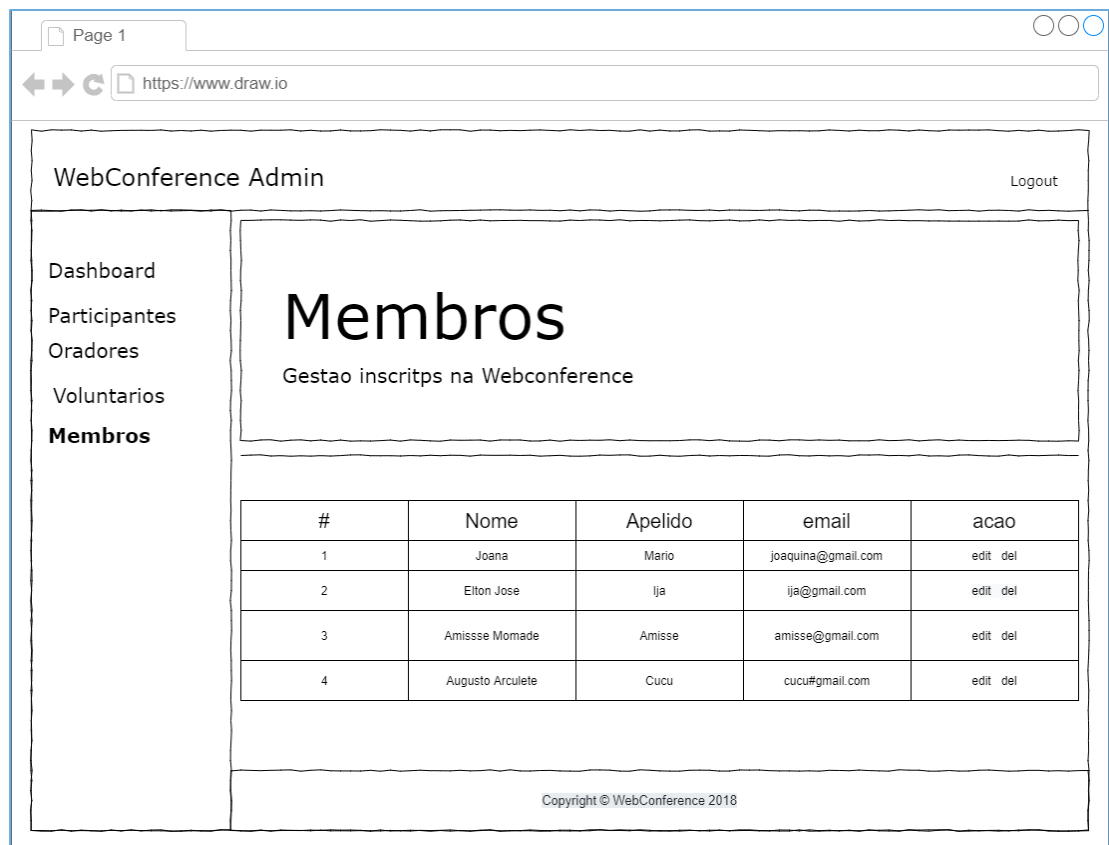


Figura2: lista dos membros

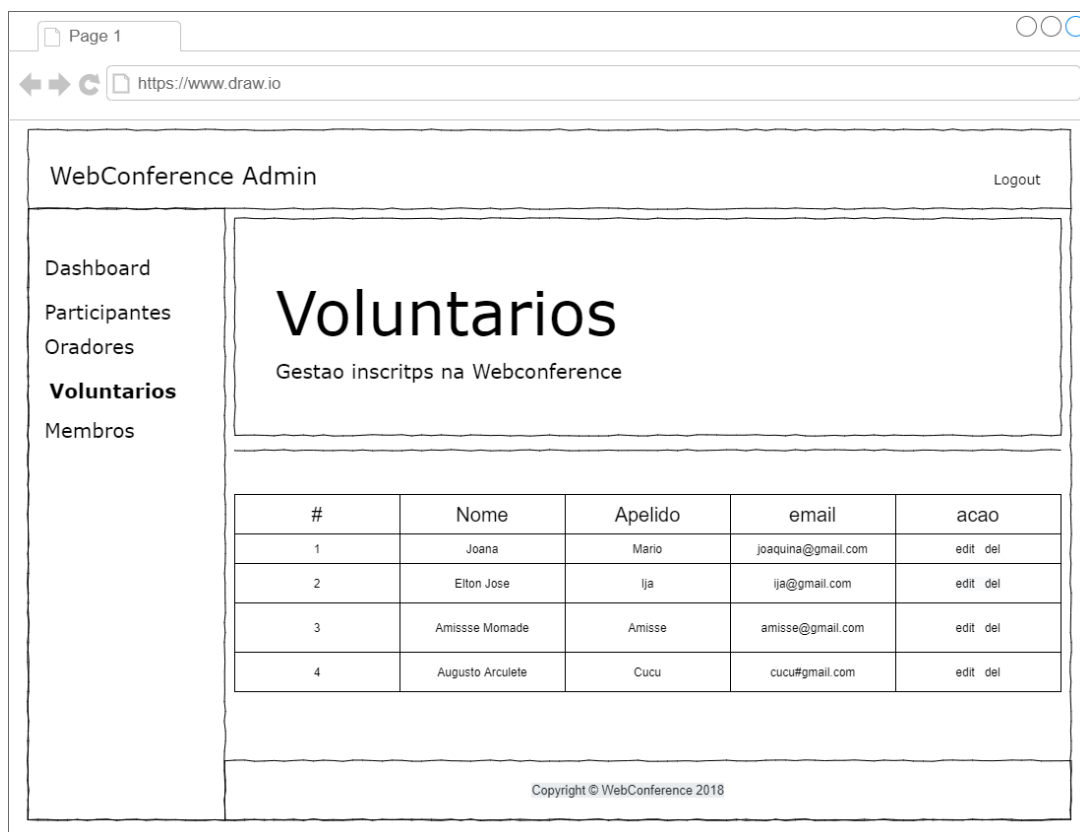


Figura3: entidades programas de comité e voluntários adicionados ao menu

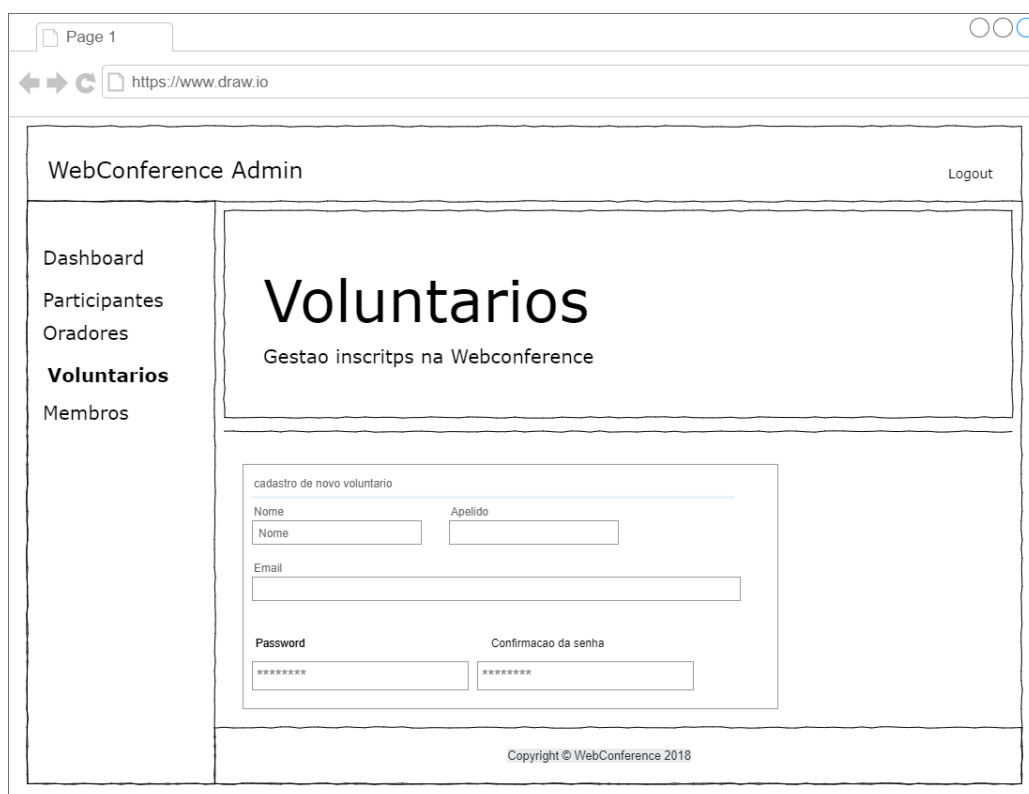


Figura4: Lista de voluntários

## Wire frame mobile



Figura5: Versão mobile

Para o desenvolvimento do mockup iremos usar a linguagens html associado ao node.js para ilustrar, dizer que a representação do mockup neste caso coincide com a documentação da aplicação(o protótipo), no entanto , no que diz respeito ao protótipo da aplicação depois ficarão os links do produto em anexo.

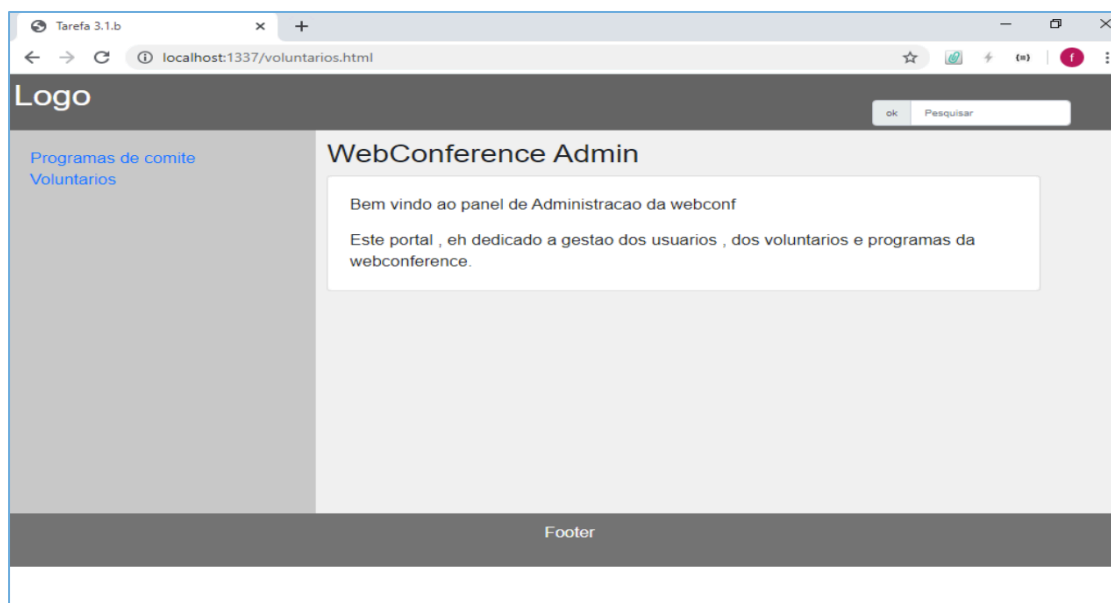
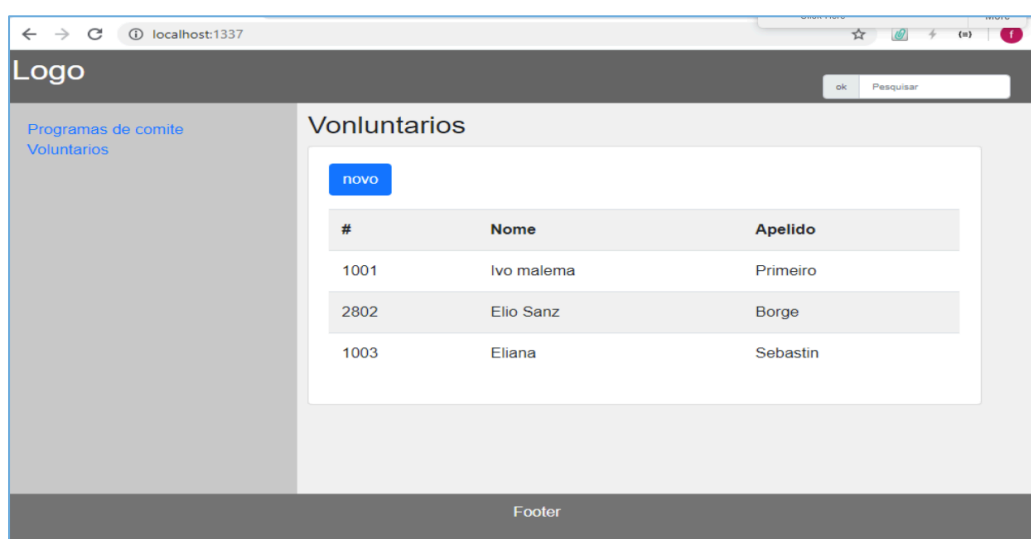


Figura6: Página de administração do webconference





*Figura7: Página de administração (lista de programas de comité)*



*Figura8: Página de administração (lista de voluntários)*

Como foi mencionado antes, foram adicionados alguns requisitos funcionais ao programa, estes originaram do problema pelo qual pedia a adição de duas entidades.

Em uso a plataforma node.js tal como foi mencionado num dos requisitos “RHF04 – o sistema deve usar HTML/css/javascript do lado cliente e um servidor Node.js com base de dados MongoDB do lado servidor”.

```

var http= require('http');
var fs= require('fs');
var server = http.createServer(function(req,res){
  res.writeHead(200,{ 'Content-Type': 'text/html' });
  var myReadStream = fs.createReadStream(__dirname + '/voluntarios.htm
  myReadStream.pipe(res);
  //res.write('<h1>Hello world..</h1>');
  //res.end();
});
server.listen(1337);
console.log("Server is running on 1337");

```

Figura9: Página de administração (lista de voluntários)

Algumas imagens do protótipo

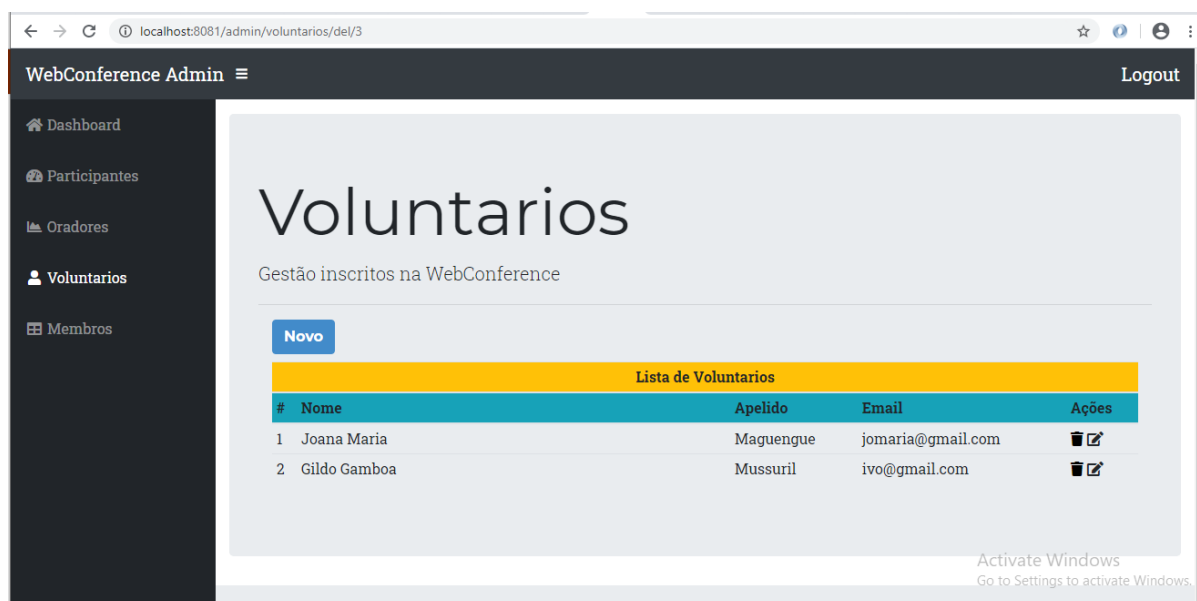
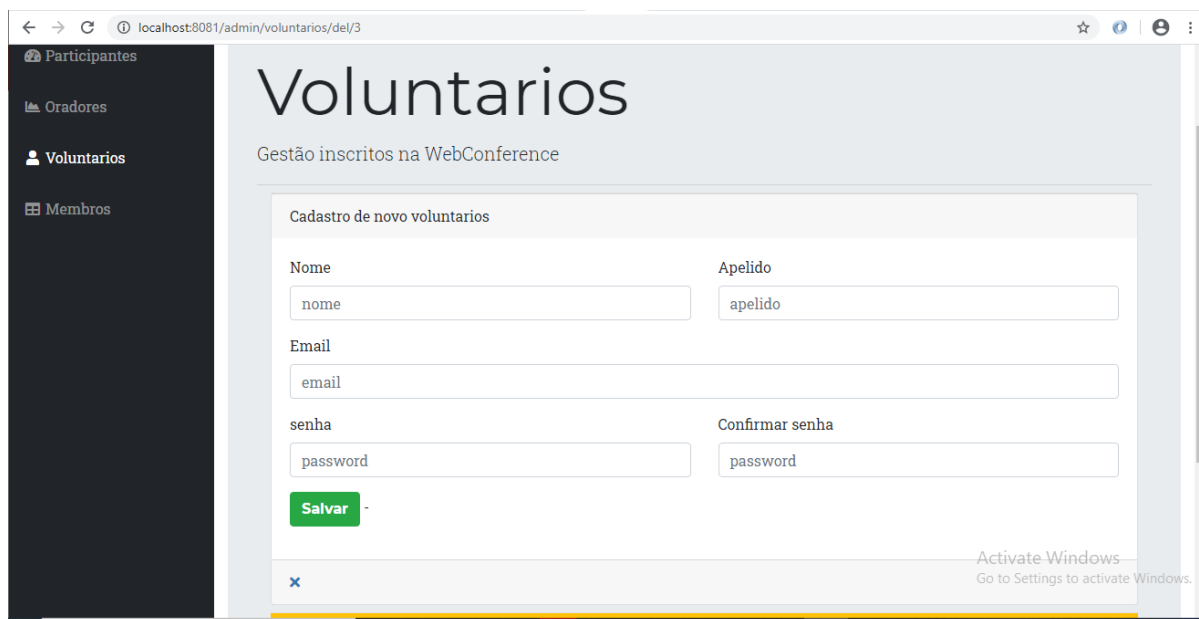


Figura10: Página de administração (lista de voluntários)

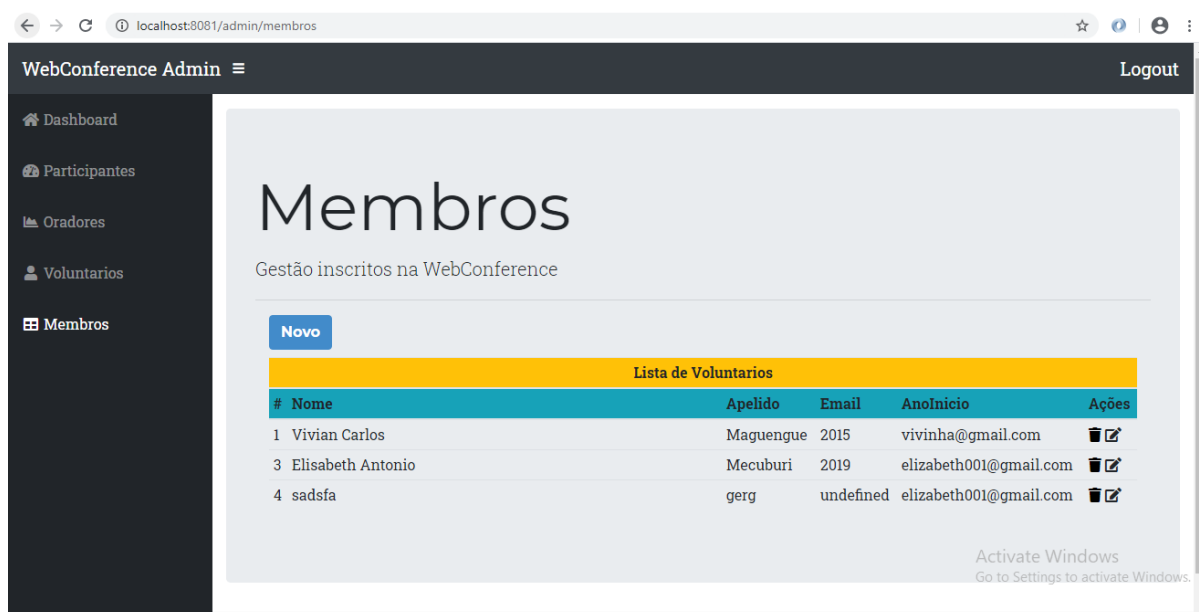


The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8081/admin/voluntarios/del/3`. The page title is "Voluntarios" and the subtitle is "Gestão inscritos na WebConference". On the left, there is a dark sidebar with navigation links: "Participantes", "Oradores", "Voluntarios" (selected), and "Membros". The main content area contains a "Cadastro de novo voluntarios" form with the following fields:







- Nome:
- Apelido:
- Email:
- senha:
- Confirmar senha:

Below the fields is a green "Salvar" button. At the bottom right, there is a Windows watermark: "Activate Windows. Go to Settings to activate Windows."

Figura11: Página de administração (lista de cadastros do membro)



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8081/admin/membros`. The page title is "Membros" and the subtitle is "Gestão inscritos na WebConference". On the left, there is a dark sidebar with navigation links: "Dashboard", "Participantes", "Oradores", "Voluntarios", and "Membros" (selected). The main content area contains a "Novo" button and a table titled "Lista de Voluntarios".

#	Nome	Apelido	Email	AnoInicio	Ações
1	Vivian Carlos	Maguengue	2015	vivinha@gmail.com	 
3	Elisabeth Antonio	Mecuburi	2019	elizabeth001@gmail.com	 
4	sadsfa	gerg	undefined	elizabeth001@gmail.com	 

At the bottom right, there is a Windows watermark: "Activate Windows. Go to Settings to activate Windows."

Figura12: Página de administração (lista de membros)

localhost:8081/admin/membros

Dashboard  
Participantes  
Oradores  
Voluntarios  
**Membros**

# Membros

Gestão inscritos na WebConference

Cadastro de novo membro

Nome:  Apelido:

Email:  Ano Início:

senha:  Confirmar senha:

**Salvar**

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

Figura9: Página de administração (lista de voluntários)

Figura9: cadastro fe membros (lista de voluntários)

## Dados de acesso

#	Função	links
1.	Endereço git	<a href="https://github.com/chimbinde/tarefa_3_1.git">https://github.com/chimbinde/tarefa_3_1.git</a>
2.	Endereço hospedagem servidor	<a href="https://gentle-bayou-23500.herokuapp.com/">https://gentle-bayou-23500.herokuapp.com/</a>
3	Administração	<a href="https://gentle-bayou-23500.herokuapp.com/admin">https://gentle-bayou-23500.herokuapp.com/admin</a>

## Breve Resumo do trabalho feito

Para o projeto foi importado o trabalho disponibilizado e fez-se a programação da parte funcional da página em questão, dentre eles enumero alguns :

- Criação de um projeto novo onde foi importado o front-end disponibilizado
- Criação de diretórios para melhor organização do projeto, a pasta **data** contem dois ficheiros json que sao usados como fonte de dados para alimentar a página com os dados gravados .
- Foi criado um diretório model , que é responsável por guardar as classes básicas que são usadas para manipular os dados.
- Foram importados alguns módulos da biblioteca npm, para facilitar o desenvolvimento, dentre eles , o express, nodemon, sequelize( nao foi usado neste trabalho), body-parser, flash, bcryptjs dentre outros
- Foi criado um diretório public, usado para guardar os arquivos css, imagens, e javascript
- Foi criado um diretório para inserção de rotas (para entidades diferentes)

O trabalho foi efectuado com apoio das ferramentas git, github e heroku.

## Referencias bibliográficas

1. <https://designmodo.com/wireframing-prototyping-mockuping/> (visitado aos 1 de maio de 2020)
2. <https://www.mockupworld.co/all-mockups/> visitado aos 1 de maio de 2020)
3. <https://news.softpedia.com/news/KSC-Gets-Orion-Mock-Up-for-Testing-103300.shtml> visitado aos 1 de maio de 2020)
4. <https://www.interaction-design.org/literature/book/the-glossary-of-human-computer-interaction/mock-ups> visitado aos 1 de maio de 2020)