**LAPORAN**

**HEALED COUGH MEDICINE STORE**

Guna Memenuhi UAS Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek

Dosen Pengampu : Bapak Putut Pamilah Widagdo, M. Kom



**Disusun Oleh:**

**Rismayanti**

**2109106025**

**KELAS A**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERITAS MULAWARMAN**

**2023**

# **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas karunia-Nya lah saya mampu menyelesaikan penyusunan laporan Pemrograman Berorientasi Objek ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Kemudian, laporan ini saya buat dalam rangka memenuhi syarat penilain Tugas mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek yang meliputi nilai individu.

Pembuatan laporan ini menggunakan metode studi pustaka, yaitu mengumpulkan dan mengkaji materi Pemrograman Berorientasi Objek dari berbagai referensi. saya gunakan metode pengumpulan data agar laporan yang saya susun dapat memberikan informasi yang akurat dan bisa dibuktikan.

Saya sebagai penyusun pastinya tidak pernah lepas dari kesalahan. Begitu pula dalam penyusunan laporan ini, yang mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, saya mohon maaf atas segala kekurangannya. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.

Samarinda, 10 Juni 2023

Penyusun

# **DAFTAR ISI**

[KATA PENGANTAR i](#_Toc137160434)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc137160435)

[BAB I](#_Toc137160436) [PENDAHULUAN 1](#_Toc137160437)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc137160438)

[1.2 Tujuan 1](#_Toc137160439)

[1.3 Manfaat 2](#_Toc137160440)

[BAB II](#_Toc137160441) [PEMBAHASAN 3](#_Toc137160442)

[2.1 Source Code 3](#_Toc137160443)

[2.1.1 Program Manipulasi String 3](#_Toc137160444)

[2.1.2 Program Input Nilai 4](#_Toc137160445)

[2.2 Penggunaan Aplikasi 23](#_Toc137160446)

[2.2.1 Program Manipulasi String 23](#_Toc137160447)

[2.2.2 Program Input Nilai 24](#_Toc137160448)

[BAB III](#_Toc137160449) [PENUTUP 27](#_Toc137160450)

[3.1 Kesimpulan 27](#_Toc137160451)

[LAMPIRAN 28](#_Toc137160452)

# **BAB I**

# **PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang**

## **Tujuan**

## **Manfaat**

# **BAB II**

# **PEMBAHASAN**

## **Rancangan Database**

## **Rancanagan Use Case**

### Use Case Diagram

### Use Case Skenario

## **Rancanagan Activity Diagram**

## **Rancanagan DFD**

## **Penggunaan Aplikasi**

### Admin

### User

# **BAB III**

# **PENUTUP**

## **Kesimpulan**

# **LAMPIRAN**

**LINK GITHUB :** <https://github.com/chimzy11/pemrograman-berorientasi-objek/tree/main/Program%20Tugas%20Pertemuan%20Akhir>