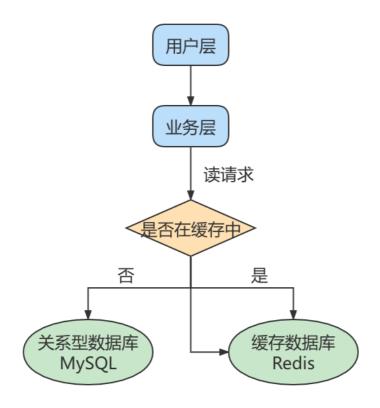
第18章_主从复制

讲师: 尚硅谷-宋红康 (江湖人称: 康师傅)

官网: http://www.atguigu.com

1. 主从复制概述

1.1 如何提升数据库并发能力



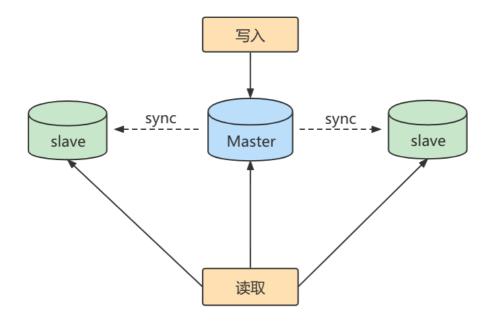
此外,一般应用对数据库而言都是"读多写少",也就说对数据库读取数据的压力比较大,有一个思路就是采用数据库集群的方案,做 主从架构 、进行 读写分离 ,这样同样可以提升数据库的并发处理能力。但并不是所有的应用都需要对数据库进行主从架构的设置,毕竟设置架构本身是有成本的。

如果我们的目的在于提升数据库高并发访问的效率,那么首先考虑的是如何 优化SQL和索引 ,这种方式简单有效;其次才是采用 缓存的策略 ,比如使用 Redis将热点数据保存在内存数据库中,提升读取的效率;最后才是对数据库采用 主从架构 ,进行读写分离。

1.2 主从复制的作用

主从同步设计不仅可以提高数据库的吞吐量,还有以下3个方面的作用。

第1个作用:读写分离。



第2个作用就是数据备份。

第3个作用是具有高可用性。

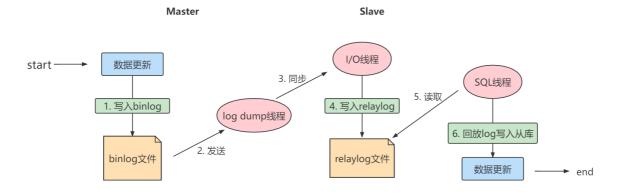
2. 主从复制的原理

Slave 会从 Master 读取 binlog 来进行数据同步。

2.1 原理剖析

三个线程

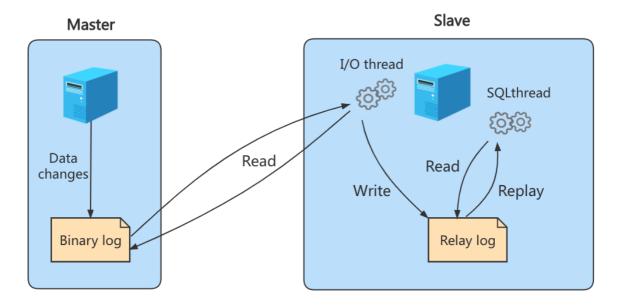
实际上主从同步的原理就是基于 binlog 进行数据同步的。在主从复制过程中,会基于 3 个线程 来操作,一个主库线程,两个从库线程。



二进制日志转储线程 (Binlog dump thread) 是一个主库线程。当从库线程连接的时候, 主库可以将二进制日志发送给从库,当主库读取事件 (Event) 的时候,会在 Binlog 上 加锁 ,读取完成之后,再将锁释放掉。

从库 I/O 线程 会连接到主库,向主库发送请求更新 Binlog。这时从库的 I/O 线程就可以读取到主库的二进制日志转储线程发送的 Binlog 更新部分,并且拷贝到本地的中继日志(Relay log)。

从库 SQL 线程 会读取从库中的中继日志,并且执行日志中的事件,将从库中的数据与主库保持同步。



复制三步骤

步骤1: Master 将写操作记录到二进制日志 (binlog)。

步骤2: Slave 将 Master 的binary log events拷贝到它的中继日志 (relay log);

步骤3: Slave 重做中继日志中的事件,将改变应用到自己的数据库中。 MySQL复制是异步的且串行化的,而且重启后从 接入点 开始复制。

复制的问题

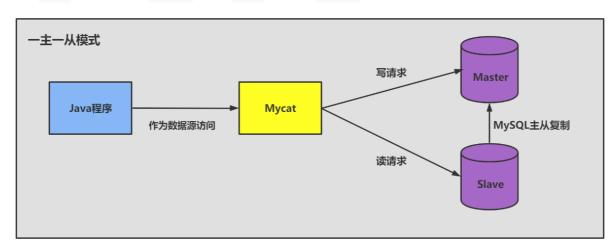
复制的最大问题: 延时

2.2 复制的基本原则

- 每个 Slave 只有一个 Master
- 每个 Slave 只能有一个唯一的服务器ID
- 每个 Master 可以有多个 Slave

3. 一主一从架构搭建

一台 主机 用于处理所有 写请求 , 一台 从机 负责所有 读请求 , 架构图如下:



3.1 准备工作

- 1、准备 2台 CentOS 虚拟机
- 2、每台虚拟机上需要安装好MySQL (可以是MySQL8.0)

说明:前面我们讲过如何克隆一台CentOS。大家可以在一台CentOS上安装好MySQL,进而通过克隆的方式复制出1台包含MySQL的虚拟机。

注意:克隆的方式需要修改新克隆出来主机的:① MAC地址 ② hostname ③ IP 地址 ④ UUID。

修改MySQL Server 的UUID方式:

```
vim /var/lib/mysql/auto.cnf
systemctl restart mysqld
```

3.2 主机配置文件

建议mysql版本一致且后台以服务运行,主从所有配置项都配置在 [mysqld] 节点下,且都是小写字母。 具体参数配置如下:

• 必选

```
#[必须]主服务器唯一ID
server-id=1
#[必须]启用二进制日志,指名路径。比如:自己本地的路径/log/mysqlbin
log-bin=atguigu-bin
```

• 可选

```
#[可选] 0 (默认)表示读写(主机), 1表示只读(从机)
read-only=0

#设置日志文件保留的时长,单位是秒
binlog_expire_logs_seconds=6000

#控制单个二进制日志大小。此参数的最大和默认值是1GB
max_binlog_size=200M

#[可选]设置不要复制的数据库
binlog-ignore-db=test

#[可选]设置需要复制的数据库,默认全部记录。比如: binlog-do-db=atguigu_master_slave
binlog-do-db=需要复制的主数据库名字

#[可选]设置binlog格式
binlog_format=STATEMENT
```

binlog格式设置:

格式1: STATEMENT模式 (基于SQL语句的复制(statement-based replication, SBR))

binlog_format=STATEMENT

每一条会修改数据的sql语句会记录到binlog中。这是默认的binlog格式。

- SBR 的优点:
 - 。 历史悠久, 技术成熟
 - 。 不需要记录每一行的变化,减少了binlog日志量,文件较小
 - 。 binlog中包含了所有数据库更改信息,可以据此来审核数据库的安全等情况
 - 。 binlog可以用于实时的还原,而不仅仅用于复制
 - 。 主从版本可以不一样, 从服务器版本可以比主服务器版本高
- SBR 的缺点:
 - · 不是所有的UPDATE语句都能被复制,尤其是包含不确定操作的时候
- 使用以下函数的语句也无法被复制: LOAD_FILE()、UUID()、USER()、FOUND_ROWS()、SYSDATE() (除非启动时启用了 --sysdate-is-now 选项)
 - 。 INSERT ... SELECT 会产生比 RBR 更多的行级锁
 - 。 复制需要进行全表扫描(WHERE 语句中没有使用到索引)的 UPDATE 时,需要比 RBR 请求更多的 行级锁
 - 。 对于有 AUTO_INCREMENT 字段的 InnoDB表而言,INSERT 语句会阻塞其他 INSERT 语句
 - 。 对于一些复杂的语句,在从服务器上的耗资源情况会更严重,而 RBR 模式下,只会对那个发生变化的记录产生影响
 - 。 执行复杂语句如果出错的话, 会消耗更多资源
 - 。 数据表必须几乎和主服务器保持一致才行,否则可能会导致复制出错

② ROW模式 (基于行的复制(row-based replication, RBR))

binlog_format=ROW

5.1.5版本的MySQL才开始支持,不记录每条sql语句的上下文信息,仅记录哪条数据被修改了,修改成什么样了。

- RBR 的优点:
 - 。 任何情况都可以被复制,这对复制来说是最 安全可靠 的。 (比如:不会出现某些特定情况下的存储过程、function、trigger的调用和触发无法被正确复制的问题)
 - 。 多数情况下, 从服务器上的表如果有主键的话, 复制就会快了很多
 - 复制以下几种语句时的行锁更少: INSERT ... SELECT、包含 AUTO_INCREMENT 字段的 INSERT、 没有附带条件或者并没有修改很多记录的 UPDATE 或 DELETE 语句
 - 。 执行 INSERT, UPDATE, DELETE 语句时锁更少
 - 。 从服务器上采用 多线程 来执行复制成为可能
- RBR 的缺点:
 - 。 binlog 大了很多
 - 。 复杂的回滚时 binlog 中会包含大量的数据
 - 。 主服务器上执行 UPDATE 语句时,所有发生变化的记录都会写到 binlog 中,而 SBR 只会写一次,这会导致频繁发生 binlog 的并发写问题
 - 。 无法从 binlog 中看到都复制了些什么语句

③ MIXED模式 (混合模式复制(mixed-based replication, MBR))

binlog_format=MIXED

从5.1.8版本开始,MySQL提供了Mixed格式,实际上就是Statement与Row的结合。

在Mixed模式下,一般的语句修改使用statment格式保存binlog。如一些函数,statement无法完成主从复制的操作,则采用row格式保存binlog。

MySQL会根据执行的每一条具体的sql语句来区分对待记录的日志形式,也就是在Statement和Row之间选择一种。

3.3 从机配置文件

要求主从所有配置项都配置在 my.cnf 的 [mysqld] 栏位下,且都是小写字母。

• 必选

```
#[必须]从服务器唯一ID
server-id=2
```

• 可选

```
#[可选]启用中继日志
relay-log=mysql-relay
```

重启后台mysql服务,使配置生效。

```
注意: 主从机都关闭防火墙
service iptables stop #CentOS 6
systemctl stop firewalld.service #CentOS 7
```

3.4 主机: 建立账户并授权

```
#在主机MySQL里执行授权主从复制的命令
GRANT REPLICATION SLAVE ON *.* TO 'slave1'@'从机器数据库IP' IDENTIFIED BY 'abc123';
#5.5,5.7
```

注意:如果使用的是MySQL8,需要如下的方式建立账户,并授权slave:

```
CREATE USER 'slave1'@'%' IDENTIFIED BY '123456';

GRANT REPLICATION SLAVE ON *.* TO 'slave1'@'%';

#此语句必须执行。否则见下面。
ALTER USER 'slave1'@'%' IDENTIFIED WITH mysql_native_password BY '123456';

flush privileges;
```

注意: 在从机执行show slave status\G时报错:

Last_IO_Error: error connecting to master 'slave1@192.168.1.150:3306' - retry-time: 60 retries: 1 message: Authentication plugin 'caching_sha2_password' reported error: Authentication requires secure connection.

查询Master的状态,并记录下File和Position的值。

```
show master status;
```

• 记录下File和Position的值

注意:执行完此步骤后不要再操作主服务器MySQL,防止主服务器状态值变化。

3.5 从机: 配置需要复制的主机

步骤1: 从机上复制主机的命令

```
CHANGE MASTER TO
MASTER_HOST='主机的IP地址',
MASTER_USER='主机用户名',
MASTER_PASSWORD='主机用户名的密码',
MASTER_LOG_FILE='mysql-bin.具体数字',
MASTER_LOG_POS=具体值;
```

举例:

```
CHANGE MASTER TO

MASTER_HOST='192.168.1.150', MASTER_USER='slave1', MASTER_PASSWORD='123456', MASTER_LOG_F
ILE='atguigu-bin.000007', MASTER_LOG_POS=154;
```

```
mysql> CHANGE MASTER TO MASTER_HOST='192.168.140.128',
    -> MASTER_USER='slave',
    -> MASTER_PASSWORD='123123',
    -> MASTER_LOG_FILE='mysql-bin.000007', MASTER_LOG_POS=154;
Query OK, 0 rows affected, 2 warnings (0.00 sec)
```

```
mysql> CHANGE MASTER TO MASTER_HOST='192.168.124.3',

-> MASTER_USER='zhangsan',

-> MASTER_PASSWORD='123456',

-> MASTER_LOG_FILE='mysqlbin.000012',MASTER_LOG_POS=4386;
ERROR 1198 (HY000): This operation cannot be performed with a running slave;
mysql> stop slave;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)

mysql> CHANGE MASTER TO MASTER_HOST='192.168.124.3',

-> MASTER_USER='zhangsan',

-> MASTER_USER='zhangsan',

-> MASTER_LOG_FILE='mysqlbin.000012',MASTER_LOG_POS=4386;
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)

mysql>

mysql>
```

步骤2:

```
#启动slave同步
START SLAVE;
```

```
mysql> start slave;
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

如果报错:

```
mysql> start slave;
ERROR 1872 (HY000): Slave failed to initialize relay log info structure from the repository
mysql> reset slave;
Query OK, 0 rows affected, 1 warning (0.03 sec)
```

可以执行如下操作,删除之前的relay_log信息。然后重新执行 CHANGE MASTER TO ...语句即可。

mysql> reset slave; #删除SLAVE数据库的relaylog日志文件,并重新启用新的relaylog文件

接着, 查看同步状态:

SHOW SLAVE STATUS\G;

上面两个参数都是Yes,则说明主从配置成功!

显式如下的情况,就是不正确的。可能错误的原因有:

- 1. 网络不通
- 2. 账户密码错误
- 3. 防火墙
- 4. mysql配置文件问题
- 5. 连接服务器时语法
- 6. 主服务器mysql权限

```
******************** 1. row *****************
            Slave IO State: Connecting to master
               Master_Host: 192.168.1.110
               Master User: slave
               Master Port: 3306
             Connect Retry: 60
           Master Log File: mysql-bin.000001
       Read Master Log Pos: 1513
            Relay Log File: mysql-relay.000001
             Relay Log Pos: 4
     Relay Master Log File: mysql-bin.000001
          Slave_IO_Running: Connecting
         Slave SQL Running: Yes
           Replicate Do DB:
       Replicate Ignore DB:
        Replicate Do Table:
```

3.6 测试

主机新建库、新建表、insert记录,从机复制:

```
CREATE DATABASE atguigu_master_slave;

CREATE TABLE mytbl(id INT, NAME VARCHAR(16));

INSERT INTO mytbl VALUES(1, 'zhang3');

INSERT INTO mytbl VALUES(2,@@hostname);
```

3.7 停止主从同步

• 停止主从同步命令:

```
stop slave;
```

• 如何重新配置主从

如果停止从服务器复制功能,再使用需要重新配置主从。否则会报错如下:

```
-> MASTER_LOG_FILE='mysql-bin.000003', MASTER_LOG_POS=722;

ERROR 3021 (HY000): This operation cannot be performed with a running slave io thread; run STOP SLAVE

IO_THREAD FOR CHANNEL '' first.

mysql> stop slave;

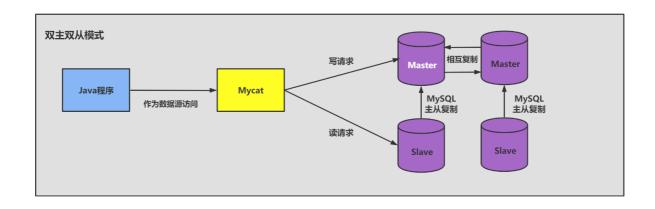
Outry OK 0 rows affected (0.00 sec)
```

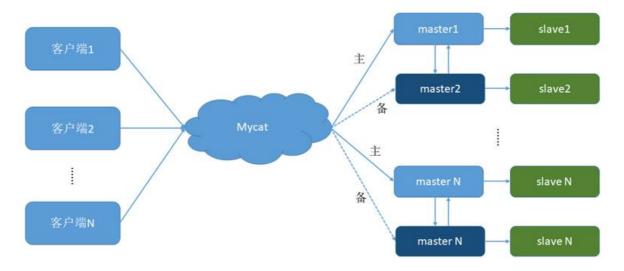
重新配置主从,需要在从机上执行:

```
stop slave;
reset master; #删除Master中所有的binglog文件,并将日志索引文件清空,重新开始所有新的日志文件(慎用)
```

3.8 后续

搭建主从复制: 双主双从





4. 同步数据一致性问题

主从同步的要求:

- 读库和写库的数据一致(最终一致);
- 写数据必须写到写库;
- 读数据必须到读库(不一定);

4.1 理解主从延迟问题

进行主从同步的内容是二进制日志,它是一个文件,在进行 网络传输 的过程中就一定会 存在主从延迟 (比如 500ms),这样就可能造成用户在从库上读取的数据不是最新的数据,也就是主从同步中的 数据 不一致性 问题。

4.2 主从延迟问题原因

在网络正常的时候,日志从主库传给从库所需的时间是很短的,即T2-T1的值是非常小的。即,网络正常情况下,主备延迟的主要来源是备库接收完binlog和执行完这个事务之间的时间差。

主备延迟最直接的表现是,从库消费中继日志 (relay log) 的速度,比主库生产binlog的速度要慢。造成原因:

- 1、从库的机器性能比主库要差
- 2、从库的压力大
- 3、大事务的执行

举例1: 一次性用delete语句删除太多数据

结论:后续再删除数据的时候,要控制每个事务删除的数据量,分成多次删除。

举例2: 一次性用insert...select插入太多数据

举例:3: 大表DDL

比如在主库对一张500W的表添加一个字段耗费了10分钟,那么从节点上也会耗费10分钟。

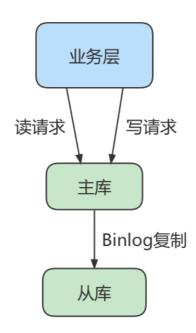
4.3 如何减少主从延迟

若想要减少主从延迟的时间,可以采取下面的办法:

- 1. 降低多线程大事务并发的概率, 优化业务逻辑
- 2. 优化SQL,避免慢SQL,减少批量操作,建议写脚本以update-sleep这样的形式完成。
- 3. 提高从库机器的配置,减少主库写binlog和从库读binlog的效率差。
- 4. 尽量采用 短的链路 ,也就是主库和从库服务器的距离尽量要短,提升端口带宽,减少binlog传输的网络延时。
- 5. 实时性要求的业务读强制走主库,从库只做灾备,备份。

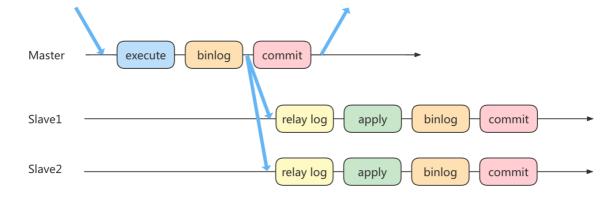
4.4 如何解决一致性问题

如果操作的数据存储在同一个数据库中,那么对数据进行更新的时候,可以对记录加写锁,这样在读取的时候就不会发生数据不一致的情况。但这时从库的作用就是 备份 ,并没有起到 读写分离 ,分担主库读压力的作用。

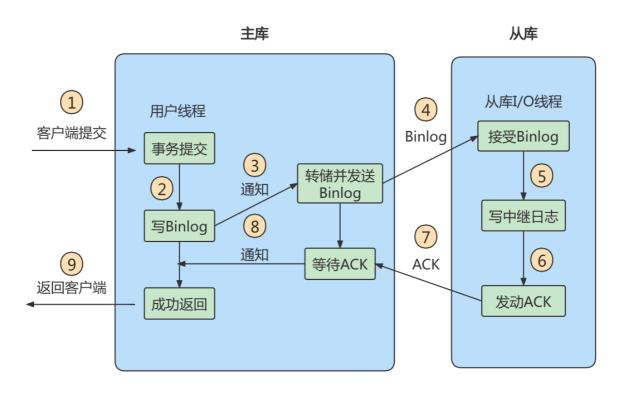


读写分离情况下,解决主从同步中数据不一致的问题, 就是解决主从之间 数据复制方式 的问题,如果按照数据一致性 从弱到强 来进行划分,有以下 3 种复制方式。

方法 1: 异步复制



方法 2: 半同步复制



方法 3: 组复制

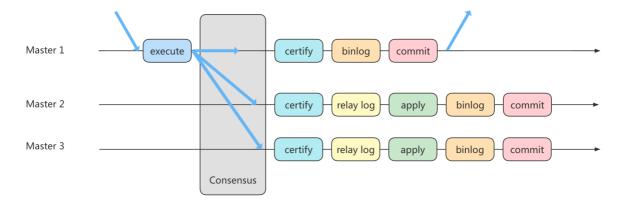
异步复制和半同步复制都无法最终保证数据的一致性问题,半同步复制是通过判断从库响应的个数来决定是否返回给客户端,虽然数据一致性相比于异步复制有提升,但仍然无法满足对数据一致性要求高的场景,比如金融领域。MGR 很好地弥补了这两种复制模式的不足。

组复制技术,简称 MGR(MySQL Group Replication)。是 MySQL 在 5.7.17 版本中推出的一种新的数据复制技术,这种复制技术是基于 Paxos 协议的状态机复制。

MGR 是如何工作的

首先我们将多个节点共同组成一个复制组,在 执行读写 (RW) 事务 的时候,需要通过一致性协议层 (Consensus 层) 的同意,也就是读写事务想要进行提交,必须要经过组里"大多数人" (对应 Node 节点) 的同意,大多数指的是同意的节点数量需要大于 (N/2+1) ,这样才可以进行提交,而不是原发起方一个说了算。而针对 只读 (RO) 事务 则不需要经过组内同意,直接 COMMIT 即可。

在一个复制组内有多个节点组成,它们各自维护了自己的数据副本,并且在一致性协议层实现了原子消息和全局有序消息,从而保证组内数据的一致性。

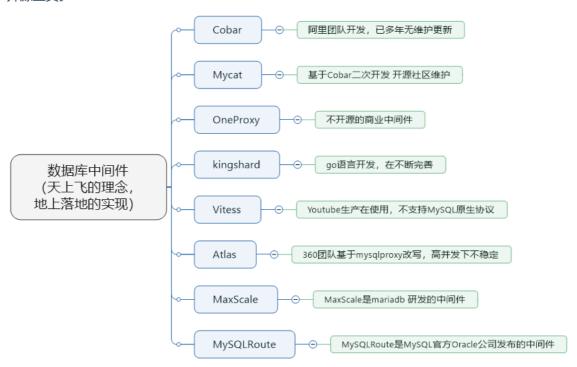


MGR 将 MySQL 带入了数据强一致性的时代,是一个划时代的创新,其中一个重要的原因就是MGR 是基于 Paxos 协议的。Paxos 算法是由 2013 年的图灵奖获得者 Leslie Lamport 于 1990 年提出的,有关这个算法的决策机制可以搜一下。事实上,Paxos 算法提出来之后就作为 分布式一致性算法 被广泛应用,比如 Apache 的 ZooKeeper 也是基于 Paxos 实现的。

5. 知识延伸

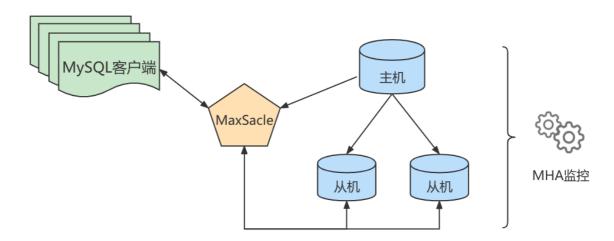
在主从架构的配置中,如果想要采取读写分离的策略,我们可以 自己编写程序 ,也可以通过 第三方的中间件 来实现。

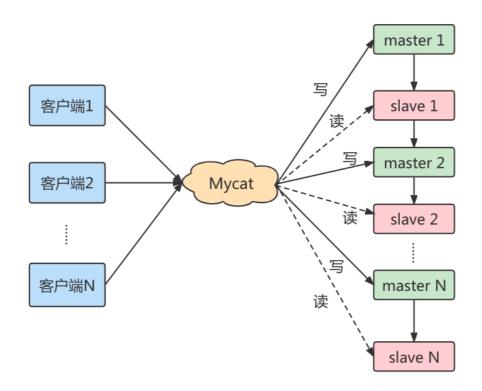
- 自己编写程序的好处就在于比较自主,我们可以自己判断哪些查询在从库上来执行,针对实时性要求高的需求,我们还可以考虑哪些查询可以在主库上执行。同时,程序直接连接数据库,减少了中间件层,相当于减少了性能损耗。
- 采用中间件的方法有很明显的优势, 功能强大 , 使用简单 。但因为在客户端和数据库之间增加了中间件层会有一些 性能损耗 ,同时商业中间件也是有使用成本的。我们也可以考虑采取一些优秀的开源工具。



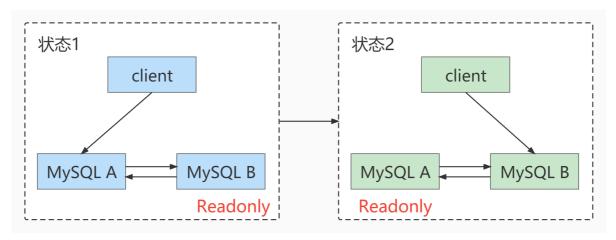
- ① Cobar 属于阿里B2B事业群,始于2008年,在阿里服役3年多,接管3000+个MySQL数据库的schema,集群日处理在线SQL请求50亿次以上。由于Cobar发起人的离职,Cobar停止维护。
- ② Mycat 是开源社区在阿里cobar基础上进行二次开发,解决了cobar存在的问题,并且加入了许多新的功能在其中。青出于蓝而胜于蓝。

- ③ OneProxy 基于MySQL官方的proxy思想利用c语言进行开发的,OneProxy是一款商业 收费 的中间件。舍弃了一些功能,专注在 性能和稳定性上。
- ④ kingshard 由小团队用go语言开发,还需要发展,需要不断完善。
- ⑤ Vitess 是Youtube生产在使用,架构很复杂。不支持MySQL原生协议,使用 需要大量改造成本。
- ⑥ Atlas 是360团队基于mysql proxy改写,功能还需完善,高并发下不稳定。
- ⑦ MaxScale 是mariadb (MySQL原作者维护的一个版本) 研发的中间件
- ⑧ MySQLRoute 是MySQL官方Oracle公司发布的中间件





主备切换:



- 主动切换
- 被动切换
- 如何判断主库出问题了? 如何解决过程中的数据不一致性问题?