

3D目标检测精炼

1. 数据集

1.1 kitti

<https://github.com/chinabing/PointPillars>

原始数据目录

```
1 kitti
2 |— testing
3 |   |— calib
4 |   |— image_2
5 |   |— velodyne
6 |— training
7 |   |— calib
8 |   |— image_2
9 |   |— label_2
10 |   |— velodyne
```



执行 `python pre_process_kitti.py --data_root your_path_to_kitti`

数据目标转换成如下所示，增加了kitti_gt_database、kitti_infos_xxx.pkl文件

```
1 kitti
2 |— testing
3 |   |— calib
4 |   |— image_2
5 |   |— velodyne
6 |   |— velodyne_reduced
7 |— training
8 |   |— calib
9 |   |— image_2
10 |   |— label_2
11 |   |— velodyne
12 |   |— velodyne_reduced
13 |— kitti_gt_database
```

```

14 |   |— xxxxx.bin
15 |— kitti_infos_train.pkl
16 |— kitti_infos_val.pkl
17 |— kitti_dbinfos_train.pkl
18 |— kitti_infos_test.pkl
19 |— kitti_infos_trainval.pkl

```

- `kitti_gt_database/xxxxx.bin`：训练数据集中包含在 3D 标注框中的点云数据。文件个数为总的目标数，19700个bin文件。

```

1 000000_Pedestrian_0.bin
2 其中：
3 000000：代表该目标所对应的图像或者点云文件的名称id
4 Pedestrian：代表该目标所对应的类别名称
5 0：代表该目标在当前000000文件中的目标id（假设一共8个检测目标，该目标为第0个）
6

```

- `kitti_infos_train.pkl`：训练数据集属性打包文件，数据结构如下

```

1 [
2   { (第一个样本)
3     point_cloud:{
4         num_features: 使用的特征数 3 或者 4 (xyz 还是xyzi等等)
5         lidar_idx: "000000" (雷达bin文件对应的文件名称)
6     },
7     image: {
8         image_idx : 图像文件对应的文件名称,
9         image_shape: 图像的大小高宽
10        image_path: 图像路径
11    },
12    calib: {
13        P2: 矫正后的0号相机相对于2号相机的投影矩阵
14        R0_rect: 0号相机矫正矩阵, 为了让各个相机可以共面, 这样代码中的深度
        计算才正确
15        Tr_velo_to_cam: 0号相机坐标系相对于雷达坐标系的变换矩阵
16    },
17    annos: {
18        name: 当前样本中对应的检测目标的名称数组
19        truncated: 当前样本中对应的检测目标的截断系数数组。 系数越大, 截断越
        多
20        occluded: 遮挡系数 0, 1, 2 越大遮挡越大

```

```

21         alpha: 将目标转至正前方观测其与相机x轴之间的角度
22         bbox: 目标在2号相机下的box框的x1y1x2y2格式
23         demensions: 物体的长高宽
24         location: 目标框的底部中心点在矫正后的0号坐标系下的坐标
25         rotation_y: 从目标行驶方向前方观测目标和相机坐标系x轴的夹角
26         score: 置信度 一般不使用
27         difficulty: 难易程度, 该参数按照图像的高度、截断程度、遮挡程度来进行
    综合区分得到
28         index: 对应数组中的检测目标在总的目标中的id
29         gt_boxes_lidar: 雷达坐标系下的物体的x y z l w h yaw
30         num_points_in_gt: 各个目标框中存在的点个数
31     }
32 },
33 { (第二个样本)
34     .....
35 },
36     .....
37 { (第N个样本)
38     .....
39 }
40 ]
41

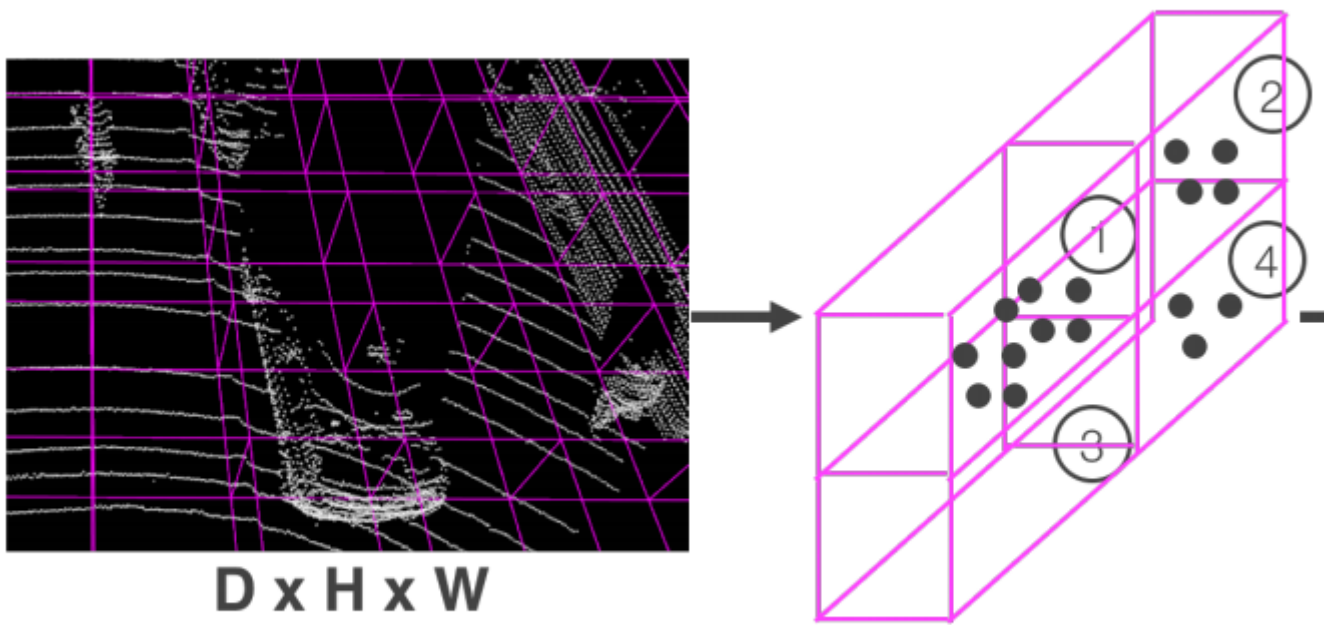
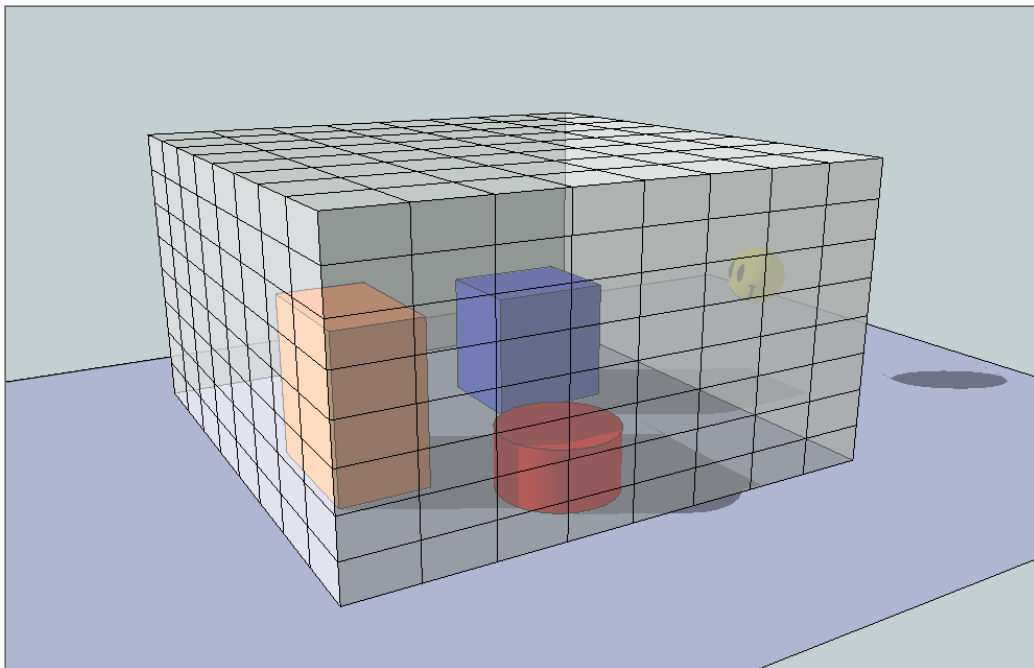
```

1.2 NuScenes

2. 3D目标检测算法

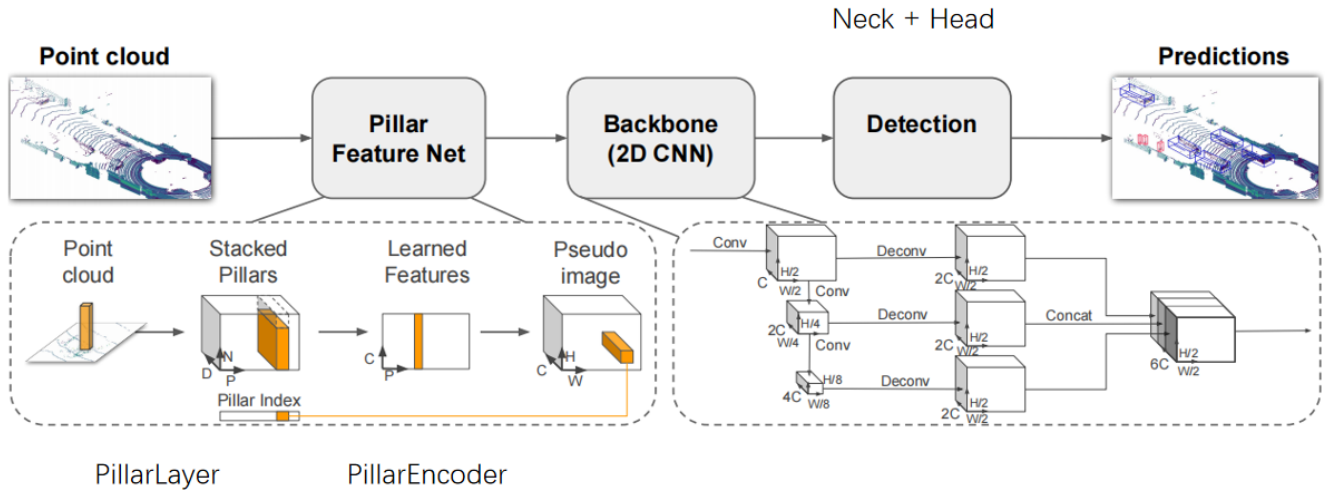
2.1 PointNet

2.2 VoxelNet



2.3 PointPillars

PointPillars



Voxelization

pillars内部去均值、pillars之间去中心、
特征embedding

scatter

[18279,4] → [6815,32,4] → [6815,32,9] → [6815,9,32] → [6815,64,32] → [6815,64] → [64,496,432]

2.4 CenterPoint

3. 代码讲解

<https://github.com/chinabing/PointPillars>