

好处

- 适应经常变化的首页UI
- 用数据驱动UI
- 可重用性提升
- cell跟view controller解耦

几个点

- cell注册
 - 。 在vc中引入cell头文件注册。
 - 。 在cellForRow方法中注册,存在反复注册的情况,每次调cellForRow方法都会执行注册代码。
- cell高度返回
- 现有cell支持, cell添加category实现接口或直接cell实现接口, 给cell添加一个view model。
- section header 的解决方式
 - 。 做成cell的形式
 - 。 在header的代理方法里面处理

• 分隔线的解决方法

协议说明

 YTCellProtocol table view的cell都要实现这个接口、接口提供配置数据的方法和注册cell的方法。

```
1.
     /**
 2.
     cell 的接口
3.
     提供一个配置cell的ViewModel的方法
4.
5.
    @protocol YTCellProtocol <NSObject>
 6.
 7.
    @required
8.
9.
10.
    /**
11.
     通过 view model 来配置cell, table view 的数据源里面装的都会是 view model
12.
    @param viewModel: cell 对应的 view model
13.
14.
15.
     - (void)configCellWithViewModel:(id)viewModel;
16.
17.
18.
19.
     给table view 注册cell 方便复用,不用知道cell是用xib的形式,还是代码的形式实现的
20.
    @param table 要注册的table view
21.
22.
23.
    + (void) registerFor: (UITableView *) table;
24.
25.
26.
    @end
```

YTTableCellViewModelProtocol table view cell 对应的view model 都要实现这个接口,实现返回cell高度的方法和cell的复用id

```
2.
     UITableViewCell 对应的ViewModel 的协议
 3.
4.
    @protocol YTTableCellViewModelProtocol <NSObject>
 5.
6.
     @required;
 7.
    /**
8.
     返回cell的高度,这个方法是在view model中实现、view model中有cell的全部数据、所以这里可以通过数
9.
10.
    @return cell的高度
11.
     - (CGFloat)cellHeight; // 返回cell的高度
12.
13.
14.
15.
    /**
16.
     返回cell的复用id
17.
18.
    @return cell的复用id
19.
20.
    + (NSString *)identifier;
21.
22.
    @end
```

Section类说明

```
1.
     @interface TableViewSection : NSObject
2.
 3.
4.
    /**
5.
     用来标识section的类型,要保证每个section的都不同
6.
     代理方法里面如果要做特殊处理会用到,所以不能相同
 7.
8.
    @property (nonatomic, copy) NSString *sectionKey;
9.
10.
11.
    /**
12.
     section 里面 row 的 view model 集合
13.
14.
     @property (nonatomic, copy) NSArray *viewModels;
15.
16.
17.
    /**
18.
     返回这个section有多少row,这个不用设置,在设置viewModels时,会自动设置
19.
20.
    @property (nonatomic, readonly) NSInteger numberOfRows;
21.
22.
     @end
```

```
@implementation TableViewSection
 2.
     - (instancetype)initWithSectionKey:(NSString *)key viewModels:(NSArray *)viewModels;
 3.
4.
         self = [super init];
 5.
         if (self) {
             _sectionKey = key;
 6.
             _viewModels = viewModels;
 7.
             _numberOfRows = viewModels.count;
8.
9.
10.
11.
         return self;
12.
    }
13.
14.
     @end
```