

AK 系列模组驱动使用说明

V1. 0. 5







目录

目录	2
注意事项	4
产品特色	4
免责声明	4
版本变更记录	4
1. 驱动器产品信息	5
1.1 驱动器外观简介&产品规格	5
1.2 驱动器接口及定义	6
1.2.1 驱动器接口图	6
1.2.2 驱动器接口推荐品牌及型号	6
1.2.3 驱动器接口引脚定义	7
1.3 驱动器指示灯定义	·7
1.4 主要配件及规格	8
2. R-link 产品信息	9
2.1 R-link 外观简介&产品规格	9
2.2 R-link 接口及定义	10
2.3 R-link 指示灯定义	11
3. 驱动器与 R-link 连接及注意事项	11
4.上位机使用说明	12
4.1 上位机界面及说明	12
4.1.1 主菜单栏	13
4.2 驱动板校准	17
4.2.1 伺服模式	17
4.2.2 运控模式	17
4.3 控制演示	18
4.3.1 伺服模式	18
4.3.2 运控模式	20
4.4 固件更新	21
5.驱动板通讯协议及说明	22
5.1 伺服模式控制模式及说明	22



	5.1.1 占空比模式	- 24
	5.1.2 电流环模式	- 24
	5.1.3 电流刹车模式	- 25
	5.1.4 速度环模式	- 25
	5.1.5 位置环模式	- 26
	5.1.6 设置原点模式	
	5.1.7 位置速度环模式	- 27
5.	2 伺服模式电机报文格式	- 28
5.	3 运控模式通讯协议	- 29



注意事项

- 1. 确保电路无短路,接口按照要求正确连接。
- 2. 4 驱动板输出时,会出现发热情况,请小心使用,以免烫伤。
- 3. 使用前请检查各零部件是否完好。如有部件缺失、老化,请停止使用并及时联系技术支持。
- 4. ② 多种可选控制方式在驱动板运行时不可切换,且不同控制方式之间通信协议不同。如需切换,请重新启动电源,然后再进行更改。使用错误的协议控制可能会使驱动板烧毁!
- 5. 请严格按照本文规定的工作电压、电流、温度等参数使用,否则会对产品造成永久性的损坏!

产品特色

AK 系列电机驱动板采用同级别中高性能的驱动芯片,使用 Field Oriented Control (简称 FOC) 算法,搭配先进自抗扰控制技术对速度和角度进行控制。可配合 CubeMarsTool 调参软件进行参数设置并升级固件。

免责声明

感谢您购买 AK 系列模组电机。在使用之前,请仔细阅读本声明,一旦使用,即被视为对本声明全部内容的认可和接受。请严格遵守产品说明书和相关的法律法规、政策、准则安装和使用该产品。在使用产品过程中,用户承诺对自己的行为及因此而产生的所有后果负责。因用户不当使用、安装、改装造成的任何损失,CubeMars 将不承担法律责任。

CubeMars 是江西新拓实业有限公司及其关联公司的商标。本文出现的产品名称、品牌等,均为其所属公司的商标。本产品及手册为江西新拓实业有限公司版权所有。未经许可,不得以任何形式复制翻印。关于免责声明的最终解释权,归江西新拓实业有限公司所有。

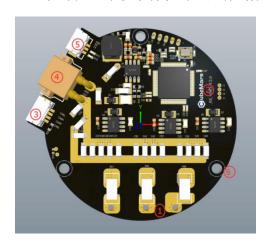
版本变更记录

日期	版本	变更内容
2021.9.1	Ver. 1.0.0	创建版本
2021.10.08	Ver.1.0.1	5.1 与 5.2 代码变更
2021.10.29	Ver.1.0.2	5.1,5.2 和 5.3 数据定义更新
2021.11.15	Ver.1.0.3	CAN 报文接收定义
2021.11.24	Ver.1.0.4	5.2 中 UART 协议更新
2021.11.30	Ver.1.0.5	5.3 中信息增加



1. 驱动器产品信息

1.1 驱动器外观简介&产品规格



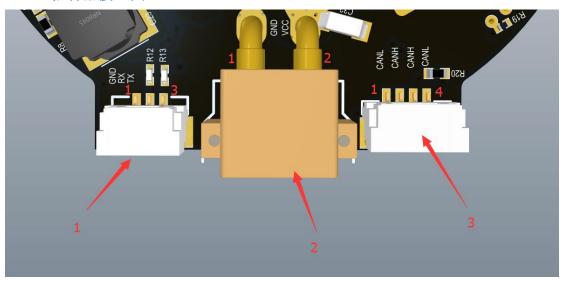
- ①三相动力线连接端
- ②硬件版本号
- ③CAN 通讯连接端口
- ④DC 电源接口
- ⑤串口通讯连接端口
- ⑥安装孔

产品规格				
额定工作电压	48V			
最大允许电压	52V			
额定工作电流	20A			
最大允许电流	60A			
待机功耗	≤50mA			
CAN 总线比特率	1Mbps(不建议更改)			
尺寸	62mm×58mm			
工作环境温度	-20℃至 65℃			
控制板最大允许温度	100°C			
编码器精度	14bit(单圈绝对值)			



1.2 驱动器接口及定义

1.2.1 驱动器接口图



1.2.2 驱动器接口推荐品牌及型号

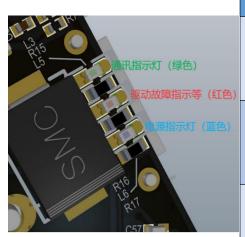
序号	板载接口型号	品牌	线端接口型号	品牌
1	A1257WR-S-3P	CJT(长江连接器)	A1257H-3P	CJT(长江连接器)
2	XT30PW-M	AMASS(艾迈斯)	XT30UPB-F	AMASS(艾迈斯)
3	A1257WR-S-4P	CJT(长江连接器)	A1257H-4P	CJT(长江连接器)



1.2.3 驱动器接口引脚定义

序号	接口功能	引脚	说明
		1	串口信号地 (GND)
1	串口通讯	2	串口信号输出(TX)
		3	串口信号输入 (RX)
2 电源输入	1	电源负极 (-)	
	电极视八	2	电源正极 (+)
3 CAN 通讯	1	CAN 通讯低侧(CAN_L)	
	CAN 法至 計	2	CAN 通讯高侧(CAN_H)
	CAN HEIM	3	CAN 通讯高侧(CAN_H)
		4	CAN 通讯低侧(CAN_L)

1.3 驱动器指示灯定义



指示灯定义			
1. 电源指示灯(亮 时蓝灯)	电源指示灯,用于指示驱动板电源情况,正常情况下电源插入时都会亮起蓝色,如插入电源时蓝灯不亮,请立刻移除电源,切不可再上电。		
2. 通讯指示灯(亮 时绿色)	通讯指示灯,用于指示驱动板通讯情况,正常情况下驱动板正常通讯时才会亮起绿色,如绿灯不亮,请先检查 CAN 通讯接线是否正常。		
3. 驱动故障指示 灯(亮时红色)	驱动故障指示灯,用于指示驱动板故障情况,正常情况下只有当驱动板出现故障才会亮起红色,通常情况时常灭的。当驱动故障指示灯亮起时,说明驱动板已经产生了一定损伤,应当关闭电源,切勿操作。		



1.4 主要配件及规格

序号	项目	规格		数量	备注
	线材	24AWG-300MM-铁氟龙镀银线-黑黄绿	各 1PCS	±2MM	
1	串口通讯线	柱立	A1257H-3P	1PCS	
		插头	A2541H-3P	1PCS	
		线材	16AWG-200MM-硅胶线-红黑	各 1PCS	±2MM
2	电源线	插头	XT30UPB-M	1PCS	
		1 1 1 1 大	XT30UPB-F	1PCS	
	3 CAN 通讯线	线材	24AWG-300MM-铁氟龙镀银线-白蓝	各 1PCS	±2MM
3		AN 通讯线 插头	A1257H-4P	2PCS	
			畑大	A2541H-2P	1PCS
4	热敏电阻		MF51B103F3950-10K-3950	2PCS	
_	H // / H / / / /	10000 000 10 1000		AK10-9	
5 电解电容		120Uf-63V-10x12MM		2PCS	V2.0以上 标配
6	功率 MOS		BSC026N08NS5-80V-2. 6 m Ω TPH2R608NH-75V-2. 6 m Ω	12PCS	随机



2. R-link 产品信息

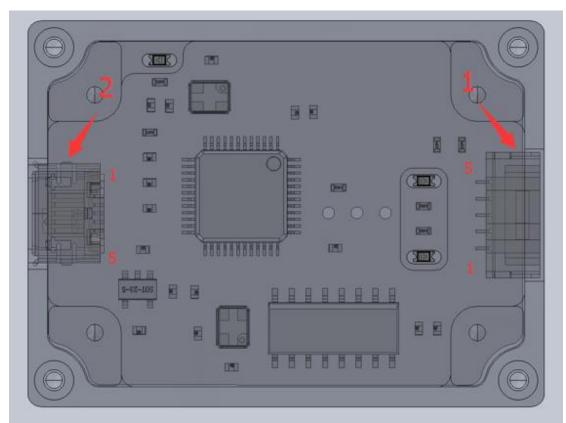
2.1 R-link 外观简介&产品规格



产品规格	
额定工作电压	5V
待机功耗	≤30mA
外形尺寸	39. 2x29. 2x10MM
工作环境温度	-20℃至 65℃
控制板最大允许温度	85℃



2.2 R-link 接口及定义



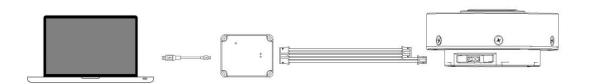
序号	接口功能	引脚	说明
		1	CAN 通讯低侧(CAN_L)
		2	CAN 通讯高侧(CAN_H)
1	1 通讯接口	3	串口信号输入 (RX)
	4	串口信号输出 (TX)	
		5	串口信号地 (GND)
		1	VBUS
		2	D-
2	USB 接口	3	D+
		4	ID
		5	GND



2.3 R-link 指示灯定义

序号	颜色定义	说明
1	绿色	电源指示灯,用于指示 R-link电源情况,正常情况 下电源插入时都会亮起绿 色,如插入电源时绿灯不亮, 请立刻移除电源,切不可再 上电。
2	蓝色	串口通讯输出(TX),常灭, 当 R-link 串口有数据输出 时,闪烁。
3	红色	串口通讯输出(RX),常灭, 当 R-link 串口有数据输入 时,闪烁。

3. 驱动器与 R-link 连接及注意事项



R-Link 上的 USB 线 ----> PC 端

5Pin □ ----> RLink5Pin □端

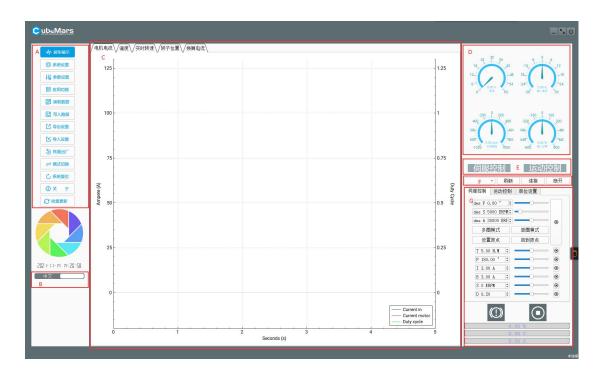
 4Pin 端子(CAN 口)
 ---->
 电机上的 4Pin 口(CAN)

 3Pin 端子(UART 口)
 ---->
 电机上的 3Pin 口(UART)



4.上位机使用说明

4.1 上位机界面及说明



- A. 主菜单栏
- B. 中英文切换
- C. 主页面
- D. 实施数据显示
- E. 当前模式
- F. 串口选择
- G. 控制参数

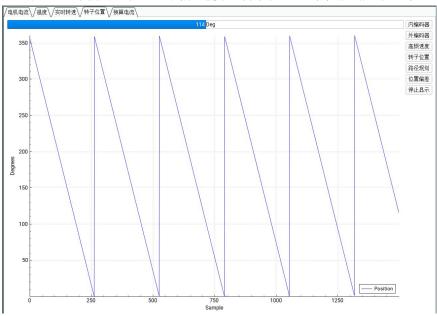


4.1.1 主菜单栏

4.1.1.1 波形展示

₩ 波形展示

该页面支持观看实时数据反馈,并绘制图像。数据包括:电机电流、温度、实时转速、内编码器位置、外编码器位置、高频速度、转子位置、路径规划、位置偏差、DQ电流等。

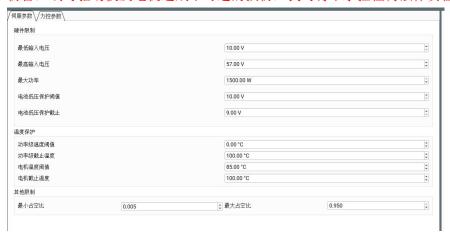


4.1.1.2 系统设置

(2) 系统设置

该页面主要为更改电压、电流、功率、温度、占空比等驱动板硬件限制,主要起保护驱动板及电机功能。

Δ: 请务必严格按照规定电压、电流、功率、温度使用。因违规操作本产品导致对人体造成伤害,或对驱动板及电机造成不可逆的损伤,我司将不承担任何法律责任。



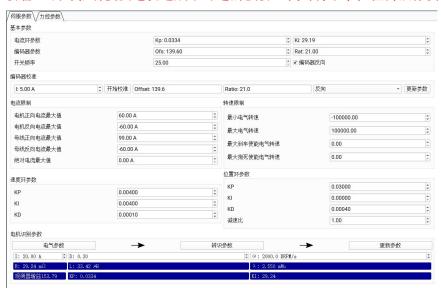


4.1.1.3 参数设置

↓ 参数设置

该页面主要为调整驱动板参数,包括但不限于电流环 Kp-Ki、编码器偏执、电流最大最小值、转速最大最小值、速度环 Kp-Ki-KD、减速比等参数以及编码器的校准和电机参数整定。

Δ: 请务必严格按照规定电压、电流、功率、温度使用。因违规操作本产品导致对人体造成伤害,或对驱动板及电机造成不可逆的损伤,我司将不承担任何法律责任。



4.1.1.4 应用功能

88 应用功能

该页面主要为 CAN ID 设置、CAN 通讯速率以及 CAN 通讯突然中断的设置。



4.1.1.5 参数保存



将上位机参数保存至电机。



4.1.1.6 导出设置



将上位机参数保存为后缀名为".McParams"和".AppParams"两个文件,保存至电脑。



AK10-9_设置参 数.McParams

其中".McParams"文件为:



AK10-9_设置参 数.AppParams

".AppParams"文件为:

4.1.1.7 导入设置



将电脑上后缀名为".McParams"和".AppParams"两个文件的参数上传至上位机。

4.1.1.8 恢复出厂



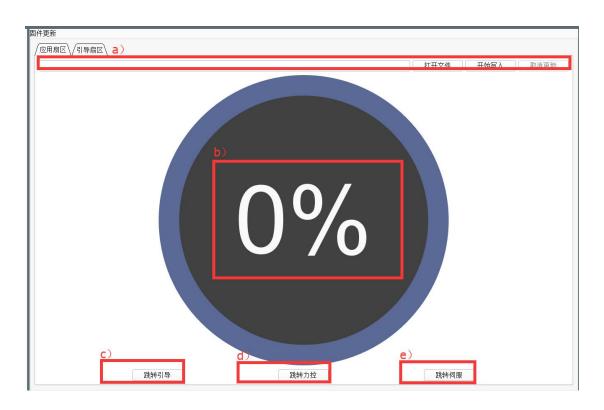
暂未开放此功能。

4.1.1.9 模式切换



₩ 模式切换

该页面主要为切换驱动板的控制方式,其中有"引导模式"、"伺服模式"、"运控模式"。 以及更新驱动板固件。



- a).导入固件区:能够导入电脑中后缀名为".bin"文件
- b).固件更新进度条
- c).进入引导模式
- d).进入运控模式
- e).进入伺服模式

4.1.1.10 系统复位



将电机停止并重启。

4.1.1.11 关于

当前上位机的版本号及官方主页。

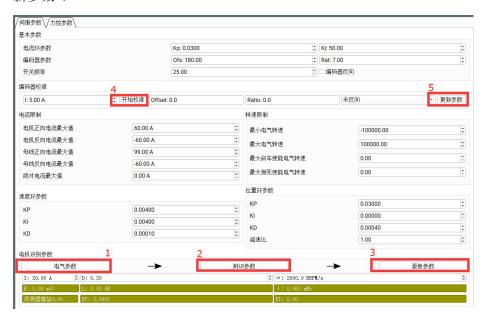


4.2 驱动板校准

当你重新安装了驱动板在电机上,或者更换过电机三相线的线序,亦或者更新了固件之后,都必须进行校准。校准之后,便可以正常使用电机。

4.2.1 伺服模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,进入系统设置页面,依次单击"电气参数"、"辨识参数"、"更新参数"、"开始校准"、"更新参数"。



4.2.2 运控模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK连接正常,并且电机处于运控模式时,在与上位机成功连接后,在"运动控制"界面单击"调试模式",随后在输入栏输入"calibrate",等待时间 30 秒左右,于此同时输出栏会实时滚动编码器的位置值,直到输出栏打印"Encoder Electrical Offset (rad)"时,电机会自动重新启动,然后串口将打印驱动信息。校准时,电压在 48V 下电流大约 1A,校准结束,电流恢复至 0.02A 左右。





4.3 控制演示

4.3.1 伺服模式

4.3.1.1 多圈位置速度模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,在"伺服控制"界面单击"多圈模式",输入期望位置(此时位置为±100圈,即-36000°-36000°)、期望速度和加速度后,电机将会按照期望速度运动直到期望位置。



4.3.1.2 单圈位置速度模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,在"伺服控制"界面单击"单圈模式",输入期望位置(此时位置只有一圈,即0°-359°)、期望速度和加速度后,电机将会按照期望速度运动直到期望位置。





4.3.1.3 位置模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,在"伺服控制"界面输入期望位置,电机将以最大转速到达期望位置。



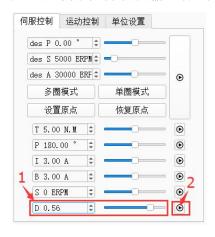
4.3.1.4 速度模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,在"伺服控制"界面输入期望转速(±50000ERPM),电机将以期望转速运动。



4.3.1.5 占空比模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于伺服模式时,在与上位机成功连接后,在"伺服控制"界面输入期望占空比(默认 0.005-0.95),电机将以期望占空比运动。





4.3.2 运控模式

4.3.2.1 位置模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于运控模式时,在与上位机成功连接后,在"运动控制"界面输入对应的"CAN ID"随后单击"使能控制",即可进入电机模式,输入期望位置与 KP、KD 后,电机将会进行位置运动(默认速度 12000erpm 加速度 40000erpm)。



4.3.2.2 速度模式

确认电机输入电源稳定,R-LINK连接正常,并且电机处于运控模式时,在与上位机成功连接后,在"运动控制"界面输入对应的"CAN ID"随后单击"使能控制",即可进入电机模式,输入期望速度和 KD 后,电机将会进行速度运动。



4.3.2.3 扭矩模式

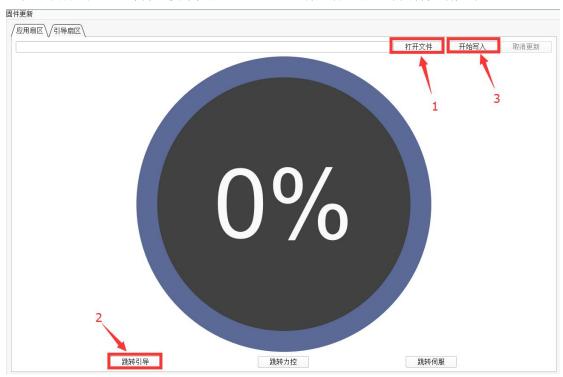
确认电机输入电源稳定,R-LINK 连接正常,并且电机处于运控模式时,在与上位机成功连接后,在"运动控制"界面输入对应的"CAN ID"随后单击"使能控制",即可进入电机模式,输入期望扭矩后,电机将会进行扭矩运动。





4.4 固件更新

- 1.单击"打开文件",选择固件,固件后缀名称一般为".BIN"。
- 2.单击"跳转引导"
- 3.单击"开始写入",等待进度条完成至100%,重新启动电源,即固件更新完毕





5. 驱动板通讯协议及说明

5.1 伺服模式控制模式及说明

伺服模式有6种控制模式

占空比模式:给定电机指定占空比电压,类似方波驱动形式

电流环模式:给定电机指定的 Iq 电流,由于电机输出扭矩=iq*KT,所以可以当作扭矩环使用电流刹车模式:给定电机指定的刹车电流,让电机固定在当前位置(使用时注意电机温度)

速度模式: 给定电机指定的运行速度

位置模式:给定电机指定的位置,电机将运行到该指定的位置,(默认速度 **12000erpm** 加速度 **40000erpm**)

位置速度环模式:给定电机指定的位置、速度、加速度。电机将以给定的加速度 和最大速度运行到指定的位置。

伺服电机协议为 can 协议,采用扩展帧格式如下示

Can ID bits	[28]-[8]	[7]-[0]
Field name (功能定义)	Control mode (控制模式)	Source node ID (从机 ID 号)

```
Control mode 有{0,1,2,3,4,5,6} 7个特征值分别对应7种控制模式
占空比模式: 0
电流环模式: 1
电流刹车模式: 2
转速模式: 3
位置模式: 4
设置原点模式:5
位置速度环模式: 6
以下提供各种模式控制电机实例
下面为各种实例调用库 函数与宏定义
typedef enum {
                             //占空比模式
   CAN PACKET SET DUTY = 0,
                             //电流环模式
   CAN_PACKET_SET_CURRENT,
   CAN PACKET_SET_CURRENT_BRAKE, // 电流刹车模式
   CAN_PACKET_SET_RPM,
                             // 转速模式
                             // 位置模式
   CAN_PACKET_SET_POS,
                             //设置原点模式
   CAN PACKET SET ORIGIN HERE,
   CAN_PACKET_SET_POS_SPD,
                               //位置速度环模式
} CAN_PACKET_ID;
void comm can transmit eid(uint32 t id, const uint8 t *data, uint8 t len) {
   uint8 t i=0;
   if (len > 8) {
      len = 8:
   }
```



```
CanTxMsg TxMessage;
    TxMessage.StdId = 0;
    TxMessage.IDE = CAN_ID_EXT;
    TxMessage.ExtId = id;
    TxMessage.RTR = CAN_RTR_DATA;
    TxMessage.DLC = len;
    for(i=0;i<len;i++)
         TxMessage.Data[i]=data[i];
    CAN_Transmit(CHASSIS_CAN, &TxMessage);
}
void buffer_append_int32(uint8_t* buffer, int32_t number, int32_t *index) {
    buffer[(*index)++] = number >> 24;
    buffer[(*index)++] = number >> 16;
    buffer[(*index)++] = number >> 8;
    buffer[(*index)++] = number;
}
void buffer_append_int16(uint8_t* buffer, int16_t number, int16_t *index) {
    buffer[(*index)++] = number >> 8;
    buffer[(*index)++] = number;
}
```

5.1.1 占空比模式

占空比模式发送数据定义

数据位	Data[3]	Data[2]	Data[1]	Data[0]
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff
对应变量	占空比 25-32 位	占空比 17-24 位	占空比 9-16 位	占空比 1-8 位



5.1.2 电流环模式

电流环模式发送数据定义

数据位	Data[3]	Data[2]	Data[1]	Data[0]
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff
对应变量	电流 25-32 位	电流 17-24 位	电流 9-16 位	电流 1-8 位

5.1.3 电流刹车模式

}

电流刹车模式发送数据定义

数据位	Data[3]	Data[2]	Data[1]	Data[0]	
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	
对应变量	刹车电流 25-32 位	刹车电流 17-24 位	刹车电流 9-16 位	刹车电流 1-8 位	

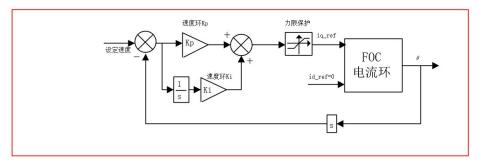
其中, 刹车电流数值为 int32 类型, 数值 0-60000 代表 0-60A。

电流刹车模式发送例程

5.1.4 速度环模式

速度环简略控制框图





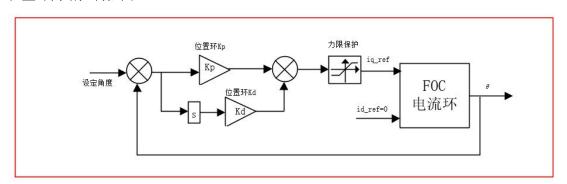
速度环模式发送数据定义

数据位	Data[3]	Data[2]	Data[1]	Data[0]	
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	
对应变量	速度 25-32 位	速度 17-24 位	速度 9-16 位	速度 1-8 位	

其中,速度数值为 int32 型,范围-100000-100000 代表-100000-100000 电气转速。 速度环发送例程

5.1.5 位置环模式

位置环简略控制框图



位置环模式发送数据定义

数据位	Data[3]	Data[2]	Data[1]	Data[0]	
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	
对应变量	位置 25-32 位	位置 17-24 位	位置 9-16 位	位置 1-8 位	



5.1.6 设置原点模式

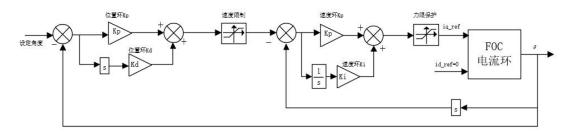
数据位	Data[0]
范围	0~0x02
对应变量	设置指令

其中,设置指令为 uint8_t 型,0 代表设置临时原点(断电消除),1 代表设置永久零点(参数自动保存),2 代表恢复默认零点(参数自动保存);

位置环发送例程

5.1.7位置速度环模式

位置速度环简略框图



位置速度环模式发送数据定义

数据位	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff
对应变量	位 25-32 位	位 17-24 位	位 置 9-16 位	位 1-8位	速度高 八位	速度低 八位	加速度高八位	加速度低八位



5.2 伺服模式电机报文格式

伺服模式下电机报文使用定时上传模式,上传频率可设置为 1~500HZ,上传字节为8字节

数据位	Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]
范围	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff	0~0xff
对应变量	位置高	位置低	速度高八位	速度低 八位	电流高	电流低 八位	电机温度	报错代码

其中,位置为 int16型,范围-32000-32000代表位置-3200°-3200°;

其中,速度为 int16型,范围-32000-32000代表-320000-320000rpm 电气转速;

其中, 电流为 int16 类型, 数值-6000-6000 代表-60-60A

其中,温度为 int8 型,范围-20-127 代表驱动板温度-20℃-127℃;

其中,报错代码为 uint8型,0为无故障,1为过温度故障,2为过电流故障,3为过压故障,4为欠压故障,5为编码器故障,6为相电流不平衡故障(可能出现硬件损坏);

以下为报文接受实例

```
void motor_receive(float* motor_pos,float*
motor_spd,float* cur,int_8* temp,int_8* error,rx_message)
{
    int16_t pos_int = (rx_message)->Data[0] << 8 | (rx_message)->Data[1]);
    int16_t spd_int = (rx_message)->Data[2] << 8 | (rx_message)->Data[3]);
    int16_t cur_int = (rx_message)->Data[4] << 8 | (rx_message)->Data[5]);
    &motor_pos= (float)( pos_int * 0.1f); //电机位置
    &motor_spd= (float)( spd_int * 10.0f); //电机速度
    &motor_cur= (float) ( cur_int * 0.01f); //电机电流
```



&motor_temp= (rx_message)->Data[6] ;//电机温度 &motor_error= (rx_message)->Data[7] ;//电机故障码 }

伺服串口协议

报文格式:

帧头(0x02)	数据长度	数 据 帧	数据位	校验高8位	校验低8位	帧 尾	
		(0x14)				(0x03)	

帧头: 固定报文 (0x02)

数据长度: 是数据帧+数据位的长度

数据帧:通过串口发送电机的模式(ps:速度环,位置环,速度位置环等)

const unsigned short crc16_tab[] = { 0x0000, 0x1021, 0x2042, 0x3063, 0x4084,

校验位:是 CRC 校验(具体的校验的方式在后面代码会讲到)

帧尾: 固定报文(0x03)

代码演示(此串口代码都是基于 C/C++): 数据报文整理:

// CRC Table

0x50a5, 0x60c6, 0x70e7, 0x8108, 0x9129, 0xa14a, 0xb16b, 0xc18c, 0xd1ad, Oxe1ce, Oxf1ef, Ox1231, Ox0210, Ox3273, Ox2252, Ox52b5, Ox4294, Ox72f7, 0x62d6, 0x9339, 0x8318, 0xb37b, 0xa35a, 0xd3bd, 0xc39c, 0xf3ff, 0xe3de, 0x2462, 0x3443, 0x0420, 0x1401, 0x64e6, 0x74c7, 0x44a4, 0x5485, 0xa56a, 0xb54b, 0x8528, 0x9509, 0xe5ee, 0xf5cf, 0xc5ac, 0xd58d, 0x3653, 0x2672, 0x1611, 0x0630, 0x76d7, 0x66f6, 0x5695, 0x46b4, 0xb75b, 0xa77a, 0x9719, 0x8738, 0xf7df, 0xe7fe, 0xd79d, 0xc7bc, 0x48c4, 0x58e5, 0x6886, 0x78a7, 0x0840, 0x1861, 0x2802, 0x3823, 0xc9cc, 0xd9ed, 0xe98e, 0xf9af, 0x8948, 0x9969, 0xa90a, 0xb92b, 0x5af5, 0x4ad4, 0x7ab7, 0x6a96, 0x1a71, 0x0a50, 0x3a33, 0x2a12, 0xdbfd, 0xcbdc, 0xfbbf, 0xeb9e, 0x9b79, 0x8b58, 0xbb3b, 0xab1a, 0x6ca6, 0x7c87, 0x4ce4, 0x5cc5, 0x2c22, 0x3c03, 0x0c60, 0x1c41, Oxedae, Oxfd8f, Oxcdec, Oxddcd, Oxad2a, Oxbd0b, Ox8d68, Ox9d49, Ox7e97, 0x6eb6, 0x5ed5, 0x4ef4, 0x3e13, 0x2e32, 0x1e51, 0x0e70, 0xff9f, 0xefbe, Oxdfdd, Oxcffc, Oxbf1b, Oxaf3a, Ox9f59, Ox8f78, Ox9188, Ox81a9, Oxb1ca, Oxa1eb, Oxd10c, Oxc12d, Oxf14e, Oxe16f, Ox1080, Ox00a1, Ox30c2, Ox20e3, 0x5004, 0x4025, 0x7046, 0x6067, 0x83b9, 0x9398, 0xa3fb, 0xb3da, 0xc33d, 0xd31c, 0xe37f, 0xf35e, 0x02b1, 0x1290, 0x22f3, 0x32d2, 0x4235, 0x5214, 0x6277, 0x7256, 0xb5ea, 0xa5cb, 0x95a8, 0x8589, 0xf56e, 0xe54f, 0xd52c,

0xc50d, 0x34e2, 0x24c3, 0x14a0, 0x0481, 0x7466, 0x6447, 0x5424, 0x4405, 0xa7db, 0xb7fa, 0x8799, 0x97b8, 0xe75f, 0xf77e, 0xc71d, 0xd73c, 0x26d3, 0x36f2, 0x0691, 0x16b0, 0x6657, 0x7676, 0x4615, 0x5634, 0xd94c, 0xc96d, 0xf90e, 0xe92f, 0x99c8, 0x89e9, 0xb98a, 0xa9ab, 0x5844, 0x4865, 0x7806, 0x6827, 0x18c0, 0x08e1, 0x3882, 0x28a3, 0xcb7d, 0xdb5c, 0xeb3f, 0xfb1e, 0x8bf9, 0x9bd8, 0xabbb, 0xbb9a, 0x4a75, 0x5a54, 0x6a37, 0x7a16, 0x0af1, 0x1ad0, 0x2ab3, 0x3a92, 0xfd2e, 0xed0f, 0xdd6c, 0xcd4d, 0xbdaa, 0xad8b,



```
0x9de8, 0x8dc9, 0x7c26, 0x6c07, 0x5c64, 0x4c45, 0x3ca2, 0x2c83, 0x1ce0,
       0x0cc1, 0xef1f, 0xff3e, 0xcf5d, 0xdf7c, 0xaf9b, 0xbfba, 0x8fd9, 0x9ff8,
       0x6e17, 0x7e36, 0x4e55, 0x5e74, 0x2e93, 0x3eb2, 0x0ed1, 0x1ef0 };
//int16 数据位整理
void buffer append int16(uint8 t*buffer, int16 t number, int32 t*index)
        buffer [(*index)++] = number >> 8;
        buffer[(*index)++] = number;
}
//uint16 数据位整理
void buffer append uint16 (uint8 t* buffer, uint16 t number, int32 t
*index) {
        buffer[(*index)++] = number >> 8;
        buffer[(*index)++] = number;
}
//int32 数据位整理
void buffer_append_int32(uint8_t* buffer, int32_t number, int32_t *index)
        buffer [(*index)++] = number >> 24;
        buffer[(*index)++] = number >> 16;
        buffer[(*index)++] = number >> 8;
        buffer[(*index)++] = number;
}
//uint32 数据位整理
void buffer append uint32 (uint8 t* buffer, uint32 t number, int32 t
*index) {
        buffer[(*index)++] = number >> 24;
        buffer[(*index)++] = number >> 16;
        buffer[(*index)++] = number >> 8;
        buffer[(*index)++] = number;
//int64 数据位整理
void buffer_append_int64(uint8_t* buffer, int64_t number, int32_t *index)
        buffer[(*index)++] = number >> 56;
        buffer[(*index)++] = number \Rightarrow 48;
        buffer[(*index)++] = number \Rightarrow 40;
        buffer (*index) ++  = number >> 32;
        buffer \lceil (*index) + + \rceil = number >> 24;
```



```
buffer [(*index)++] = number >> 16;
         buffer[(*index)++] = number >> 8;
         buffer[(*index)++] = number;
//uint64 数据位整理
void buffer_append_uint64(uint8_t* buffer, uint64_t number, int32_t
*index) {
         buffer[(*index)++] = number >> 56;
         buffer[(*index)++] = number \Rightarrow 48;
         buffer[(*index)++] = number \Rightarrow 40;
         buffer (*index) ++  = number >> 32;
         buffer \lceil (*index) + + \rceil = number >> 24;
         buffer[(*index)++] = number >> 16;
         buffer[(*index)++] = number >> 8;
         buffer[(*index)++] = number;
}
//CRC 校验
unsigned short crc16(unsigned char *buf, unsigned int len) {
    unsigned int i;
    unsigned short cksum = 0;
    for (i = 0; i < len; i++) {
        cksum = crc16_tab[(((cksum >> 8) ^ *buf++) & 0xFF)] ^ (cksum << 8);
    }
    return cksum;
}
 //数据包的整理发送
void packet_send_packet(unsigned char *data, unsigned int len, int handler_num) {
    int b_ind = 0;
    unsigned short crc;
    if (len > PACKET_MAX_PL_LEN) {
        return;
    }
    if (len <= 256) {
        handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = 2;
        handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = len;
    } else {
        handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = 3;
        handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = len >> 8;
        handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = len & 0xFF;
    }
```



```
memcpy(handler_states[handler_num].tx_buffer + b_ind, data, len);
b_ind += len;

crc = crc16(data, len);
handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = (uint8_t)(crc >> 8);
handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = (uint8_t)(crc & 0xFF);
handler_states[handler_num].tx_buffer[b_ind++] = 3;

if (handler_states[handler_num].send_func) {
    handler_states[handler_num].send_func(handler_states[handler_num].tx_buffer,
b_ind);
}
```

5.3 运控模式通讯协议

特殊 can 代码

进入电机控制模式 {OxFF, OxFF, O

注意: 使用 CAN 通信控制电机时必须先进入电机控制模式!

ps: (如果是在无状态下想要读取当前的状态,发送的命令是 {0xFF, 0xFF, 0xFF

运控模式驱动板接收数据定义

 标识符:
 设置的电机 ID 号 (默认为 1)
 帧类型:标准帧

 帧格式:
 DATA

 DLC:
 8 字节

数据域	DATA[0]	DATA[1]	DATA[2]	DATA[3]	
数据位	7-0	7-0	7-0	7-4	3-0
数据内容	电机位置高8位	电机位置低 8 位	电机速度高8位	电机速度低 4 位	KP 值高 4 位

数据域	DATA[4]	DATA[5]	DATA[6]		DATA[7]
数据位	7-0	7-0	7-4 3-0		0-7
数据内容	KP 值低 8 位	KD 值高 8 位	KD 值低 4 位	电流值高4位	电流值低8位

运控模式驱动板发送数据定义

 标识符:
 0X00+驱动器 ID
 帧类型:标准帧

 帧格式:
 DATA

 DLC:
 8 字节

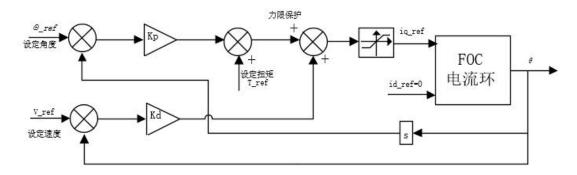


数据域	DATA[0]	DATA[1]	DATA[2]	DATA[3]	DATA[4]
数据位	7-0	7-0	7-0	7-0	7-4
数据内容	驱动器 ID 号	电机位置高8位	电机位置低8位	电机速度高8位	电机速度低 4 位

数据域	DATA[4]	DATA[5]	DATA[6]	DATA[7]
数据位	3-0	7-0	7-0	7-0
数据内容	电流值高4位	电流值低8位	电机温度	电机错误标志

CAN 速率: 1 MHZ

运控模式简略框图



运控模式收发代码例程

参数范围

> жіощ										
模组电机	AK10-9	AK60-6	AK70-10	AK80-6	AK80-9	AK80-80				
电机位置	-12. 5f-12. 5f									
(rad)										
电机速度	-50. 0f-50. 0f	-50. 0f-50. 0f	-50. 0f-50. 0f	-76. 0f-76. 0f	-50. 0f-50. 0f	-8. 0f-8. 0f				
(rad/s)										
电机扭矩	-65. 0f-65. 0f	-15. 0f-15. 0f	-25. 0f-25. 0f	-12. 0f-12. 0f	-18. 0f-18. 0f	-144. 0f-144. 0f				
(N. M)	-05. 01-05. 01									
Kp 范围										
Kd 范围										

内部控制器 pid 示意图

若想实现纯位置、纯速度、纯转矩控制,仅需给对应的变量赋值其余量赋 0 即可。比如若想实现位置控制,则在发包的时候将电机位置赋值,转矩和速度则发 0。

Kp 控制的是位置环的参数,Kd 控制的是速度环的参数,所以理论来说在纯位置模式下 Kd 应该赋 0。纯速度模式下 Kp 应该赋 0.



发送例程代码

```
void pack_cmd(CANMessage * msg, float p_des, float v_des, float kp, float kd, float t_ff){
    /// limit data to be within bounds ///
    float P_MIN =-12.5;
    float P MAX = 12.5;
    float V MIN =-30;
    float V_MAX =30;
    float T_MIN =-18;
    float T_MAX =18;
    float Kp_MIN =0;
    float Kp_MAX =500;
    float Kd_MIN =0;
    float Kd_MAX =5;
    float Test_Pos=0.0;
    p_des = fminf(fmaxf(P_MIN, p_des), P_MAX);
    v_des = fminf(fmaxf(V_MIN, v_des), V_MAX);
    kp = fminf(fmaxf(Kp_MIN, kp), Kp_MAX);
     kd = fminf(fmaxf(Kd_MIN, kd), Kd_MAX);
    t_ff = fminf(fmaxf(T_MIN, t_ff), T_MAX);
    /// convert floats to unsigned ints ///
    int p_int = float_to_uint(p_des, P_MIN, P_MAX, 16);
    int v_int = float_to_uint(v_des, V_MIN, V_MAX, 12);
    int kp_int = float_to_uint(kp, KP_MIN, KP_MAX, 12);
    int kd_int = float_to_uint(kd, KD_MIN, KD_MAX, 12);
    int t_int = float_to_uint(t_ff, T_MIN, T_MAX, 12);
    /// pack ints into the can buffer ///
    msg->data[0] = p_int>>8;
                                     //位置高 8
    msg->data[1] = p_int&0xFF;
                                 //位置低 8
    msg->data[2] = v int>>4;
                                      //速度高 8 位
     msg->data[3] = ((v_int&0xF)<<4)|(kp_int>>8); //速度低 4 位 KP 高 4 位
     msg->data[4] = kp_int&0xFF; //KP 低 8 位
     msg->data[5] = kd_int>>4;
                                 //Kd 高 8 位
                                                   //KP 低 4 位扭矩高 4 位
     msg->data[6] = ((kd_int&0xF)<<4)|(t_int>>8);
     msg->data[7] = t_int&0xff;
                                 //扭矩低 8 位
}
发包时所有的数都要经以下函数转化成整型数之后再发给电机。
       int float_to_uint(float x, float x_min, float x_max, unsigned int bits){
           /// Converts a float to an unsigned int, given range and number of bits ///
           float span = x_max - x_min;
            if(x < x min) x = x min;
```



```
else if(x > x \max) x = x \max;
           return (int) ((x- x_min)*((float)((1<<bits)/span)));</pre>
       }
接收例程代码
       void unpack_reply(CANMessage msg){
           /// unpack ints from can buffer ///
           int id = msg.data[0]; //驱动 ID 号
           int p_int = (msg.data[1]<<8) | msg.data[2];</pre>
                                                                  //电机位置数据
                                                                  //电机速度数据
           int v_int = (msg.data[3]<<4)|(msg.data[4]>>4);
                                                                  //电机扭矩数据
           int i_int = ((msg.data[4]&0xF)<<8)|msg.data[5];
           Int T_int = msg.data[6];
           /// convert ints to floats ///
           float p = uint_to_float(p_int, P_MIN, P_MAX, 16);
           float v = uint_to_float(v_int, V_MIN, V_MAX, 12);
           float i = uint_to_float(i_int, -I_MAX, I_MAX, 12);
           float T = uint_to_float(T_int , -I_MAX, I_MAX, 12);
           if(id == 1){
                                           //根据 ID 号读取对应数据
              postion = p;
              speed = v;
              torque = i;
              Temperature = T-40;
           }
         }
收包时所有的数都要经以下函数转化成浮点型。
float uint_to_float(int x_int, float x_min, float x_max, int bits){
    /// converts unsigned int to float, given range and number of bits ///
    float span = x max - x min;
    float offset = x_min;
    return ((float)x_int)*span/((float)((1<<bits)-1)) + offset;</pre>
}
```