即使通讯软件

范围说明书

**小组成员: 何俊昊(项目经理)**

**蔡俊彬**

**李熙龙**

**林宇航**

目录

[1. 基本信息 4](#_Toc370498724)

[2. 项目范围说明 4](#_Toc370498725)

[2.1. 基本概况 4](#_Toc370498726)

[2.1.1. 项目目标 4](#_Toc370498727)

[2.1.2. 项目合理性说明 4](#_Toc370498728)

[2.2. 项目开发期限 4](#_Toc370498729)

[2.3. 项目预算 5](#_Toc370498730)

[3. 项目可交付成果 5](#_Toc370498731)

[4. 约束条件 5](#_Toc370498732)

[4.1. 项目开发周期 5](#_Toc370498733)

[4.2. 服务器运行环境 5](#_Toc370498734)

[5. 假设前提 5](#_Toc370498735)

[6. 项目主要风险 5](#_Toc370498736)

# 基本信息

项目名称：来聊

项目类型：即时通讯软件

项目经理：何俊昊

编写日期：2013年10月25日

# 项目范围说明

## 基本概况

### 项目目标

随着网络技术的发展，网络正不断深入我们每个人的生活。网络社交更是亿万网民网络生活中最不可或缺的一部分之一。而现今各种网络社交的方式中，即时通讯又是其中最重要、应用最广泛的一种方式。

众所周知，腾讯的QQ和微软的MSN是现在市场上即时通讯产品的两大巨头，并且已经占据了市场多年，积累起了庞大的用户群。尤其是在中国市场，QQ更是占据了垄断地位。但是每一样垄断的产品都必然会导致市场恶化，用户体验下降等问题。QQ虽然每年都会更新版本，并且拥有一整套完整的配套产品来保持用户粘度。但是没有竞争就没有进步。本项目目的在于通过模仿这两个成熟并且优秀的产品，设计出一个可以在某些方面超越他们的产品，并最终可以通过不断推广，成为一个我们学校内的一个优秀的通讯工具。

### 项目合理性说明

本系统目标在于实现提供一个简洁，使用方便的即时通讯系统，降低对电脑硬件配置的要求并提高对话的流畅性，让用户免受广告和弹窗的骚扰，操作简单，用户界面友好。同时，本系统的目标用户是小型团体，对服务器的要求比较低，适合家庭或一些中小型公司内部人员之间交流沟通使用。因为功能简单，可以减少用户的分心时间和机会，提高工作效率；降低了对硬件的要求，减少了硬件投入的费用；安全性较高，保证信息安全。让团队交流不再成为工作的障碍。

## 项目开发期限

2013年9月——2013年12月

## 项目预算

暂无

# 项目可交付成果

软件可执行文件及源代码，用户手册，后台数据库，项目文档说明书

# 约束条件

## 项目开发周期

自项目启动之日起两个月为开发周期，开发周期之后进入一个月的测试周期，并进行项目总结

## 服务器运行环境

操作系统： Windows 7/8等主流系统

1.Web Server: apache以上，并配置php5.2以上的运行环境

数据库： Mysql5.0 以上

# 假设前提

项目小组成员具备基本的开发技术，对于系统的需求定义明确，具备开发设备等。

# 项目主要风险

项目必须在规定时间内完成，实现聊天工具的基本功能。