

x264 编译问题合集

Peter Lee <http://x264decoder.zj.com/> 2006.03.30

NOTE: vc71 下试验的错误情况, vc6 下会有稍许差别, 但也类似。

[1] x264 路径带空格

错误:

正在执行自定义生成步骤

```
nasm: error: more than one input file specified
```

```
type `nasm -h' for help
```

Project : error PRJ0019: 工具从“正在执行自定义生成步骤”

特征:

nasm 出现错误

原因:

你的 x264 文件夹的路径中有空格, 如下所示:

```
D:\program files\x264-051226
```

nasm.exe 把空格前的字符串作为路径, 从而导致了错误。

[2] nasm 未安装

错误:

```
Assembly "..\..\common\i386\predict-a.asm"
```

'nasm' 不是内部或外部命令, 也不是可运行的程序

或批处理文件。

```
Error executing c:\windows\system32\cmd.exe.
```

特征:

'nasm' 不是内部或外部命令, 也不是可运行的程序

原因:

没有安装 nasm

解决: 从本站下载 nasm.exe(098 版本), 拷贝到 vc 安装目录的 bin 文件夹下就可以了。

[3] vc6 没有打补丁

错误:

```
common.h(69) : fatal error C1600: unsupported data type
```

或

```
common.h:error c2485:'align':unrecognized extended attribute syntax error:'c'
```

特征:

数据类型不支持

原因:

vc6 没有安装 sp5 或 vcpp

[4] .c 文件按没有包含到工程中

错误:

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk_createWriter , 该符号在函数 _open_file_mkv 中被引用

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk_addFrameData , 该符号在函数 _write_nalu_mkv 中被引用

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk_startFrame , 该符号在函数 _write_nalu_mkv 中被引用

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk_writeHeader , 该符号在函数 _write_header_mkv 中被引用

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk setFrameFlags , 该符号在函数 _set_eop_mkv 中被引用

x264.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _mk_close , 该符号在函数 _close_file_mkv 中被引用

特征:

link 错误, 出现无法解析的外部符号。

原因:

.c 文件按没有包含到工程中。这是因为 x264 的 win32 下的 vc 工程没有和 x264 同步更新所致, 当 x264 加入了新的源文件, 而 vc 工程中没有包含进来, 就会有这样的错误。像上例就是因为 matroska.c 没有包含到工程中所致。

Ps: .h 文件没有包含的工程中, 一般不会出错, 但建议还是包含进来, 养成好习惯嘛。

[5] 安装了 intel 编译器 (未试验)

错误:

LINK : fatal error LNK1104: cannot open file "libm.lib"

Error executing link.exe.

特征:

libm.lib link 错误

原因:

可能是安装了 intel c++ compiler

[6] .asm 文件没有设置自定义编译选项

错误:

libx264.lib(cpu.obj) : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _x264_cpu_cpuid , 该符号在函数 _x264_cpu_detect 中被引用

libx264.lib(cpu.obj) : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _x264_cpu_cpuid_test , 该符号在函数 _x264_cpu_detect 中被引用

libx264.lib(cpu.obj) : error LNK2019: 无法解析的外部符号 _x264_emms , 该符号在函数 _x264_cpu_restore 中被引用

特征:

容易和没有包含.c 文件的错误混淆, 其特征就是出现的外部符号都是汇编文件中的。

原因:

每个.asm 文件都有自定义的编译选项。

解决 (针对本例): vc 下, project setting, 选中 cpu-a.asm 这个文件, 然后将其 commands 设置为:

```
nasm -f win32 -DPREFIX -o $(IntDir)\$(InputName).obj $(InputPath)
```

