

# バーチャル&リアル融合型 タイムトラベル観光

🕒 ARグラスとAIで、過去の世界を完全再現する没入体験

## 👤 山田教授（歴史学者）の実体験

### Before（従来の研究）😞

- 史料だけでは**実感が湧かない**
- 学生の**歴史離れ**が深刻
- 仮説検証に**数年**かかる

### After（タイムトラベル体験）😄

- 金閣寺で**足利義満**と直接対話・当時の政治を体感
- 室町時代の**音・香り・温度**まで完全再現
- 学生の授業満足度が**98%**に向上
- 新説発表が**年2件**のペースで実現

## 👥 1万体のAI群が創る体験

### 歴史再現AI

100万点の史料から建築・風景を0.1mm精度で復元

3000体

### 時代考証AI

服装・言葉遣い・所作を時代別に完全再現

2000体

### インタラクティブAI

歴史人物1000人と当時の言葉で対話可能

3000体

### マルチ時代切替AI

同じ場所の100年前・500年前を瞬時切替

1000体

### 教育コンテンツAI

歴史ミステリーゲームや職業体験を提供

1000体

## 🔧 実現する価値

### 究極の没入感

- ✓ 8K・120fps・遅延5ms以下のリアルタイム描画
- ✓ 五感（視覚・聴覚・嗅覚）への完全対応
- ✓ 歴史人物との自然な会話体験

### 教育効果の革新

- ✓ 学習定着率が教科書の**5倍**
- ✓ 歴史への興味関心度**300%向上**
- ✓ 体験型学習で深い理解を実現

体験満足度

**4.8/5.0**

SNSシェア率 85%



史料データ

100万点

学習済み



再現精度

0.1mm

3Dスキャン



歴史人物

1000人

対話可能

## 多層的な時代体験

### 現代（2024年）

現在の姿をベースに過去へ遡る

### 100年前（大正時代）

近代化の波と伝統の共存を体験

### 500年前（戦国時代）

武将たちの生活と戦いの現場へ

### 1000年前（平安時代）

王朝文化の華やかさを五感で体感

## インタラクティブ体験モード

### 歴史ミステリー解決

- 本能寺の変の真相を明智光秀本人から聞く
- 消えた邪馬台国の場所を探す冒険
- 聖徳太子の存在性を検証する旅

### 職業体験クエスト

- 平安貴族の一日：歌会・蹴鞠・宮中行事
- 戦国武将体験：合戦指揮・城下町経営
- 江戸町人生活：商売・祭り・歌舞伎見物

### 歴史改変シミュレーション

- もし関ヶ原で西軍が勝利していたら？
- 黒船来航を阻止できていたら？

※歴史のIFを楽しむエンタメモード

# 期待効果と投資対効果

= SB C&S

## 段階的な効果測定

### 短期効果（6ヶ月）

- 来訪者数: 200%増加
- 平均滞在時間: 45分→150分
- SNSシェア率: 85%

### 中期効果（2年）

- 教育旅行採用率: 80%の学校
- 学習定着率: 従来の5倍
- 地方文化財来訪: 500%増

### 長期効果（5年）

- 観光産業規模: 1兆円→3兆円
- 国際観光客: 年間1億人突破
- 歴史研究者数: 2倍増加

## 投資対効果分析

### 初期投資

コンテンツ開発（100施設）	100億円
AI学習・モデル構築	50億円
インフラ整備	30億円
デバイス調達	20億円
合計	200億円

### 年間期待収益

入場料（500円×2000万人）	100億円
年間バス（1万円×100万人）	100億円
教育機関ライセンス	200億円
海外展開・コンテンツ販売	300億円
関連グッズ・サービス	100億円
合計	800億円/年

**ROI: 12倍**

3年間での投資リターン  
初年度で黒字化達成

※歴史的正確性は専門家による監修、文化的配慮を最優先に開発