

マルチモーダル創作AI

90万体のAIがテキスト・画像・音声・動画を統合した次世代創作支援

- 🎨 人間の創造性を拡張し、技術的制約から解放された直感的な創作体験を提供

✎ 漫画家・音楽プロデューサーの創作革命体験

- 🖼️ 漫画家：「サイバーパンク×日本」→100枚コンセプトアート瞬時生成
- 👤 キャラ設定：「女子高生ハッカー」→性格・表情・決めポーズ10パターン
- 🎵 音楽制作：「鼻歌」→フルオーケストラ・歌詞10パターン提案
- 🎧 作画支援：「下書きクリーンアップ・背景自動生成・効果音配置」
- 🏆 結果：3ヶ月で100万部突破、アシスタント10人分の作業を1人で

🧠 90万体の創作支援AI

アイデア拡張AI

連想マップ10層展開・3年後トレンド予測

25万体制

スタイル融合AI

異なるクリエイタースタイル分析・融合

20万体制

物語構造AI

感情曲線設計・伏線回収タイミング計算

18万体制

✎ 創作支援機能

制作能力

- ✓ 制作速度：週1話→週3話
- ✓ AI提案採用率：75%
- ✓ 新人デビュー：300%増加

技術革新

- ✓ 統合処理：画像・音声・テキスト同時
- ✓ 3D生成：NeRFベース立体コンテンツ
- ✓ 音声合成：WaveNet系自然生成

創作時間短縮

70%

同品質維持



利用者数

20万人

月額利用者



市場拡大

30兆円

コンテンツ産業



海外展開

5倍

輸出額増加

マルチモーダル処理基盤

統合ニューラルネット

- 統合処理：画像・音声・テキストを同一空間で
- 拡散モデル：Stable Diffusion系高品質画像
- 音声合成：WaveNet系自然音声・音楽

創作支援エンジン

- 意図理解：曖昧な指示から創作意図推測
- 一貫性保持：キャラ・世界観のブレ防止
- 品質評価：商業レベル自動判定

コンテンツ産業エコシステム

出版・エンタメ業界

- 出版社：集英社、講談社、KADOKAWA
- アニメ：東映、サンライズ、京アニ
- ゲーム：任天堂、スクエニ、カプコン

配信・音楽業界

- 配信：Netflix、Amazon、Disney+
- 音楽：エイベックス、ソニーミュージック
- 権利保護：許諾済みコンテンツ使用・収益分配

段階的な効果測定

短期効果（6ヶ月）

- 🕒 制作速度: 週1話→週3話
- 👍 AI提案採用率: 75%
- ★ 新人デビュー: 300%増加

中期効果（2年）

- 🕒 創作時間: 70%短縮
- 📺 収入: 平均2倍増加
- 📊 作品数: 市場供給3倍

長期効果（5年）

- 📈 市場規模: 30兆円（3倍）
- 🌐 海外展開: 輸出額5倍
- 💼 雇用創出: 100万人増

※創造性の民主化による文化的価値を含む

投資対効果分析

初期投資

AI開発	300億円
コンテンツ学習	150億円
インフラ整備	100億円
権利処理	80億円
業界連携	70億円
合計	700億円

年間期待収益

SaaS利用料	720億円
エンタープライズ版	500億円
API提供	300億円
売上増分分配	800億円
海外展開	600億円
年間合計	2,920億円/年

ROI: 15倍

5年間での投資リターン

初年度で黒字化達成