

Что сделано:

- Научился выводить фрейм с помощью swing
- Научился рисовать в фрейме геометрические фигуры
- Научился их двигать с помощью repaint();
- Сделал прототип программы для 2 кружков

Что на этой неделе:

- Сделал прототип программы для 2 кружков

Что на следующей

- Дебаг программы 1:рисует только через Shape, а мне нужно Graphics2