

Что сделано:

- Научился выводить фрейм с помощью swing
- Научился рисовать в фрейме геометрические фигуры
- Научился их двигать с помощью repaint();
- Изучил методы численных решений уравнений движения
- Сделал прототип программы для 2 объектов (метод Эйлера)
- Сделал прототип программы для 2 объектов (метод Рунге-Кутты 4 порядка)

Что на этой неделе:

- Сделал прототип программы для 2 объектов (метод Рунге-Кутты 4 порядка)

Что на следующей

- Метод, рисующий кривую движения объекта.
- Чтобы выводилась сетка координат.