



Adobe® Flash® Builder™ 4.7 自述

欢迎使用 Adobe® Flash® Builder™ 4.7。本文档包含 Flash Builder 4.7 文档中未提供的最新产品信息、更新和疑难解答提示。有关 Flash Builder 4.6 发行说明，请单击[此处](#)。

[最低系统要求](#)

[包含的内容](#)

[安装软件](#)

[卸载软件](#)

[试用版软件](#)

[电子许可](#)

[注册信息](#)

[已知问题](#)

[客户服务](#)

[其他资源](#)

最低系统要求

有关最新系统要求，请访问

http://www.adobe.com/go/fb47_systemrequirements_cn

包含的内容

DVD:

Flash Builder 4.7 DVD 包含以下项目：

- Flash Builder 4.7 安装程序
 - Windows 32 位安装程序
 - Windows 64 位安装程序
 - Mac OS X 安装程序
- Flash Builder 4.7 自述

安装软件

安装之前，请执行以下操作：

- 卸载 Flash Builder 4.7 之前的任何发行版本（如果存在）。
注意：您可以安装 *Flash Builder 4*、*4.5* 或 *4.6*，使之与 *Flash Builder 4.7* 并存。
- 确保计算机以前的安装中不存在“Adobe Flash Builder 4.7 Installer”文件夹。如果存在该文件夹，确保删除它。
- 安装 Flash Builder 之前，应确保连接到 Internet。软件激活和验证需要 Internet 连接和 Adobe ID。
- 退出所有浏览器并关闭系统中正在运行的所有应用程序，包括其他 Adobe 应用程序、聊天应用程序以及 Microsoft Office 应用程序。
- 建议在安装过程中临时关闭病毒防护程序。

您必须具有管理权限，或者能够通过管理员身份验证。执行以下操作之一：

在 Windows 上安装 Flash Builder 4.7:

- a. 以 Windows 管理员身份或计算机管理员身份（拥有管理员权限的用户帐户）登录。
注意：如果您尝试在没有管理员权限的情况下进行安装，则完成的相应安装将带有明显问题。而且，您安装的 *Flash Builder* 是不完整版本，将无法运行。
- b. 安装之前，请先卸载 Flash Builder 4.7 之前的任何发行版本（如果存在）。
注意：您可以安装 *Flash Builder 4*、*4.5* 或 *4.6*，使之与 *Flash Builder 4.7* 并存。
- c. 将 DVD 插入驱动器，然后运行安装程序，并按屏幕说明进行操作。如果安装程序未自动启动，请浏览到 DVD 根目录下的 Adobe Flash Builder 4.7 文件夹，双击 **Setup.exe** 后开始安装。
- d. 如果是从 Web 下载的软件，请运行安装程序，安装程序会自动解压。
按照屏幕说明完成安装。
- e. 接受用户许可协议。按照提示输入序列号或选择试用选项。如果未选择语言，请选择。
- f. 如果是升级安装，安装程序会检查您的系统，查找有效的升级产品。如果找不到，安装程序会要求您输入要升级的产品的序列号。您还可以安装软件的试用版，然后在启动时显示的序列号屏幕中，输入新序列号和以前版本的序列号。

Flash Builder 4.7 支持将其作为插件安装到现有 Eclipse 实例中。具体操作如下：

1. 完成上述安装过程。
2. 导航至 Flash Builder 的安装位置，打开实用程序文件夹。
3. 运行可执行文件 Adobe Flash Builder 4.7 Plug-in Utility.exe。
4. 选择语言并单击“确定”。
5. 根据提示选择 Flash Builder 的安装位置。

6. 选择要将 Flash Builder 4.7 插入到其中的 Eclipse 文件夹，然后单击“下一步”。
注意：对于 Windows 64 位，您安装的 Eclipse 版本必须是 3.7 或 4.2，64 位，且必须包含一个名为“dropins”的文件夹。对于 Windows 32 位，您安装的 Eclipse 版本必须是 3.7 或 4.2，32 位，且必须包含一个名为“dropins”的文件夹。
7. 查看预安装摘要，然后单击“安装”。
8. 安装完成之后，建议您编辑 Eclipse 实例的 eclipse.ini 文件，使其包含以下设置：

```
-vmargs -Xms256m -Xmx1024m -XX:MaxPermSize=256m -XX:PermSize=64m
```

在 Mac OS X 上安装 Flash Builder 4.7:

- a. 以管理员身份或计算机管理员身份（拥有管理员权限的用户帐户）登录。
- b. 安装之前，请先卸载 Flash Builder 4.7 之前的任何发行版本（如果存在）。
注意：您可以安装 Flash Builder 4、4.5 或 4.6，使之与 Flash Builder 4.7 并存。
- c. 将 DVD 插入驱动器，然后按屏幕说明进行操作。如果安装程序未自动启动，请浏览到 DVD 根目录下的 Adobe Flash Builder 4.7 文件夹，双击 Install.app 后开始安装。
- d. 如果是从 Web 下载的软件，可双击 dmg 文件来安装 Flash Builder 4.7。从安装的“FB 4.7”卷中打开“Adobe Flash Builder 4.7”文件夹，双击 Install.app 开始安装，然后按照屏幕说明执行操作。
- e. 接受许可协议并按提示进行操作。
- f. 如果是升级安装，安装程序会检查您的系统，查找有效的升级产品。如果找不到，安装程序会要求您输入要升级的产品的序列号。您还可以安装软件的试用版，然后在启动时显示的序列号屏幕中，输入新序列号和以前版本的序列号。

Flash Builder 4.7 支持将其作为插件安装到现有 Eclipse 实例中。具体操作如下：

1. 完成上述安装过程。
2. 导航至 Flash Builder 的安装位置，打开实用程序文件夹。
3. 运行可执行文件 Adobe Flash Builder 4.7 Plug-in Utility.app。
4. 选择语言并单击“确定”。
5. 根据提示选择 Flash Builder 的安装位置。
6. 选择要将 Flash Builder 4.7 插入到其中的 Eclipse 文件夹，然后单击“下一步”。
(注意：您安装的 Eclipse 版本必须是 3.7 或 4.2，64 位，Cocoa，并包含一个名为“dropins”的文件夹)。
7. 查看预安装摘要，然后单击“安装”。
8. 安装完成之后，建议您编辑 Eclipse 实例的 eclipse.ini 文件，使其包含以下设置：

```
-vmargs -Xms256m -Xmx1024m -XX:MaxPermSize=256m -XX:PermSize=64m
```

注意：要在初始安装之后可以安装其他组件或重新安装软件，您需要访问原始安装程序（CD、DVD 或通过 Web 下载的文件）。“修复”不是可用选项。

卸载软件

进行卸载前，请关闭系统中正在运行的所有应用程序，包括其他 Adobe 应用程序、Microsoft Office 应用程序和浏览器窗口。

- 在 Windows XP 中，打开 Windows 控制面板，双击“添加或删除程序”。选择要卸载的产品，单击“更改/删除”，然后按照屏幕说明执行操作。
 - 在 Windows Vista 和 Windows 7 中，打开 Windows 控制面板，然后双击“程序和功能”。选择要卸载的产品，单击“卸载”，然后按照屏幕说明执行操作。
 - 要在 Mac OS X 上实现安全卸载，请双击应用程序文件夹中的“卸载”别名。选择“删除首选参数”，并以管理员身份进行验证，然后按屏幕说明进行操作。
- 重要注意事项：请勿采用将应用程序拖放到废纸篓的方式来卸载软件。

注意：如果要在另一台计算机上安装产品，必须首先停用您计算机上的软件。要停用，请选择“帮助”>“停用 Flash Builder”。

试用版软件

输入序列号

在序列号屏幕中输入所购买软件的序列号。序列号屏幕会在第一次启动应用程序时加载（如果使用了 Adobe Flash Builder 4.7 Eclipse Plugin，则可能需要启动多次，序列号屏幕才会显示）。

如果是升级安装，安装程序会检查您的系统，查找有效的升级产品。如果找不到，安装程序会要求您输入要升级的产品的序列号。

只有作为试用版运行的应用程序才会识别新序列号。如果某个应用程序已使用其他序列号进行了序列化，则它将继续使用该序列号，直至您通过“帮助”>“停用 Flash Builder”删除旧序列号。之后下次启动该应用程序时，它将验证 Adobe ID，并在后续启动中识别新序列号。

批量许可

客户无法直接通过试用版购买批量许可序列号。请联系您的经销商或授权的 Adobe 许可中心，订购批量许可。要查找您所在地区的分销商，请访问 www.adobe.com/cn/purchase。

电子许可

您必须接受许可协议和担保条款才能使用此产品。有关详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/eulas_cn。

注册信息

创建 Adobe ID 将会注册您的软件。请进行注册，以确保获得最新的产品信息、培训、简讯以及参加 Adobe 活动和研讨会的邀请函。

已知问题

有关已知问题的列表，请访问 http://www.adobe.com/go/fb47_knownissues_cn

客户服务

客户服务

Adobe 客户服务提供有关产品信息、销售、注册及其他非技术问题的支持。要查找 Adobe 客户服务的联系方式，请访问您所在国家/地区的 Adobe.com 网站，然后单击“联系”。

支持计划选项和技术资源

如果您需要产品的技术支持，包括免费或付费的支持计划以及疑难解答资源方面的信息，请访问 http://www.adobe.com/go/support_cn/ 以获取更多信息。北美以外的客户，请访问 http://www.adobe.com/go/intlsupport_cn/，单击“是否需要其他国家或地区？”问题下的下拉菜单，选择其他国家或地区，然后单击“执行”。您也可以单击屏幕顶端的国家/地区名称旁边的“更改”，选择不同的国家或地区。

免费疑难解答资源包括 [Adobe 的支持知识库](#)、[Adobe 用户论坛](#)、[Adobe Support Advisor](#) 等。我们将不断地联机提供更多的工具和信息，以便让您拥有可以尽快解决问题的灵活选项。

其他资源

在线资源

有关完整的帮助信息、基于社区的指导、启示和技术支持，请访问
http://www.adobe.com/go/learn_flash_builder_cn

[Flash Builder 产品信息](#)

[Flash Builder 开发人员中心](#)

© 2012 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Adobe, the Adobe logo, Adobe Bridge, Adobe BrowserLab, Adobe CS Live, Adobe CS Review, Adobe Device Central, Adobe OnLocation, Adobe Premiere, Adobe Story, Acrobat, After Effects, Contribute, Creative Suite, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, InDesign, Photoshop, SiteCatalyst and Audition are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the United States and other countries. Microsoft, Windows and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. AMD and Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Intel and Pentium 4 are trademarks of Intel Corporation in the United States and other countries. Java is a trademark or registered trademark of Oracle and/or its affiliates in the United States and other countries.