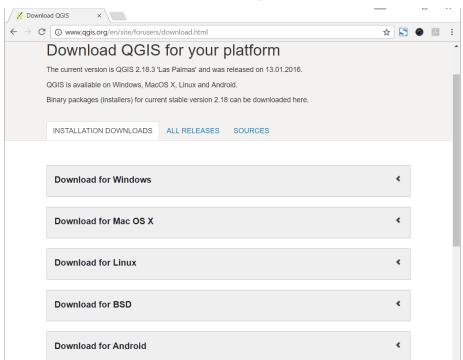
# การดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม QGIS (QGIS download and installation)

#### 1. การดาวน์โหลดโปรแกรม QGIS

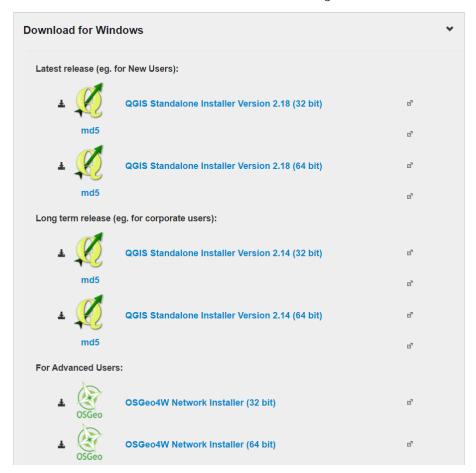
1. เปิดเว็บเบราว์เซอร์แล้วไปที่ url: <u>www.qgis.org</u> แล้วคลิกที่ปุ่ม Download Now



2. QGIS สามารถรองรับการใช้งานได้หลายระบบปฏิบัติการ ให้เราคลิกเลือกที่ Download for Windows



3. สามารถเลือกดาวน์โหลดได้ทั้งแบบ Latest release หรือ Long term release ซึ่งรองรับแบบ 32 bit และ 64 bit



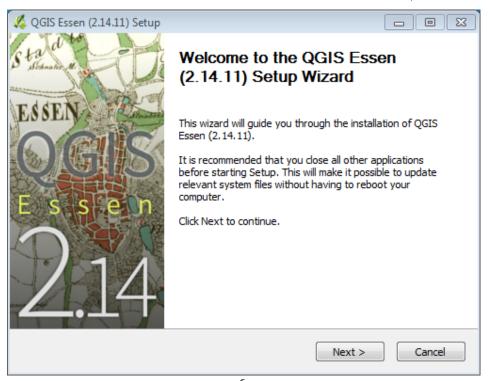
#### หมายเหตุ

QGIS จะมีหลายเวอร์ชั่นซึ่งภายใน 1 ปี จะมีประมาณ 3 เวอร์ชั่น สำหรับให้ผู้ใช้งานได้ทดลองฟรีเจอร์หรือเครื่องมือใหม่ ๆ โดย QGIS จะปล่อยเวอร์ชั่นให้ผู้ใช้งาน 3 แบบ ดังนี้

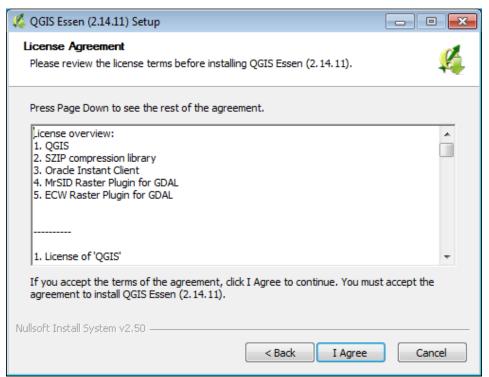
- 1. เวอร์ชั่นล่าสุด (Latest release) เป็นรุ่นที่พัฒนาขึ้นใหม่และผ่านการทดสอบแล้วสำหรับผู้ใช้งานใหม่ ผู้ที่ต้องการ ทดสอบเครื่องมือหรือคุณสมบัติของโปรแกรมใหม่ ๆ ซึ่งจะมีการเปลี่ยนเวอร์ชั่นทุก ๆ 4 เดือน
- 2. เวอร์ชั่นระยะยาว (Long term release) เป็นรุ่นที่แนะนำสำหรับองค์กรและใช้งานทางด้านวิชาการ คุณลักษณะ ของรุ่นนี้จะมีข้อผิดพลาดน้อยและไม่มีการปรับปรุงฟรีเจอร์ใหม่มากนัด โดยรุ่นนี้จะปล่อยให้ใช้ปีละครั้ง ซึ่งจะปล่อยในช่วง ปลายเดือนกุมภาพันธ์ของทุกปี
- 3. เวอร์ชั่นนักพัฒนา (Developer version) รุ่นนี้จะเป็นเวอร์ชั่นที่ทันสมัย การติดตั้งเป็นแบบ OSGeo4W จะทำการ เชื่อมต่อกับไลบรารี่โดยตรง ซึ่งมีเครื่องมือและฟรีเจอร์มากที่สุดและเป็นเวอร์ล่าสุด แต่ข้อพึงระวังของรุ่นนี้จะยังมีบางเครื่องมือ นั้นยังไม่ได้ผ่านการทดสอบ (อยู่ในระหว่างการพัฒนา) ซึ่งเมื่อนำมาใช้อาจจะไม่สามารถทำงานได้

## 2. การติดตั้งโปรแกรม QGIS

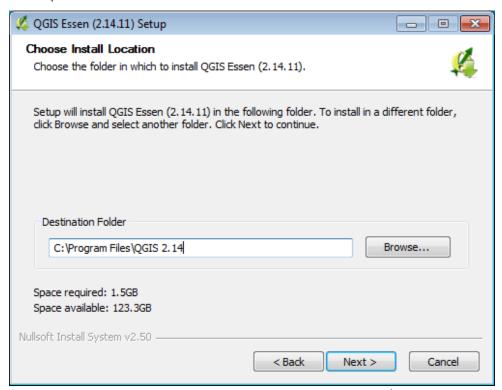
1. ดับเบิ้ลคลิกไฟล์ที่ดาวน์โหลดเพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม QGIS จากนั้นให้คลิกปุ่ม Next



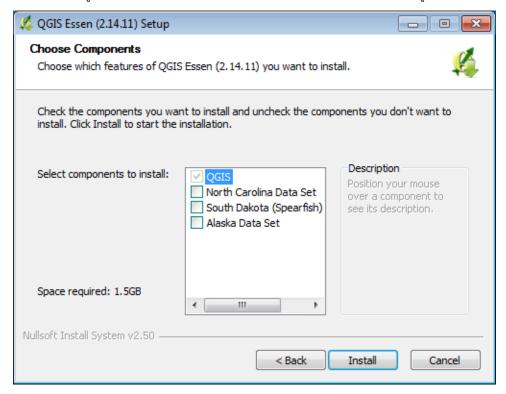
2. License Agreement เป็นการยอมรับถิขสิทธิ์ของโปรแกรม แล้วคลิก I Agree



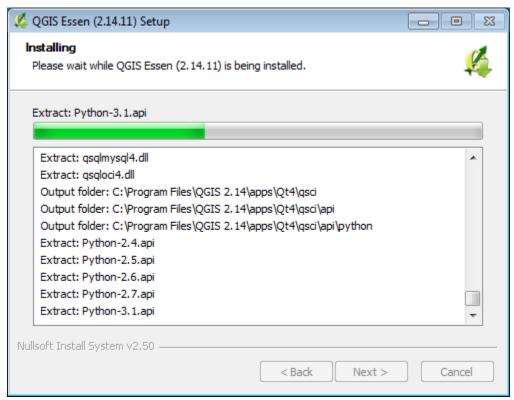
3. กำหนดโฟลเดอร์ที่ต้องการจะติดตั้ง ซึ่งตามค่าเริ่มต้นของโปรแกรมส่วนใหญ่แล้ว จะทำการติดตั้งไว้ที่ไดร์ C:\Program Files ให้คลิกปุ่ม Next



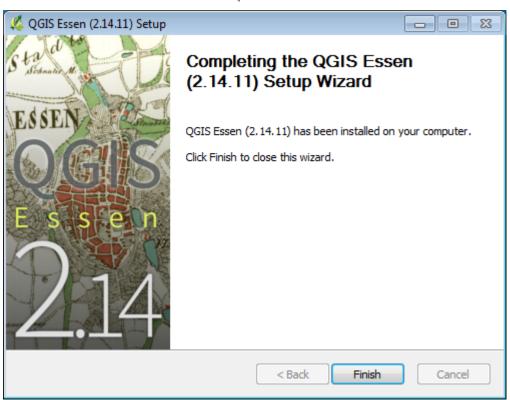
4. QGIS มีข้อมูลตัวอย่างสำหรับการเริ่มต้นใช้งาน ถ้าต้องการให้ติกเลือกติดตั้งข้อมูล แต่ถ้าไม่ต้องการให้คลิกปุ่ม Install



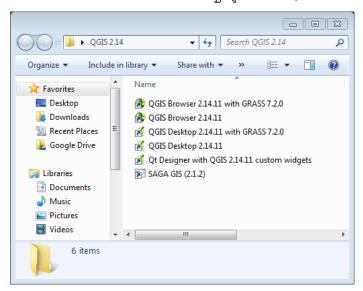
## 5. โปรแกรมเริ่มการติดตั้งลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้งาน



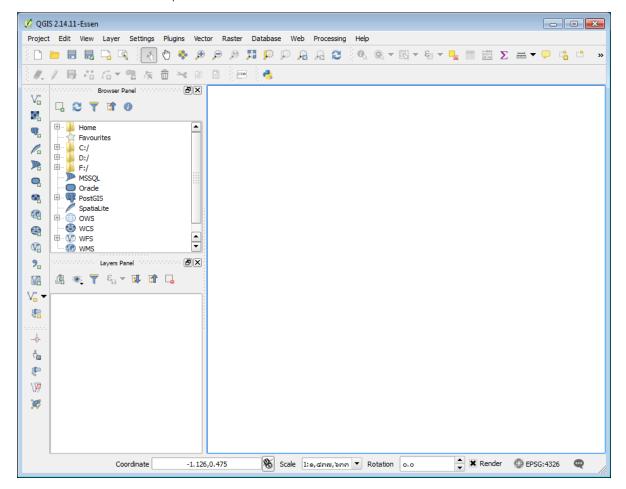
6. เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรมเสร็จแล้วให้คลิกที่ปุ่ม Finish



## 7. เมื่อติดตั้งเสร็จแล้วจะมีโปรแกรมปรากฏอยู่บน Desktop ซึ่งได้สร้างเป็นโฟลเดอร์ไว้

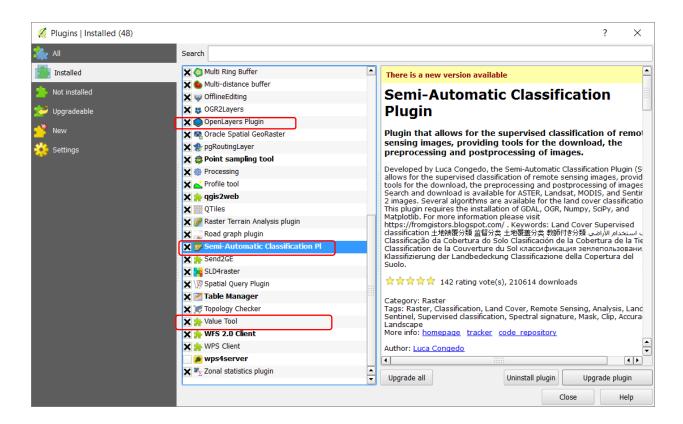


#### 8. เปิดโปรแกรม QGIS Desktop



### 3. ติดตั้งปลั๊กอิน

- 1. เปิดโปรแกรม QGIS แล้วไปที่เมนู Plugins
  - 1.1 จากนั้นไปที่ Manage and Install Plugins...
  - 1.2 จากนั้นจะมีหน้าต่างปรากฏขึ้นมา ให้เราเลือกติดตั้งปลั๊กอิน ดังนี้
    - a. OpenLayers Plugin
    - b. Semi-Automatic Classification Plugin
    - c. Value Tool



#### **Exercise 1: Supervised Classification**

# <u>ข้อมูลที่ใช้การปฏิบัติการ</u>

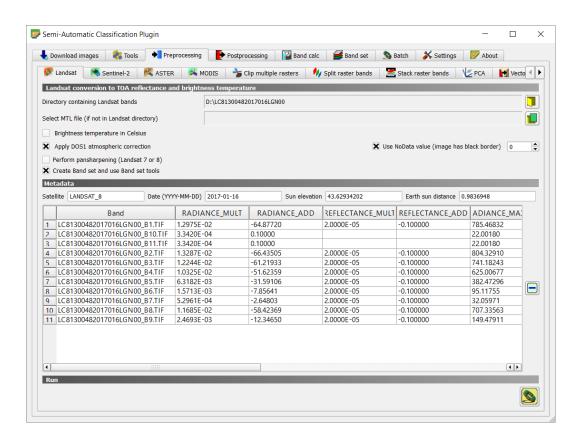
- 1. ข้อมูลภาพจากดาวเทียม LANDSAT-8 (LC81300482017016LGN00.tar.gz) โดยเราจะต้องคลาย zipfile ให้ เรียบร้อยก่อนจะเข้า Part 1: Convert Image to Reflectance
- 2. ข้อมูลขอบเขตการปกครอง ตำบล อำเภอ จังหวัดอุตรดิตถ์
- 3. ข้อมูลการใช้ประโยชน์ที่ดิน ปี 2552

Reference: https://arset.gsfc.nasa.gov/land/webinars/advanced-land-classification

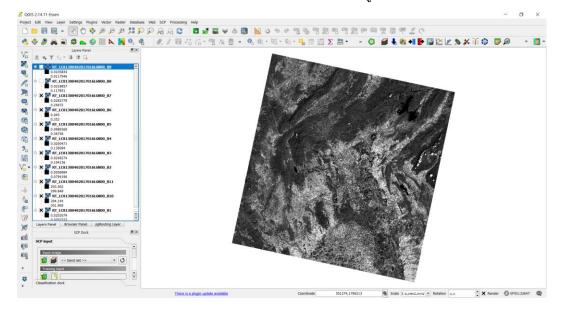
#### Part 1: Convert Image to Reflectance

ปลั๊กอิน The Semi-Automatic Classification Plugin (SCP) สามารถแปลงข้อมูลภาพจากดาวเทียม LANDSAT หรือข้อมูลภาพจากดาวเทียมอื่นๆ จากข้อมูล digital number เปลี่ยนเป็นข้อมูลแบบ top of atmosphere reflectance โดยใช้ วิธีการ the dark object subtraction 1 (DOS 1)

- 1. เปิดโปรแกรม QGIS และสร้างโปรเจคใหม่. <u>อย่าลืมคลิกบันทึกบ่อยๆ ป้องกันโปรแกรมปิดเอง</u>
- 2. เปิดแถบเครื่องมือปลั๊กอิน SCP โดยคลิกที่ไอคอน
- 3. ในแถบเครื่องมือด้านบน SCP ให้คลิกที่ไอคอน **Preprocessing** แล้วมาที่แถบ **Landsat** (Landsat conversion to TOA reflectance and brightness temperature.)
- 4. จากนั้นคลิกที่ปุ่ม **Directory containing Landsat bands** แล้ว browse ไปยังโฟลเดอร์ข้อมูลภาพ LANDSAT- 8 ที่ชื่อว่า LC81300482017016LGN00 ซึ่งในโฟลเดอร์นี้จะมีไฟล์ MTL มาให้เราเรียบร้อยแล้ว ดังนั้นโปรแกรมจะทำ การเลือกไฟล์ให้โดยอัตโนมัติ แต่ถ้าในกรณีที่ไฟล์ MTL นั้นอยู่อีกโฟลเดอร์ให้เราทำการคลิก **Select MTL file** แล้ว browse ไปหาไฟล์ MTL อีกครั้ง
- 5. ถัดไปคลิกเลือก Apply DOS1 atmospheric correction และคลิกเลือก Create Band set and use Band set tools ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ทำการคลิกเลือก Use NoData Value เท่ากับ 0

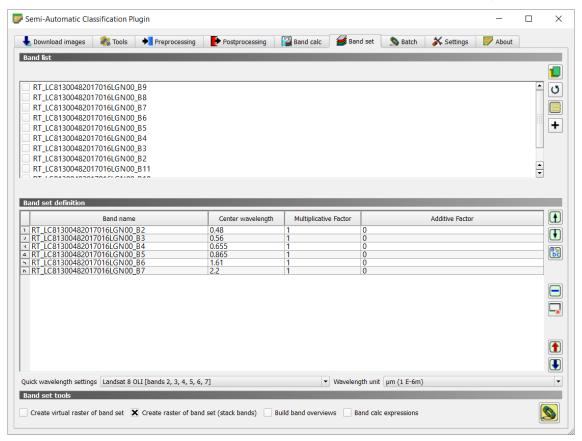


- 6. คลิกปุ่ม Run แล้วสร้างโฟลเดอร์ที่ชื่อว่า Reflectance สำหรับรอรับไฟล์ที่ได้จากการแปลงข้อมูลภาพ แล้วทำ การเลือกโฟลเดอร์นั้น
- 7. จากนั้นก็รอสักพักจนกระทั่งโปรแกรมทำงานเสร็จ ที่ TOC ก็จะมีชั้นข้อมูลภาพแต่ละ BAND แสดงขึ้นมา

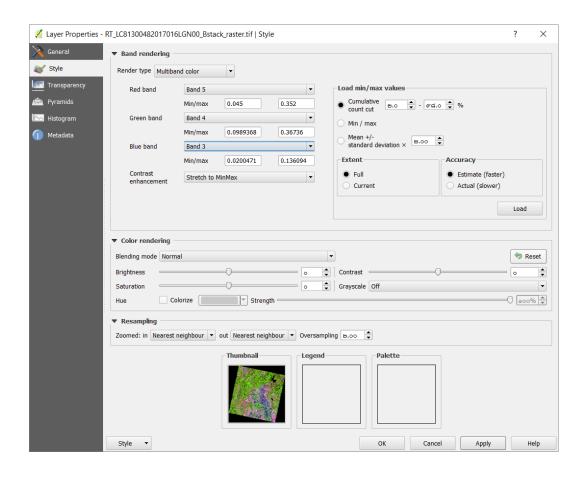


- 8. ขั้นตอนต่อไปเราจะทำการ stack band และ crate band โดยไปที่แถบเมนู Band set 🥖
- 9. เราจะเห็นว่าในหน้าต่างนี้ของ SCP นั้นจะทำการเลือก Band set definition คือ Band 2 7 ไว้ให้เรียบร้อยแล้ว จากนั้นให้เราเลือกในส่วนของ Quick wavelength settings เป็น Landsat 8 OLI [bands 2,3,4,5,6,7] และ Wavelength unit เป็น 

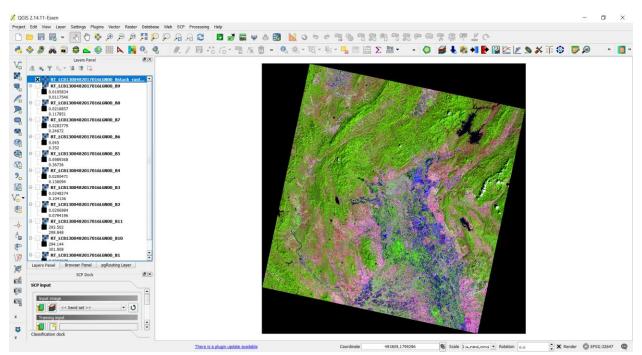
  | pm (1 E-6m) |
- 10. ถัดไป Band set tools ให้เราคลิกเลือก Create raster of band set (stack bands) แล้วคลิกปุ่ม Run



- 11. ให้เราเลือกโฟลเดอร์ที่ชื่อว่า Reflectance สำหรับรอรับไฟล์ที่ได้จากการสร้าง Band set
- 12. จากนั้นเราจะเห็นไฟล์ใหม่ที่ชื่อ RT\_LC81300482017016LGN00\_Bstack\_raster.tif ปรากฏขึ้นมาที่ Layers Panel
- 13. ให้ทำการผสมสีของข้อมูลภาพโดยคลิกขวาที่ชั้นข้อมูล RT\_LC81300482017016LGN00\_Bstack\_raster.tif แล้ว เลือก Properties > Style แล้วทำการกำหนด Red band = Band 5, Green band = Band 4 และ Blue band = Band 3 จากนั้น Contrast enhancement เลือกเป็น Stretch to MinMax คลิก OK

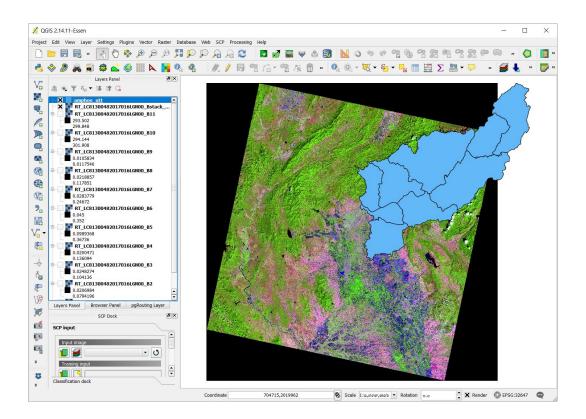


### 14. ผลที่ได้ ดังภาพด้านล่าง

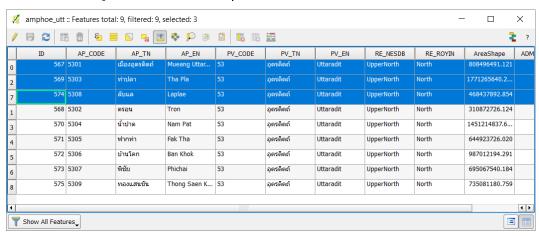


#### Part 2: Clip Image to Vector Layer

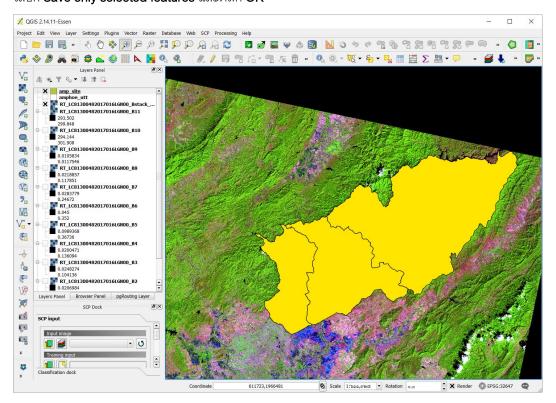
- 1. เปิดชั้นข้อมูล**ขอบเขตอำเภอ**ขึ้นมาในโปรแกรม QGIS โดยคลิกที่ปุ่ม **Add Vector Layer**
- 2. จากนั้นในโฟลเดอร์ Shapefiles ให้เลือกชั้นข้อมูล amphoe\_utt.shp แล้วคลิก Open



- 3. ให้คลิกขวาที่ชั้นข้อมูล amphoe\_utt.shp แล้วเลือก Open Attribute Table
- 4. จากนั้นให้เลือกข้อมูลบางอำเภอ ได้แก่ เ**มืองอุตรดิตถ์ ท่าปลา และลับแล** ดังภาพ



5. ถัดไปให้คลิกขวาที่ชั้นข้อมูล amphoe\_utt.shp แล้วเลือก Save As.. ทำการตั้งชื่อว่า amp\_site.shp และให้คลิก เลือก Save only selected features และคลิก OK



6. ไปที่เมนู Raster > Extraction > Clipper (ดังภาพด้านล่าง)

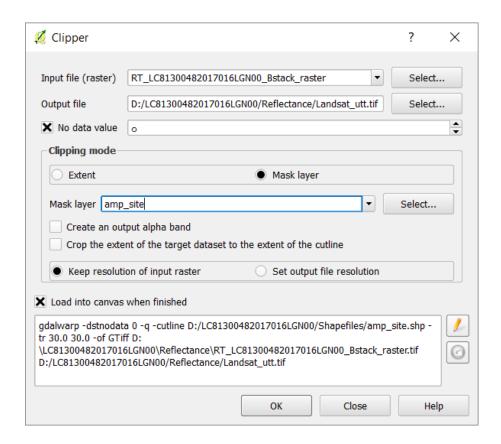
Input ให้เลือกเป็นไฟล์ RT\_LC81300482017016LGN00\_Bstack\_raster.tif

Output ให้ตั้งชื่อเป็น Landsat\_utt.tif

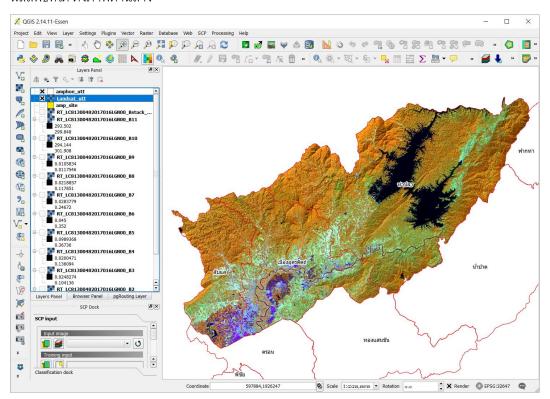
คลิกเลือก No Data Value เท่ากับ 0

ในส่วนของ Clipping mode ให้เลือกเป็น **Mask Layer** แล้วกำหนดให้เป็น **amp\_site** 

คลิกเลือก Load into canvas when finished แล้วคลิก OK



### 7. ผลลัพธ์ที่ได้ ดังภาพด้านล่าง



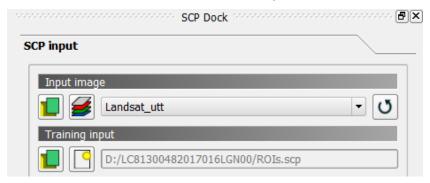
### Part 3: Generating Regions of Interest (ROIs)

ก่อนที่เราจะเก็บ ROIs หรือพื้นที่ตัวอย่าง (Training areas) ในแผนที่ของเรา ดังนั้นเราจะต้องกำหนดกลุ่มของการ จำแนกการใช้ประโยชน์ที่ดิน ในแบบฝึกหัดนี้จะมีทั้งหมด 2 กลุ่มหลักดังนี้

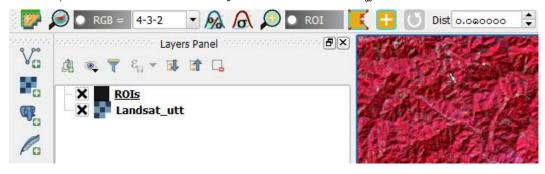
Macro Class มีทั้งหมด 5 ประเภท และ Class มีทั้งหมด 7 ประเภท ดังตารางด้านล่าง

Macro Class Name	Macro Class ID	Class Name	Class ID
Urban	1	Urban	1
Forest	2	Forest	2
Water	3	Deep water	3
Water	3	Shallow water	4
Vegetation	4	Rice	5
Vegetation	4	Agriculture	6
Bareland	5	Harvest	7
Bareland	5	Moisture	8

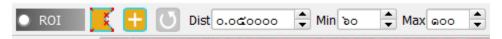
- 1. ไปที่ส่วนเครื่องมือ SCP Dock จากนั้น Input image ให้เลือกเป็น **Landsat\_utt.tif**
- 2. ในส่วนของ Training Input ให้ทำการสร้างไฟล์ ROIs โดยคลิกที่ปุ่ม 🚨 แล้วตั้งชื่อเป็น **roi\_utt**



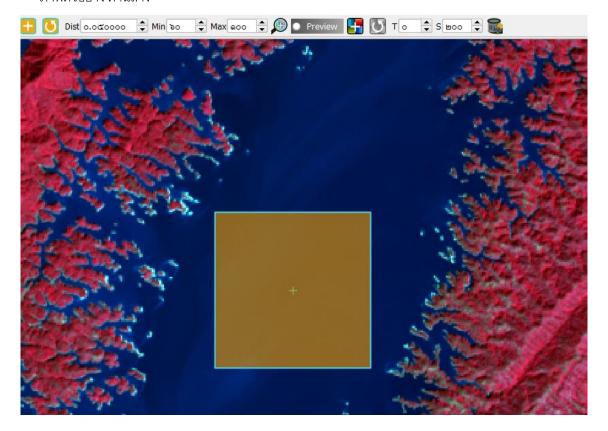
3. เมื่อสังเกตุที่ Layer Panel จะพบว่ามีชั้นข้อมูล ROIs ที่เราสร้างขึ้นปรากฏขึ้นมา ดังภาพ



- 4. เริ่มทำการเก็บ ROIs ซึ่งสามารถเก็บได้ 2 คือ
  - (1) K เก็บแบบวาดเป็น polygon ลักษณะจะเหมือนกับการดิจิไทซ์ข้อมูลแผนที่
  - (2) เก็บในลักษณะให้โปรแกรมทำการ grow หรือให้โปรแกรมวาดให้โดยอัตโนมัติ
  - (3) แถบเครื่องมือ ROI ให้กำหนดดังภาพ

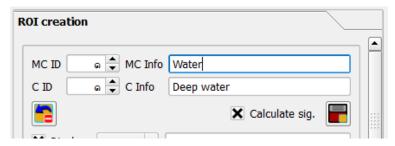


5. จากนั้นเริ่มเก็บ ROI โดยจะยกตัวอย่างในการเป็นประเภท Water โดยการใช้ปุ่ม 🙃 คลิกลงไปยังพื้นที่แหล่งน้ำ ดัง ภาพตัวอย่าง ด้านล่าง



6. จากนั้นในส่วนของ SCP Dock ให้ไปที่แถบ ROI Creation ให้เราตั้งชื่อ Macro Class (MC ID) **และ** Class (C ID)

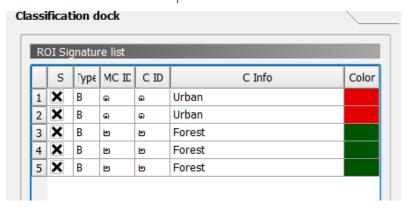
เช่น MC ID = Water **ส่วน** C ID = Deep water จากนั้นคลิกปุ่ม Save ROI ดังภาพ



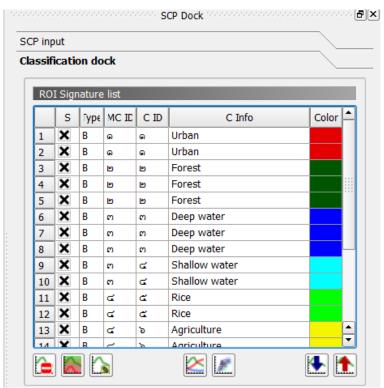
7. เมื่อเรา Save ROI แล้วข้อมูลก็จะแสดงในส่วนของ **ROI Signature list** ดังภาพ



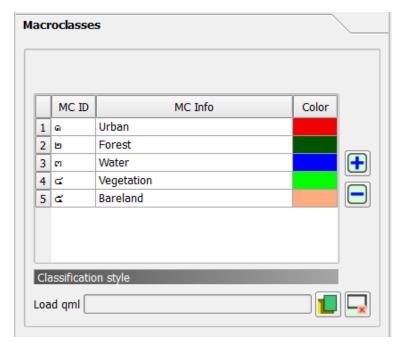
8. จากนั้นเราก็จะทำการเก็บ ROI ของประเภทอื่นๆ ให้ครบตามที่เรากำหนดไว้



9. เมื่อเราทำการเก็บ ROI จนครบทุกประเภทแล้ว ก็จะเห็นว่าใน ROI signature list จะปรากฏประเภทของ Class ที่เรา ได้ทำการกหนดไว้ เราสามารถทำการเปลี่ยนสีของแต่ละ Class ได้ดังภาพ



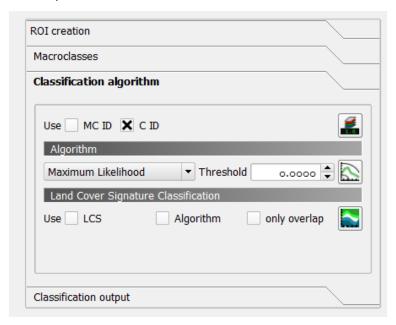
10. จากนั้นให้เรามาเปลี่ยนสีในส่วนของ Macro Class ด้วย ก็จะเห็นว่าในส่วนของ Macro Class จะมีทั้งหมด 5 class



11. จากนั้นเราสามารถเรียกดูผล Preview ก่อนที่จะสั่งให้โปรแกรมทำการ Classify ข้อมูลออกมาได้ โดยไปที่ SCP

Dock ในส่วนของ **Classification algorithm** ซึ่งเราสามารถเลือก Algorithm ได้ว่าจะเลือกใช้อันไหน และนอกจากนี้

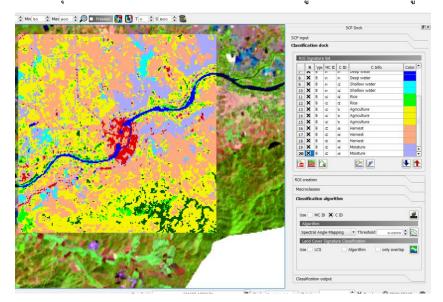
ยังสามารถเลือก Classify แบบ Macro Class (MC ID) หรือ Class ID (C ID)



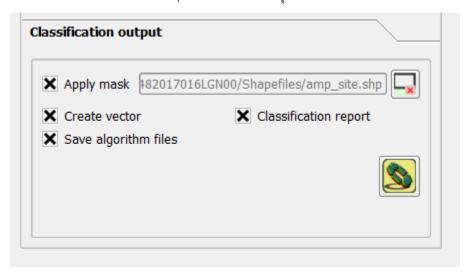
12. ถัดไปให้เราไปแถบเครื่องมือของ SCP จะเห็นปุ่ม Preview ให้เรากำหนดดังภาพด้านล่าง



13. จากนั้นให้เราคลิกที่ปุ่ม 🛅 แล้วเลื่อนเมาส์ไปยังแผนที่ที่ต้องการจะดูตัวอย่างการแปลข้อมูล



14. จากนั้นให้เราไปที่ส่วน Classification output แล้วทำการคลิกปุ่ม Run ดังภาพ



### 15. ผลลัพธ์ที่ได้ ดังภาพ

