

K8s-hook

Wen Zhenglin 2018-9-13

概览

- 1. K8s Service概念
- 2. Hook机制
- 3. 遇到的问题
- 4. 示例K8s源代码编译

K8s Service概念

- 有自己的IP(虚拟IP)
- 用于负载均衡连接后端(具体的容器实例)
- 服务一般不变, 容器变化较多(pod重启, 即ip变化)

没用k8s service

- 1. 性能的考虑(dns当时处于非常不稳定的状态, iptables)
- 2. 标准化的考虑(service需要用ingress, nginx的配置需标准化, 目前不支持)
- 3. 一套独立的nginx和现有的nginx分离, 增加管理成本
- 4. 从当时看ingress技术尚未成熟

What if pod (ip) change?

需要我们有自己的类service

提供服务访问

问题

Watch假死 (http://issue.gianbao-inc.com/Cloud/req/issues/43)

可能的原因: Apiserver down导致Watch假死

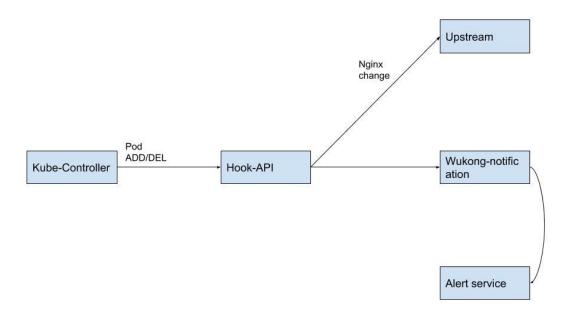
问题的解决:

- 1. 现有基础上加入重连机制(已实现)
- 2. 修改K8s组件,加入hook机制(主动通知外部作出变化)

介绍k8s-hook

- 1. 解决watch假死问题
- 2. 添加upstream时提供服务状态检测(解决初始时服务不可用问题)
- 3. 更快的响应机制(非轮询机制)

k8s-hook



源代码

- 1. http://issue.gianbao-inc.com/Cloud/kubernetes/src/branch/AddHook/pkg/controller/endpoint
- 2. http://issue.gianbao-inc.com/Cloud/hook-api

Source code explain

- 1. K8s source code
- 2. Hook source code

遇到过的问题

- 1. 模式匹配(从众多信息中抽取模式)
- 2. 删除不够快(模式变更)
- 3. 添加upstream前检测
- 4. 部署方式(自动化)

1. 模式匹配

- 1. 基于阶段类型(add and delete endpoint)
- 2. 基于IP和端口组合
- 3. 基于字段(reduce the event to only one)

2. 删除不够快(模式变更)

从30秒到1秒删除

1. 改变了新的模式匹配解决

3. 添加upstream前检测

范围时间内的多次重次检测

- 1. 通过项目中心提供的检测参数进行检测
- 2. 简单的tcp端口检测

与服务治理结合

4. 部署方式(自动化)

- 1. Build和上传(./build.sh)
- 2. 下载和重启(./update.sh)

总结

介绍了K8s服务与我们系统之间的交互, 服务的工作机制和具体hook的实现方法。

介绍了其中遇到的问题及如何解决的。

Thank you!

Bonus

hook-api与SVC-d服务治理的关系

- 1. Hook-api 处理容器启动和停止
- 2. SVC-d处理容器运行时