



罗展雄

Basic info. 基本信息

个人信息: 罗展雄 / 男 / 27岁 / 本科
工作经验:
前端开发(5年)
产品经理助理(半年内)
在线简历:
chinhunglaw.github.io/resume/pm.html

Contact. 联系方式

Email: adamluo2003@qq.com
Num: 18318342880

Application. 应聘岗位

产品经理(互联网方向优先)

Tag. 个人标签

产品原型设计(墨刀)
产品思维导图(Xmind)
前端技能(HTML5,CSS3,JS)
PhotoShop 羽毛球 摄影

Info. 个人简介

半年内产品经理助理经验, 负责节日活动网页(PC端+移动端规划)的产品需求分析、页面原型设计、规划上线和数据总结分析等。

五年WEB前端经验, 熟练使用HTML5、CSS3、JavaScript、Vue等前端技术, 准确还原设计稿, 并兼容PC端和移动端的前端页面开发和性能优化。曾担任前端小组组长, 负责需求安排, 进度管理和人员分配等。

五年Web前端开发经验想转型产品, 思路清晰, 逻辑分析能力强和注重用户体验。前端处于整个业务线的中层, 是承上启下的作用, 所以熟练沟通对接产品方, 交互方&设计方, 后端方&测试方。得益五年互联网产品前端开发经验, 故熟悉互联网产品的整条开发流程, 从原型设计、需求评审、产品稿设计、前后端开发与评审、测试验收和上线总结等流程。熟悉toB/C网页产品的开发流程和交互流程, 了解用户习惯。

从开发人员转产品原因: 想从与代码沟通转型到与人沟通, 与代码沟通只会按指定的路线去走, 而与人沟通是一门艺术, 理解别人就像抓住用户需求一样。并有信心能够规划整个产品的生命周期, 从0到1的规划布局。我相信我从开发经验中锻炼的逻辑能力、分析能力、策划能力和交互体验能力, 能为产品经理职位提供很好的铺垫。

Experience. 工作经验

工作经历

产品助理 2018.12 - 2019.03

主要负责阿里互娱代理的各款手游SDK内的运营活动网页规划, 比如抽奖活动、分享集积分活动等提高用户活跃留存的运营活动页面。

负责后台运营系统规划, 制定运营系统原型图, 规划内容发布流程和规划内容展示方案, 系统包含编辑器、排序功能和发布功能等。

深度理解业务, 规划业务产品模型, 制定产品线路图, 确定产品方案。根据业务需求, 撰写详细的产品规划文档和原型设计文档。与运营、设计、开发等部门有效沟通, 确保对产品的充分理解。负责完成产品界面规划、功能流程设计, 协调并推动开发人员工作。

阿里巴巴 -- 互动娱乐事业部 -- 前端开发(P6) 2013.07 - 2019.02

主要负责阿里互娱的官网页面开发, 前台会员中心平台开发、前台积分商城平台开发、后台配置系统开发、平台页面性能优化和H5小游戏等toB/C大型平台开发。并逐步优化页面的加载性能, 交互体验。

当有新需求, 先分析需求, 再联合各合作方评审需求, 联合设计方制定交互方案, 联合后端制定接口方案, 联合测试方调试页面, 做出前端制作合理的技术方案, 上线后进行性能优化。

项目经验

产品经理助理 墨刀 Xmind

规划阿里互娱代理手游(武动乾坤手游)SDK内的抽奖活动网页, 与游戏运营联合制定手游抽奖页面规则方案, 根据业务需求设计页面原型, 开展需求评审, 与开发合理沟通增强见解。

最终抽奖活动单日流水100W+, 用户单日活跃10W+, 为活动增收创下佳绩。

[原型DEMO](#)

陪玩APP需求分析 ppt

陌生人社交永远是刚需, 并且在游戏市场高速发展的同时, 大量游戏市场的衍生品由此而生, 比如游戏直播, 游戏语音。所以结合公司的发展方向, 对陪玩APP做了市场分析。

[市场分析DEMO](#)

阿里互娱 toB/C 平台 Vue Egg Webpack MVC

主要负责阿里互娱的双端(PC端+移动端)官网页面开发/功能规划, 前台会员中心平台开发/功能规划、前台积分商城平台开发/功能规划、后台配置系统开发/功能规划、平台页面性能优化和H5小游戏等toB/C大型平台开发。基于内部Vue+Egg+Webpack框架上开发的toC平台, 并在node服务器上开发通用接口, 具有登陆、领取积分、兑换奖品, 上传图片等功能。

[积分商城](#) [用户中心平台](#) [九游游戏中心](#) [开放平台](#)