

JAVA Oracle 중간 프로젝트

Dis ( ← CDCS ) :

# 편의점 상품 및 일일 폐기 조회 처리 시스템

KOSEA 인재개발원 웹프로그래밍 31기 23번 진형래

1차 최종 업데이트 : 2020.06.05

2차 최종 업데이트 : 2020.06.12

3차 최종 업데이트 : 2020.06.22

4차 최종 업데이트 : 2020.06.25



# Contents :

## 1 주차 : 요구사항 확인 및 전체 설계 레이아웃 작성

1. 아이디어 구상 동기 및 운용 흐름 요약
2. 프로그램 요구 기능 및 데이터
3. 개발 계획 및 환경
4. 프로세스 Flow
5. ERD (By StarUML)

## 2 주차 : DBMS 모델 세부 조정 및 구현

1. 구현 과정 간단 소개
2. 2주차 ERD (By DBeaver)
3. DB 정의서



# Contents :

## 3 주차 : JAVA 프로그램 설계 세부 조정 및 구현

1. 추가 및 수정 내역 소개
2. Package 구성 소개
3. Class Diagram

## 4 주차 : 최종 수정 및 시연

1. 프로그램 제작 흐름 및 환경 소개
2. 최종 UML
3. UI정의서
4. 시연
5. 중간 프로젝트 소감

4 주차 :  
최종 발표 및 시연

# 아이디어 구상 동기

## • 관련 근무 경험



- 어쩌다 보니 된 군대 보급병 경험
- 학원 오기 전 마지막 알바가 편의점 (폐기 잘 걸러내는 것으로 유명했...;;)

## • 자주 체험한 문제



- 폐기 관련 공통 서류 부재(알바)
- 있어도 보기 힘들어서 실수할 경우 생김
- 중요+자주 발생하는 폐기 확인 = 귀찮음

## • 추가적인 로컬 DB 필요성



- 어쩔 수 없이 생기는 장부 오차 (과라)
- 관리부대, 본사로 바로 올라가는 부담들
- 비교적 **맘편하고 간단한** 프로그램 要

# 프로그램 개발 목적 및 구현 테마

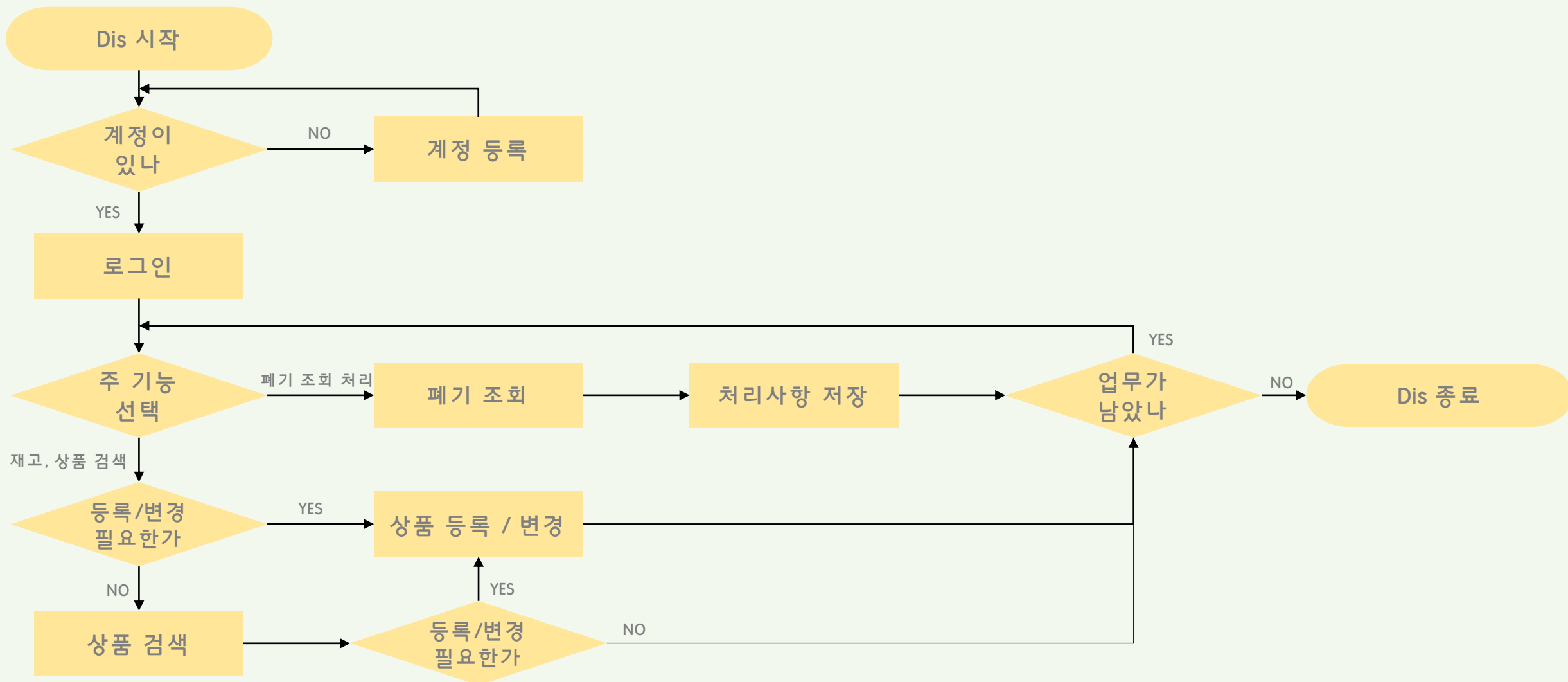
## 개발 목적

로컬환경에서 비교적 자유롭고 효율적으로 사용할,  
폐기 및 재고 조회 관리 프로그램 작성

## 구현 테마

사용자에게 가능한 세심한 사용 경험을 제공한다

# 기본적인 운용 흐름 요약

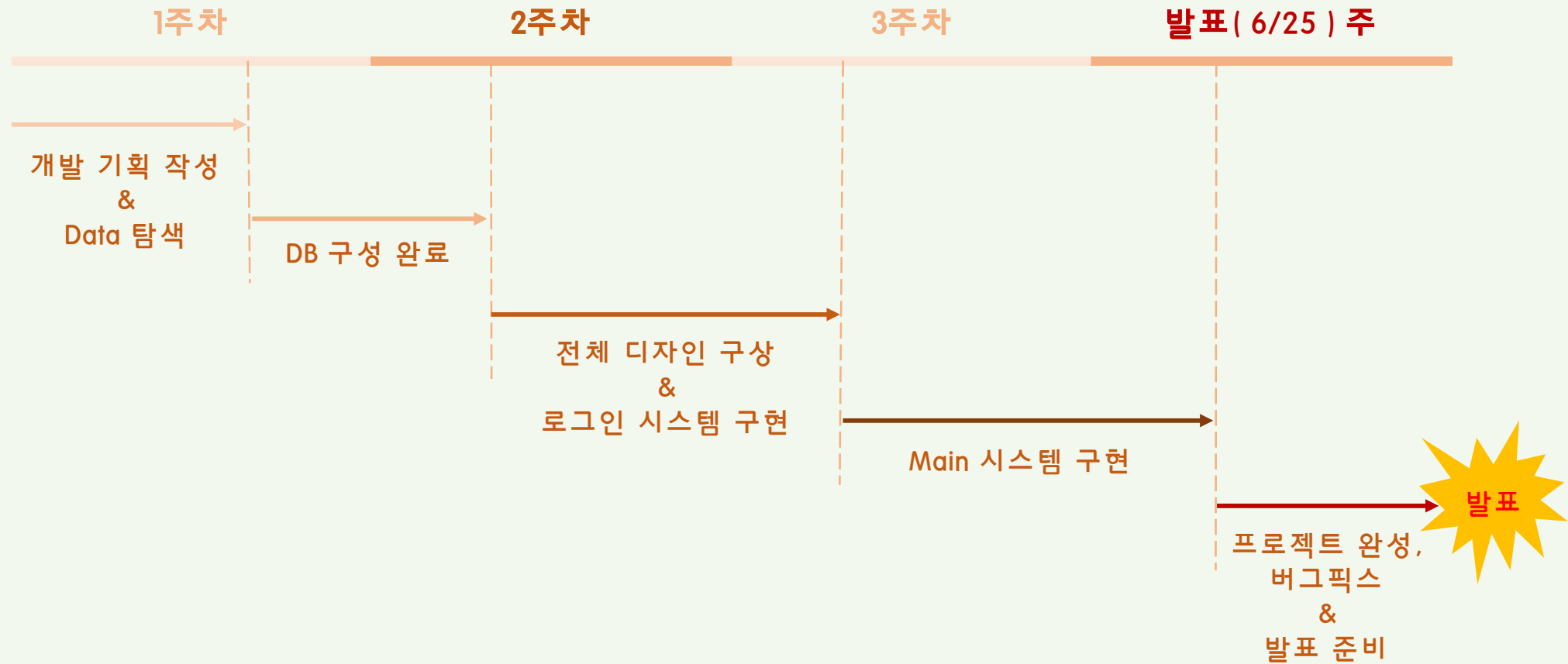


# 개발 환경 및 흐름

OS	Window 10 Home Edition
JAVA	JAVA JDK 14 ( IDE : Eclipse )
GUI	WindowBuilder ( in Eclipse )
Oracle	Oracle 11g ( IDE : DBeaver )
문서, DB	MS office 2016 ( PowerPoint, Excel )
디자인	Adobe Photoshop, Illustrator ( cs6 )



# 개발 환경 및 흐름



# 최종 UML

## 2.1. Entity Relationship Model

- AccountD 테이블

로그인 및 사용권한 설정 등을 위한 데이터를 저장

- Shop 테이블

사용자, 특히 재고 구분을 위한 Shop\_id와 관련된 데이터 저장

- Stock

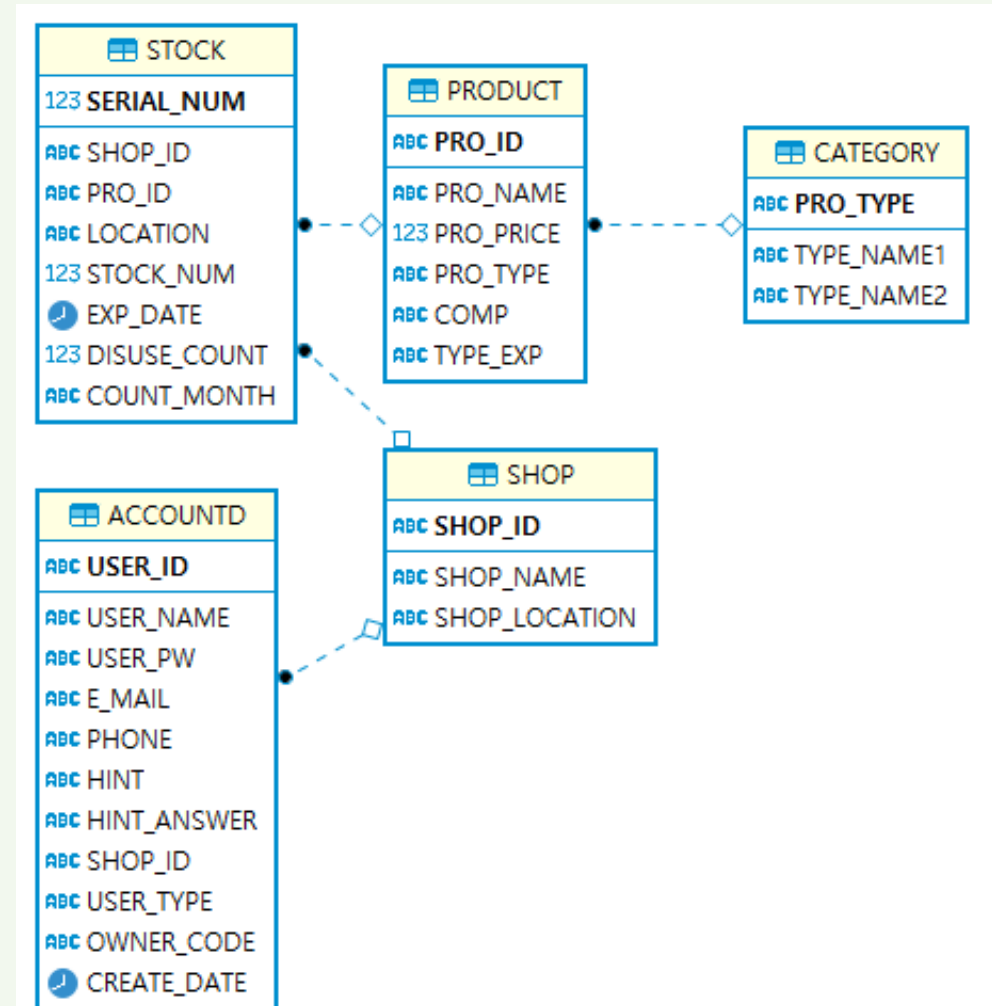
폐기, 사용자 점내 재고 관리를 위한 데이터들을 저장

- Product

재고 데이터의 바탕이 되는 상품 데이터들을 저장

- Category

효율적 상품, 재고 조회를 위한 상품 분류 데이터들을 저장



# 최종 UML

## 2.2. AccountD Table

테이블 명	AccountD	사용처	로그인, 계정등록, 계정찾기, 정보변경					테이블 생성 Query
테이블 용도	로그인 및 프로그램에 접근하는 사용자 정보 저장							<div>CREATE TABLE AccountD ( user_name VARCHAR2(30)not null, user_id VARCHAR2(30), user_pw VARCHAR2(30)not null, e_mail VARCHAR2(50), phone VARCHAR2(13)not null, hint VARCHAR2(50)not null, hint_answer VARCHAR2(50)not null, shop_id CHAR(4), user_type VARCHAR2(30), owner_code VARCHAR2(6), create_date DATE, CONSTRAINT PK_AccountD PRIMARY KEY(user_id), CONSTRAINT FK_UserK1 FOREIGN KEY(shop_id) REFERENCES Shop(shop_id) ON DELETE CASCADE );</div>
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NOT NULL	PK	FK	비고	
사용자 이름	user_name	VARCHAR2	30	Y	N	N		
아이디	user_id	VARCHAR2	30	Y	Y	N		
패스워드	user_pw	VARCHAR2	30	Y	N	N		
사용자 메일	e_mail	VARCHAR2	50	N	N	N		
연락처	phone	VARCHAR2	13	Y	N	N		
비번 힌트	hint	VARCHAR2	50	Y	N	N		
힌트 답변	hint_answer	VARCHAR2	50	Y	N	N		
점포 코드	shop_id	CHAR	4	Y	N	Y		
직급 코드	user_type	VARCHAR2	30	Y	N	Y		
점장 코드	owner_code	VARCHAR2	6	N	N	N		
계정생성일	create_date	DATE		Y			YYYY/MM/DD	

추후 추가될  
접근 권한 관련 기능  
권한 양도 관련

아이디 중복 생성시  
아이디 검색 구분

# 최종 UML

## 2.2. Shop, Category Table

테이블 명	Shop	사용처	계정 등록					테이블 생성 Query
테이블 용도	로그인한 유저가 참조하는 점포 코드를 통해 해당 점포의 재고 검색							CREATE TABLE Shop ( shop_id CHAR(4), shop_name VARCHAR2(50) not null, shop_location VARCHAR2(50), CONSTRAINT PK_Shop PRIMARY KEY(shop_id) );
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NOT NULL	PK	FK	비고	
점포 코드	shop_id	CHAR	4	Y	Y	Y		
점포명	shop_name	VARCHAR2	50	Y	N	N		
점포 위치	shop_location	VARCHAR2	50	N	N	N		

테이블 명	Category	사용처	폐기, 재고, 상품 검색 등록 삭제					테이블 생성 Query
테이블 용도	상품 및 재고 검색에서 사용될 (주로 검색 범위 축소) 상품 타입 정보 저장							CREATE TABLE Category ( pro_type CHAR(2), type_name1 VARCHAR2(30)not null, type_name2 VARCHAR2(30)not null, CONSTRAINT PK_Category PRIMARY KEY(pro_type) );
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NOT NULL	PK	FK	비고	
타입 코드	pro_type	CHAR	2	Y	Y	Y		
대분류	type_name1	VARCHAR2	30	Y	N	N		
소분류	type_name2	VARCHAR2	30	Y	N	N		

# 최종 UML

## 2.2. Product Table

테이블 명	Product	사용처	재고 등록, 상품 검색 등록 삭제					테이블 생성 Query	
테이블 용도	폐기, 재고, 상품 조회 등에 필요한 상품 정보들을 저장							CREATE TABLE Product ( pro_id        VARCHAR2(50), pro_name     VARCHAR2(50)not null, pro_price     NUMBER        DEFAULT 0 CHECK(pro_price >= 0), pro_type      CHAR(2), comp          VARCHAR2(50), type_exp      CHAR(10)     not null, CONSTRAINT PK_Product    PRIMARY KEY(pro_id), CONSTRAINT FK_Product    FOREIGN KEY(pro_type) REFERENCES Category(pro_type) ON DELETE SET NULL );	
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NOT NULL	PK	FK	비고		
상품 코드	pro_id	VARCHAR2	50	Y	Y	Y			
상품명	pro_name	VARCHAR2	50	Y	N	N			
상품 가격	pro_price	NUMBER		Y	N	N	Default 0 Check >=0		
상품 타입	pro_type	CHAR	2	Y	N	Y			
브랜드	comp	VARCHAR2	50	N	N	N	제조사는 X		
저장성 타입	type_exp	CHAR	10	Y	N	N			

# 최종 UML

## 2.2. Stock Table

테이블 명	Stock	사용처	폐기, 재고 검색 수정 등록					테이블 생성 Query
테이블 용도	주기능인 폐기 조회 및 재고 검색, 수정, 등록에 필요한 정보 저장							CREATE TABLE Stock ( serial_num     NUMBER, shop_id        CHAR(4), pro_id         VARCHAR2(50), location        VARCHAR2(50), stock_num       NUMBER         DEFAULT 0 CHECK(stock_num >= 0), exp_date        DATE, dissuse_count   NUMBER         DEFAULT 0 CHECK(dissuse_count >= 0), count_month     CHAR(7), CONSTRAINT PK_Stock         PRIMARY KEY(serial_num), CONSTRAINT FK_Stock1        FOREIGN KEY(shop_id) REFERENCES Shop(shop_id) ON DELETE CASCADE, CONSTRAINT FK_Stock2        FOREIGN KEY(pro_id) REFERENCES Product(pro_id) ON DELETE CASCADE );
컬럼명	컬럼 ID	타입	길이	NOT NULL	PK	FK	비고	
재고번호	serial_num	NUMBER		Y	Y	N	대리키	
점포 코드	shop_id	CHAR	4	Y	N	Y	로그인 유저 정보 참조	
상품 코드	pro_id	VARCHAR2	50	Y	N	Y		
점내 위치	location	VARCHAR2	50	N	N	N		
재고 수량	stock_num	NUMBER		Y	N	N	Default 0 Check >=0	
유통 기한	exp_date	DATE		Y	N	N	YYYY/MM/DD	
월 폐기 빈도	dissuse_count	NUMBER		Y	N	N	Default 0 Check >=0	
카운트 월	count_month	CHAR	7	Y	N	N	YYYY/MM 형식	

프로그램 특성 및 현장 업무 처리 특성상  
폐기 수량 보다 빈도가 그나마 유용한 데이터로 판단

## 2.3. Class Diagram.... 패키지 요약 설명1

- loginPack

로그인화면, 계정등록 및 찾기 화면 구현 클래스 모음 (프로그램 시작점 main)

- mainPack

메인 메뉴 및 홈 화면을 구현한 클래스 모음

- mainResultPanel

메인 메뉴의 세부 기능 패널들을 구현한 클래스 모음

- connPack

DB 연결 및 쿼리문 실행, 읽은 DATA값을 임시로 저장하는 클래스들의 모음

## 2.3. Class Diagram.... 패키지 요약 설명 2

- popUpPack

경고 및 확인 등 팝업 창 구현을 위한 클래스 모음

- mainPopUp

메인메뉴 세부 기능 중 재고 및 상품 리스트를 띄우는 팝업 창 구현을 위한 클래스 모음

- toolPack

이미지 수정, 마우스 이동 등 자주 사용하는 기능을 구현한 메소드들의 클래스 모음

- 기타 (loginImage, mainImage, warningImage 등)

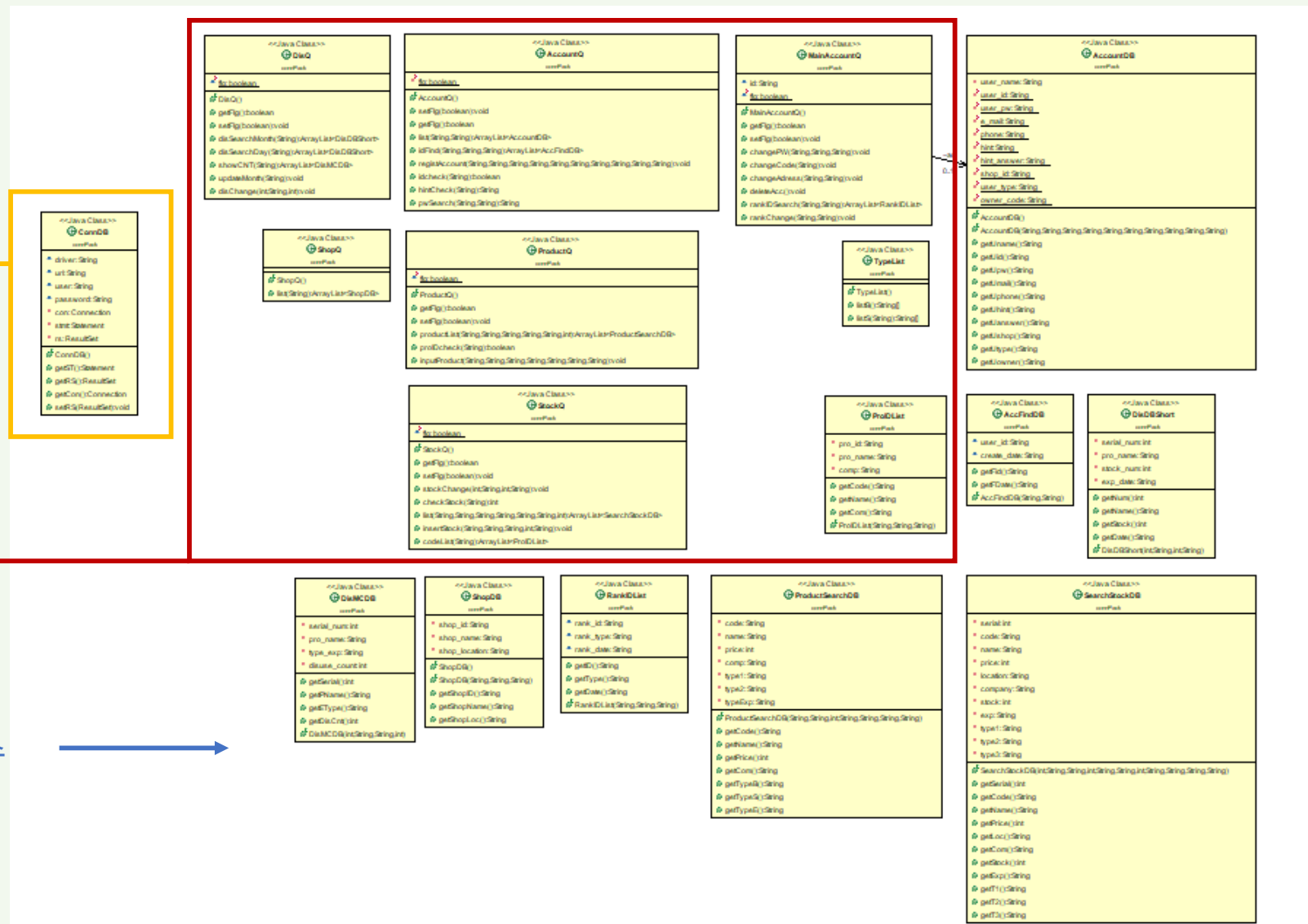
화면에 구현될 배경, 아이콘, 버튼 이미지 등을 저장 및 불러오기 위한 패키지



# 최종 UML

## 2.4. connPack

## DB 연결을 위한 클래스



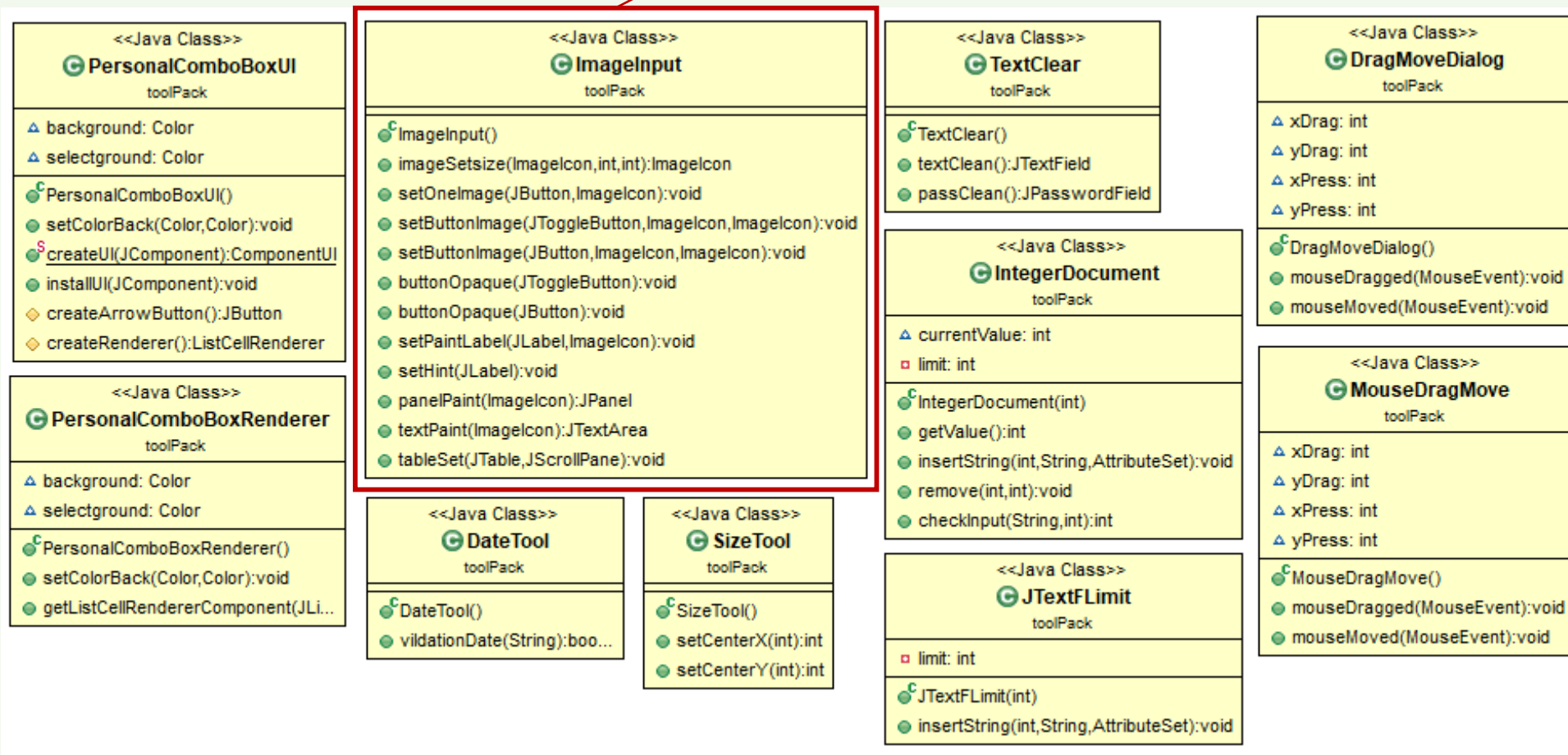
(계정, 재고, 상품 등 사용처 따라 나눠 놓음)

나머지는 ArrayList형식으로 넣을 데이터 클래스

# 최종 UML

## 2.4. toolPack

만들어 놓고 가장 자주 인스턴스를 생성한 클래스,  
이미지 사이즈 조정, 버튼 및 라벨 종류에 따른 이미지 처리  
관련 메소드들을 유기적으로 모아 놓음

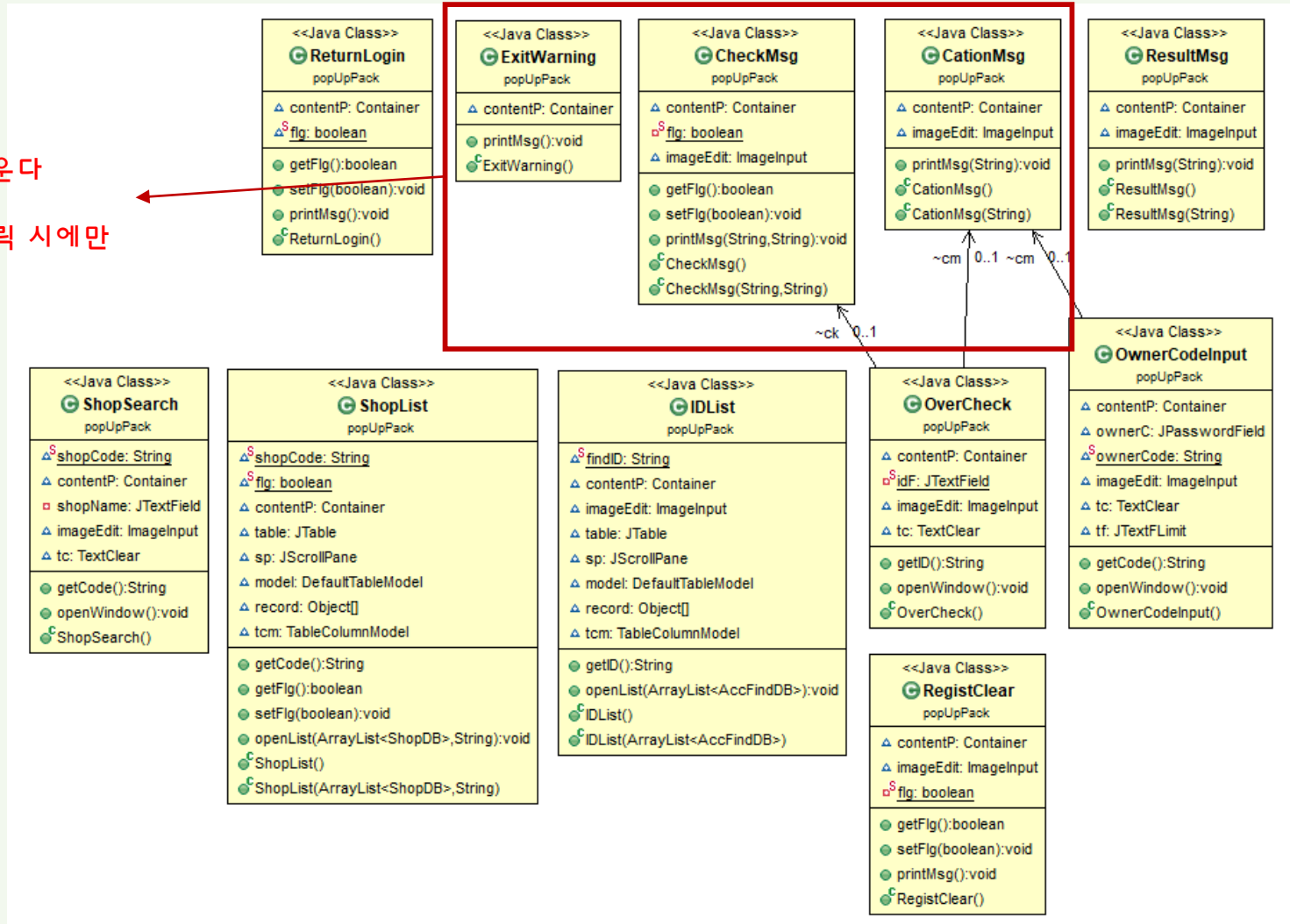


# 최종 UML

## 2.4. popPack

가장 자주 사용된 팝업(Dialog) 클래스,  
경고, 처리 결과 문구를 문자열 파라미터로 받아 띄운다

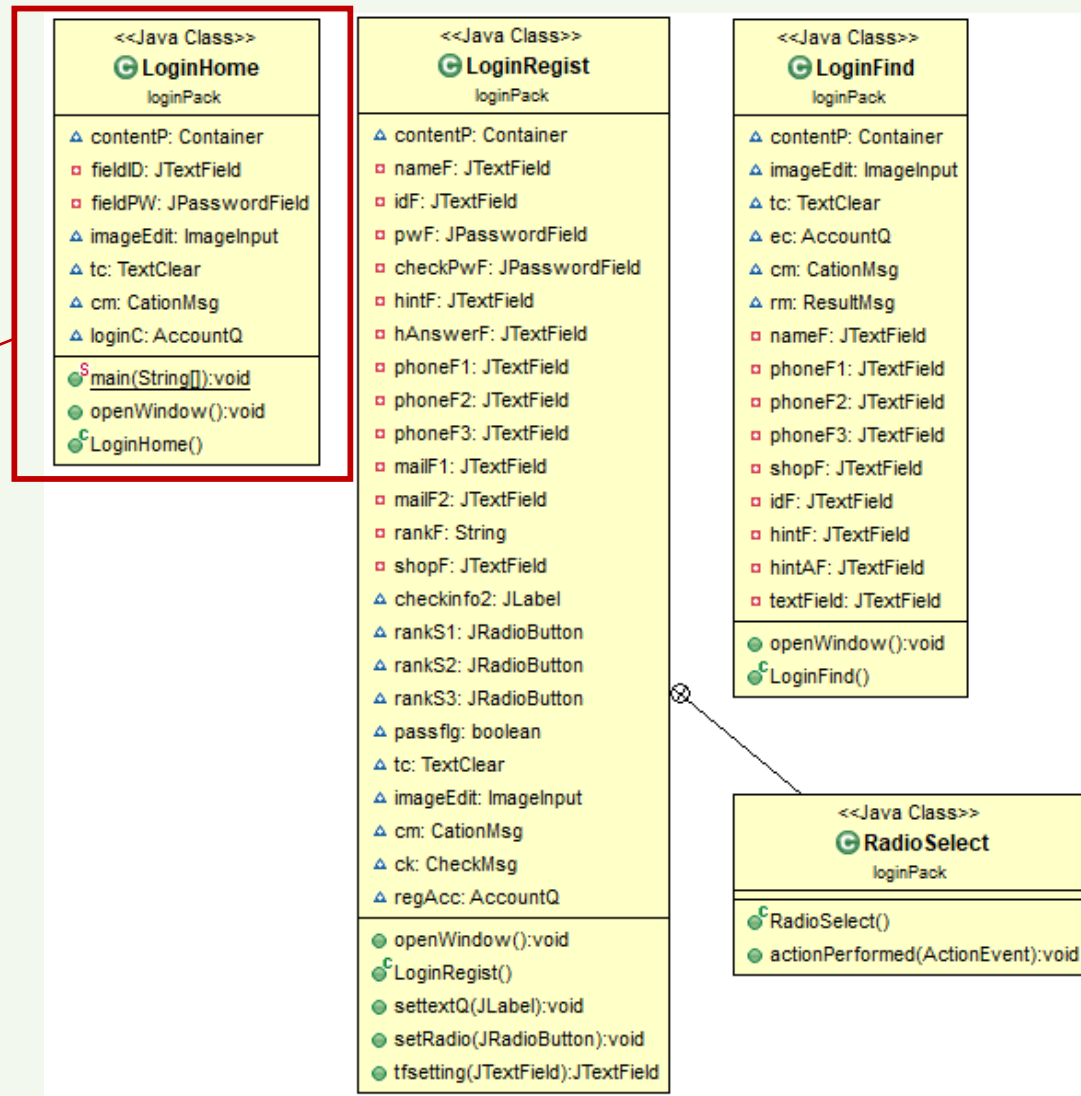
CheckMsg 팝업의 경우 위 기능에 더불어 확인 버튼을 클릭 시에만  
기능을 수행할 수 있게 하는 확인 팝업 창



# 최종 UML

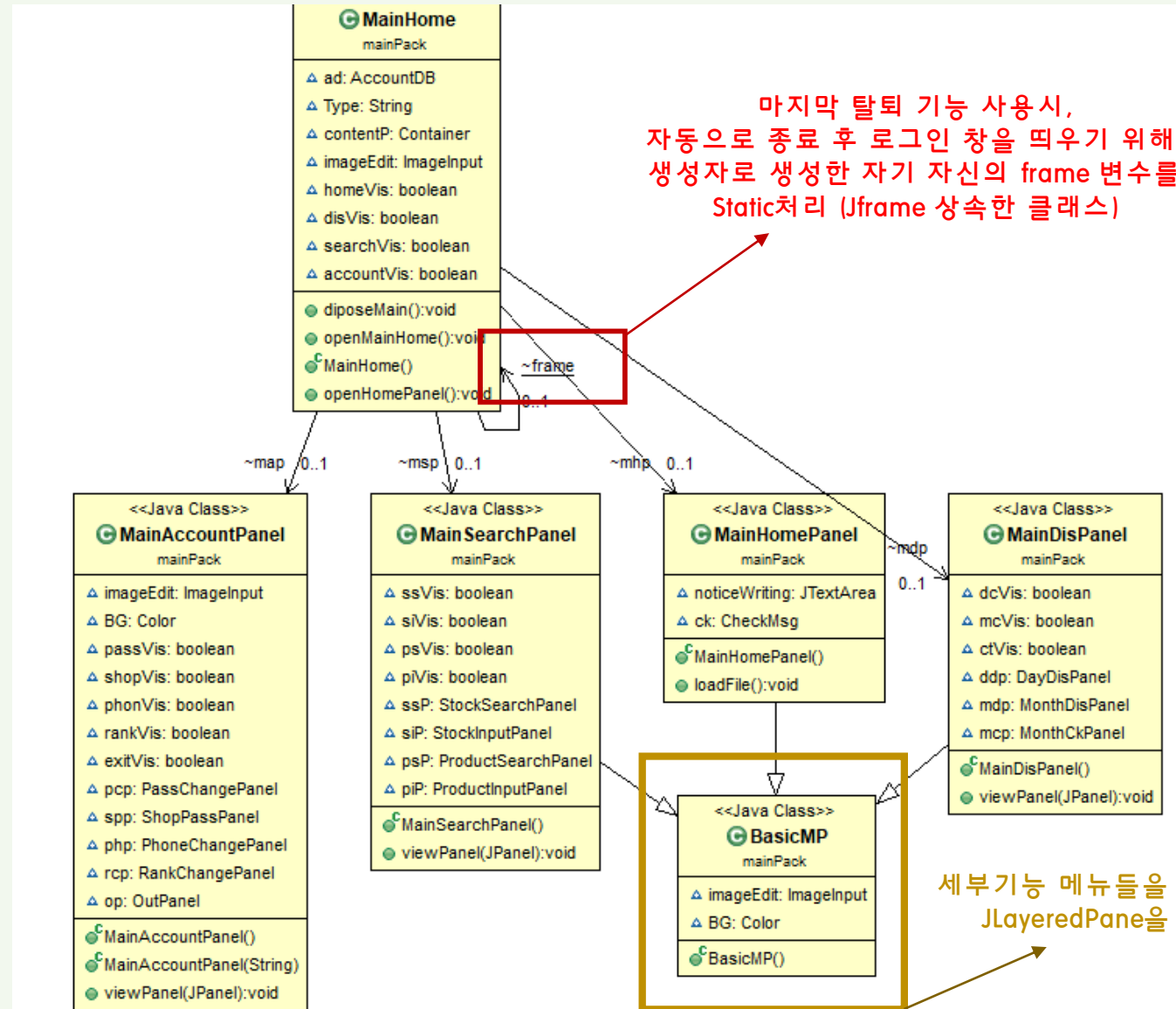
## 2.4. loginPack

프로그램 시작점  
(main 메소드 지점)



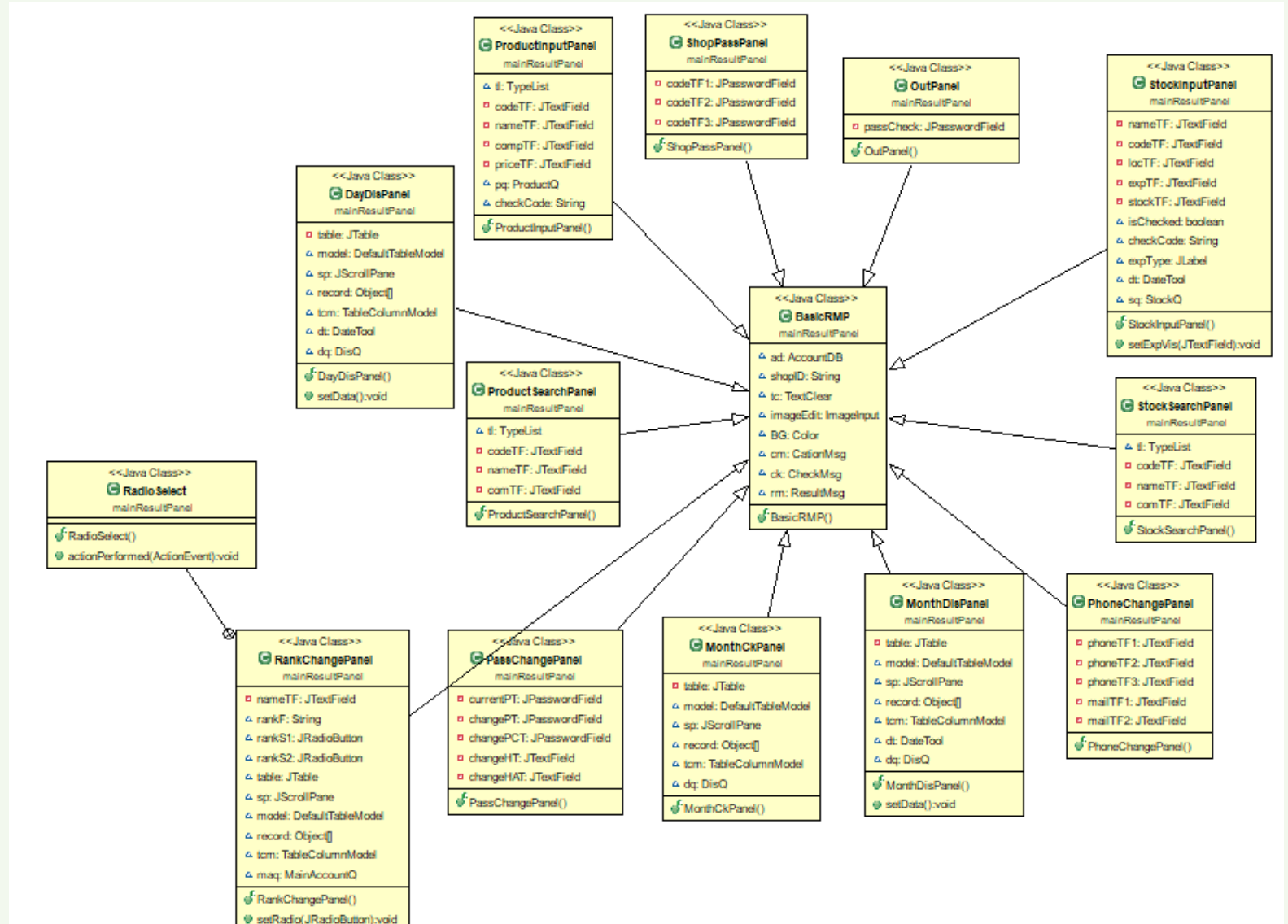
# 최종 UML

## 2.4. mainPack



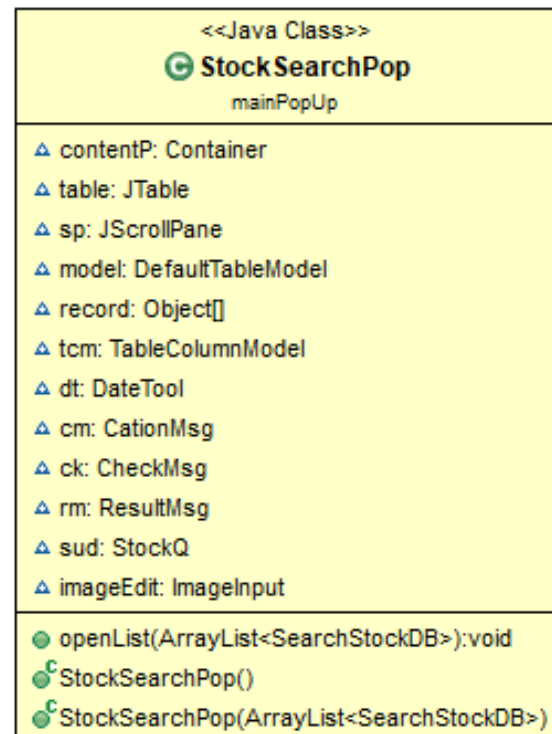
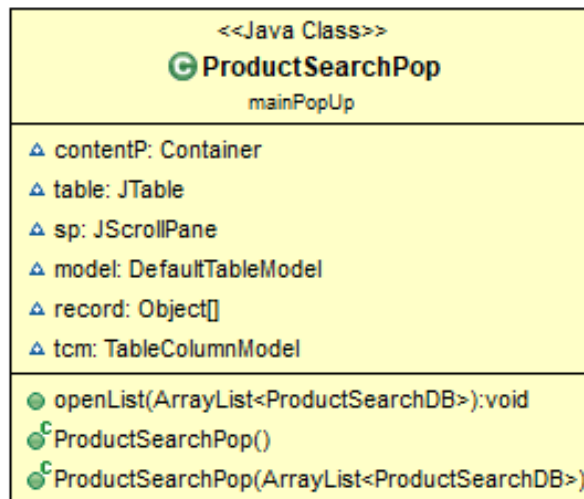
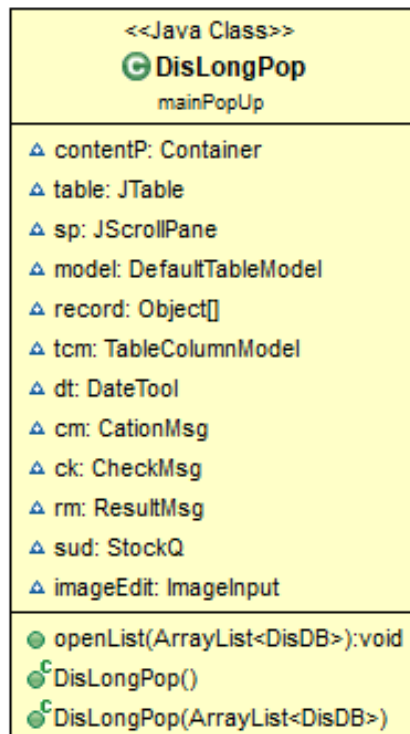
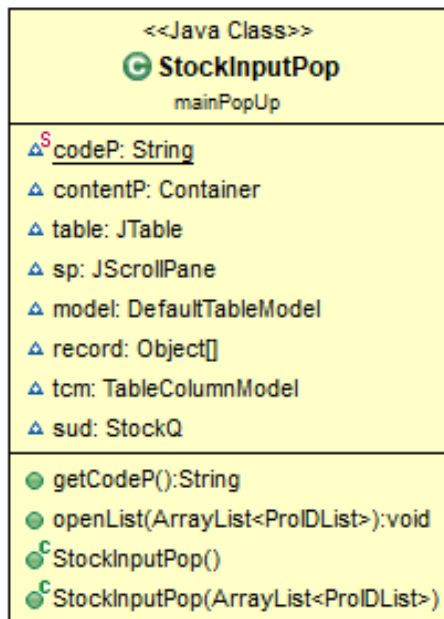
# 최종 UML

## 2.4. mainResultPanel



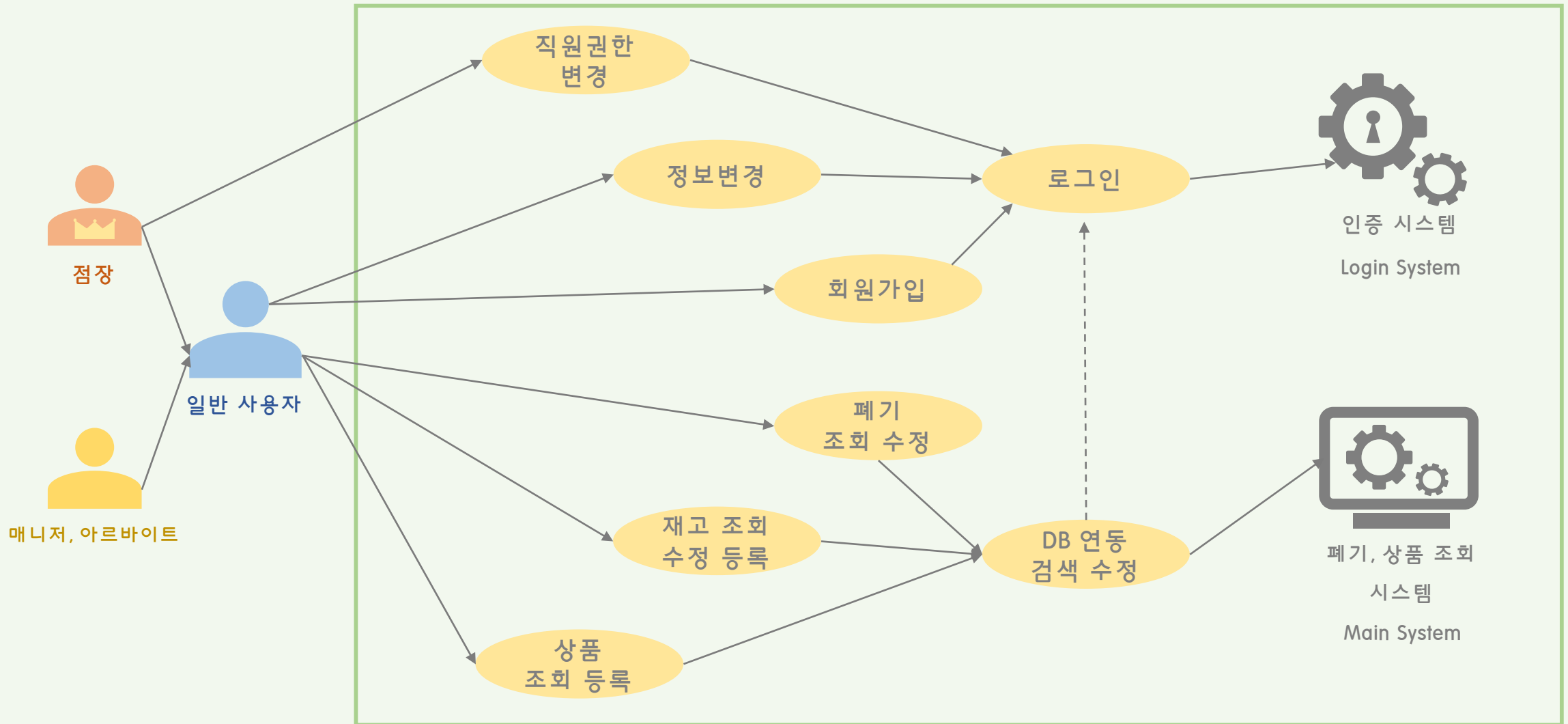
# 최종 UML

## 2.4. mainPopUp



# 최종 UML

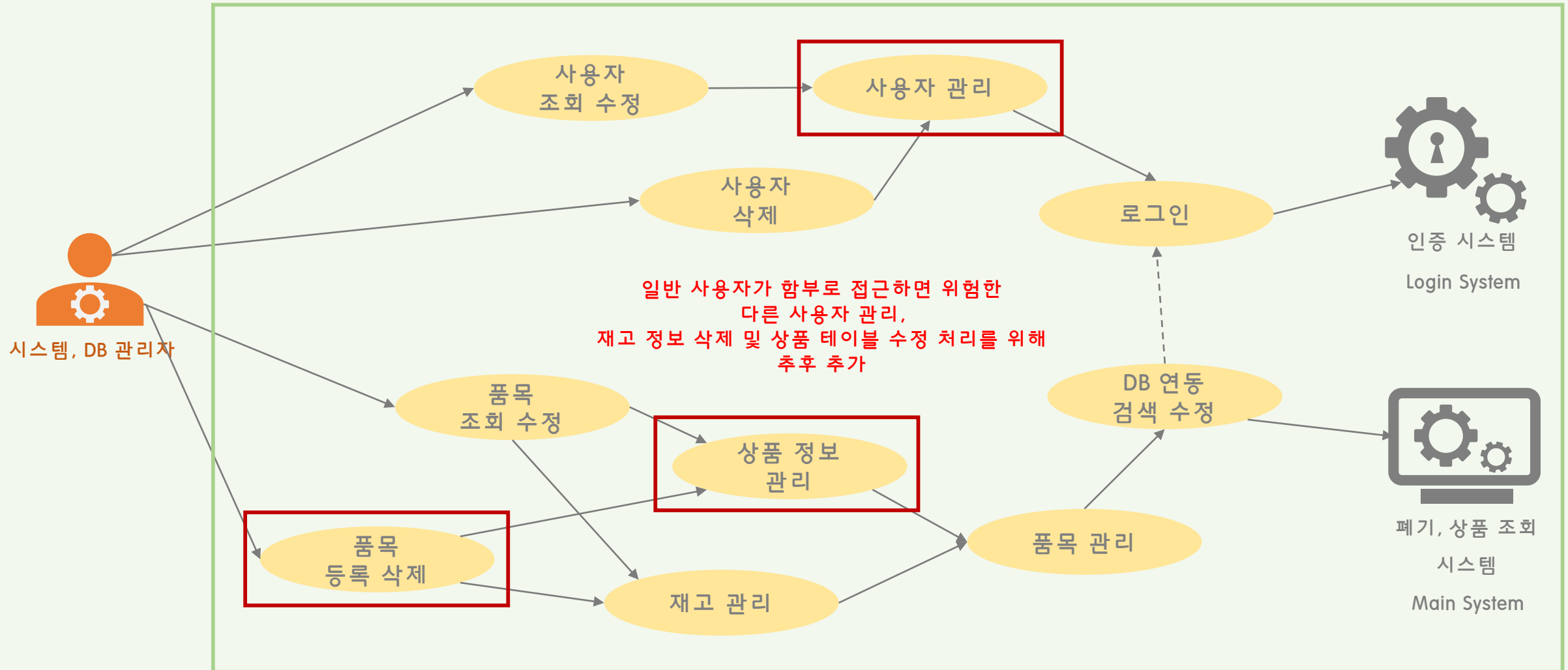
## 2.5. Use Case Diagram





# 최종 UML

## 2.5. Use Case Diagram (시스템 관리자 계정 : 미구현)



# 최종 주요 UI 정의서

## 3.0. 디자인 변경

CDCS : Login

ID :

PW :

Login

등록 / 아이디 비번 찾기

CDCS : 메인 메뉴

폐기 조회 / 수정

상품  
조회 / 등록 / 수정

점내 연락처 검색

사용자 정보 변경

간단한 메모를 남겨주세요.....

저장 복구

<before>

Disuse or Discard  
&  
Discovery 에서 따와 다시 이름 지음

아이디를 입력하세요

비밀번호를 입력하세요

Login

신규 등록 계정 찾기

홈

<공지사항> 2020.06.17 update

파일에 텍스트 저장 무사처리 확인

pop up 조금 더 정리

우와.... 진짜 로그인은 정말 할만큼 다 했다

플래그 세팅도 다시 해야함 >> 로그인 홈은 완료

음...일단 플래그 세팅은 보이는대로 했다...

만약 안 된 부분은 나중에 실행시켜보며 찾자

이제 ㄹㅇ 발표준비

<after>

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.1. 로그인화면



# 최종 주요 UI 정의서

## 3.2. 계정 등록 & 찾기

Registration

성명

ID

중복확인 버튼을 눌러주세요 >>

✓

PW

8자리 이상을 입력해주세요

PW 확인

PW Hint

Hint 답변

연락처

-

-

E-mail (선택)

@

직급

☐ 아르바이트

☐ 매니저

☐ 점장

점포 코드

🔍

Submit !!

8자리 이상을 입력해주세요

Cation

아이디 중복체크를 해주세요

✓

ID 텍스트 박스는 직접 입력 불가,  
중복체크 팝업 테스트를 통과해 사용 결정을 하면,  
자동으로 입력된다

Result

'7'의 검색결과입니다

점포코드	점포명	점포위치
SG85	GS27 잠실 장미 아파트 지점	서울 잠실 머딘가

검색결과 행 클릭 시,  
자동으로 코드 입력 가능

Registration

성명

ID

중복확인 버튼을 눌러주세요 >>

✓

PW

8자리 이상을 입력해주세요

PW 확인

PW Hint

Hint

계정등록을 종료하시겠습니까

확인

연락처

-

-

E-mail (선택)

@

직급

☐ 아르바이트

☐ 매니저

☐ 점장

점포 코드

🔍

Submit !!

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.2. 계정 등록 & 찾기

Finding Account

성명 :

연락처 :  -  -

점포코드 :

ID 찾기

ID :

Hint :

Hint 답변 :

힌트 검색

PW 찾기

Result

검색결과입니다

ID	생성일
chin0707	2020/03/28

같은 사람이 같은 연락처와 점포코드로 여러 계정을 만들 경우,  
필요한 아이디가 어떤 것인지 구분하기 위해 기준 추가

# 최종 주요 UI 정의서

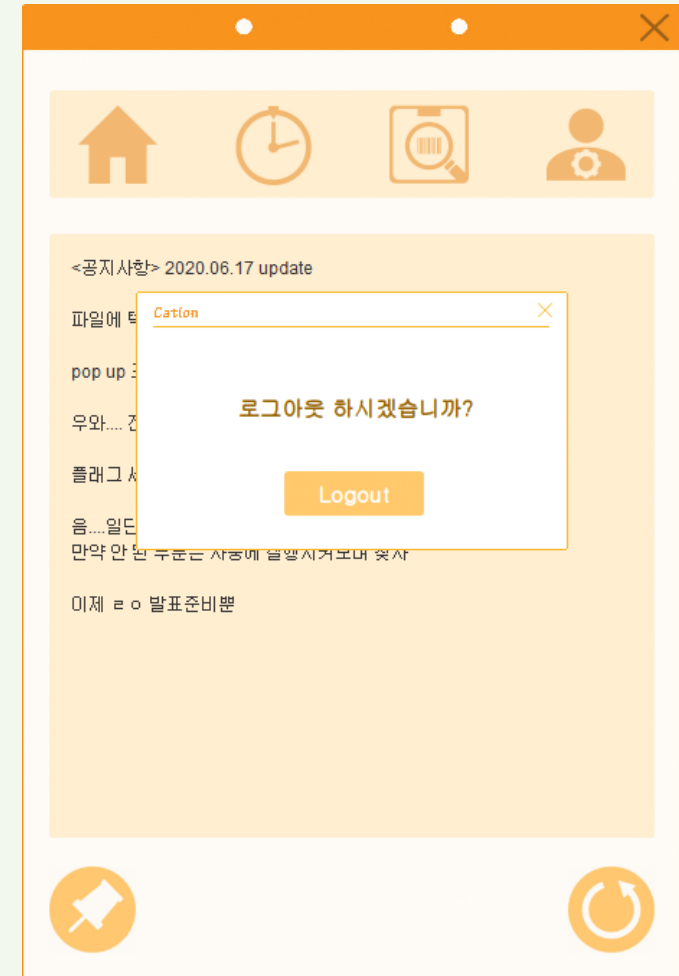
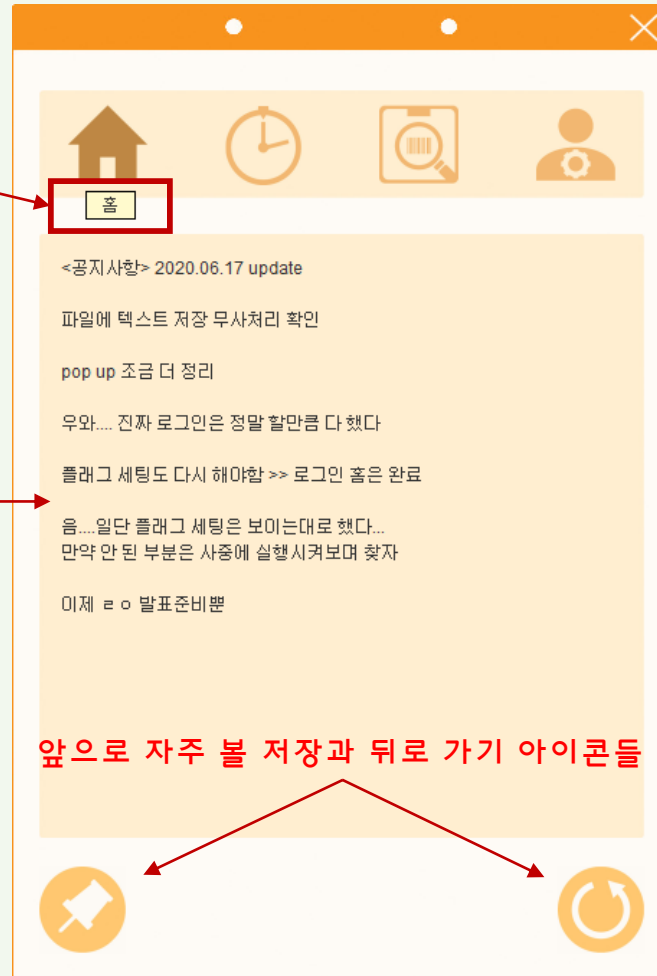
## 3.3. 메인 홈

마우스를 올려 놓을 경우,  
메인 아이콘들의 설명을 볼 수 있다

간단한 공지사항들을 자유롭게 메모 가능  
이 메모들은 DB가 아닌 파일시스템으로 관리

파일위치는 C:\hrchinDB 쪽에 있다

앞으로 자주 볼 저장과 뒤로 가기 아이콘들



# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 주요 기능1 – 폐기 관리



이 프로그램에서 거의 유일하게 직접 수정이 가능한 테이블 컬럼 종류 4가지 저장 아이콘을 누르면 1열에서 체크된 행의 값들만 DB에 업데이트 된다

	No.	상품명	진열위치	재고	유통기한	브랜드	대분류	소분류	저장
<input type="checkbox"/>	4	포카칩양파맛66g	과자선반B	3	2020/06/23	(주)오리온특수영업부	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
<input type="checkbox"/>	3	포카칩소금맛66g	과자선반A	3	2020/06/23	(주)오리온특수영업부	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
<input type="checkbox"/>	7	초코빼빼로54g	과자선반B	1	2020/06/19	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
<input type="checkbox"/>	12	펍수터블리우유롤170g	빵 선반	3	2020/06/27	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
<input type="checkbox"/>	10	펍수터질듯한땅콩미니샌드100G	빵 선반	1	2020/06/19	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
<input type="checkbox"/>	9	정통크림빵70g	빵 선반	3	2020/06/25	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
<input type="checkbox"/>	15	튀김우동큰사발111g	라면선반A	5	2020/06/28	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
<input type="checkbox"/>	37	가나초코우유300ml	오픈쇼케이스A	3	2020/06/25	푸르밀 / 롯데우유	유제품 / 냉장커피	가공우유	00
<input type="checkbox"/>	36	바나나맛우유240ml	오픈쇼케이스A	4	2020/06/19	빙그레	유제품 / 냉장커피	가공우유	00
<input type="checkbox"/>	35	서울커피우유200ml	오픈쇼케이스A	2	2020/06/20	서울우유협동조합	유제품 / 냉장커피	가공우유	00
<input type="checkbox"/>	34	서울초코우유200ml	오픈쇼케이스A	3	2020/06/28	서울우유협동조합	유제품 / 냉장커피	가공우유	00
<input type="checkbox"/>	39	바리스타모카프레소250ml	오픈쇼케이스B	1	2020/06/19	매일유업	유제품 / 냉장커피	커피	00
<input type="checkbox"/>	38	바리스타에스프레소250ml	오픈쇼케이스B	1	2020/06/24	매일유업	유제품 / 냉장커피	커피	00
<input type="checkbox"/>	57	스타벅스더블샷200ml	오픈쇼케이스C	2	2020/06/20	동서식품	음료수 / 캔커피	커피	장기
<input type="checkbox"/>	32	맥심TOP스위트마메리카노275ml	음료냉장고B	12	2020/06/30	동서식품	음료수 / 캔커피	커피	장기

상세정보 팝업을 열게 한다

이 두 열은 수정 시 형식을 맞추게 안내 함

상세정보 팝업을 열게 한다

이 두 열은 수정 시 형식을 맞추게 안내 함

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 주요 기능 2 – 재고, 상품 검색 및 등록

UI Mockup 1: Main Search Interface. The interface features a top navigation bar with icons for Home, Clock, Search, and User. Below the navigation bar are four circular icons representing different search or filter functions. The main form contains the following fields:

- 상품코드 :
- 재고 상품명 :
- 브랜드 :
- 분류 :

A red arrow points from the text "LIKE %% AND로 입력 조건들에 가장 근접한 항목을 새 창으로 띄운다" to the Search button.

LIKE %% AND로 입력 조건들에 가장  
근접한 항목을 새 창으로 띄운다

Search

UI Mockup 2: Advanced Search Interface. The interface features a top navigation bar with icons for Home, Clock, Search, and User. Below the navigation bar are four circular icons representing different search or filter functions. The main form contains the following fields:

- 코드검색 :
- 상품코드 :
- 상품위치 (선택) :
- 유통기한 / 재고 :

상품리스트에는 있는지,  
재고리스트에서 중복은 되는지  
확인을 미리 할 수 있다

Input

UI Mockup 3: Detailed Search Interface. The interface features a top navigation bar with icons for Home, Clock, Search, and User. Below the navigation bar are four circular icons representing different search or filter functions. The main form contains the following fields:

- 상품코드 :
- 상품명 :
- 브랜드 :
- 분류 :
- 소분류 :

Search



# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 기능 2 – 팝업 예시

No.	상품코드	상품명	가격	진열위치	재고	유통기한	브랜드	대분류	소분류	저장
58	8801019306495	초코홀런볼46g	1300	과자선반	3	2020/10/12	해태제과	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
1	8801043036597	양파링84g	1300	과자선반A	4	2020/07/28	(주)농심	과자/시리얼/안주/빵	일반스낵	장기
2	8801043036719	조청유과96g	1300	과자선반A	5	2020/08/22	(주)농심	과자/시리얼/안주/빵	일반스낵	장기
3	8801117760106	포카칩소금맛66g	1300	과자선반A	3	2020/06/23	(주)오리온특수영양부	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
4	8801117760304	포카칩양파맛66g	1300	과자선반B	3	2020/06/25	(주)오리온특수영양부	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
5	8801117775001	스윙칩볶음고추장60g	1300	과자선반B	4	2020/12/11	(주)오리온특수영양부	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
6	8801019605000	자가비잡잘한맛90g	3200	과자선반B	2	2020/12/11	해태제과	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
7	8801062012701	초코빼빼로54g	1200	과자선반B	1	2020/06/19	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8	8801062012725	아몬드빼빼로37g	1200	과자선반A	3	2020/10/11	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
9	8801068086003	정통크림빵70g	1300	빵 선반	3	2020/06/25	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
10	8801068385328	평수터질듯한땅콩미니샌드100G	1500	빵 선반	1	2020/06/19	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
12	8801068385304	평수터블리우유롤롤170g	1500	빵 선반	3	2020/06/27	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
13	8801073210363	큰컵볶담볶음면105g	1300	라면선반A	4	2021/01/11	삼양식품	라면 / 면류	컵라면	장기
14	8801128503211	왕뚜껑용기115g	1100	라면선반A	4	2020/10/22	(주)팔도	라면 / 면류	컵라면	장기
15	8801043016070	튀김우동큰사발111g	1150	라면선반A	5	2020/06/28	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
16	8801043016049	짜파게티큰사발123g	1150	라면선반A	3	2020/12/12	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
17	8801043015967	새우탕큰사발115g	1150	라면선반B	2	2021/01/28	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
18	8801043015745	오징어잡뽕67g	900	라면선반B	5	2021/01/04	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
19	8801062278053	가나초코바아몬드45g	1000	초콜릿/사...	10	2020/10/11	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	초콜릿 / 초코바	장기



재고가 아닌 상품 정보 리스트는  
일반 사용자가 수정하지 못한다

상품코드	상품명	가격	브랜드	대분류	소분류	저장
8801019306495	초코홀런볼46g	1300	해태제과	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801043036597	양파링84g	1300	(주)농심	과자/시리얼/안주/빵	일반스낵	장기
8801043036719	조청유과96g	1300	(주)농심	과자/시리얼/안주/빵	일반스낵	장기
8801043036436	포스틱84g	1300	(주)농심	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801117760106	포카칩소금맛66g	1300	(주)오리온특수영...	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801117760304	포카칩양파맛66g	1300	(주)오리온특수영...	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801117775001	스윙칩볶음고추장60g	1300	(주)오리온특수영...	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801117775209	스윙칩볶음고추장112g	2500	(주)오리온특수영...	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801019605000	자가비잡잘한맛90g	3200	해태제과	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
8801019606557	허니버터칩120g	2500	해태제과	과자/시리얼/안주/빵	감자스낵	장기
880111611312	콘칩군속수수맛70g	1300	(주)크라운제과	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
880111180993	콘초66g	1300	(주)크라운제과...	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
880111183062	콘치66g	1400	(주)크라운제과...	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801062247431	척촉90g	2100	롯데제과주식회사	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801062012701	초코빼빼로54g	1200	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801062012725	아몬드빼빼로37g	1200	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801062012756	누드초코빼빼로50g	1200	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	콘 / 초코	장기
8801068086003	정통크림빵70g	1300	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
8801062894840	빅단칼빵3입315g	3000	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
8801068385328	평수터질듯한땅콩미니...	1500	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
880106247664	촉촉식빵400g	2000	롯데제과(주)	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
8801062884063	빵잔다당공빵95g	1300	에스델리(주)	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
8801068385304	평수터블리우유롤롤170g	1500	삼립식품	과자/시리얼/안주/빵	빵 / 제과	00
8801073210363	큰컵볶담볶음면105g	1300	삼양식품	라면 / 면류	컵라면	장기
8801043015981	신라면큰사발114g	1150	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
8801128503211	왕뚜껑용기115g	1100	(주)팔도	라면 / 면류	컵라면	장기
8801128503235	김치왕뚜껑115g	1100	(주)팔도	라면 / 면류	컵라면	장기
8801043016070	튀김우동큰사발111g	1150	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
8801043016049	짜파게티큰사발123g	1150	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
8801043015967	새우탕큰사발115g	1150	(주)농심	라면 / 면류	컵라면	장기
8801128503174	도시락용기86g	800	한국마스크	라면 / 면류	컵라면	장기

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 기능 – 사용자 계정 관리

일반 사용자	관리자
  	    
기존 PW : <input type="password"/>	기존 PW : <input type="password"/>
변경할 PW : <input type="password"/>	변경할 PW : <input type="password"/>
변경할 PW 확인 : <input type="password"/>	변경할 PW 확인 : <input type="password"/>
변경할 Hint : <input type="text" value="좋아하는것"/>	변경할 Hint : <input type="text" value="숫자"/>
변경할 Hint 답 : <input type="text" value="잠"/>	변경할 Hint 답 : <input type="text" value="순서"/>
	

일반사용자의 직급에 따라 추가되는 기능이 있음 (추후 더 추가예정)

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 기능 – 사용자 계정 관리

The image displays three sequential mobile application screens for user account management, each with a top navigation bar containing icons for Home, Clock, Scanner, and Profile.

**Screen 1: Password Change**

- Navigation bar: Home, Clock, Scanner, Profile.
- Buttons: Key, S, Phone, Printer, Exit.
- Fields: 기존 PW (Current Password), 변경할 PW (New Password), 변경할 PW 확인 (Confirm New Password), 변경할 Hint (New Hint), 변경할 Hint 답 (New Hint Answer).
- Buttons: A circular button with a pin icon at the bottom.

**Screen 2: Contact and E-mail Change**

- Navigation bar: Home, Clock, Scanner, Profile.
- Buttons: Key, S, Phone, Printer, Exit.
- Fields: 연락처 변경 (Contact Change) with input boxes for 000, 1111, and 2222; E-mail 변경 (E-mail Change) with input boxes for the email address and a dropdown for @.
- Buttons: A circular button with a pin icon at the bottom.

**Screen 3: Account Deletion**

- Navigation bar: Home, Clock, Scanner, Profile.
- Buttons: Key, S, Phone, Printer, Exit.
- Text: 직급 변경 (Job Grade Change) above the Exit button.
- Text: 계정을 삭제하시겠습니까? (Do you want to delete the account?).
- Field: PW 확인 (Confirm Password).
- Buttons: A circular button with a trash can icon.

**Annotations:**

- Red arrows point from the text "힌트, 연락처, E-mail은, 로그인 시 가져온 데이터 값을 자동으로 띄워준다" (Hint, contact, E-mail are automatically displayed with the data values retrieved at login) to the Hint, Contact, and E-mail fields across the three screens.
- Red arrows point from the text "계정 삭제는 최후에도 팝업으로 더 확인을 하며, 삭제 완료 시, 자동으로 메인 창을 닫고 로그인 화면을 띄운다" (Account deletion is confirmed with a popup even at the end, and when deletion is complete, the main window is automatically closed and the login screen is displayed) to the confirmation text and the trash can button on the third screen.

# 최종 주요 UI 정의서

## 3.4. 메인 기능 – 사용자 계정(점장 계정)

기존 점장 코드 :

변경할 코드 :

변경 코드 확인 :

연락처 변경

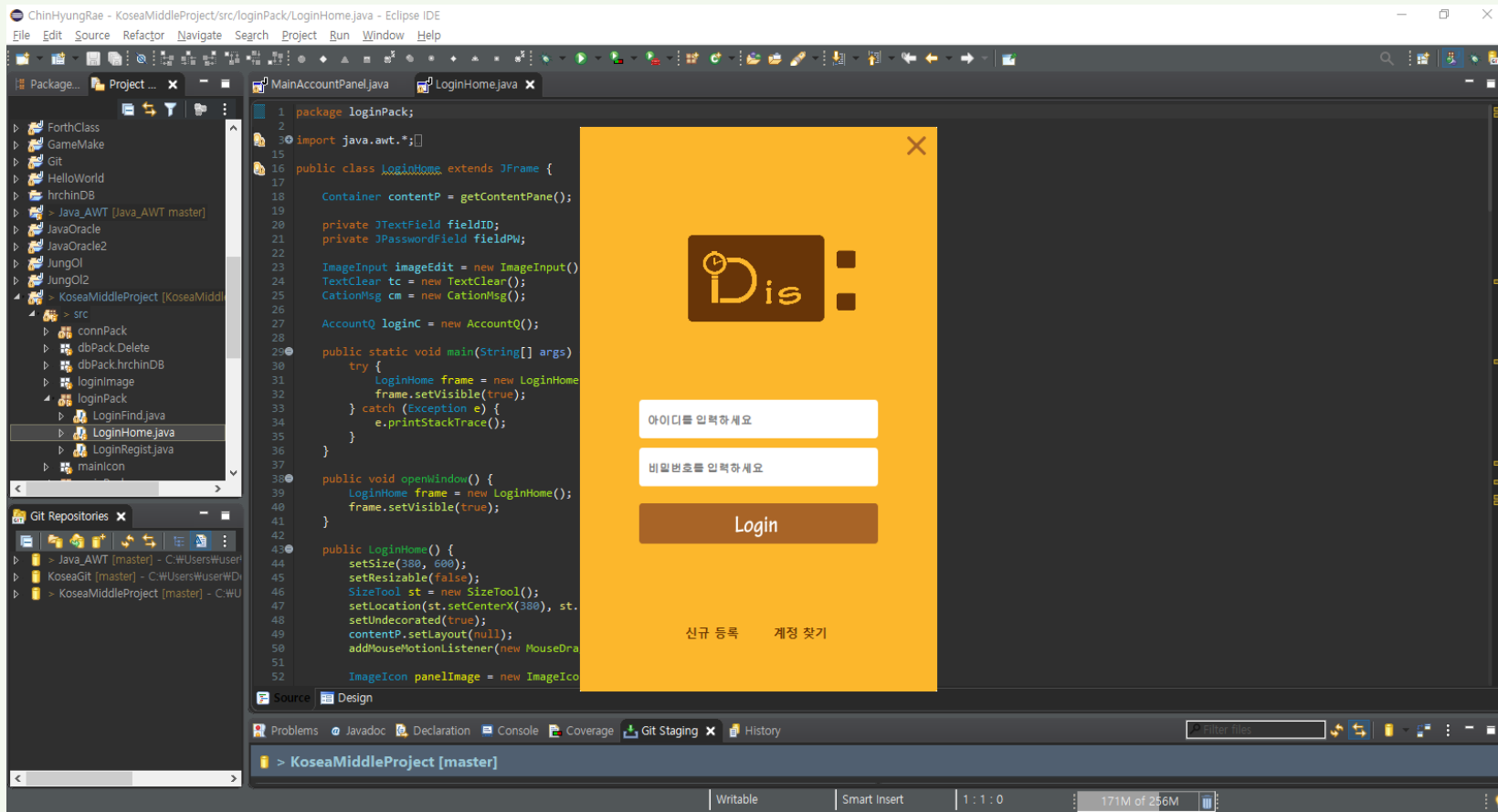
직원명 :

아이디	직급	생성일
-----	----	-----

☐ 아르바이트 ☐ 매니저

사원명은 LIKE %가 아닌,  
정확한 값만 검색하도록 처리함

# 프로그램 시연



Go!! →

# 개선할 점과 프로젝트 진행 소감

- 개선점

왜 이리 했냐구요? 로망입니다



1. 관리자 계정 시스템 도입 ( 입장은 ID PW 필드에 커맨드 입력 후, 특정 아이콘 입력 시, 뜨는 회색 로그인 창을 통해 )
2. 계정 생성 및 정보 변경 시, 아이디 비밀번호 메일 등 입력에 있어 제약조건 강화
3. 바코드 입력 시스템 도입??
4. 앞으로는 주석도 잘 챙길 수 있는 습관을 점점 들이자..... 등

# 개선할 점과 프로젝트 진행 소감

- 소감

1. 개인적인 일정이 겹치고 꼬이다 보니, 흔히 이야기 나오는 고통의 개발 일정의 편린을 살짝 느낄 수 있었음
2. 아직 실력이 부족해, 점점 갈수록 정신없이 코드를 짜다 보니,  
시스템 효율을 고려하거나 검색한 코드들을 다시 공부할 타이밍 부족해져서 아쉬웠음
3. GUI환경을 설계하다 보니 결과물이 만들어지는 과정이 눈에 보여 즐겁게 작업을 할 수 있었음
4. 이론적으로 이해해도 체감이 잘 안되던 부분들이 실질적으로 다가오는 경우가 있었음 ( 특히 static )
5. 작지만 스스로의 성장 피드백이 나름대로 되는 느낌이 있었음 ( 저번 주의 나OO는 왜 이리 짜 났냐... 하아... )

## Git Hub 주소

- <https://github.com/chinmichael/KoseaMiddleProject.git>



# Thank you for Listening !!



네이버 웹툰 천리마 마트 그랜절