

## Ejercicios

1. Pide la edad y si es mayor de 18 años indica que ya puede conducir.
2. Pide una nota (número). Muestra la calificación según la nota (para hacer con if-else if):
  - 0-3: Muy deficiente
  - 3-5: Insuficiente
  - 5-6: Suficiente
  - 6-7: Bien
  - 7-9: Notable
  - 9-10: Sobresaliente
3. Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se pulse “cancelar”. Al salir con “cancelar” deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión.
4. Realiza un script que pida números hasta que se pulse “cancelar”. Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo. Al salir con “cancelar” deberá indicarse la suma total de los números introducidos.
5. Realiza un script que pida por teclado 3 edades y 3 nombres e indique el nombre del mayor.
6. Realiza un script que genere un número aleatorio entre 1 y 99.
7. Realiza un script que pida un texto y lo muestre en mayúsculas.
8. Realiza un script que pida una cadena de texto y la muestre poniendo el signo – entre cada carácter sin usar el método replace. Por ejemplo, si tecleo “hola qué tal”, deberá salir “h-o-l-a- -q-u-e- -t-a-l”.

9. Realiza un script que cuente el número de vocales que tiene un texto.
10. Realiza un script que pida una cadena de texto y la devuelva al revés. Es decir, si tecleo “hola que tal” deberá mostrar “lat euq aloh”.
11. Escribir un programa que muestre un prompt donde el usuario ingresa un número, luego muestra otro prompt pidiendo otro número, finalmente el programa muestra una alerta con el resultado de la suma.
12. Crear un programa donde el usuario ingrese en un prompt la temperatura en Celsius y el programa muestre en una alerta la temperatura en Fahrenheit.
13. Pedir un número a un usuario a través de un prompt y luego dividirlo por 10, ejemplo: 5 / 10 igual 0.5
14. Crear un programa que determine si un número introducido en un Prompt es par o no, la respuesta será mostrada en una alerta.
15. Crear un programa que determine si un número introducido en un Prompt es divisible por 5 o no, mostrar el resultado con console.log
16. Crear un programa que determine si un número introducido en un popup es divisible por 11 y 5 o no, mostrar el resultado con console.log
17. Crear un programa que le pida al usuario dos números en un Prompt y luego muestre en un alerta el número mayor.
18. Crear un programa que le pida al usuario un número a través de un prompt y luego un segundo número para luego mostrar en un alerta el número mayor, esta vez realizar el ejercicio ocupando un if ternario.
19. Crear un programa que determine si un string introducido por un usuario empieza con un número o con una letra.
20. Crear un programa donde se introduzcan los tres ángulos internos de un triángulo y se determine si el triángulo es válido o no.
21. Determinar si una palabra empieza con mayúscula o no.
22. Determinar si un año dado es bisiesto.
23. Escribir un programa JavaScript en el que la computadora escoge al azar un número entero entre 1 y 10. Luego, al usuario, se le pedirá que introduzca

un número en un prompt para intentar adivinarlo. Si la entrada del usuario coincide con el número, el programa mostrará un mensaje de "buen trabajo" de lo contrario mostrará un mensaje de "No corresponde"

**24.** Dado el array = [1,2,3,4,5,6]

- Iterar por todos los elementos dentro de un array utilizando while y mostrarlos en pantalla.
- Iterar por todos los elementos dentro de un array utilizando for y mostrarlos en pantalla.
- Mostrar todos los elementos dentro de un array sumándole uno a cada uno.
- Generar una copia de un array pero con todos los elementos incrementados en 1.
- Calcular el promedio de los elementos dentro del array.

**25.** Crear un array vacío, luego generar 20 números al azar y guardarlos en dicho array.

**26.** Crear un array vacío, luego generar N números al azar y guardarlos en un array, N es introducido por el usuario a través de un prompt.

**27.** Dado un array que contiene ["azul", "amarillo", "rojo", "verde", "café", "rosa"] determinar si un color introducido por el usuario a través de un prompt se encuentra dentro del array o no.

**28.** Crea un script donde declares un array vacío denominado nombres. Pide al usuario tres nombres usando la sentencia prompt de JavaScript y almacena esos nombres como elementos 0, 1 y 2 del array. A continuación muestra el contenido del array por pantalla.

**29.** El usuario debe ingresar un string con varias palabras separadas por coma en un prompt y se deben convertir en un array, (el usuario ingresa: "1,2,3,4,5" y se convierte en [1,2,3,4,5])

**30.** Convertir un array dentro del código en un string (existe un método en JavaScript para hacerlo).

**31.** Crea una función que devuelva el número PI con dos decimales. Utiliza la constante PI que ya existe en JavaScript.

**32.** Crea una función que reciba 2 parámetros, precio e iva, y devuelva el precio con iva incluido. Si no recibe el iva, aplicará el 21 por ciento por defecto.

**33.** Crea una función que genere número entero aleatorio entre min y max, que serán pasados como parámetros. Por defecto min = 1 y max = 100.

**34.** Realiza un script que escriba en el documento la fecha y hora actual. La salida deberá tener el siguiente formato:

Hoy es martes, 24 de Septiembre de 2019 y son las 14:32 horas.

**35.** Realiza un script que pida un nombre y dos apellidos e indique el tiempo que se tardó en introducir los datos. La salida sería algo así como : En introducir Luís Pérez González ha tardado 25 segundos.

**36.** Realiza un script que muestre un reloj en pantalla con fecha y hora y que se actualice cada segundo. Función setInterval().

**37.**

En el “SitioEjemplo” de la clase 22, mediante las funciones DOM:

- 1) Contar cuántos enlaces hay en el sitio.
- 2) Ocultar todo el div contenido desde JavaScript.
- 3) Hacer que todos los enlaces tengan un atributo target \_blank.
- 4) Hacer que todos los enlaces apunten al sitio de Google.
- 5) Mostrar el anteúltimo enlace en la consola.
- 6) Con querySelector() o querySelectorAll() seleccionar el logo y los h2 del sitio.
- 7) Cambiar el texto del encabezado que dice “Viajar a Londres”.
- 8) Seleccionar los párrafos dentro del footer.