

Restaurant Antoine

Fondé En 1840

Le service chez Antoine exclusivement à la carte

Minimum \$3.00 par personne

NOUS RECOMMANDONS

Huitres en coquille à la Rockefeller (notre création) 1.25	Les Emigrants à la Bourguignonne 1.50	Les Emigrants à la Bordelaise 2.50
Huitres nature .90	Huitres à la Foch 1.25	Canalet Balhazar 1.00
Huitres thermidor 1.25	Huitres bonne femme 1.00	Canalet St. Antoine 1.25
Huitres à la Ellis 1.25	Huitres bourguignonnes 1.00	Canalet Rochabail 1.25
Caviar sur caviar 1.75	Anchoïsa sur anchoïsa 1.00	Ecrevisses au cloche 1.25
Crevettes à la maitre d'hôtel 1.25	Avocat Garibaldi 1.25	Ecrevisses à la maitre d'hôtel 1.25
Crevettes à la Richelieu 1.25	Avocat Garibaldi 1.10	Ecrevisses cardinal 1.25
Crevettes ordinales 1.25		Cocktail aux crevettes 1.00
		Cocktail aux crabes 1.25
Plat de foie gras à la glace (importé) 2.00		
Champignons sous cloche 1.25	Champignons sur toast 1.00	
Lump crabmeat 1.50	Crabmeat sur toast 1.25	
	Crabes St. Pierre 1.25	

POTAGES

Gombo Créole .75	Bisque d'écrevisses cardinal .90	Potage tortue au sherry .75
Consommé chaud au vermicelle 60		Consommé froid (en tasse) 60
Vichyssoise .75		Soupe à l'oignon gratinée (30 minutes) .75

POISSONS

Filet de truite mounière 2.25	Filet de truite mounière 2.50
Filet de truite à la Marguery 2.25	Filet de truite florentine 2.00
Filet de truite au vin blanc 2.50	Pilou de sole Colbert 2.25
Pommes grillés 3.00	Pommes en papillote 3.00
Pommes Pontchartrain 3.50	Pommes amandine 3.25
Pommes à la maitre d'hôtel 3.00	Crevettes à la Créole 2.50
Langoustes Thermidor 2.75	Langoustes grillées 2.25
	Langoustes au (commander d'avance) 3.50
Bouillabaisse à la Marseillaise (commander d'avance) 3.50	
Crabes (Buster) grillés 2.25	Crabes (Buster) amandine 3.00
Crabes sous glace 2.25	Crabes sous amandine 2.75
Salade de crabmeat 2.50	Salade de crevette 2.00
Crabmeat sur grain (main dish) 2.50	Crabmeat gratiné (main dish) 2.50
Crabmeat maitre d'hôtel (main dish) 2.50	Crabmeat sauté (main dish) 2.25

OEUFS

Omelette nature 1.00	Omelette au fromage 1.25
Omelette française 1.00	Ouf Sardou 1.50
Omelette au crabmeat 2.50	Ouf Denis 1.50
Ouf Benedict 1.25	Ouf Coquilles 1.25
Ouf froid Balhazar 1.25	Ouf Cordon 1.25
Ouf à la Florentine 1.25	Ouf à la truite 1.25
Ouf au tomates St. Antoine 1.25	

ENTRÉES

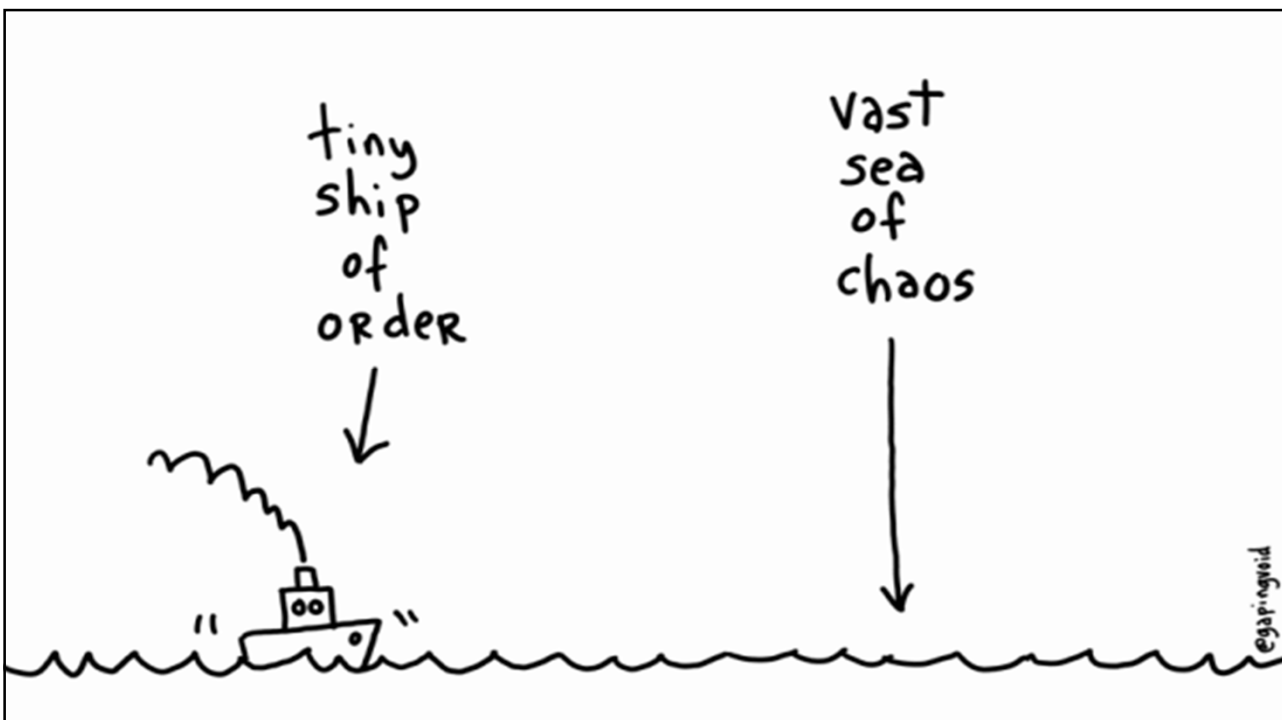
Poulet à la parisienne 2.50	Poulet sauté demi-bordelaise 2.50
Poulet grillé 2.00	Poulet à la créole 2.50
Poulet sauté 2.50	Poulet bonne Rochabail 2.75
Poulet en cocotte (30 minutes) 2.50	Poulet chateaufort (30 minutes) 3.00
Pigeonnons saufs paradis 4.50	Pigeonnons grillés 4.00
Faisan sous cloche 3.25	Doie saute Rochabail 2.75

Antoine's

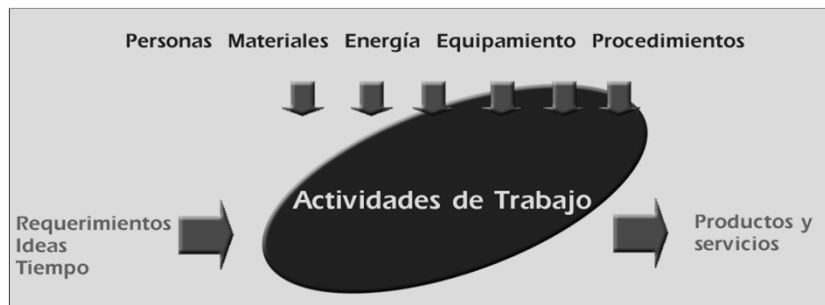
Depuis Plus De 100 Ans

Good cooking takes time. If you are made to wait, it is to serve you better, and to please you.
MENU OF RESTAURANT ANTOINE. NEW ORLEANS

La buena cocina toma tiempo. Si Ud. está dispuesto a esperar nosotros estamos dispuesto a servirlo y atenderlo.



El proceso de Software



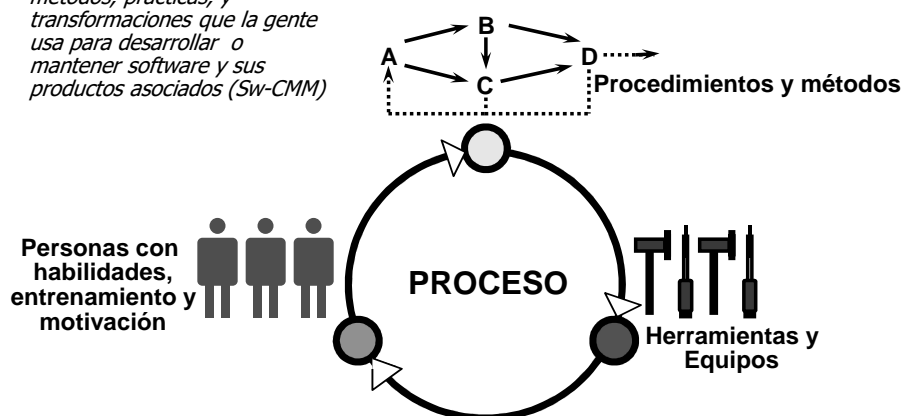
- Conjunto estructurado de actividades para desarrollar un sistema de software
- Estas actividades varían dependiendo de la organización y el tipo de sistema que debe desarrollarse.
- Debe ser explícitamente modelado si va a ser administrado.

3

Definición de un Proceso de Software

Proceso: La secuencia de pasos ejecutados para un propósito dado (IEEE)

Proceso de Software: Un conjunto de actividades, métodos, prácticas, y transformaciones que la gente usa para desarrollar o mantener software y sus productos asociados (Sw-CMM)



4

Definido vs. Empírico



En la Universidad de California, en Irvine, simplemente sembraron pasto y esperaron 1 año, luego de eso se fijaron donde la gente había hecho “caminito”, entonces ahí construyeron las sendas peatonales

5

Definido (inspirados en las líneas de producción)

- Asume que podemos repetir el mismo proceso una y otra vez, indefinidamente, y obtener los mismos resultados.
- La administración y control provienen de la predictibilidad del proceso definido.



6

Empírico

- Asume procesos complicados con variables cambiantes. Cuando se repite el proceso, se pueden llegar a obtener resultados diferentes.
- La administración y control es a través de inspecciones frecuentes y adaptaciones
- Son procesos que trabajan bien con procesos creativos y complejos. (a que suena??)



7

Ciclos de vida

La serie de pasos a través de los cuales el producto o proyecto progresa

8

Ciclos de Vida

- Un ciclo de vida de un proyecto software es un representación de un proceso. Grafica una descripción del proceso desde una perspectiva particular
- Los modelos especifican
 - Las fases de proceso.
 - Ejemplo: requerimientos, especificación, diseño...
 - El orden en el cual se llevan a cabo

9

Clasificación de los ciclos de vida

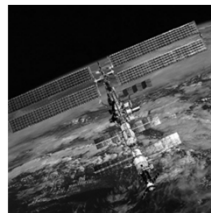
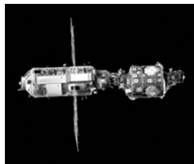
- Hay tres tipos básicos de Ciclos de Vida
 - Secuencial
 - Iterativo/Incremental
 - Recursivo (sólo se lo nombra, no vamos a profundizar)

10

Cómo desarrollamos



Desarrollo Iterativo



Desarrollo Incremental

11

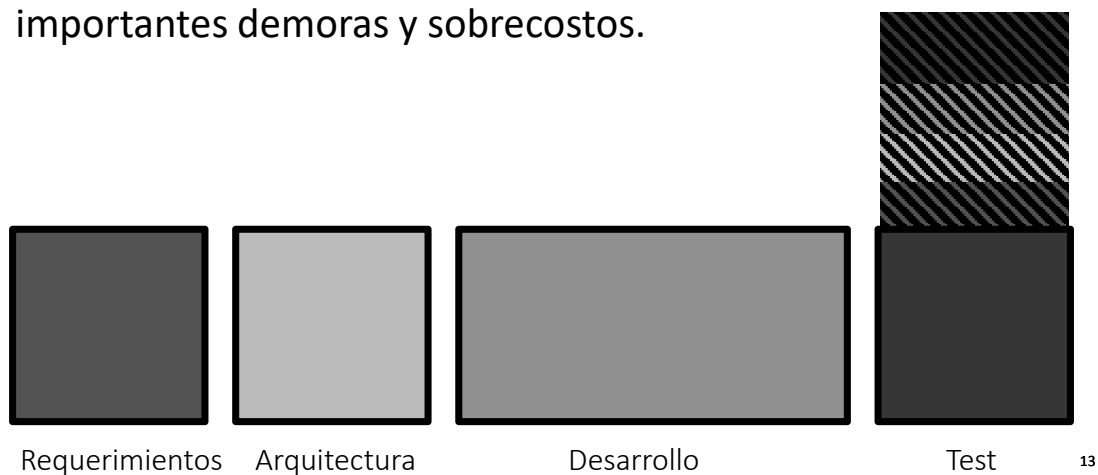
Y si los mezclamos?



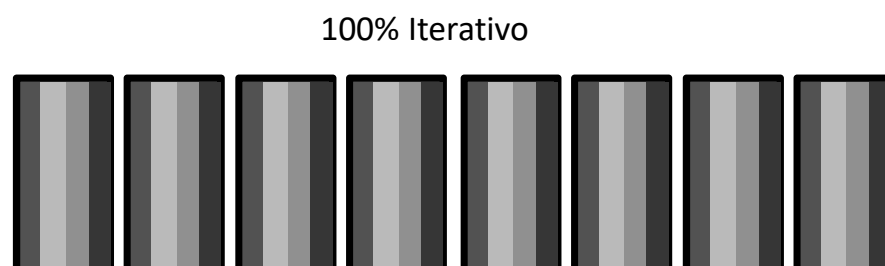
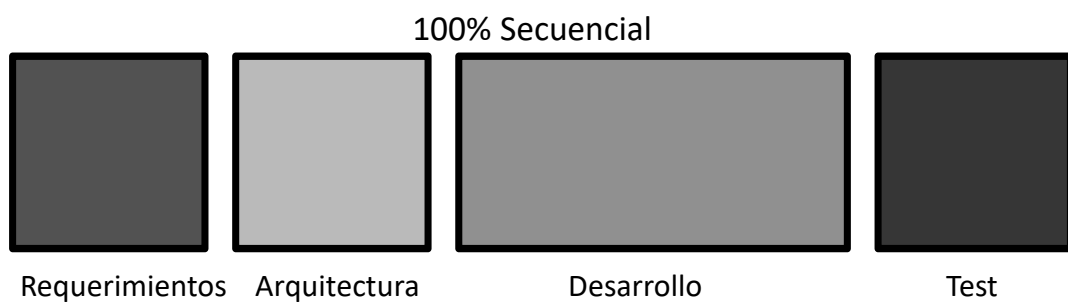
12

Desarrollo Secuencial

El desarrollo tradicional, secuencial ha fallado en muchos proyectos grandes y complejos llevando a importantes demoras y sobrecostos.



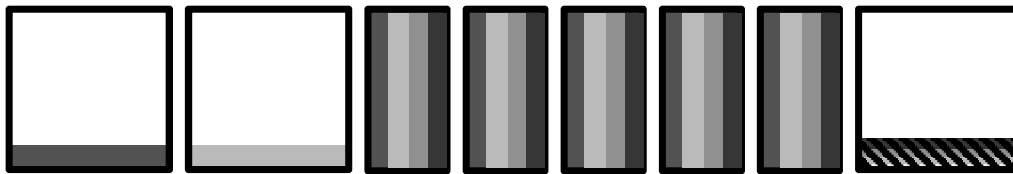
En los extremos....



14

Scrum

Scrum desarrolla mucho mejor que un desarrollo secuencial. Hay beneficios en predictibilidad, velocidad y flexibilidad.



15

De ciclos de vida hay más?

- Si! Capítulo 7 de Desarrollos de proyectos informáticos (Rapid Development) de Mcconell



16