

## Rapport Bataille Navale



Afin de mieux comprendre mes difficultés durant ce projet je dois d'abord établir le contexte dans lequel ce projet a été conçu : j'ai été très malade durant la semaine, clouée au lit par de fortes migraines et je n'ai donc pas pu assister aux cours des deux premiers jours de la semaine. J'ai cependant lu les cours et essayé de faire les exercices à la maison. J'ai également suivi des cours de C# sur Codecademy afin de consolider mes connaissances sur ce langage.





Pour mon projet en C#, je me suis basée sur les conflits récurrents entre Putin et Trump. En effet, je pense que ceux-ci seraient capables de déclencher une bataille navale afin de prouver la supériorité maritime de leurs pays respectifs. Mes deux joueurs étaient donc tout désignés. J'ai choisi d'utiliser un "switch case" de classier les différentes étapes d'affichage.

Le joueur doit choisir en premier lieu les 5 navires des deux personnages en tapant les nombres correspondants aux dits bateaux.

Dans le case 1, sont déclarés le placement des navires sur les grilles et la grille des tirs, initialisés dans la classe "Joueur". J'ai utilisé la fonction "Random" pour les placer aléatoirement dessus. 0 indique qu'il n'y a rien sur la case et 1 indique la présence d'un bateau. Le joueur choisit une ligne horizontale puis verticale entre 1 et 10, selon la case qu'il choisit, un message s'affiche pour lui faire savoir s'il a touché un navire ou non. On passe du joueur 1 au joueur 2 dans un système de tour par tour.

Je n'ai pas réussi à remplir tous les critères demandés pour ce projet et je vous prie de m'en excuser. C'est très frustrant pour moi. Je n'y suis pas arrivée pour plusieurs raisons :



Quand bien même je n'aurai pas été malade, une semaine c'est définitivement trop court pour espérer créer un projet aussi complexe. Ayant déjà des difficultés en programmation, ce projet m'a semblé insurmontable. Heureusement, j'ai pu compter une fois de plus sur mes camarades de classe, mais je pense qu'il serait temps d'adapter la difficulté par rapport aux projets demandés.