

Condicionales en Python: Una Guía Completa

Autor: Asistente Virtual

27 de febrero de 2026

Resumen

Este artículo resume los diferentes tipos de estructuras condicionales disponibles en Python, desde las más básicas hasta las más avanzadas. Se explora su sintaxis, casos de uso y buenas prácticas para escribir código limpio y eficiente. El objetivo es proporcionar una referencia rápida y útil para programadores de todos los niveles.

1 Introducción

Las estructuras condicionales son fundamentales en cualquier lenguaje de programación. Permiten que un programa tome decisiones y ejecute diferentes bloques de código según se cumplan o no ciertas condiciones. Python ofrece una sintaxis clara y legible para implementar estas estructuras, lo que facilita la escritura de lógica compleja de manera ordenada.

2 Condicional if Básico

La estructura más simple es la sentencia `if`, que ejecuta un bloque de código solo si una condición es verdadera.

```
1 edad = 18
2 if edad >= 18:
3     print("Eres mayor de edad")
```

Listing 1: Ejemplo básico de if

Es importante notar la indentación (sangría) en Python, que define qué instrucciones pertenecen al bloque condicional.

3 Condicional if-else

Cuando se necesita ejecutar un bloque alternativo si la condición no se cumple, se utiliza `else`.

```
1 edad = 16
2 if edad >= 18:
3     print("Eres mayor de edad")
4 else:
5     print("Eres menor de edad")
```

Listing 2: Ejemplo de if-else

4 Condicional if-elif-else

Para evaluar múltiples condiciones exclusivas, se emplea `elif` (abreviatura de `else if`). Python evalúa las condiciones en orden y ejecuta el primer bloque cuya condición sea verdadera.

```
nota = 85
if nota >= 90:
    calificacion = "Sobresaliente"
elif nota >= 70:
    calificacion = "Notable"
elif nota >= 50:
    calificacion = "Aprobado"
else:
    calificacion = "Reprobado"
print(f"Calificación: {calificacion}")
```

Listing 3: Ejemplo con elif

5 Condicionales Anidados

Es posible colocar una estructura condicional dentro de otra. Esto es útil para validar múltiples niveles de condiciones.

```
edad = 25
tiene_identificacion = True

if edad >= 18:
    if tiene_identificacion:
        print("Puede entrar al club")
    else:
        print("Necesita identificación")
else:
    print("No puede entrar por ser menor")
```

Listing 4: Condicionales anidados

Aunque funcionales, es recomendable evitar anidamientos muy profundos para mantener la legibilidad.

6 Operador Ternario

Python permite escribir condicionales en una sola línea mediante el operador ternario. Es útil para asignaciones simples basadas en una condición.

```

1 edad = 20
2 mensaje = "Mayor de edad" if edad >= 18
   else "Menor de edad"
3 print(mensaje)
4
5
6
7
8
9
10
```

Listing 5: Operador ternario

La sintaxis general es: `valor_si_verdadero if condicion else valor_si_falso.`

7 Condicionales con Operadores Lógicos

Los operadores `and`, `or` y `not` permiten combinar múltiples condiciones en una sola expresión.

```

1 usuario = "admin"
2 contrasena = "1234"
3
4 if usuario == "admin" and contrasena == "1234":
5     print("Acceso concedido")
6
7 if not usuario:
8     print("Nombre de usuario vacio")
9
10
```

Listing 6: Uso de operadores lógicos

8 Membership Operators: `in` y `not in`

Estos operadores permiten comprobar si un elemento pertenece o no a una secuencia (listas, tuplas, strings, etc.).

```

1 frutas = ["manzana", "pera", "uva"]
2 if "manzana" in frutas:
3     print("La manzana esta en la lista")
4
5 nombre = "Ana"
6 if "z" not in nombre:
7     print("El nombre no contiene la letra 'z'")
8
9
10
```

Listing 7: Uso de `in` y `not in`

9 Identity Operators: `is` y `is not`

Se utilizan para comparar si dos variables hacen referencia al mismo objeto en memoria, no solo si tienen el mismo valor.

```

a = [1, 2, 3]
b = [1, 2, 3]
c = a

print(a is b)    # False (son objetos diferentes)
print(a is c)    # True (son el mismo objeto)
print(a == b)    # True (tienen el mismo valor)

if a is not b:
    print("Son objetos distintos")
8
9
10
```

Listing 8: Uso de `is` y `is not`

10 `match-case` (Python 3.10+)

A partir de Python 3.10, se introdujo la sentencia `match-case`, similar al `switch-case` de otros lenguajes. Permite una comparación estructurada y más expresiva.

```

comando = "salir"

match comando:
    case "saludar":
        print(" Hola !")
    case "despedir":
        print("Adios")
    case "salir":
        print("Saliendo del programa...")
    case _:
        print("Comando no reconocido")
8
9
10
```

Listing 9: Ejemplo de `match-case`

El guion bajo (`_`) actúa como caso por defecto. `match-case` también soporta patrones más complejos con literales, secuencias y clases.

11 Buenas Prácticas

- **Claridad sobre brevedad:** Aunque el operador ternario es útil, no abuses de él si la lógica es compleja.
- **Evitar anidamientos profundos:** Utiliza `elif` o refactoriza la lógica en funciones.
- **Usar nombres descriptivos:** Las condiciones deben ser legibles como lenguaje natural.

- **Considerar el cortocircuito:** Los operadores `and` y `or` evalúan solo lo necesario; úsalos para optimizar.
- **Preferir `match-case` para múltiples valores fijos:** Es más legible que una cadena larga de `elif`.

12 Conclusión

Python ofrece un conjunto completo y flexible de estructuras condicionales que se adaptan desde scripts simples hasta aplicaciones complejas. La clave para un buen uso es entender la sintaxis de cada una y aplicarlas en el contexto adecuado, priorizando siempre la legibilidad y el mantenimiento del código.