

# Condicionales en Python: Una Guía Completa

Autor: Asistente Virtual

27 de febrero de 2026

## Resumen

Este artículo resume los diferentes tipos de estructuras condicionales disponibles en Python, desde las más básicas hasta las más avanzadas. Se explora su sintaxis, casos de uso y buenas prácticas para escribir código limpio y eficiente. El objetivo es proporcionar una referencia rápida y útil para programadores de todos los niveles.

## 1 Introducción

Las estructuras condicionales son fundamentales en cualquier lenguaje de programación. Permiten que un programa tome decisiones y ejecute diferentes bloques de código según se cumplan o no ciertas condiciones. Python ofrece una sintaxis clara y legible para implementar estas estructuras, lo que facilita la escritura de lógica compleja de manera ordenada.

## 2 Condicional if Básico

La estructura más simple es la sentencia `if`, que ejecuta un bloque de código solo si una condición es verdadera.

```
1 edad = 18
2 if edad >= 18:
3     print("Eres mayor de edad")
```

Listing 1: Ejemplo básico de `if`

Es importante notar la indentación (sangría) en Python, que define qué instrucciones pertenecen al bloque condicional.

## 3 Condicional if-else

Cuando se necesita ejecutar un bloque alternativo si la condición no se cumple, se utiliza `else`.

```
1 edad = 16
2 if edad >= 18:
3     print("Eres mayor de edad")
4 else:
5     print("Eres menor de edad")
```

Listing 2: Ejemplo de `if-else`

## 4 Condicional if-elif-else

Para evaluar múltiples condiciones exclusivas, se emplea `elif` (abreviatura de `else if`). Python evalúa las condiciones en orden y ejecuta el primer bloque cuya condición sea verdadera.

```
nota = 85
if nota >= 90:
    calificacion = "Sobresaliente"
elif nota >= 70:
    calificacion = "Notable"
elif nota >= 50:
    calificacion = "Aprobado"
else:
    calificacion = "Reprobado"
print(f"Calificación: {calificacion}")
```

Listing 3: Ejemplo con `elif`

## 5 Condicionales Anidados

Es posible colocar una estructura condicional dentro de otra. Esto es útil para validar múltiples niveles de condiciones.

```
1 edad = 25
2 tiene_identificacion = True
3
4 if edad >= 18:
5     if tiene_identificacion:
6         print("Puede entrar al club")
7     else:
8         print("Necesita identificación")
9 else:
10    print("No puede entrar por ser menor")
```

Listing 4: Condicionales anidados

Aunque funcionales, es recomendable evitar anidamientos muy profundos para mantener la legibilidad.

## 6 Operador Ternario

Python permite escribir condicionales en una sola línea mediante el operador ternario. Es útil para asignaciones simples basadas en una condición.

```
1 edad = 20
2 mensaje = "Mayor de edad" if edad >= 18
   else "Menor de edad"
3 print(mensaje)
```

Listing 5: Operador ternario

La sintaxis general es: `valor_si_verdadero if condicion else valor_si_falso`.

## 7 Condicionales con Operadores Lógicos

Los operadores `and`, `or` y `not` permiten combinar múltiples condiciones en una sola expresión.

```
1 usuario = "admin"
2 contrasena = "1234"
3
4 if usuario == "admin" and contrasena == "1234":
5     print("Acceso concedido")
6
7 if not usuario:
8     print("Nombre de usuario vacío")
```

Listing 6: Uso de operadores lógicos

## 8 Membership Operators: `in` y `not in`

Estos operadores permiten comprobar si un elemento pertenece o no a una secuencia (listas, tuplas, strings, etc.).

```
1 frutas = ["manzana", "pera", "uva"]
2 if "manzana" in frutas:
3     print("La manzana esta en la lista")
4
5 nombre = "Ana"
6 if "z" not in nombre:
7     print("El nombre no contiene la letra 'z'")
```

Listing 7: Uso de `in` y `not in`

## 9 Identity Operators: `is` y `is not`

Se utilizan para comparar si dos variables hacen referencia al mismo objeto en memoria, no solo si tienen el mismo valor.

```
a = [1, 2, 3]
b = [1, 2, 3]
c = a

print(a is b)    # False (son objetos diferentes)
print(a is c)    # True (son el mismo objeto)
print(a == b)    # True (tienen el mismo valor)

if a is not b:
    print("Son objetos distintos")
```

Listing 8: Uso de `is` y `is not`

## 10 `match-case` (Python 3.10+)

A partir de Python 3.10, se introdujo la sentencia `match-case`, similar al `switch-case` de otros lenguajes. Permite una comparación estructurada y más expresiva.

```
comando = "salir"

match comando:
    case "saludar":
        print("Hola !")
    case "despedir":
        print("Adios")
    case "salir":
        print("Saliendo del programa...")
    case _:
        print("Comando no reconocido")
```

Listing 9: Ejemplo de `match-case`

El guion bajo (`_`) actúa como caso por defecto. `match-case` también soporta patrones más complejos con literales, secuencias y clases.

## 11 Buenas Prácticas

- **Claridad sobre brevedad:** Aunque el operador ternario es útil, no abuses de él si la lógica es compleja.
- **Evitar anidamientos profundos:** Utiliza `elif` o refactoriza la lógica en funciones.
- **Usar nombres descriptivos:** Las condiciones deben ser legibles como lenguaje natural.

- **Considerar el cortocircuito:** Los operadores `and` y `or` evalúan solo lo necesario; úsalos para optimizar.
- **Preferir `match-case` para múltiples valores fijos:** Es más legible que una cadena larga de `elif`.

## 12 Conclusión

Python ofrece un conjunto completo y flexible de estructuras condicionales que se adaptan desde scripts simples hasta aplicaciones complejas. La clave para un buen uso es entender la sintaxis de cada una y aplicarlas en el contexto adecuado, priorizando siempre la legibilidad y el mantenimiento del código.