

**SPRINT FINAL DEL MÓDULO 2**

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de aplicaciones Full Stack Java Trainee	Medio
<b>Nombre del proyecto:</b> "Yo Quiero Otro Mundo" – Sprint	<b>Tema:</b> Desarrollo Final del Módulo
<b>Objetivo del proyecto:</b> (Competencias del Módulo):	Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria.
<b>Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)</b>	Desarrollar una calculadora WEB, utilizando HTML, CSS (librería Bootstrap) y JavaScript. El código producto debe ser depositado en un repositorio GIT público.
<b>Ejecución:</b> Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p><b>CONTEXTO</b></p> <p>El desarrollo Frontend es una parte importante de las aplicaciones actuales. Utilizando librerías como Bootstrap y JQuery se obtienen mejoras y estándares en el trabajo de los desarrolladores de software, ofreciendo funcionalidades gráficas y lógicas lista para su uso en ambientes productivos.</p> <p>La invitación es, entonces, a realizar una calculadora Frontend en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas abordados en el actual módulo.</p> <p><b>SPRINT DE ENTREGA:</b></p> <p>Se solicita como entregable de este Sprint la implementación final de todos los conceptos vistos durante el Módulo: Fundamentos del Desarrollo Front-End. Por tanto, se debe poner foco en lo siguiente:</p> <p>Se solicita realizar las siguientes actividades:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crear un nuevo repositorio GIT en local con nombre "calculadora.frontend".</li><li>• Crear un archivo README.md (archivo que explica con ejecutar la calculadora y como configurar el proyecto) y agregarlo en el repositorio GIT.</li><li>• Crear un archivo html de nombre calculadora.html donde será creado todo el código html y será utilizado para agregar las dependencias a librerías CSS y JS.</li><li>• Crear un archivo calculadora.css donde estarán todos los estilos css personalizados.</li><li>• Agregar la biblioteca Bootstrap y JQuery en el contexto de la calculadora.</li></ul>	

- Crear un archivo calculadora.js donde serán escritas las lógicas de acciones y eventos de la calculadora. Los eventos FrontEnd pueden ser manejados con JavaScript nativo o con JQuery.
  - Integre las operaciones básicas de una calculadora (suma, resta, multiplicación y división) y utilice gráficamente la librería Bootstrap para la visualización de la calculadora.
- Realice la commit y push de todos los archivos sobre un repositorio GIT público remoto.

### Consideraciones generales

El entregable es un paquete que comprende un archivo HTML, un archivo CSS, un archivo JavaScript y un archivo readme.md.

- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

### Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"><li>• TAG HTML</li><li>• Uso de la librería Bootstrap.</li><li>• Eventos en Javascript o JQuery.</li><li>• GIT.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cumplimiento de plazos</li><li>• Buenas prácticas de codificación</li><li>• Trabajo en equipo</li><li>• Optimización del tiempo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tiempo de resolución.</li><li>• Enfoque al requerimiento.</li><li>• Estructura de Solución.</li></ul>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none"><li>• Comprender la utilidad y el funcionamiento del desarrollo del lado del cliente o FrontEnd, así como la creación de un repositorio GIT para manejar las versiones del código.</li></ul>	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utilización de un editor de texto Visual Studio Code</li><li>- Trabajo en equipo</li></ul>	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
<ul style="list-style-type: none"><li>- calculadora.html</li><li>- calculadora.css</li><li>- calculadora.js</li></ul>		



- readme.md

### Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.